PRÁCTICA 3A : Generación De Una Pagina Web

1.Código

```
'#'include <'WiFi.h'>
'#'include <'WebServer.h'>
// SSID & Password
const char* ssid = "******"; // Enter your SSID here
const char* password = "******"; //Enter your Password here
WebServer server(80); // Object of WebServer(HTTP port, 80 is defult)
void handle root(void);
void setup() {
Serial.begin(115200);
Serial.println("Try Connecting to ");
Serial.println(ssid);
// Connect to your wi-fi modem
WiFi.begin(ssid, password);
// Check wi-fi is connected to wi-fi network
while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
 delay(1000);
 Serial.print(".");
}
Serial.println("");
Serial.println("WiFi connected successfully");
Serial.print("Got IP: ");
Serial.println(WiFi.localIP()); //Show ESP32 IP on serial
server.on("/", handle root);
server.begin();
Serial.println("HTTP server started");
delay(100);
```

```
}
void loop() {
server.handleClient();
}
// HTML & CSS contents which display on web server
<> String HTML = "<!'DOCTYPE html'>
<'html'>
<'head'>
<'style'>
table {
width:100%;
table, th, td {
border: 1px solid black;
border-collapse: collapse;
}
th, td {
padding: 15px;
text-align: left;
}
t01 tr:nth-child(even) {
background-color: #eee;
}
t01 tr:nth-child(odd) {
background-color: #fff;
}
t01 th {
background-color: black;
color: white;
}
```

```
</style'>
</head'>
<'body'>
<'h2'>Styling Tables</'h2'>
<'table'>
<'tr'>
<'th'>Firstname</'th'>
<'th'>Lastname</'th'>
<'th'>Age</'th'>
</'tr'>
<'tr'>
<'td'>Jill</'td'>
<'td'>Smith</'td'>
<'td'>50</'td'>
</'tr'>
<'tr'>
<'td'>Eve</td'>
<'td'>Jackson</'td'>
<'td'>94</'td'>
</'tr'>
<'tr'>
<'td'>John</'td'>
<'td'>Doe</'td'>
<'td'>80</'td'>
</'tr'>
</table'>
<'br'>
<'table id='t01'>
<'tr'>
<'th'>Firstname</'th'>
<'th'>Lastname</'th'>
<'th'>Age</'th'>
</'tr'>
<'tr'>
<'td'>Jill</'td'>
<'td'>Smith</'td'>
<'td'>50</'td'>
</'tr'>
```

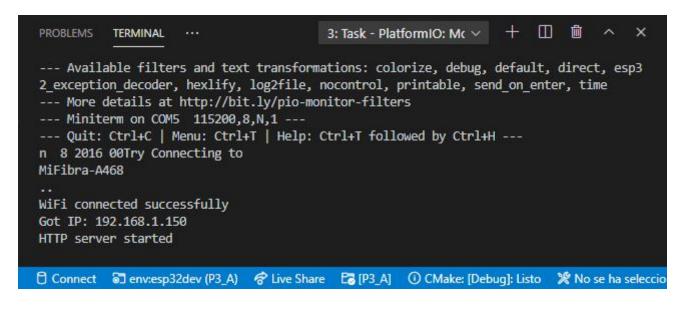
```
<'tr'>
<'td'>Eve</'td'>
<'td'>Jackson</td'>
<'td'>94</'td'>
</'tr'>
<'tr'>
<'td'>John</'td'>
<'td'>Doe</'td'>
<'td'>80</'td'>
</'tr'>
</table'>
<'h2'>HTML Forms</'h2'>
<'form action='/action page.php'>
<'label for='fname'>First name:</'label><'br>
<'input type='text' id='fname' name='fname' value='John'><'br>
<'label for='lname'>Last name:
<'input type='text' id='lname' name='lname' value='Doe'><'br><
<'input type='submit' value='Submit'>
</ri>
<'p>If you click the 'Submit' button, the form-data will be sent to a page called '/action page.php'.</'p>
</body>
</html>";
// Handle Sroot url (/)
void handle root() {
server.send(200, "text/html", HTML);
}
```

2.Funcionamiento

Primero de todo, debemos asignar el ssid y el password de la wifi en la que estamos conectados desde nuestro ordenador. Una vez hemos hecho eso, si compilamos y ejecutamos el programa, vermos en el monitor que la conexión se ha establecido junto con un número IP del servidor. Si buscamos esta IP a través de un navegador, nos llevará a la web HTML que nosotros hemos programado en la variable string "HTML". Pues bien, este programa en concreto utiliza el puerto 80 para establecer comunicaciones de ciertas aplicaciones, en concreto para acceder al servidor web. Así pues, el usuario que ejecuta el código se conecta al puerto 80 y, una vez conectado, este hace

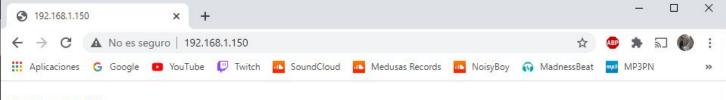
una petición diciéndole "mándame la página asociada al puerto 80", la cual está compuesta en código HTML. Hay que recalcar que esa comunicación se hace a partir de una base API REST.

3. Salida Del Terminal





4. Página Web



Styling Tables

Firstname	Lastname	Age
Jill	Smith	50
Eve	Jackson	94
John	Doe	80

Firstname	Lastname	Age
Jill	Smith	50
Eve	Jackson	94
John	Doe	80

HTML Forms

First name:

John

Last name:

Doe

Submit

If you click the 'Submit' button, the form-data will be sent to a page called '/action_page.php'.