

Luis Alberto Serrano García

Frontend - Backend desarrollador - diseñador UI/UX

CONTACTO

albserranog8@gmail.com

(614) 539-48-36

EXPERIENCIA

MetaMap — Desarrollador / Diseñador UI/UX

DIC 2021 - PRESENTE

Frontend - Backend desarrollador

En mi actual posición, me especializo en el desarrollo de interfaces de usuario y aplicaciones web utilizando React JS como principal conjunto de tecnologías, respaldado por antd (Ant Design) como mi librería de UI para mantener una coherencia de diseño en la interfaz de usuario.

Además de mi enfoque en el frontend, he asumido responsabilidades adicionales en diferentes etapas del proyecto. He configurado la base de datos en MongoDB, asegurando una gestión eficiente de los datos. En el ámbito del desarrollo backend, he creado una API completa con sus respectivos endpoints utilizando Node JS.

Este enfoque integral me ha permitido contribuir de manera significativa a todas las fases de un proyecto, desde la configuración de la base de datos y el desarrollo de la API backend hasta el diseño de la interfaz de usuario y la implementación frontend utilizando React JS y antd.

Diseñador UI/UX

Tengo un papel fundamental en el desarrollo de diversos proyectos al crear Mockups. Utilicé Adobe Illustrator, Adobe XD y Figma como mi herramienta principal para diseñar detallados y atractivos diseños visuales. Estos Mockups se convirtieron en una referencia esencial para el equipo durante todo el proceso de desarrollo.

(Residencias) Laboratorio de posgrado de Instituto tecnológico de Chihuahua

AGO 2021 - ENE 2022

Renovación de la materia de Visión por Computadora y Aprendizaje de Máquina.

Participé activamente en la renovación del temario de Sistemas de Visión y Aprendizaje de Máquina. Mis principales responsabilidades incluyeron el desarrollo de prácticas en Python utilizando el entorno de Google Colab.

Diseñé una serie de ejercicios prácticos que abarcan diversos temas, desde los fundamentos del aprendizaje de máquina hasta el procesamiento digital de imágenes. Estas sesiones prácticas involucran el uso de librerías de Python como Matplotlib, OpenCV, scikit-learn, entre otras.

Mi trabajo tuvo como objetivo mejorar la experiencia de aprendizaje de los estudiantes al proporcionarles ejercicios interesantes que fortalecieron su comprensión de los conceptos de visión y aprendizaje de máquina.

RESUMÉN

Soy una persona creativa y perfeccionista, apasionada tanto por el diseño como por la programación. A lo largo de mi carrera, descubrí que mi verdadera vocación se encuentra en el mundo de la programación, y convertirme en desarrollador frontend ha sido la combinación perfecta de mi pasión por el código y el diseño.

Mi formación en ingeniería electrónica me ha dotado de una sólida base técnica y habilidades de resolución de problemas.

EDUCACIÓN

Ingeniero electrónico

Instituto Tecnológico de Chihuahua.

Especialización en sistemas embebidos

DIC 2021

HABILIDADES

React JS Postman

Node JS Figma

MongoDB Adobe XD

GitHub / GitLab Adobe Illustrator

LENGUAJES

Español - Nativo

Inglés - B1