Présentation du projet PYTHON SOCKET

- Python Socket permet de gérer les connexions par socket. Un socket est un objet qui permet d'ouvrir une connexion avec une machine locale ou distante, et d'échanger avec elle.
- Sur ce projet nous sommes en local, nous utilisons XAMP avec l'interface PHPMyAdmin.
- Le but est de communiquer avec un code serveur et client en langage Python.
- Le code serveur ouvre la connexion avec le socket sur un port.
- Le client se présente sur le socket et un autre port.
- Mon objectif était de relié le serveur à une base de donnée MYSQL pour inscrire un client pour qu'il puisse s'authentifier au travers d'une table nommé authentification.
- Cette table récupère le nom d'utilisateur, le mot de passe et l'adresse IP.
- De plus, j'ai ajouté une table nommé Connexion qui permet de sauvegarder les échanges entre le serveur et le client : les données, la date et l'heure, le port de connexion et l'IP.
- J'ai ensuite encodé le mot de passe du client dans la base de donnée. C'est le serveur qui encode à la réception et l'enregistre dans la base cela améliore la sécurité de la base de donnée, j'ai utilisé l'encodage en Base64.

```
import socket
from datetime import datetime
def client_program():
  host = socket.gethostname() # as both code is running on same pc
  port = 25 # socket server port number
  client_socket = socket.socket() # instantiate
  client_socket.connect((host, port)) # connect to the server
  message_introduction = input("Voulez-vous vous inscrire ? Tappez 'oui' ou 'non' ")
  client_socket.send(message_introduction.encode())
  if message_introduction=="oui":
    print("Inscription compte client")
    message_inscri_id = input("ecrivez votre identifiant : ")
    message_inscri_mdp = input("écrivez votre mot de passe : ")
    client_socket.send(message_inscri_id.encode()) # send message
    client_socket.send(message_inscri_mdp.encode())
  else:
     print("connectez-vous avec vos identifiants")
  message_id = input("Votre identifiant -> ") # again take input
  message_mdp= input("Votre mot de passe -> ")
  client_socket.send(message_id.encode()) # send message
  client_socket.send(message_mdp.encode())
  while message_id.lower().strip() != 'bye':
    now = datetime.now()
    dt_string = now.strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S")
    print(dt_string)
     data = client_socket.recv(1024).decode() # receive response
     print('Le serveur: ' + data) # show in terminal
     message = input(" -> ")# again take input
     client_socket.send(message.encode())
```

```
client_socket.close() # close the connection

if __name__ == '__main__':
    client_program()
```

```
import socket
import MySQLdb #C:/Users/33679/AppData/Local/Programs/Python/Python39/python.exe -m pip install
import sys
import base64
from datetime import datetime
# datetime object containing current date and time
now = datetime.now()
dt_string = now.strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S")
print("date =", dt_string)
def server_program():
  db = MySQLdb.connect(host="localhost", # your host, usually localhost
              user="pma",
                              # your username
              passwd="", # your password
              db="serveur_client") # name of the data base
  # get the hostname
  host = socket.gethostname() # fetch the hostname
  port = 25 # protocole SMTP uses the TCP ports 25 and 587
  server_socket = socket.socket() # get a socket instance
  server_socket.bind((host, port)) # bind host address and port together
  print("le serveur est démarré....")
  server_socket.listen(2) # configure how many client the server can listen simultaneously
  conn, address = server_socket.accept() # accept new connection
  print("Connection from: " + str(address))
  message_introduction = conn.recv(1024).decode()
  if message_introduction=='oui':
    insertrec=db.cursor()
    message_inscri_id = conn.recv(1024).decode()
    message_inscri_mdp = conn.recv(1024).decode()
    data_base64_message = message_inscri_mdp
    base64_message = data_base64_message.encode('ascii')
     base64_bytes = base64.b64encode(base64_message)
```

```
message_bytes = base64_bytes.decode('ascii')
      sqlquery_inscription=fINSERT INTO authentification VALUES ("{message_inscri_id}", "{message_bytes}",
'{address[0]}")'
      insertrec.execute(sqlquery_inscription)
      db.commit()
      print("Inscription deja faite") #levée une erreur, je pensais a l'erreur message_inscri_id==id car id clef
 else:
    print("pas d'inscription requise")
 insertrec=db.cursor()
 sqlquery_authentification= 'SELECT * from authentification'
 insertrec.execute(sqlquery_authentification)
 list_authentication=insertrec.fetchall() #recupere les lignes de la db.
 data_id = conn.recv(1024).decode()
 data_mdp = conn.recv(1024).decode()
 message = data_mdp
 base64_message = message.encode('ascii')
 base64_bytes = base64.b64encode(base64_message)
 base64_message = base64_bytes.decode('ascii')
 #message = message_bytes.decode('ascii')
 compteur=0
 for ligne in range (len (list_authentication)):
   if data_id==list_authentication[ligne][0]:
      print("l'identifiant est correct")
      if base64_message==list_authentication[ligne][1]:
        print("le mot de passe est correcte")
        if address[0]==list_authentication[ligne][2]:
           compteur+=1
```

```
print("l'adresse ip est correcte")
           break
 if compteur==0:
    print("la connexion est refusée pour", data_id)
    sys.exit()
 data = "la connexion est bien établie"
 conn.send(data.encode())
 id=-1
 while True:
   id+=1
    now = datetime.now()
    dt_string = now.strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S")
    print(dt_string)
    data = conn.recv(1024).decode() # receive data stream. it won't accept data packet greater than 1024 bytes
    if not data:
      break # if data is not received break
    print("Le client: " + str(data))
    insertrec = db.cursor()
    sqlquery=f'INSERT INTO connexion VALUES ("{dt_string}", "client_{data_id}", "{address[0]}", "{address[1]}",
"{data}")'
    insertrec.execute(sqlquery)
    #premier crochet choisit la ligne dans la table
    #le second crochet choisit l'élément de cette ligne
    db.commit() #commettre=faire/ ecrire dans la db
    data = input(' -> ')
    insertrec = db.cursor()
    sqlquery=f'INSERT INTO connexion VALUES ("{dt_string}", "serveur", "{host}", "{port}", "{data}")'
    insertrec.execute(sqlquery)
    db.commit()
    conn.send(data.encode()) # send data to the client
 conn.close() # close the connection
 db.close()
```

```
if __name__ == '__main__':
    server_program()
```







