

Ejercicio 3 - Considere la aplicación Play Store, de Android, elabore una descripción de un modelo de casos de uso para esta aplicación, siguiendo el siguiente esquema:

- (1) Elabore una relación de actores y casos de uso.
- (2) Realice un diagrama de casos de uso.
- (3) Describa los actores
- (4) Describa los casos de uso básicos

(1) Relación de actores y casos de uso.

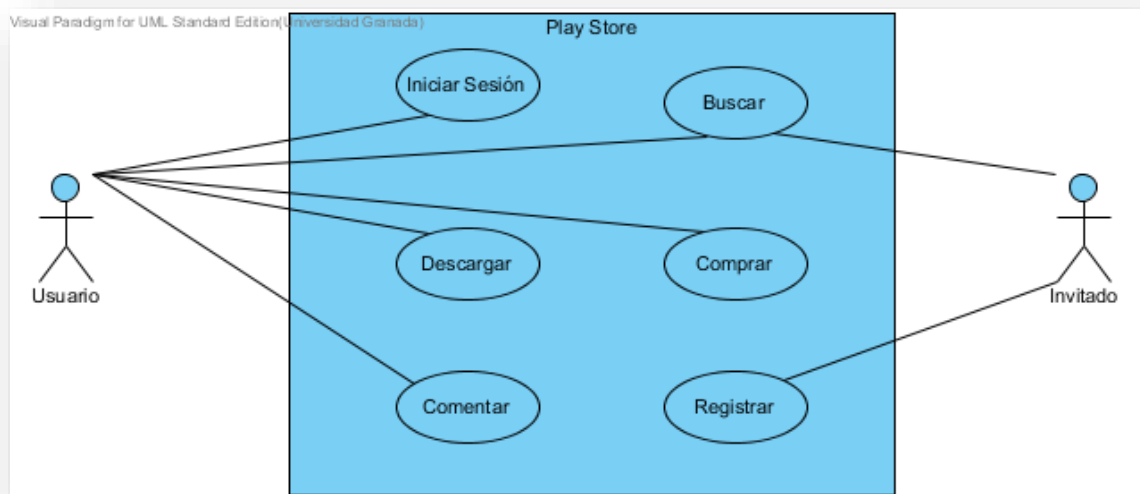
Actores:

- Usuario
- Invitado

Casos de uso

- Buscar
- Descargar
- Comentar
- Comprar
- Registrar
- Iniciar sesión

(2) Diagrama de casos de uso



(3) Descripción de actores

Actor	Usuario	ACT-00
Descripción	Usuario registrado del sistema	
Características	Tiene permisos para el acceso a todos los servicios de la web	
Relaciones	ACT-01 un Invitado al loguear para a ser un Usuario	
Referencias		
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Atributos		
Nombre	Descripción	Tipo
Usuario	Nombre de usuario para el login y acceso	
Datos personales	Nombre, teléfono, dirección, etc.	
Datos de pago	Tarjeta, PayPal, Cuenta Bancaria.	

Comentarios

Se es necesario ser usuario para poder comprar y descargar de la web.

Actor	Invitado	ACT-01
Descripción	Usuario que no está registrado en el sistema, pero hace uso de algunas características	
Características	Puede hacer uso de la función de búsqueda y registro	
Relaciones	ACT-00 un invitado se convierte en usuario al registrarse	
Referencias		
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Atributos		
Nombre	Descripción	Tipo

Comentarios

Acceso restringido a la mayoría de utilidades de la web, esta restricción desaparece al hacerse efectivo un registro de usuario.

(3) Descripción de casos de uso.

Caso de Uso	CU-01 Buscar	CU-01
Actores	ACT-00 ACT-01	
Tipo	Primario	
Referencias		
Precondición		
Postcondición		
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Propósito

Buscar contenido en la web

Resumen

Se accede a un resumen de los contenidos que coinciden con las palabras claves introducidas.

Caso de Uso	CU-02 Descargar	CU-02
Actores	ACT-00	
Tipo	Primario	
Referencias	CU-06	
Precondición	Sesión de usuario iniciada.	
Postcondición	Se almacena en historial de descargas	
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Propósito

Descargar el contenido de la web, y registrar el suceso

Resumen

El usuario descarga el contenido, se añade a su cuenta personal y a su vez se descarga en los dispositivos seleccionados.

Caso de Uso	CU-03 Comentar	CU-03
Actores	ACT-00	
Tipo	Secundario	
Referencias		
Precondición	Sesión de usuario iniciada. Haber descargado el contenido a comentar	
Postcondición	Queda constancia del comentario y la puntuación.	
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Propósito

Opinar sobre el contenido de manera personal

Resumen

El usuario descarga el contenido y después de probarlo comenta su satisfacción.

Caso de Uso	CU-04 Comprar	CU-04
Actores	ACT-00	
Tipo	Secundario	
Referencias		
Precondición	Un método de pago y usuario con sesión iniciada	
Postcondición	Cargo del importe del contenido y se almacena en el historial	
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Propósito

Descargar contenido de pago

Resumen

El proceso es similar a la descarga pero con un paso de pago intermedio. También se permite la compra de equipos y dispositivos, los cuales son tratados como un contenido mas.

Caso de Uso	CU-05 Registrar	CU-05
Actores	ACT-01	
Tipo	Primario	
Referencias		
Precondición	Ser invitado	
Postcondición	Se convierte en Usuario	
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Propósito

Dar acceso a las personas a todas las funcionalidades de la pagina

Resumen

El invitado se registra proporcionando una serie de datos que le permiten descargar contenido gratuito y/o de pago en caso de disponer de un método de pago adecuado.

Caso de Uso	CU-06 Iniciar Sesión	CU-06
Actores	ACT-00	
Tipo	Primario	
Referencias		
Precondición	Ser invitado	
Postcondición	Se es Usuario de la página mientras dura la sesion	
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha 28/03/14 Versión V 1.0

Propósito

Que un usuario que ya se ha registrado anteriormente entre con su clave.

Resumen

Un usuario que ya había sido registrado entra con su usuario y contraseña a su espacio personal, desde el cual podrá seguir descargando contenido o consultando el ya adquirido.

5. Elabore una descripción detallada para el caso de uso "Adquirir billetes de autobús", en el contexto de una aplicación en internet para una línea nacional de autobuses interurbanos.

Caso de Uso	Adquirir billetes		
Actores			
Tipo	Primario		
Referencias			
Precondición			
Postcondición			
Autor	Bryan Moreno Picamán	Fecha	28/03/14 Versión V 1.0

Propósito
La adquisición de billetes vía web

Resumen
Una persona consulta un destino, horarios y precios de los autobuses para finalmente comprar o no una de las opciones ofrecidas

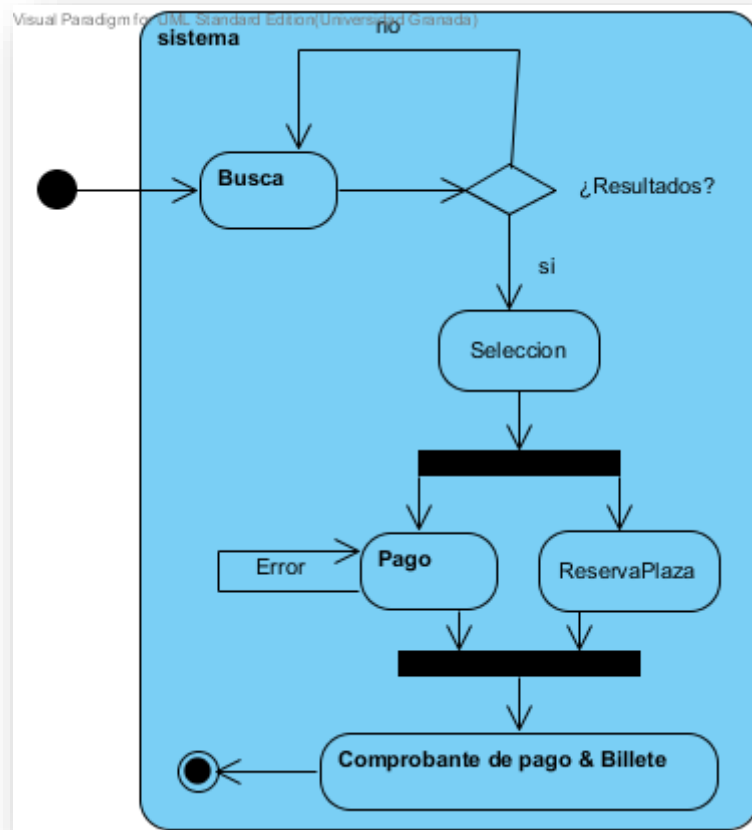
Curso Normal			
1	Usuario accede a la pagina	2	Sistema devuelve la página de bienvenida y buscador
3	Usuario introduce destino, fechas y ocupantes	4	El sistema devuelve un listado de resultados que cumplen requisitos
5	Usuario selecciona autobús y horario y continua	6	Sistema recibe la información y pasa al cliente la pantalla de selección de asientos
7	El usuario selecciona el/los asientos	8	El sistema recibe y almacena temporalmente los asientos, devolviendo la pantalla de pago
9	El usuario introduce los datos de pago	10	El sistema contacta con el sistema de comprobación de pagos.
		11	El sistema devuelve el comprobante de pago.

Cursos Alternos	
3a	Destino incorrecto, se vacía el campo y se pide de nuevo la introducción del mismo.
4a	No existe ningún resultado, vuelve a paso 3.
10a	Pago incorrecto, vuelve a caso 9 y pide que introduzca de nuevo datos u otro método de pago

Otros datos			
Frecuencia esperada	Varias veces por minuto	Rendimiento	Muy alto
Importancia	Alta	Urgencia	Alta
Estado		Estabilidad	Alta

Comentarios

8. Elabore un diagrama de actividad para algún/algunos caso/s de uso del ejercicio 4 y 5.



10. Elabore un diagrama de actividad que describa el proceso que sigue un conductor para poner en marcha/parar su coche; a saber: mediante un pulsador se activa/desactiva el cierre centralizado y la protección del motor, una vez dentro del coche introduce la llave de contacto, arranca el motor y pone en marcha el coche.

