# PYTHON SOCKET PROJET DE CONNEXION SERVEUR CLIENT

# PYTHON SOCKET

# **QU'EST CE QU'UN SOCKET?**

Un Socket est un objet qui permet d'ouvrir une connexion avec une machine locale ou distante, et d'échanger avec elle.

# **PRÉ-REQUIS**

Nous travaillons en local, on installe XAMP et on accède à l'interface PHPMyAdmin. On crée une base de données : « serveur client ».

Puis des tables, ici: « authentification », « connexion ».

### L'OBJECTIF

Etant de relié le serveur à une base de donnée MYSQL pour inscrire les clients et qu'ils puissent s'authentifier au travers d'une table nommé authentification. Cette table récupère le nom d'utilisateur, le mot de passe et l'adresse IP.

De plus, la table nommé connexion permet de sauvegarder les échanges entre le serveur et le client: les données, la date et l'heure, le port de connexion et l'IP.

Puis j'ai effectué une MAJ pour encodé le mot de passe du client dans la base de données pour ajouter une sécurité, j'ai utilisé l'encodage en Base64.

## LE FONCTIONNEMENT DU CODE

On ouvre le code serveur pour ouvrir la connexion avec le socket sur un port:

**Bash:** C:\Users\33679\Documents\Code\Python\Code> py server.py

On ouvre le code client qui se présente sur le socket et un autre port:

**Bash:** C:\Users\33679\Documents\Code\Python\Code> py client.py

Le serveur demande au client de s'identifier, on peut choisir une inscription ou utiliser un compte déjà existant.

Donc, on procède soit à l'inscription, soit à une authentification.

Puis on échange des données entre le client et le serveur.







