Machete de Funciones y Procedimientos para utilizar en el 2do Parcial

```
void agregar(tipoDeDato arr[], int &len, tipoDeDato v);
void mostrar(tipoDeDato arr[], int len);
int buscar(tipoDeDato arr[], int len, tipoDeDato v);
void eliminar(tipoDeDato arr[],int &len, int pos);
void insertar(tipoDeDato arr[],int &len, tipoDeDato v, int
pos);
void insertarOrdenado(tipoDeDato arr[],int &len, tipoDeDato
v);
int buscaEInserta(tipoDeDato arr[],int &len, tipoDeDato v,
bool &enc);
void agregarNodo(Nodo*& p, int x);
void mostrar(Nodo* p);
void liberar(Nodo*& p);
Nodo* buscar(Nodo* p, int v);
void eliminar(Nodo*& p, int v);
int eliminarPrimerNodo(Nodo*& p);
Nodo* insertarOrdenado (Nodo*& p, int v);
void ordenar(Nodo*& p);
Nodo* buscaEInsertaOrdenado(Nodo*& p, int v, bool& enc);
void push (Nodo*& p, int v);
int pop(Nodo*& p);
void encolar(Nodo*& p, Nodo*& q, int v);
int desencolar(Nodo*& p, Nodo*& q);
```