

# None

```
In [1]: answer = None
```

По сути None это значение специального типа `NoneType`, используемое на практике для обозначения отсутствия значения. Если вы знаете C можете рассматривать его как нулевой указатель.

```
In [25]: print(type(None))

<class 'NoneType'>
```

```
In [26]: bool(None)
```

```
Out[26]: False
```

```
In [2]: answer = None

if not answer:
    print("Ответ не получен")
```

```
Ответ не получен
```

```
In [28]: income = 0

if not income:
    print("Ничего не заработали")
```

```
Ничего не заработали
```

```
In [30]: income = None

if income is None:
    print("Еще не начинали продавать")
elif not income:
    print("Ничего не заработали")
```

```
Еще не начинали продавать
```

Вы часто увидите None в именованных аргументах функций или методах классов как значение по умолчанию - это обычно применяется тогда, когда аргумент является не обязательным - то есть функция или метод могут работать и тогда когда аргумент явным образом не передали при вызове. Также часто этим значением инициализируют атрибуты экземпляров классов, чтобы потом в нужный момент переопределить каким-то значением. Про функции и классы мы вам расскажем на следующих неделях курса.

```
In [ ]:
```