Struct



Características

- Es un tipo de dato creado por el programador.
- Pueden contener valores de distinto tipo (Estructura heterogénea).
- Los valores almacenados se llaman campos.
- Cada campo tiene un identificador y puede ser accedido individualmente.
- El operador de acceso a cada miembro de un registro es el punto (.)
- El almacenamiento es fijo.

Ejemplo

```
struct TipoAlumno {
    int legajo;
    string nombre;
    string apellido;
    TipoDocumento documento;
    float promedio;
}

struct TipoDocumento {
    string tipo;
    int numero;
    }

TipoDocumento documento;
    float promedio;
}
```

Ahora declaro una variable de "TipoAlumno" → TipoAlumno alumno;

Ejemplo

Si accedo	Tipo de dato que obtengo
alumno	Registro
alumno.legajo	Entero
alumno.nombre	Cadena
alumno.documento	Registro
alumno.documento.tipo	Cadena
alumno.documento.numero	Entero
alumno.promedio	Decimal



