

## Ejercicio de clase 6-8-2018

1. Implemente una función que le pida al usuario los datos necesarios para rellenar la estructura `persona_t` (Abajo del ejercicio encontrara la estructura definida) y genere una lista simplemente enlazada, el fin del ingreso se da cuando la edad ingresada vale cero.

```
typedef struct {
    char nombre[NOMBRE_CANT];          //!< Nombre
    char apellido[APELLIDO_CANT];      //!< Apellido
    int edad;
    char sexo[SEXO_CANT];
} persona_t;

typedef struct {
    persona_t fullname;
    char legajo[LEGAJO_CANT];
    char especialidad[ESPECIALIDAD_CANT];
} alumno_t;

struct nodo{
    alumno_t * a;
    struct nodo * prox;
}

typedef struct nodo nodo_t;
```

Nota: No se pide ningun tipo de criterio para la inserción de los datos a la lista ni en el "formato" de las funciones desarrolladas.

2. Se pide realizar una función, que busque en una lista un apellido pasado como parámetro y lo reemplace por otro.

El prototipo de la función es el siguiente:

```
int reemplaza_apellido(nodo_t * p, char * ap_viejo, char * ap_nuevo);
```

Devuelve: la cantidad de apellidos que reemplazó. ( 0 si no encontró el apellido a buscar)

Nota: Antes de modificar cada apellido que encuentre, debe imprimir los datos completos de ese alumno, luego reemplazar el apellido y por ultimo volver a imprimir los datos nuevos.

3. Desarrollar un programa, que pida al usuario los datos para llenar una lista simplemente enlazada de estructuras tipo "alumno\_t". Además, deberá recibir como argumentos del main dos apellidos, buscar en la lista la ocurrencia del primero y reemplazarlo por el segundo.

#### Notas:

- Debe chequear que se le pasen un mínimo de parámetros al main.
- El apellido a reemplazar puede encontrarse mas de una vez en la lista, debe reemplazar todos los que existan.
- Al finalizar el programa debe liberar la lista.
- Utilice el archivo datos.dat para probar su programa.