

**NOMBRE:** Cuestionario de fallos

**DESCRIPCION:** Prueba de cuestionario por numero de fallos

***¿Qué tipo de agente conlleva una mayor complejidad? .*** ¿Qué tipo de agente conlleva una mayor complejidad?

☒ Deliberativo

La respuesta es Correcta!

☐ Reactivo

☐ Los dos tienen la misma complejidad

**Puntuación: 1.0**

***¿Es posible un agente sin sensores?.*** ¿Es posible un agente sin sensores?

☐ Si, porque si tiene un modelo del mundo no le hacen falta sensores para actuar en base a él

☒ No, porque dejaría de ser un agente al no percibir el entorno en el que se encuentra

La respuesta es Correcta!

☐ No, porque dejaría de ser un agente al no tener autonomía

☐ No, porque dejaría de ser un agente al actuar siempre de la misma manera en cualquier situacion

**Puntuación: 1.0**

***En la \_\_\_\_\_, los agentes llegan a un acuerdo que sea aceptable por todas las partes implicadas en la interacción..*** En la \_\_\_\_\_, los agentes llegan a un acuerdo que sea aceptable por todas las partes implicadas en la interacción.

☐ cooperación

☒ negociación

La respuesta es Correcta!

☐ coordinación

**Puntuación: 1.0**

**El periodo de gestación de la IA fue \_\_\_\_\_..** El periodo de gestación de la IA fue \_\_\_\_\_ .

☐ (1979-1975)

☒ (1943-1955)

La respuesta es Correcta!

☐ (1900-1905)

**Puntuación: 1.0**

**Las leyes del pensamiento se asocian con los: .** Las leyes del pensamiento se asocian con los:

☒ Sistemas que piensan como humanos

La respuesta es Incorrecta!

☐ Sistemas que actúan como humanos

☐ Sistemas que piensan racionalmente

☐ Sistemas que actúan racionalmente

La respuesta correcta es:

- **Sistemas que piensan racionalmente (100.0 %)**

Puntuación: -1.0

**¿Cuál o cuáles de las siguiente características son propias de problemas de IA? .** ¿Cuál o cuáles de las siguiente características son propias de problemas de IA?

☒ No tienen una solución exacta que sea eficiente

La respuesta es Correcta!

☐ Si tienen una solución exacta

☒ Difíciles

La respuesta es Correcta!

☐ Largos

Puntuación: 1.0

**Problemas que aborda la IA.** ¿Cuáles de estos problemas aborda la IA?

☒ La mejora en el sistema de higiene de una vivienda **Incorrecto**

La respuesta es Incorrecta!

☐ Mejorar la capacidad de autocontrol de una persona

☐ Proponer nuevos sistemas de integración social

☐ Análisis financiero

La respuesta correcta es:

- **Análisis financiero (100.0 %)**

**Puntuación: -1.0**

**Características de un sistema multiagente.** ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no hace referencia a una característica de un sistema multiagente?

☐ Cada agente tiene información incompleta, o no todas las capacidades para resolver el problema, así cada agente tiene un punto de vista limitado

☒ Cada agente tiene una serie de elementos que están conectados entre sí **Correcto**

La respuesta es Correcta!

☐ No hay un sistema de control global

☐ Los datos no están centralizados

**Puntuación: 1.0**

**¿En que modelo de interacción entre agentes se trabaja conjuntamente?** ¿En que modelo de interacción entre agentes se trabaja conjuntamente?

☐ Coordinación

☒ Cooperación

La respuesta es Correcta!

☐ Negociación

☐ Las tres son correctas

**Puntuación: 1.0**

**¿Cuál de estas características no corresponde a un sistema multi-agente?** ¿Cuál de estas características no corresponde

a un sistema multi-agente?

☒ Centralización

La respuesta es Correcta!

☐ Visión Local

☐ Autonomía

☐ Ninguna

**Puntuación: 1.0**

**¿Cuál de estas áreas de desarrollo se ha mencionado en clase específicamente como importantes para el desarrollo de la I.A?.** ¿Cuál de estas áreas de desarrollo se ha mencionado en clase específicamente como importantes para el desarrollo de la I.A?

☐ Biología

☒ Economía

La respuesta es Correcta!

☐ Aeronáutica

☐ Ninguna

**Puntuación: 1.0**

**Los sistemas expertos son un ejemplo de:.** Los sistemas expertos son un ejemplo de:

☐ Sistemas que actúan racionalmente

☐ Sistemas que piensan como humanos

☒ Sistemas que actúan como humanos

La respuesta es Correcta!

☐ Ninguna

**Puntuación: 1.0**

**La IA surge a partir:.** La IA surge a partir:

- ☐ La Informática y la Electrónica.
- ☐ Filosofía, Psicología y Neurociencia.
- ☒ Todas las anteriores y muchas más.

La respuesta es Correcta!

**Puntuación: 1.0**

**La Inteligencia Artificial se basa en: .** La Inteligencia Artificial se basa en:

☒ Conocimiento + Razonamiento

La respuesta es Correcta!

☐ Razonamiento + Información

☐ Información + Conocimiento

**Puntuación: 1.0**

**Una arquitectura reactiva es aquella que... .** Una arquitectura reactiva es aquella que...

- ☐ incluye una clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y hace uso de razonamiento complejo
- ☐ no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y hace uso de razonamiento

complejo

- ☐ incluye una clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento complejo
- ☒ no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento

complejo

La respuesta es Correcta!

**Puntuación: 1.0**

**¿Qué es más complejo en el diseño de un agente reactivo?.** ¿Qué es más complejo en el diseño de un agente reactivo?

- ☐ Responder a los cambios que ocurren en el entorno
- ☒ Percibir correctamente el entorno

La respuesta es Correcta!

- ☐ Ninguna de las dos.

**Puntuación: 1.0**

**¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar la situación en la que nos encontramos jugando al "tres en raya"?.** ¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar la situación en la que nos encontramos jugando al "tres en raya"?

- ☒ Matriz 3x3

La respuesta es Correcta!

☐ Array de 9 elementos

☒ Variable turno

La respuesta es Correcta!

☐ Ninguno de los anteriores

**Puntuación: 1.0**

**Espacio de estados III.** ¿Cuál es el mejor método para buscar secuencias de acciones que nos lleven al objetivo final en problemas de gran complejidad?

☐ Una estructura de bloques

☐ Una secuencia de elementos

☒ Una tabla enumerada **Incorrecto**

La respuesta es Incorrecta!

☐ Un grafo implícito

La respuesta correcta es:

- **Un grafo implícito (100.0 %)**

**Puntuación: -1.0**

**Un robot diseñado para jugar al futbol .** Un robot diseñado para jugar al futbol

☐ Necesita de un agente social

☐ Necesita de un agente reactivo

☒ Necesita de ambos agentes

La respuesta es Correcta!



**Puntuación: 1.0**

**Un agente reactivo: .** Un agente reactivo:

- ☐ No mantienen historia pasada ni estado
- ☐ Mantiene historia pero no estado
- ☐ No mantiene historia pasada ni estado pero si una historia futura
- ☒ Mantiene historia y estado

La respuesta es Incorrecta!

La respuesta correcta es:

- **No mantienen historia pasada ni estado (100.0 %)**

**Puntuación: -1.0**

**En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria .** En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria

- ☐ Es la representación icónica previa,
- ☐ Es la acción previa,
- ☒ Es la conjunción de ambas cosas

La respuesta es Correcta!

**Puntuación: 1.0**

**¿Cuál es el principal problema a tener en cuenta al realizar el diseño de un agente deliberativo?. ¿Cuál es el principal problema a tener en cuenta al realizar el diseño de un agente deliberativo?**

- ☐ La implementación
- ☒ La complejidad de la búsqueda del estado objetivo

La respuesta es Correcta!

- ☐ La captación de información

**Puntuación: 1.0**

**Grafo Y/O.** ¿En que tipo de nodos para resolver la tarea del nodo padre, es necesario resolver primero todas las tareas de los nodos hijos?

- ☒ Nodos Y **Respuesta Correcta**

La respuesta es Correcta!

- ☐ Nodos O
- ☐ Nodos Y/O
- ☐ Grafo en anchura

**Puntuación: 1.0**

**A aquellos grafos que, por su reducido tamaño, representan la totalidad del problema y puede buscarse un camino sobre el mismo que nos lleve desde el estado original hasta el estado objetivo, se les denomina:.** A aquellos grafos que, por su reducido tamaño, representan la totalidad del problema y puede buscarse un camino sobre el mismo que nos lleve desde el estado original hasta el estado objetivo, se les denomina:

- ☒ Grafos explícitos.

La respuesta es Correcta!

- ☐ Grafos de Hamilton.

- ☐ Grafos implícitos.

**Puntuación: 1.0**

**¿Que es un MC? .** ¿Que es un MC?

- ☐ Modelo de creacion
- ☐ Modulo de competencia
- ☒ Modelo de conocimiento

La respuesta es Incorrecta!

La respuesta correcta es:

- **Modulo de competencia (100.0 %)**

**Puntuación: -1.0**

***En Inteligencia Artificial los Árboles de Decisión son una técnica encuadrada dentro del Aprendizaje Automático.***

**¿Sabría decir a qué se dedica este campo?.** En Inteligencia Artificial los Árboles de Decisión son una técnica encuadrada dentro del Aprendizaje Automático.¿Sabría decir a qué se dedica este campo?

☒ estudia los procesos o técnicas que permiten al software "aprender" o adquirir conocimientos que le permitan resolver problemas en un futuro, o bien adaptarse a partir de la experiencia.

La respuesta es Correcta!

- ☐ estudia los procesos o técnicas que permiten al software "aprender" conocimientos desde un principio sin poder coger más experiencia
- ☐ estudia la facilidad que proporciona el software para adquirir conocimientos que le permitan resolver problemas en un futuro
- ☐ ninguna de las anteriores es totalmente cierta

**Puntuación: 1.0**

**¿Cuáles de estas características pertenecen a un agente deliberativo? .** ¿Cuáles de estas características pertenecen a un agente deliberativo?

- ☐ Genera y trata de alcanzar sus propios objetivos
- ☒ Reconoce oportunidades

La respuesta es Incorrecta!

- ☒ Toma la iniciativa

La respuesta es Incorrecta!

- ☐ Todas las anteriores son correctas

La respuesta correcta es:

- **Todas las anteriores son correctas (100.0 %)**

**Puntuación: -2.0**

**El algoritmo ID3:.** El algoritmo ID3:

- ☐ tiende a elegir atributos con muchos valores posibles.
- ☐ tiende a obtener árboles especialmente pequeños.
- ☒ ninguna de las anteriores.

La respuesta es Incorrecta!

La respuesta correcta es:

- **tiende a elegir atributos con muchos valores posibles. (100.0 %)**

Puntuación: -1.0

**El algoritmo minimax .** El algoritmo minimax

- ☒ escoge siempre la opción con la que se maximiza el resultado suponiendo que el contrincante intenta minimizarlo

La respuesta es Correcta!

- ☒ evalúa los estados de la frontera de búsqueda con una función heurística

La respuesta es Correcta!

- ☐ da a cada nodo siempre el valor del máximo de sus hijos y cambia el signo de los valores de los nodos max

- ☒ suele ser empleado para estrategias óptimas en juegos de suma cero

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

**¿Cuál es el tipo de valores que pueden tomar las entradas y salidas de un árbol de decisión? .** ¿Cuál es el tipo de valores que pueden tomar las entradas y salidas de un árbol de decisión?

- ☐ Verdaderos y falsos.
- ☐ Positivos y negativos.
- ☒ Discretos y continuos.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

**Sistema multiagente.** ¿Qué es un sistema multiagente?

☒ Los entornos en los que dos o más agentes intervienen simultáneamente **Respuesta correcta**

La respuesta es Correcta!

☐ Un tipo de mapa para un agente deliberativo

☐ Un algoritmo para resolver problemas matemáticos, y que para ello hace uso del algoritmo Minimax

☐ Ninguna de las anteriores

Puntuación: 1.0

**La notación MIN MAX para cuantos jugadores se puede usar?.** La notación MIN MAX para cuantos jugadores se puede usar?

☐ Ninguno, esa notación no existe.

☒ 1

La respuesta es Incorrecta!

☒ 2

La respuesta es Correcta!

☐ Todos los que sean necesarios

La respuesta correcta es:

- 2 (100.0 %)
- Todos los que sean necesarios (100.0 %)

**Puntuación: 0.0**

**¿Cuáles son los dos métodos de aprendizaje supervisado? .** ¿Cuáles son los dos métodos de aprendizaje supervisado?

☒ Métodos basados en modelos

La respuesta es Correcta!

☐ Métodos basados en grafos

☐ Métodos basados en instancias

☐ Métodos basados en funciones

**Puntuación: 1.0**

**Un árbol de decisión.....** Un árbol de decisión....

☒ toma como entrada un objeto descrito por una serie de atributos y devuelve una decisión que es el valor previsto para la salida con la entrada que se da.

La respuesta es Correcta!

☐ Explora las posibles decisiones.

☐ Ordena las decisiones sin dar valores para cada una.

☐ No se usa en aprendizaje automático.

**Puntuación: 1.0**

***¿Mediante qué forma o formas de interacción, interactúan fundamentalmente los agentes en la RoboCup?:***

¿Mediante qué forma o formas de interacción, interactúan fundamentalmente los agentes en la RoboCup?:



Cooperación

La respuesta es Correcta!



Coordinación

La respuesta es Correcta!



Negociación



Todas a la vez

**Puntuación: 1.0**

***Un problema para el que hay una resolución algoritmica nunca puede ser un problema de Inteligencia Artificial***

Un problema para el que hay una resolución algoritmica nunca puede ser un problema de Inteligencia Artificial



Verdadero



Falso



Depende

La respuesta es Correcta!

**Puntuación: 1.0**

***Empleando técnicas de Inteligencia Artificial podemos construir:*** . Empleando técnicas de Inteligencia Artificial podemos construir:



- ☒ Sistemas que actúan racionalmente,

La respuesta es Correcta!

- ☒ Sistemas que actúan como humanos,

La respuesta es Correcta!

- ☐ Sistemas que piensan racionalmente,

- ☐ Sistemas que piensan como humanos

**Puntuación: 1.0**

**Arquitecturas de Agentes.** La arquitectura que contiene un mundo representado explícitamente y un modelo lógico del mismo, y en la cual las decisiones son hechas por medio de un razonamiento lógico, basado en concordancia de patrones y manipulación simbólica, recibe el nombre de arquitectura de

- ☐ agente reactivo
- ☐ agente híbrido
- ☒ agente deliberativo

La respuesta es Correcta!

**Puntuación: 1.0**

**Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo .** Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo

- ☒ Verdadero

La respuesta es Correcta!

☐ falso

Puntuación: 1.0

**De las siguientes afirmaciones, ¿cuál no está relacionada en general con los Agentes Reactivos?.** De las siguientes afirmaciones, ¿cuál no está relacionada en general con los Agentes Reactivos?

- ☐ Buen desarrollo de sus funcionalidades en entornos altamente dinámicos.
- ☐ Sólo puede ser utilizado para un propósito concreto.
- ☐ Eficiencia, reacciones con respuesta rápida.
- ☒ Problemas en trasladar el entorno a una representación simbólica.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

**"El intercambio de información mediante símbolos puede producir fallos lógicos" es una objeción al Test de Turing del tipo: .** "El intercambio de información mediante símbolos puede producir fallos lógicos" es una objeción al Test de Turing del tipo:

- ☐ religioso
- ☐ matemático
- ☐ tecnico
- ☒ filosófico

La respuesta es Correcta!

**Puntuación: 1.0**

**¿Cual o cuáles de estas capacidades son necesarias para pasar el test de turing?. ¿Cual o cuáles de estas capacidades son necesarias para pasar el test de turing?**

☒ Razonamiento

La respuesta es Correcta!

☐ Información

☒ Representación del conocimiento

La respuesta es Correcta!

☐ Autonomía

☐ Todas son correctas

**Puntuación: 1.0**

**Un agente es un sistema que \_\_\_\_\_.. Un agente es un sistema que \_\_\_\_\_ .**

☐ piensa racionalmente

☒ actúa racionalmente

La respuesta es Correcta!

☐ piensa como un humano

☐ actúa como un humano

**Puntuación: 1.0**

**Análisis de enfoques.** ¿Qué enfoque de la IA podemos realmente abordar? Es decir, ¿qué clase de sistemas son los que realmente podemos diseñar hoy en día con los conocimientos actuales del campo de la IA?

- ☐ Sistemas que piensan como humanos
- ☒ Sistemas que piensan racionalmente **Leyes del pensamiento**

La respuesta es Incorrecta!

- ☐ Sistemas que actúan como humanos
- ☒ Sistemas que actúan racionalmente **Agentes racionales**

La respuesta es Correcta!

La respuesta correcta es:

- **Sistemas que actúan como humanos (100.0 %)**
- **Sistemas que actúan racionalmente (100.0 %)**

**Puntuación: 0.0**

**¿Cuál fue la principal razón de la entrada en la edad oscura de la IA?** ¿Cuál fue la principal razón de la entrada en la edad oscura de la IA?

- ☐ La pérdida de interés y financiación.
- ☒ El optimismo excesivo en las primeras etapas del desarrollo de la IA.

La respuesta es Correcta!

- ☐ La falta de recursos físicos para sostener los algoritmos.
- ☐ Las discrepancias sobre qué es la IA.

**Puntuación: 1.0**

***El algoritmo alfa-beta calcula el mismo movimiento que el algoritmo minimax pero con mayor eficiencia .*** El algoritmo alfa-beta calcula el mismo movimiento que el algoritmo minimax pero con mayor eficiencia

☒ V

La respuesta es Correcta!

☐ F

**Puntuación: 1.0**

***El procedimiento Minimax y el procedimiento de poda alfa beta obtienen exactamente el mismo valor minimax para todos los nodos del árbol .*** El procedimiento Minimax y el procedimiento de poda alfa beta obtienen exactamente el mismo valor minimax para todos los nodos del árbol

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

**Puntuación: 0.0**

***Las reglas obtenidas a partir de un árbol de decisión no son excluyentes..*** Las reglas obtenidas a partir de un árbol de decisión no son excluyentes.

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

**Puntuación: 0.0**

**¿El aprendizaje por corrección de error, aprendizaje por refuerzo y el aprendizaje estocástico, son aprendizajes de tipo no supervisado? .** ¿El aprendizaje por corrección de error, aprendizaje por refuerzo y el aprendizaje estocástico, son aprendizajes de tipo no supervisado?

- ☒ Verdadero  
☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

**Puntuación: 0.0**

**Fuerza Bruta.** Gracias a las increíbles capacidades de cálculo que tienen los ordenadores de hoy en día podemos decir que son capaces de demostrar inteligencia.

- ☐ Verdadero,  
☒ False

La respuesta es Correcta!

**Puntuación: 1.0**