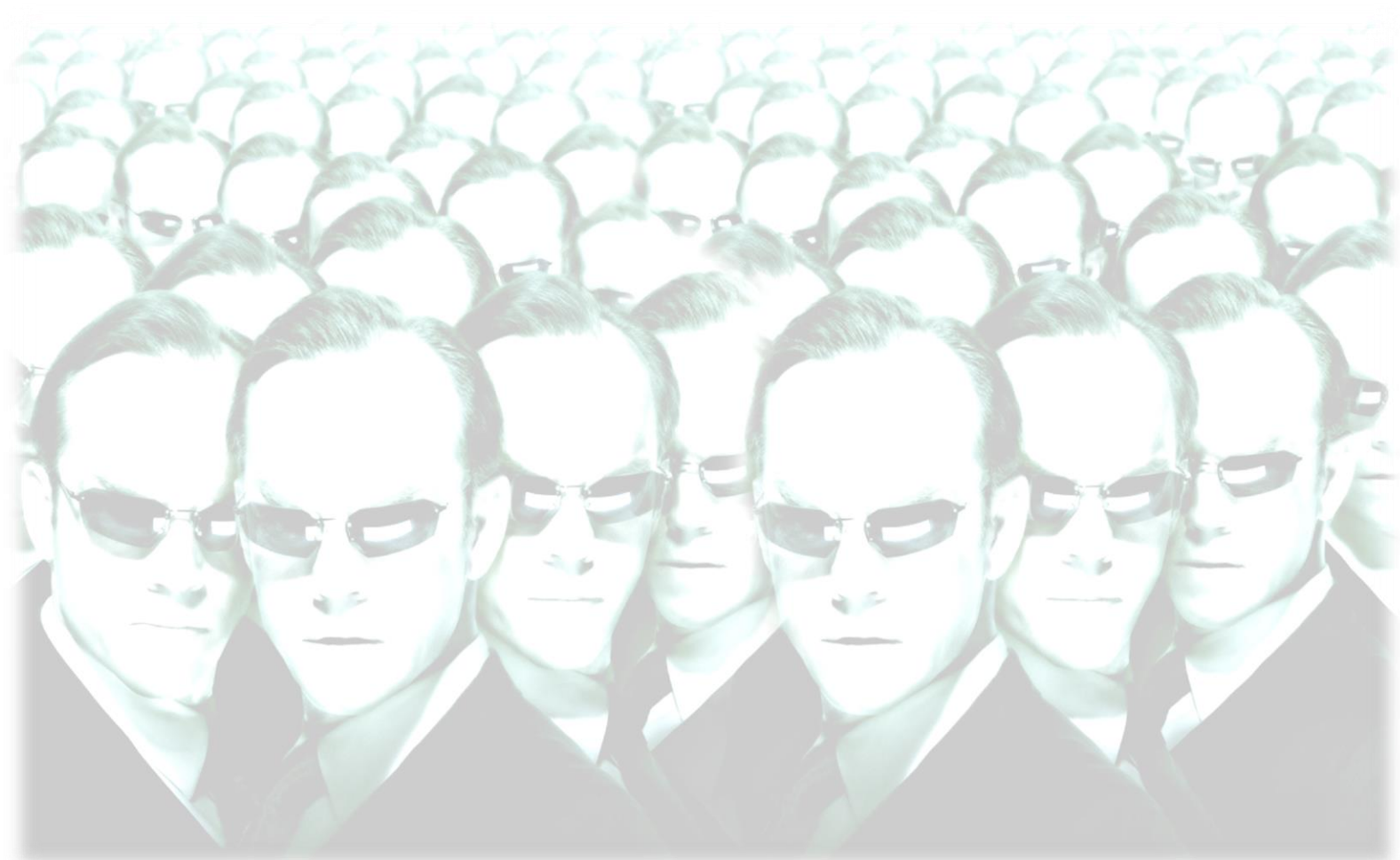
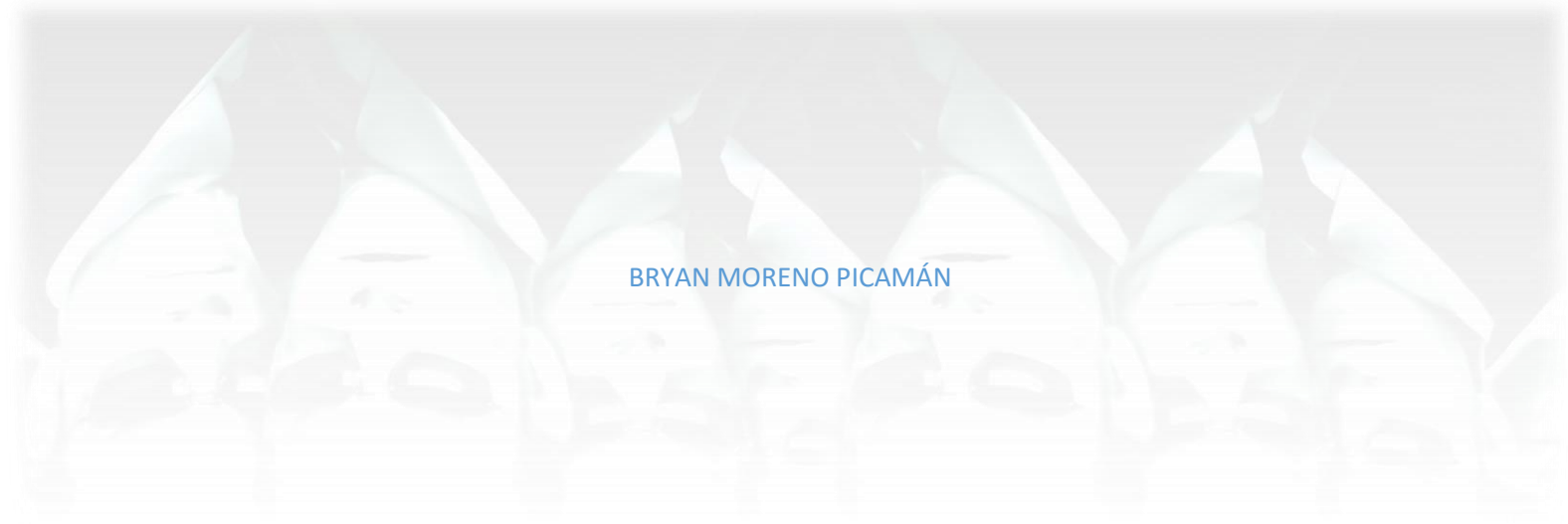

PRÁCTICA SORPRESA #2

Desarrollo Basado en Agentes

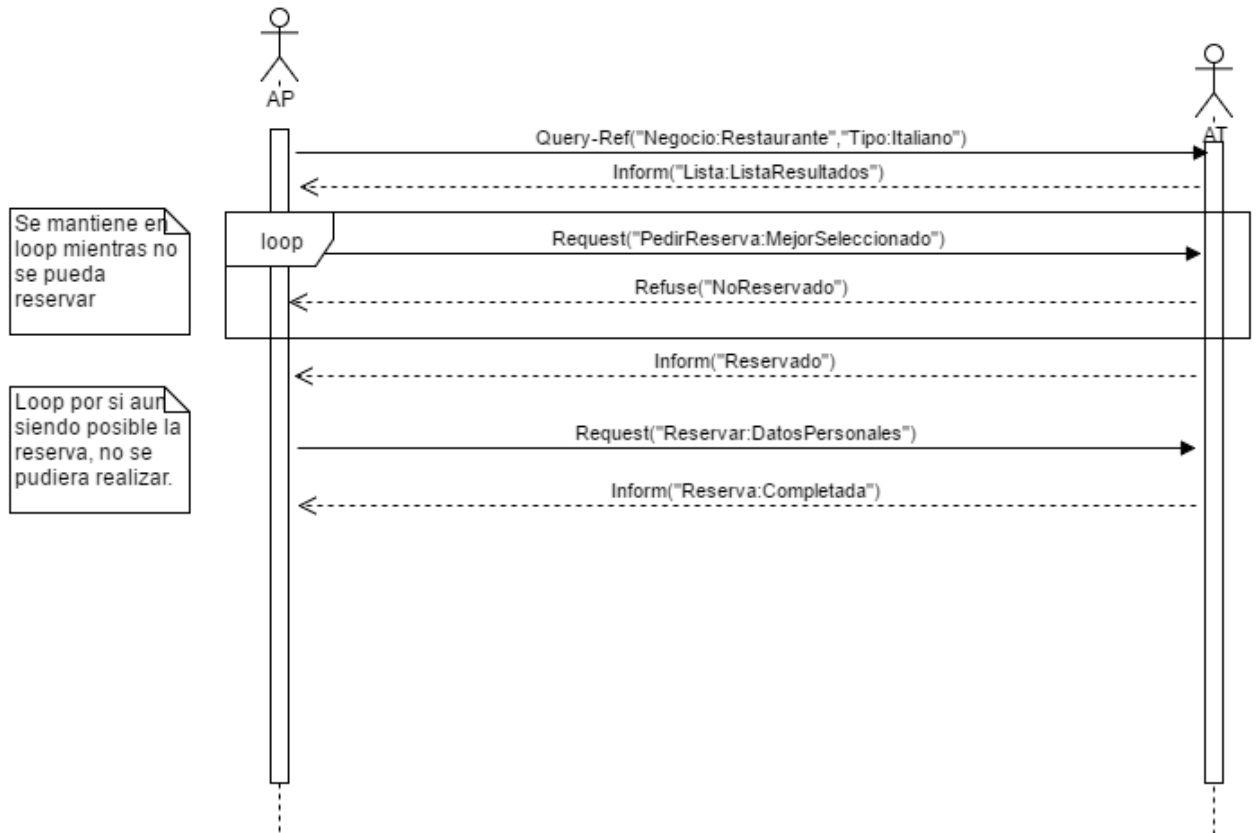


BRYAN MORENO PICAMÁN



Problema #1 (0.2 p)

A continuación la solución propuesta:



Problema #2 (0.3 p)

A continuación la solución propuesta:

