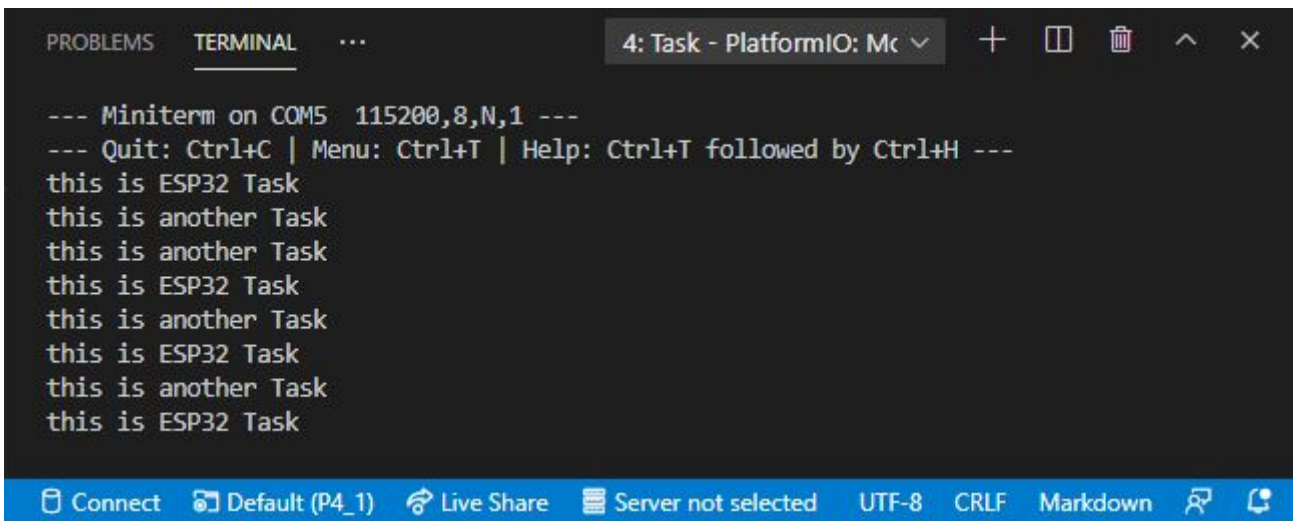


# PRACTICA 4\_1 : Sistemas Operativos En Tiempo Real

## 1.Salida Del Terminal y Pregunta Inicial

A screenshot of a terminal window with a dark background. The title bar at the top says "4: Task - PlatformIO: Mc". The terminal content shows the following text:

```
--- Miniterm on COM5 115200,8,N,1 ---  
--- Quit: Ctrl+C | Menu: Ctrl+T | Help: Ctrl+T followed by Ctrl+H ---  
this is ESP32 Task  
this is another Task  
this is another Task  
this is ESP32 Task  
this is another Task  
this is ESP32 Task  
this is another Task  
this is ESP32 Task
```

The bottom status bar is blue and contains icons and text for "Connect", "Default (P4\_1)", "Live Share", "Server not selected", "UTF-8", "CRLF", "Markdown", and other settings.

¿Qué sucede si está utilizando una pantalla de tinta electrónica que tarda unos segundos en actualizarse?

Respuesta:

Si efectuamos unas tareas sincronas, una detrás de la otra, y, por ejemplo, la de en medio tarda en actualizarse, el procesador se quedará pensando hasta que finalmente se resuelva el problema. De manera que, estará ocupado con esta tarea cuando podría ocuparse de la que viene posteriormente, mientras que la de en medio se está procesando.

## 2.Funcionamiento

Primero de todo, definimos la cabecera de la función que crea la tarea ("anotherTask").

Posteriormente, definimos el void setup. En él, ejecutamos la instrucción "xTaskCreate" para importar a la configuración de el programa las propiedades de nuestra tarea.

Después, en el void loop, definimos una instrucción para que imprima por el terminal la línea "this is ESP32 Task" para conocer cuando se ha ejecutado la tarea.

Finalmente, el código acaba con la definición de la tarea "anotherTask", la cual imprime la línea "this is another Task" por el terminal infinitamente, hasta que el usuario interrumpa el proceso.