

# Luis Alberto Serrano García

Desarrollador Frontend - diseñador UI/UX

Teléfono: 614 539 48 36

Correo: albserrano8@gmail.com

Linkedin: albserranog

## EXPERIENCIA

### MAS MetaMap

DIC 2021 - Actualidad

Desarrollador Frontend / Diseñador UI/UX / Desarrollador Python

#### Desarrollador Frontend

Actualmente me especializo en React JS como mi principal conjunto de tecnologías. Me encuentro activamente involucrado en el desarrollo de interfaces de usuario y aplicaciones web interactivas.

Mi experiencia en React JS me ha permitido construir soluciones frontend robustas y escalables de manera eficiente. Para agilizar el desarrollo y mantener la consistencia en el diseño, confío en antd (Ant Design) como mi librería de interfaz de usuario por excelencia.

#### Diseñador UI/UX

Tuve un papel fundamental en el desarrollo de diversos proyectos al crear Mockups. Utilicé Adobe Illustrator y Adobe XD como mi herramienta principal para diseñar detallados y atractivos diseños visuales. Estos Mockups se convirtieron en una referencia esencial para el equipo durante todo el proceso de desarrollo.

#### Desarrollador Python

Trabajé como Desarrollador Full Stack, creando aplicaciones de escritorio (windows) con múltiples funcionalidades utilizando Python. Participé en todo el proceso de desarrollo, desde el diseño del frontend de la aplicación utilizando Illustrator y Adobe XD hasta su implementación en el entorno de desarrollo de QT Creator.

### Residencias profesionales

AGO 2021 - ENE 2022

#### Laboratorio de posgrado de Instituto tecnológico de Chihuahua

Residencias - Renovación de la materia de Visión por Computadora y Aprendizaje de Máquina

Participé activamente en la renovación del temario de Sistemas de Visión y Aprendizaje de Máquina. Mis principales responsabilidades incluyeron el desarrollo de prácticas en Python utilizando el entorno de Google Colab.

Diseñé una serie de ejercicios prácticos que abarcaban diversos temas, desde los fundamentos del aprendizaje de máquina hasta el procesamiento digital de imágenes. Estas sesiones prácticas involucraron el uso de librerías de Python como Matplotlib, OpenCV, scikit-learn, entre otras.

Mi trabajo tuvo como objetivo mejorar la experiencia de aprendizaje de los estudiantes al proporcionarles ejercicios interesantes que fortalecieran su comprensión de los conceptos de visión y aprendizaje de máquina.

## RESUMEN

Soy una persona creativa y perfeccionista, apasionada tanto por el diseño como por la programación. A lo largo de mi carrera, descubrí que mi verdadera vocación se encuentra en el mundo de la programación, y convertirme en desarrollador frontend ha sido la combinación perfecta de mi pasión por el código y el diseño.

Mi formación en ingeniería electrónica me ha dotado de una sólida base técnica y habilidades de resolución de problemas.

## EDUCACIÓN

### Ingeniería Electrónica

Instituto Tecnológico de Chihuahua  
Especialización en sistemas embebidos

DIC 2021

## HABILIDADES

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| React JS        | Figma             |
| MongoDB         | Adobe Illustrator |
| GitHub / GitLab | Adobe XD          |
| Postman         | QT Creator        |
| Node JS         |                   |

## LENGUAJES

Español: Nativo  
Inglés: B1

## PROYECTOS

<https://serranxxx.github.io/portfolio/>