

ENVIAR DATOS CON GET

- Enviar datos mediante GET se realiza con Links, es decir, con etiquetas `<a>`.
- Vamos a visualizar un ejemplo en el que enviaremos un color desde un Link y cambiaremos el color de algún elemento HTML con el valor recibido mediante el Link.
- Para enviar valores, debemos utilizar la siguiente sintaxis:

- Enviar UN VALOR

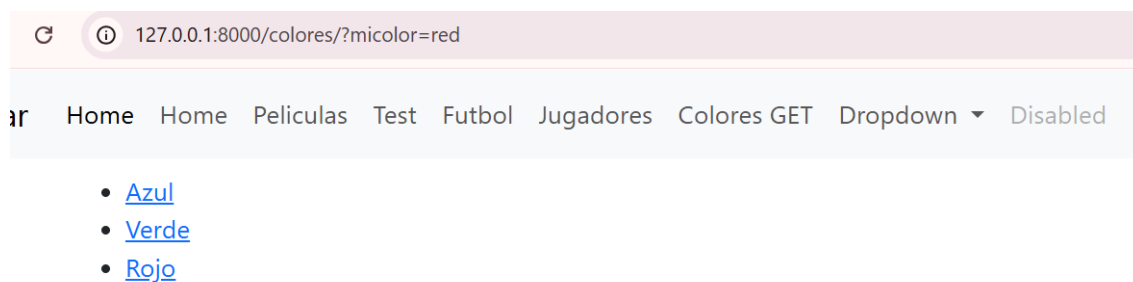
`Un valor<a>`

- Enviar VARIOS valores

`Dos valores<a>`

- Debemos comprobar si hemos recibido un valor o NO dentro de **views.py**

```
if ('variable' in request.GET):
```



- 1) Comenzamos creando una nueva página llamada **colores.html** dentro de **templates/aplicación** y dibujamos unos Links enviando colores.

COLORES.HTML

```
<ul>
  <li>
    <a href="/colores?micolor=blue">Azul</a>
  </li>
  <li>
    <a href="/colores?micolor=green">Verde</a>
  </li>
  <li>
    <a href="/colores?micolor=red">Rojo</a>
  </li>
</ul>
<h1 style="color: {{color}}">
```

```
El color recibido es {{color}}
</h1>
```

2) Recibimos el valor del color dentro de **views.py**

Para recibir un valor debemos utilizar la siguiente sintaxis:

```
request.GET["variable"]
```

```
def colores(request):
    colorRecibido = request.GET['micolor']
    context = {
        'color': colorRecibido
    }
    return render(request, "aplicacion/colores.html",
context)
```

3) Incluimos dentro de **urls.py** la nueva ruta

```
from django.urls import path
from aplicacion import views

urlpatterns=[
    path('',views.index,name='index'),
    path('peliculas/',views.peliculas,name='peliculas'),
    path('test/',views.test,name='test'),
    path('futbol/',views.futbol,name='futbol'),
    path('jugadores/',views.jugadores,name='jugadores'),
    path('colores/',views.colores,name='colores'),
]
```

4) Dentro de la página **Layout.html** ponemos el nuevo Link

```
<li class="nav-item">
  <a class="nav-link" href="/colores">Colores GET</a>
</li>
```

CODIGO VIEWS.PY COMPROBANDO SI RECIBIMOS VALOR

VIEWS.PY

```
def colores(request):
    #RECUPERAMOS LA VARIABLE QUE NOS ESTAN ENVIANDO
    #MEDIANTE GET (micolor)
    #DEBEMOS COMPROBAR QUE RECIBIMOS ALGO LLAMADO micolor
    if ('micolor' in request.GET):
        colorRecibido = request.GET['micolor']
        #CON EL COLOR RECIBIDO SE LO DEVOLVEMOS AL DIBUJO
```

```
#PARA PINTARLO
context = {
    "colordibujo": colorRecibido
}
return render(request, 'informacion/colores.html', context)
else:
    return render(request, 'informacion/colores.html')
```