Resultado del test



Universidad de Granada - Grado en Ingeniería Informática Estructura de Computadores (B,C)



Test nº 4 que realiza usted en esta asignatura

1 Elección única ¿Cuál es el ancho del bus de direcciones de un chip DRAM de 1G palabra, siendo la longitud de palabra de 16 bits?

Usuario/a Correcta



a) 16 b) 15

c) 30

d) 20

Puntuación: **1,00** [T6.2RAMROM] [E14FebTeo29]

Redacción original: "para una memoria DRAM"

Tal vez convendría modificar aún más el enunciado y preguntar el "nº de bits de direccionamiento en un chip DRAM..."

Elección única

[P3.2]

La práctica "parity" debía calcular la suma de paridades impar (XOR de todos los bits) de los elementos de un array. Un estudiante entrega la siguiente versión de parity5:

Esta función parity5:

Usuario/a Correcta



 a) produce siempre el resultado correcto solemos escribir res+=x&0x1, en lugar de ponerlo en 2 sentencias C

https://swad.ugr.es/es

- b) fallaría con array={0,1,2,3}
- c) fallaría con array={1,2,4,8}
- d) no siempre produce el resultado correcto, pero el error no se manifiesta en los ejemplos propuestos, o se manifiesta en ambos

Puntuación: **0,00** [P3.2Parity] [E16SepPra16]

3 Elección única [T1.1]

Según la clasificación m/n, las máquinas de acumulador son de tipo

Usuario/a Correcta

- ~
- ~
- a) 1/1
- b) 2/2 ó 2/3
- c) 1/2
- d) 0/0

Puntuación: **1,00** [T1.1UniFun] [E15SepTeo02]

4 Elección

única

[P2.3]

En la práctica "media" se pide calcular la media y resto de una lista de 32 enteros CON signo de 32bits en una plataforma de 32bits sin perder precisión, esto es, evitando desbordamiento. ¿Qué (media : resto) se debe obtener para una lista rellena a -1 salvo el primer elemento, que valiera -31?

Usuario/a Correcta



- a) (-1:-31)
- b) (-2:2)
- c) (-2:1)
- **d** (-1:-30)

Puntuación: -0,33 [P2.3SumMed] [E14SepPra05]

5 Elección única

[11.4]

Para obtener una única velocidad comparativa final, el benchmark SPEC CPU combina las velocidades de ejecución de una serie de tests, respecto a un ordenador de referencia, usando la media...

Usuario/a Correcta



- ~
- a) geométrica [T1.4Rendto] tr.58
- b) ponderada
- c) armónica
- d) aritmética

Puntuación: 1,00

[T1.4Rendto] [E16SepTeo11]

Elección única

[T5.1]

Respecto a si un computador dispone de E/S independiente (separada) o usa E/S mapeada a memoria:

Usuario/a Correcta





- a) Si el repertorio del procesador tiene instrucciones del tipo IN y OUT, es que el computador dispone de E/S separada
- b) Si el repertorio del procesador tiene instrucciones del tipo LOAD y STORE, el computador sólo dispone de E/S mapeada a memoria
- c) Si el encapsulado del procesador no dispone de patilla IO/M# (ni equivalentes), el computador sólo dispone de E/S separada
- d) Si el encapsulado (chip) del procesador tiene patilla (pin) IO/M# (o patillas equivalentes), eso evidencia que el computador usa E/S mapeada a memoria

Puntuación: **1,00** [T5.1FunE/S] [E15FebTeo16]

7Elección única

[P3T]

En la convención cdecl estándar para arquitecturas x86 de 32 bits, cuál de las siguientes afirmaciones es cierta:

Usuario/a Correcta





- a) Los parámetros se pasan en pila, de derecha a izquierda; es decir, primero se pasa el último parámetro, después el penúltimo... y por fin el primero
- b) Solamente es necesario salvar el registro EAX
- c) Los registros EBX, ESI y EDI son salva-invocante
- d) Ninguna de las anteriores es cierta

Puntuación: **1,00** [P3Tutorial] [E14FebPra01]

8

[P2T]

¿Qué modificador (switch) de gcc hace falta para compilar .s \rightarrow .o sin llamar al enlazador?

https://swad.ugr.es/es 3/11

Elección única Usuario/a Correcta



- a) gcc -c
- b) gcc -S
- c) gcc -s
- d) Eso no se puede hacer con gcc

Puntuación: **1,00** [P2Tutorial] [E13SepPra13]

9 Elección única

[T2.1.4]

En un sistema IA32 Linux, ¿cuál es el tamaño de un long?

Usuario/a Correcta

V

- a) 4 bytes
 - b) 8 bytes
 - c) 6 bytes
 - d) 2 bytes

Puntuación: **1,00** [T2.1.4x86-64] [E14FebTeo06]

10 Elección única [T1.1]

¿Por qué se impusieron las arquitecturas de registros de propósito general a las arquitecturas basadas en pila?

Usuario/a Correcta

~

- ~
- a) Porque las basadas en registros son capaces de lograr un mejor rendimiento cuando se asignan variables a registros
- b) Porque las basadas en registros permiten reducir el tamaño del programa
- c) Porque la memoria es más cara que los registros
- d) Porque no se puede programar una arquitectura de pila en un lenguaje de alto nivel

Puntuación: **1,00** [T1.1UniFun] [E15FebTeo01]

11 Elección única [T2.1.2]

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la instrucción leave es cierta?

Usuario/a Correcta

 a) Equivale a pop %ebp seguida de mov %ebp,%esp en realidad es mov %ebp,%esp; pop %ebp

https://swad.ugr.es/es 4/11



- No es obligatorio usarla. En su lugar puede realizarse una secuencia explícita de operaciones mov y pop
- c) Equivale a mov %esp,%ebp seguida de pop %ebp mov al revés
- d) Se ejecuta justo después de retornar de un procedimiento lo típico después de retornar (de una función C) es pop/add \$n,%esp y/o mov %eax,...

Puntuación: **1,00** [T2.1.2Lngjes] [T2.3.1MarcoP] [E16FebTeo11]

Elección única

[T3.3]

¿Qué circuito suele utilizarse para traducir el código de operación de una instrucción máquina a dirección de comienzo en la memoria de control del microprograma correspondiente?

Usuario/a Correcta

- a) Un multiplexor
- b) Un demultiplexor
- c) Un contador



d) Una memoria

Puntuación: -0,33 [T3.3CtrlUp] [E13FebTeo13]

13 Elección única

[P2T]

¿Cuál de los siguientes contenidos no está incluido en un fichero ELF ejecutable?

Usuario/a Correcta

- a) variables globales secciones .data/.bss
- b) tabla de símbolos incluso símbolos de depuración con -g



- c) pila del usuario por exclusión... y por lógica, para qué almacenarla si está vacía
- d) código máquina sección .text

Puntuación: **1,00** [P2Tutorial] [E16SepPra05]

14 Elección

única

[P5.1]

En la práctica de la cache, el código de "line.cc" incluye la sentencia

https://swad.ugr.es/es 5/11

for (unsigned long long line=1; line<=LINE; line<<=1) { ...}

¿Qué objetivo tiene la expresión line<<=1? Usuario/a Correcta





- a) duplicar el tamaño del salto en los accesos al vector respecto a la iteración anterior
- b) sacar un uno (1) por el stream line
- c) volver al principio del vector cuando el índice exceda la longitud del vector
- d) salir del bucle si el tamaño de línea se volviera menor o igual que 1 para algún elemento del vector

Puntuación: 1,00 [P5.1Line] [E15SepPra18] [E16FebPra17]

15 Elección única [T5.3]

Las interrupciones iniciadas por un dispositivo de E/S son normalmente:

Usuario/a Correcta







- b) software
- c) espurias
- d) internas

Puntuación: -0,33 [T5.3ES IRQ] [E14SepTeo27]

16 Elección única

[T6.1]

¿Cuál de los siguientes es el ejemplo más acertado de localidad espacial?

Usuario/a Correcta

- a) Iterar repetidamente el cuerpo de un bucle
- b) Referenciar continuamente la misma variable local
- c) Reservar dinámicamente (malloc) espacio para una estructura o union



d) Referenciar elementos de un array sucesivamente

Puntuación: 1,00 [T6.1ConLoc] [E15FebTeo23]

[T2.2.1]

Respecto a direccionamiento a memoria en

6/11 https://swad.ugr.es/es

Elección única ensamblador IA32 (sintaxis AT&T), de la forma D(Rb, Ri, S), sólo una de las siguientes afirmaciones es FALSA. ¿Cuál?

Usuario/a Correcta



- a) Los registros base e índice (Rb y Ri) pueden ser cualesquiera de los 8 registros enteros (EAX...ESP)
- b) El desplazamiento D también puede ser el nombre de una variable (que se traduce por su dirección, de 4bytes)
- c) El factor de escala S puede ser 1, 2, 4, 8
- d) El desplazamiento D puede ser una constante literal (1, 2 ó 4 bytes)

Puntuación: -0,33 [T2.2.1ModDir] [E12FebTeo08]

18 Elección única [P2T]

¿Qué modificador (switch) de gcc hace falta para compilar .c \rightarrow .o (de fuente C a código objeto)?

Usuario/a Correcta

~

- ~
- a) gcc -c
- b) gcc -O
- c) gcc -o
- d) Eso no se puede hacer con gcc

Puntuación: **1,00** [P2Tutorial] [E13SepPra03]

19 Elección única [T5.1]

¿En qué tipo de transferencias es necesario establecer un periodo de tiempo máximo después del cual se considera que ha fallado?

Usuario/a Correcta

- a) En las transferencias síncronas
- b) En las transferencias asíncronas
- c) En ambas
- d) En ninguna

Puntuación: -0,33 [T5.1FunE/S] [E12FebTeo25]

20 Elección

única

[T2.4.1]

¿Cuál de las siguientes listas menciona registros x86-64 del mismo tipo respecto a convenio de uso? (salvainvocante, invocado, etc)

Usuario/a Correcta

https://swad.ugr.es/es 7/11

- a) RBX, RSI, RDI
- ~
- b) CL, DX, R8d, R9
- c) RSP, RBP
- d) RAX, RBX, RCX, RDX

Puntuación: **-0,33** [T2.4.1x86-64] [E13SepTeo09]

Elección

única

[P2T]

¿Qué hace gcc -S?

Usuario/a Correcta

- a) Compilar .s → .o (fuente ASM a objeto)
- b) Compilar borrando del ejecutable la tabla de símbolos (strip)
- c) Compilar optimizando tamaño (size), no tiempo
- **~ ~**
- d) Compilar .c → .s (fuente C a fuente ASM)

Puntuación: **1,00** [P2Tutorial] [E13SepPra02]

22 Elección única [T3.1]

Alguna de las siguientes *no* es una operación básica de la unidad de control:

Usuario/a Correcta

- a) (Leer o escribir) un registro (de / a) memoria
- b) Realizar operación ALU y guardar resultado en registro
- **~ ~**
- c) (Guardar o recuperar) un registro (en / de) la pila
- d) Transferir un registro a otro

Puntuación: 1,00 [T3.1CamDat] [E13SepTeo11] [E14SepTeo06] [E16FebTeo22]

23 Elección única [T2.3.1]

La dirección efectiva del primer parámetro de llamada a una función suele calcularse desde el código de la función como:

Usuario/a Correcta

- a) EBP-8
- b) EBP-4
- c) EBP+4
- 🖊 🗸 d) EBP+8

Puntuación: 1,00

[T2.3.1MarcoP] [E16FebPra01]

24

[T2.3.2]

Elección única Respecto a registros salva-invocante y salva-invocado en GCC/Linux IA32, ¿cuál de éstos es de distinto tipo que el resto?

Usuario/a Correcta



- ~
- a) EBX
- b) EDX
- c) ECX
- d) EAX

Puntuación: **1,00** [T2.3.2Conven] [E13SepTeo07]

25 Elección

única

[T4.4]

Tipos de riesgos que hemos estudiado en cauces segmentados (señalar la opción incorrecta)

Usuario/a Correcta



- a) riesgos de (dependencia de) datos
- ~
- b) riesgos de transferencia
- c) riesgos de control
- d) riesgos estructurales

Puntuación: -0,33 [T4.4Riesgs] [E15SepTeo16]

26 Elección única [T2.1.3]

¿Cuál de los siguientes lenguajes no permite el paso de parámetros por referencia?

Usuario/a Correcta





- a) C
- b) FORTRAN
- c) C++
- d) Pascal

Puntuación: **1,00** [T2.1.3ConASM] [E16FebTeo13]

C no tiene "referencias", por eso se pasan punteros a la función swap()

27

[T2.3.1]

Elección única Si el contenido de ESP es 0xAC00 antes de ejecutar la instrucción push %ebx. ¿Cuál será su contenido tras ejecutarla?

Usuario/a Correcta

- a) 0xABFE
- b) 0xAC04
 - c) 0xAC02

https://swad.ugr.es/es

✓ d) 0xABFC

Puntuación: -0,33 [T2.3.1MarcoP] [E15FebPra08]

28 Elección única [T4.3]

La ganancia en velocidad de un cauce de K etapas de igual duración ejecutando un programa de N instrucciones es:

Usuario/a Correcta

- a) S = NKT/(N-K+1)T
- b) S = NT/(N+K-1)T
- c) S = KN/(K+N-1)
- d) S = KN/(K-N+1)

Puntuación: **1,00** [T4.3Aceler] [E13FebTeo25]

29 Elección única [T5.3]

Respecto a salvaguardar los registros de la CPU al inicio de una rutina de servicio de interrupción (ISR)

Usuario/a Correcta



- a) se deben guardar los registros que se modifiquen en la propia ISR. Eso es posible hacerlo porque el propio programador de la ISR conoce qué registros va a modificar
- b) se deben guardar todos los registros, para restaurarlos a la salida y así garantizar que el programa interrumpido no sufre ninguna modificación (salvo el inevitable retraso temporal)

debido a la interrupción

- c) se deben guardar los registros salva-invocado (p.ej. EBX, ESI, EDI en el caso de una CPU IA-32), los registros salva-invocante ya los guarda el programa interrumpido
- d) no es necesario salvar ninguno más, si el contador de programa y los flags de estado ya los salva la propia CPU como parte del mecanismo de interrupción

Puntuación: -0,33 [T5.3ES_IRQ] [E15SepTeo25]

30

[T4.1]

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta? Usuario/a Correcta

https://swad.ugr.es/es

Elección única

- a) Al realizar la segmentación de cauce aumenta en general el tiempo necesario para la ejecución de un programa
- b) Debido a que pueden existir dependencia de datos, los resultados de un programa pueden ser diferentes a si el programa se ejecutara sin segmentación
- c) La segmentación de cauce disminuye el número de instrucciones necesarias para la ejecución de un programa
- d) Ninguna de las combinaciones anteriores



[E13FebTeo29]

Puntuación: **17,00 (5,67 sobre 10)**

https://swad.ugr.es/es 11/11