NOMBRE: Tema 2.4
Los agentes reactivos:. Los agentes reactivos:
No deben simplemente actuar en respuesta a su entorno, deben ser capaces de exhibir comportamientos dirigidos a lograr
que sean oportunos, y tomar la iniciativa cuando sea apropiado. Deben percibir el entorno y responder de una forma temporal a los cambios que ocurren en dicho entorno.
La respuesta es Correcta!
Deben ser capaces de interactuar, cuando sea apropiado, con otros agentes artificiales o humanos para completar su propio proceso de resolución del problema y ayudar a otros con sus actividades.
Puntuación: 1.0
¿Cuál es la principal dificultad al diseñar un agente reactivo? ¿Cuál es la principal dificultad al diseñar
un agente reactivo?
Que los sensores no funciones
Encontrar la lógica para calcular la acción
☑ El proceso del cálculo de la situación a partir de los datos de los sensores
La respuesta es Correcta!
Representar la situación

¿Qúe es más complejo en el diseño de un agente reactivo?. ¿Qúe es más complejo en el diseño de un agente reactivo?

Puntuación: 1.0

Responder a los cambios que ocurren en el entorno	
Percibir correctamente el entorno	
La respuesta es Correcta!	
Ninguna de las dos.	
Puntuación: 1.0	
¿Por qué es más compleja la percepción que la acción en el diseño un agente reactivo?. ¿Por qué es	más compleja la
percepción que la acción en el diseño un agente reactivo?	
Ninguna es más compleja que la otra.	
🗹 La percepción es más compleja que la acción por que para percibir hay que representar correctamente la situa	ación como un
conjunto de características que hay que calcular a partir de los datos de los sensores, mientras que para la acción se i	mplementa un
sistema de producción simple que indica como reaccionar según el caso en que se encuentre el agente.	
La respuesta es Correcta!	
🔲 La acción es más compleja que la percepción por que por su definición un agente reactivo es aquel que debe	percibir el
entorno y responder de forma temporal a los cambios que ocurren, luego un agente siempre debe responder.	
Puntuación: 1.0	
¿Es esencial el uso de memoria en un agente reactivo? . ¿Es esencial el uso de memoria en un agente re	activo?
Si, porque es imposible que un agente funcione sin memoria	
🗹 No, pero incluirla provocaría una mejora de la eficiencia y el comportamiento del agente	
La respuesta es Correcta!	
	•

No, porque seguiría siendo inteligente aunque no tuviera memoria	
No, porque si se incluye memoria pasa a ser un agente deliberativo	
Puntuación: 1.0	
La forma en que el agente puede emplear la memoria se asemejaría a la	en los humanos La forma
n que el agente puede emplear la memoria se asemejaría a la en los humanos.	
memoria a largo plazo	
La respuesta es Correcta!	
memoria a corto plazo	
memoria icónica	
✓ memoria sensorial	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
¿Sería viable en un robot aspirador usar una implementación de la memoria con repr	esentaciones icónicas? .
Sería viable en un robot aspirador usar una implementación de la memoria con representaciones icó	inicas?
Si, porque es una buena manera de representar lo que ha percibido y poder tomar decisiones	s basadas en ello
La respuesta es Correcta!	
No, porque no se puede hacer un modelo de representación icónica que sea útil en este caso	
Si, porque internamente el robot solo trabaja con representaciones icónicas	
No, porque no requiere de memoria para que funcione correctamente	

Puntuación: 1.0

¿Como podría beneficiar el uso de una arquitectura de subsunción en un robot aspirador?. ¿Como podría beneficiar el uso de una arquitectura de subsunción en un robot aspirador?

- Las decisiones se basan en información local
- El comportamiento sería emergente y permitiría entender fácilmente el comportamiento global esperado
- Los estímulos del exterior se procesan por capas especializadas de modo que se siguen unas prioridades a la hora de actuar
- Permitiría modularizar el comportamiento y facilitar la implementación

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Señala cual de las siguientes etapas pertenece al ciclo de percepción y acción de un agente reactivo. NOTA: Si Alguna de las respuestas es errónea la pregunta se considerará mal.. Señala cual de las siguientes etapas pertenece al ciclo de percepción y acción de un agente reactivo. NOTA: Si Alguna de las respuestas es errónea la pregunta se considerará mal.

Procesamiento de las entradas percibidas por los sensores

La respuesta es Parcialmente correcta!

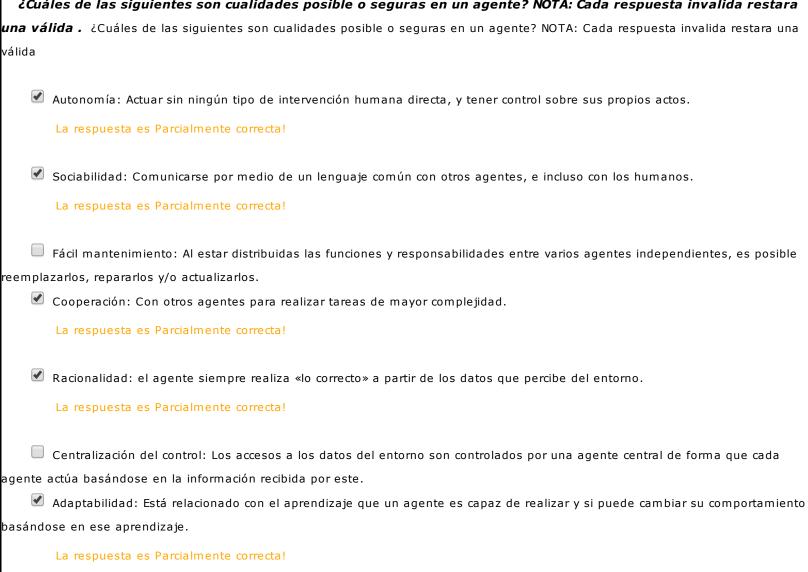
- Procesamiento de las entradas percibidas los actuadores
- Escoger una acción, entre las posibles, considerando la información percibida

La respuesta es Parcialmente correcta!

- Decide que acción realizar con la información de experiencias pasadas
- Procesamiento de las salidas que se enviaran a los actuadores

La respuesta es Parcialmente correcta! Hacer una representación interna perceptual de las información percibida La respuesta es Parcialmente correcta! Agrupar los módulos de comportamiento teniendo en cuenta la información percibida Puntuación: 1.0 ¿Un agente que actúa siempre con independencia del entorno siguiendo el mismo criterio, puede ser considerado **un agente inteligente? .** ¿Un agente que actúa siempre con independencia del entorno siguiendo el mismo criterio, puede ser considerado un agente inteligente? Si, porque actuar, sea de la manera que sea, es propio de los agentes inteligentes No, porque no tiene autonomía y no puede actuar sin intervención de los humanos No, porque no tiene flexibilidad y no puede actuar teniendo en cuenta el estado del entorno La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Un Agente es un sistema de ordenador, situado en algún entorno, que.... Un Agente es un sistema de ordenador, situado en algún entorno, que... es capaz de realizar acciones de forma autónoma y que es flexible para lograr los objetivos planteados La respuesta es Correcta! analiza su entorno para conocerlo en profundidad y así lograr los objetivos planteados

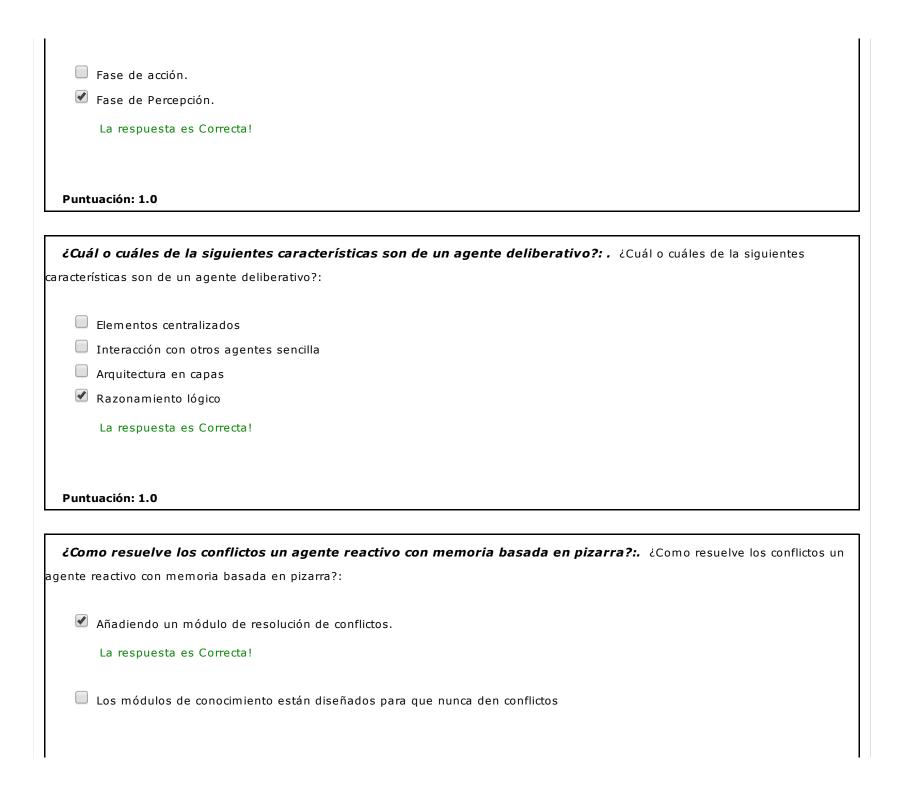
¿Cuáles de las siguientes son cualidades posible o seguras en un agente? NOTA: Cada respuesta invalida restara



No redundancia: Un agente nunca repite un comportamiento anterior.

✓ Veracidad: Un agente no comunica información falsa a propósito.	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
Puntuación: 1.0	
¿Cuáles son los pasos que lleva a cabo un agente reactivo?:. ¿Cuáles son los pa	asos que lleva a cabo un agente reactivo
Percepción y acción.	
Percepción, procesamiento de información, selección de acción en base a la informa	ción y realización de la acción.
La respuesta es Correcta!	
Percepción, procesamiento y acción.	
Puntuación: 1.0	
Los agentes reactivos normales son . Los agentes reactivos normales son	
simples y de inteligencia limitada.	
La respuesta es Correcta!	
simples, pero de gran inteligencia.	
complejos y de gran inteligencia.	
Puntuación: 1.0	

¿En que fase de un agente reactivo percibe el entorno del mundo a través de sus sensores?:. ¿En que fase de un agente reactivo percibe el entorno del mundo a través de sus sensores?:



¿Cuáles son los pasos que lleva a cabo un agente reactivo?. ¿Cuáles son los pasos que lleva a cabo un agente reactivo?

Percepción y acción.

Percepción, procesamiento de información, selección de acción en base a la información y realización de la acción.

La respuesta es Correcta!

Percepción, procesamiento y acción.

Puntuación: 1.0

¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar la situación en la que nos encontramos jugando al "tres en raya"?. ¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar la situación en la que nos encontramos jugando al "tres en raya"?

✓ Matriz 3x3

La respuesta es Correcta!

Array de 9 elementos

✓ Variable turno

La respuesta es Correcta!

Ninguno de los anteriores

Puntuación: 1.0

Un agente reactivo.... Un agente reactivo...

una vez que toma una decisión, no la puede cambiar
🗹 puede tomar una decisión y posteriormente en función de lo que percibe decidir si cambiarla o no
La respuesta es Incorrecta!
escoge una acción, entre las posibles, considerando la información recibida
únicamente se basa en lo que percibe del mundo para tomar su decisión
La respuesta correcta es:
- una vez que toma una decisión, no la puede cambiar (100.0 %)
- escoge una acción, entre las posibles, considerando la información recibida (100.0 %)
- únicamente se basa en lo que percibe del mundo para tomar su decisión (100.0 %)
Puntuación: -1.0
¿Cual de las siguientes opciones sería esencial implementarla en módulos de conocimiento (MC) basado en
zarras?. ¿Cual de las siguientes opciones sería esencial implementarla en módulos de conocimiento (MC) basado en pizarras?
zarras?. ¿Cual de las siguientes opciones sería esencial implementarla en módulos de conocimiento (MC) basado en pizarras? Un sistema de memoria que por ejemplo almacene la última decisión tomada por el agente.
Un sistema de memoria que por ejemplo almacene la última decisión tomada por el agente.
 Un sistema de memoria que por ejemplo almacene la última decisión tomada por el agente. Un filtro sensorial para corregir errores.
 Un sistema de memoria que por ejemplo almacene la última decisión tomada por el agente. Un filtro sensorial para corregir errores. Un programa de resolución de conflictos cuando dos MCs puedan actuar simultáneamente.
 Un sistema de memoria que por ejemplo almacene la última decisión tomada por el agente. Un filtro sensorial para corregir errores. ✓ Un programa de resolución de conflictos cuando dos MCs puedan actuar simultáneamente. La respuesta es Correcta!
 Un filtro sensorial para corregir errores. ✓ Un programa de resolución de conflictos cuando dos MCs puedan actuar simultáneamente. La respuesta es Correcta! Ninguna de las anteriores es esencial.
 Un sistema de memoria que por ejemplo almacene la última decisión tomada por el agente. Un filtro sensorial para corregir errores. ✓ Un programa de resolución de conflictos cuando dos MCs puedan actuar simultáneamente. La respuesta es Correcta! Ninguna de las anteriores es esencial.

reactivo,
deliberativo,
✓ ambas
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Un robot diseñado para jugar al futbol . Un robot diseñado para jugar al futbol
□ Necesita de un agente social □
□ Necesita de un agente reactivo
✓ Necesita de ambos agentes
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
¿Como es el diseño de un agente reactivo?:. ¿Como es el diseño de un agente reactivo?:
Percibe, actúa.
Percibe, Procesa las entradas, Representa lo percibido, Selecciona una acción, Procesa la salida y actúa.
La respuesta es Correcta!
Percibe, Lo representa, y actúa.
Puntuación: 1.0

¿Cuales son las fases de proceso en un agente reactivo?:. ¿Cuales son las fases de proceso en un agente reactivo?:
✔ Procesamiento perceptual y Fase de calculo de la acción.
La respuesta es Correcta!
Comprueba la memoria y calcula la acción.
Puntuación: 1.0
Un ejemplo de agente deliberativo seria Un ejemplo de agente deliberativo seria
Agente para resolver el Problema del mono y los plátanos.
Robot que recorre el centro de un pasillo.
✓ Sistema GPS.
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
¿En que juego de los siguientes es necesario usar un agente deliberativo?:. ¿En que juego de los siguientes es
necesario usar un agente deliberativo?:
☑ El ajedrez
La respuesta es Correcta!
El tres en raya
✓ El 8 puzzle

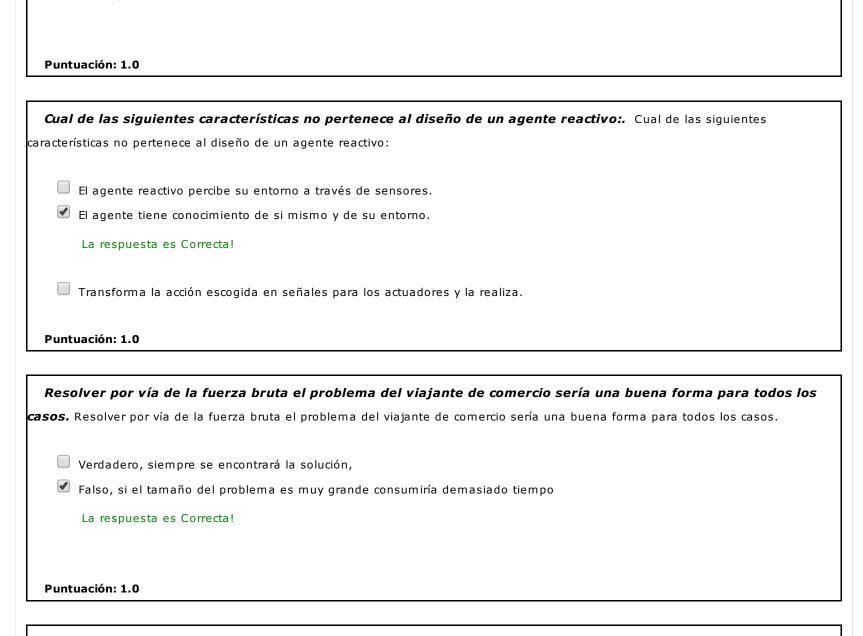
☐ En los tres
Puntuación: 1.0
Un agente reactivo: . Un agente reactivo:
✓ No mantienen historia pasada ni estado
La respuesta es Correcta!
Mantiene historia pero no estado
No mantiene historia pasada ni estado pero si una historia futura
Mantiene historia y estado
Puntuación: 1.0
Para la implementación de un modelo icónico se pueden usar:. Para la implementación de un modelo icónico se pueden
usar:
☐ Matrices
Vectores
✓ Cualquier estructura de datos
La respuesta es Correcta!
Listas Arboles
Puntuación: 1.0

En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria . En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la
memoria
 □ Es la representación icónica previa, □ Es la acción previa.
 ■ Es la acción previa, ☑ Es la conjunción de ambas cosas
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Un agente reactivo basado en modelos iconicos a un agente reactivo basado en características Un
agente reactivo basado en modelos iconicos a un agente reactivo basado en características.
es igual
es una alternativa
es una alternativa que incluye memoria
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
La utilización de las redes neuronales para encapsular agentes se basa en su capacidad de: . La utilización de las
redes neuronales para encapsular agentes se basa en su capacidad de:
Aprendizaje
La respuesta es Correcta!

Paralelizacion
Simplicidad
Puntuación: 1.0
Las redes neuronales almacenan la información de forma redundante: . Las redes neuronales almacenan la información
de forma redundante:
✓ No, no tiene por qué
La respuesta es Correcta!
Si Si
No almacenan informacion
Puntuación: 1.0
En un agente reactivo, ¿es necesario anticipar todas las posibles reacciones para todas las situaciones? . En un
agente reactivo, ¿es necesario anticipar todas las posibles reacciones para todas las situaciones?
✓ si
La respuesta es Correcta!
no no
según la situación
Puntuación: 1.0

¿Para qué es necesario implementar un sistema de resolucion de conflictos entre los Módulos de Conocimiento de

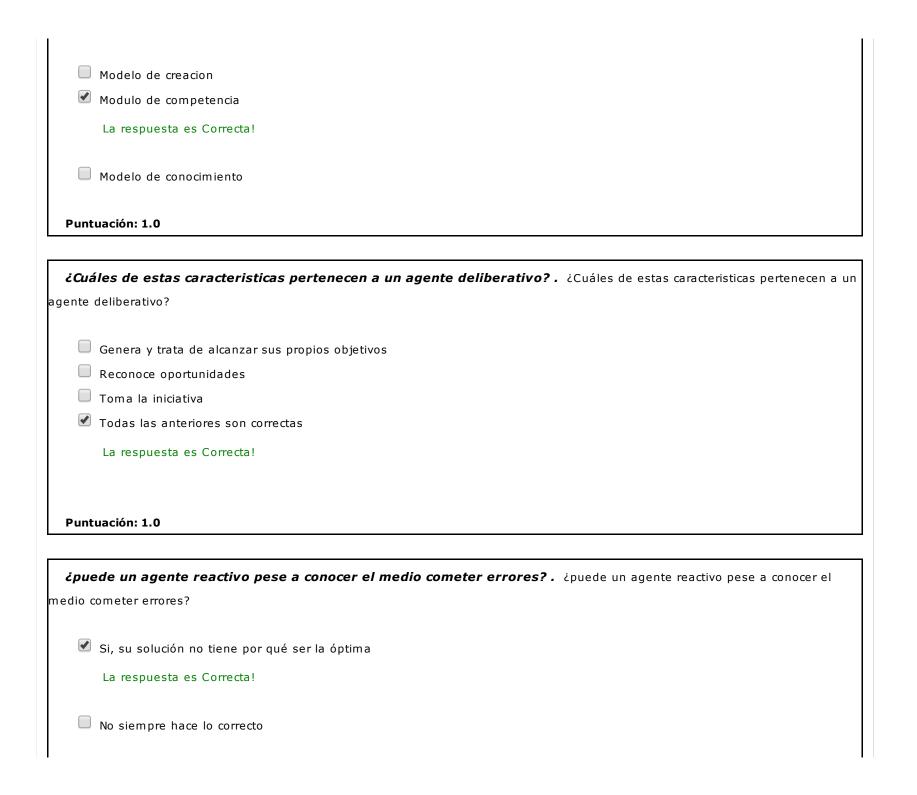
un Sistema Basados en Pizarras? . ¿Para qué es necesario implementar un sistema de resolucion de conflictos entre los Módo	solu
de Conocimiento de un Sistema Basados en Pizarras?	
Para que determine cúal actuará, si lo harán a la vez, o no lo hará ninguno	
✓ Para controlar la pizarra	
La respuesta es Incorrecta!	
Ninguna de las anteriores es valida	
La respuesta correcta es:	
- Para que determine cúal actuará, si lo harán a la vez, o no lo hará ninguno (100.0 %)	
Puntuación: -1.0	
Cuál de las siguientes opciones no es una ventaja en las arquitecturas reactivas: . Cuál de las siguientes opciones	no
es una ventaja en las arquitecturas reactivas:	
☐ Robustez ante fallos.	
🗹 Los sistemas reactivos pueden ser utilizados para varios propósitos.	
La respuesta es Correcta!	
── Eficiencia computacional.	
Puntuación: 1.0	
	$\neg \uparrow$
Un navegador con GPS calcula la ruta mediante un agente: . Un navegador con GPS calcula la ruta mediante un agente	:
Reactivo.	
Deliberativo.	

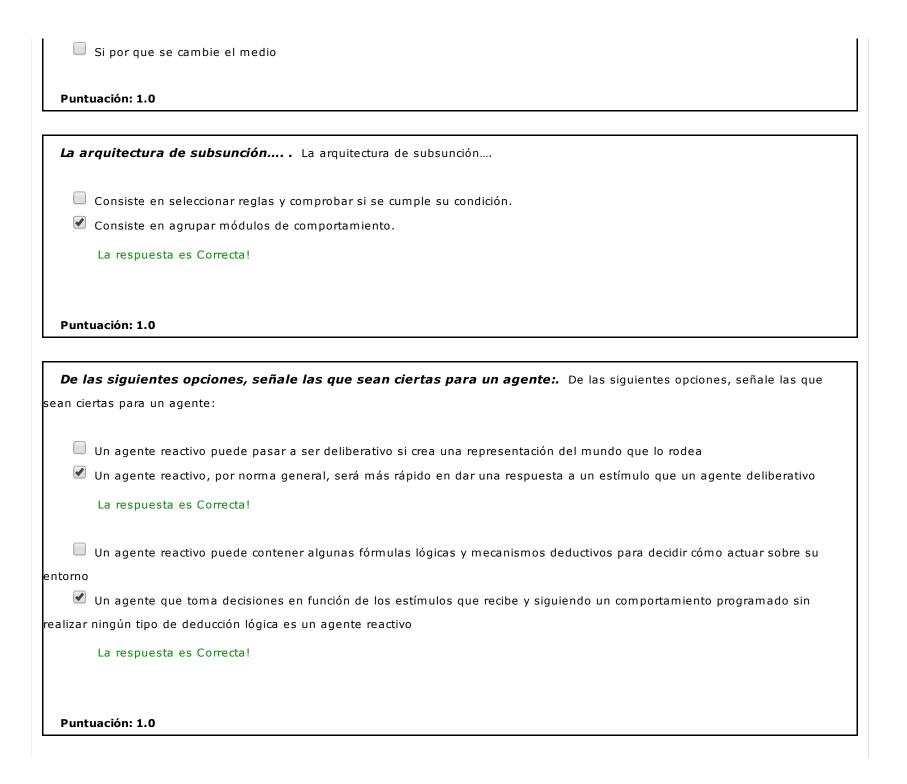


La respuesta es Correcta!

¿Qué hace un programa de resolución de conflictos en un sistema con varios módulos de conocimiento?. ¿Qué hace un programa de resolución de conflictos en un sistema con varios módulos de conocimiento?

Decide qué módulo va a encargarse del problema.
Resuelve los errores de los módulos de conocimiento.
🗹 Evitan que los módulos actúen al mismo tiempo decidiendo el que actúa y el que no.
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Agentes Reactivos. ¿Cual de las siguientes opciones es una arquitectura de los agente reactivos
Subsunción Respuesta correcta
La respuesta es Correcta!
☐ Deliberativa
☐ Busqueda en anchura
Retroactíva
Puntuación: 1.0
Agentes Reactivos. Un agente reactivo con memoria con representaciones icónicas, siempre encuentra su destino
O Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
¿Que es un MC?. ¿Que es un MC?





Un agente reactivo Un agente reactivo
reacciona a los estímulos y actúa en consecuencia
La respuesta es Correcta!
reacciona a los estímulos y, tras decidir, actúa
incluye un modelo del mundo en el que se mueve
Puntuación: 1.0
Cual de las siguientes herramientas No puede emplearse para construir un Agente Reactivo . Cual de las siguientes herramientas No puede emplearse para construir un Agente Reactivo
Un Sistema basado en Reglas de Producción,
Una Tabla entrada-salida,
✓ Un Planificador Lógico,
La respuesta es Correcta!
Una Red Neuronal
Puntuación: 1.0
Los principales problemas de los agentes reactivos son:. Los principales problemas de los agentes reactivos son:
203 principales problemas de 103 agentes reactivos soni.
Necesitan disponer de suficiente información sobre su entorno para actuar adecuadamente,
No hay metodologías claras para crear este tipo de agentes: sigo siendo un desarrollo por prueba y error.,
Es difícil el aprendizaje y la mejora de las capacidades de los agentes con el tiempo.,

Son robustos, tratables computacionalmente y tolerantes a fallos.

La respuesta correcta es:

- Necesitan disponer de suficiente información sobre su entorno para actuar adecuadamente, (100.0 %)
- No hay metodologías claras para crear este tipo de agentes: sigo siendo un desarrollo por prueba y error., (100.0 %)
- Es difícil el aprendizaje y la mejora de las capacidades de los agentes con el tiempo., (100.0 %)

Puntuación: 0.0