

# ARRAYS

## Ejercicio 1

### **Prototipo del procedimiento:**

void agregar(int arr[], int n, int& len, int v);

### **Entrada:**

arr: vector donde voy a agregar un elemento.

n: cantidad máxima de elementos que puede tener el vector.

len: cantidad de elementos ocupados en el vector.

v: valor a agregar en el vector.

### **Salida:**

Ninguna.

### **En qué consiste el algoritmo:**

El procedimiento agrega el valor v al final del array arr e incrementa su longitud len.

## Ejercicio 2

### **Prototipo del procedimiento:**

void mostrar(int arr[], int len);

### **Entrada:**

arr: el vector del que tengo que mostrar todos sus elementos.

len: cantidad de elementos ocupados en el vector.

### **Salida:**

Ninguna.

### **En qué consiste el algoritmo:**

Recorre el vector arr mostrando por consola el valor de cada uno de sus elementos.

## Ejercicio 3

### **Prototipo de la función:**

int buscar(int arr[], int len, int v);

### **Entrada:**

arr: vector donde voy a buscar un elemento.

len: cantidad de elementos ocupados en el vector.

v: valor a buscar en el vector.

### **Salida:**

Posición de v o -1 si no se encuentra en el vector.

### **En qué consiste el algoritmo:**

Permite determinar si el array arr contiene o no al elemento v; retorna la posición que v ocupa dentro de arr o -1 si arr no contiene a v.

#### **Ejercicio 4**

**Prototipo del procedimiento:**

void eliminar(int arr[], int& len, int pos);

**Entrada:**

arr: vector donde voy a eliminar un elemento.

len: cantidad de elementos ocupados en el vector.

pos: posición donde se encuentra el valor a eliminar.

**Salida:**

Ninguna.

**En qué consiste el algoritmo:**

Elimina el valor que se encuentra en la posición pos del array arr, desplazando al i-ésimo elemento hacia la posición i-1, para todo valor de  $i > pos$  y  $i < len$ .

#### **Ejercicio 5**

**Prototipo del procedimiento:**

void insertar(int arr[], int& len, int v, int pos);

**Entrada:**

arr: vector donde voy a insertar un elemento.

len: cantidad de elementos ocupados en el vector.

v: valor a insertar.

pos: posición donde se va insertar el valor.

**Salida:**

Ninguna.

**En qué consiste el algoritmo:**

Inserta el valor v en la posición pos del array arr, desplazando al i-ésimo elemento hacia la posición i+1, para todo valor de i que verifique:  $i \geq pos$  e  $i < len$ .

#### **Ejercicio 6**

**Prototipo de la función:**

int insertarOrdenado(int arr[], int& len, int v);

**Entrada:**

arr: vector donde voy a insertar el elemento.

len: cantidad de elementos ocupados en el vector.

v: valor a insertar.

**Salida:**

Posición donde se insertó el valor.

**En qué consiste el algoritmo:**

Inserta el valor v en el array arr, en la posición que corresponda según el criterio de precedencia de los números enteros. El array debe estar ordenado o vacío.

## **Ejercicio 7**

### **Prototipo de la función:**

`int buscaEInserta(int arr[], int& len, int v, bool& enc);`

### **Entrada:**

arr: vector donde voy a insertar el elemento.

len: cantidad de elementos ocupados en el vector.

v: valor a insertar.

enc: me indica si el valor se encontró en el vector.

### **Salida:**

Posición donde está o se insertó el valor.

### **En qué consiste el algoritmo:**

Busca el valor v en el array arr; si lo encuentra entonces asigna true a enc y retorna la posición que v ocupa dentro de arr. De lo contrario asigna false a enc, inserta a v en arr respetando el orden de los números enteros y retorna la posición en la que finalmente v quedó ubicado.