

NOMBRE: Tema 1-2.1

Desde el punto de vista de la ingeniería cuál de estas afirmaciones representa mejor lo que pretende la

Inteligencia Artificial:. Desde el punto de vista de la ingeniería cuál de estas afirmaciones representa mejor lo que pretende la Inteligencia Artificial:

- ☐ Simular la inteligencia humana
- ☐ Simular el comportamiento humano
- ☐ Resolver problemas simulando a humanos
- ☒ Resolver problemas mediante comportamiento racional

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Qué tipo de agente conlleva una mayor complejidad? . ¿Qué tipo de agente conlleva una mayor complejidad?

- ☒ Deliberativo
- ☐ Reactivo
- ☐ Los dos tienen la misma complejidad

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Cuál de los siguientes problemas no debiera modelizarse como un agente reactivo?. ¿Cuál de los siguientes problemas no debiera modelizarse como un agente reactivo?

- ☐ Robot aspirador
- ☐ Casa domotizada
- ☒ Navegador GPS

La respuesta es Correcta!

- ☐ Coche autonomo

Puntuación: 1.0

La Inteligencia Artificial surge a partir de desarrollos de: . La Inteligencia Artificial surge a partir de desarrollos de:

- ☐ Las matemáticas
- ☐ Las matemáticas y la física
- ☒ Diversas áreas (Matemáticas, Informática, Neurociencia, Psicología, Filosofía, Economía, etc...

La respuesta es Correcta!

- ☐ Las informática

Puntuación: 1.0

Un agente _____ actúa en cualquier situación mediante un proceso estímulo/respuesta ante el estado actual del entorno en el cual está situado.. Un agente _____ actúa en cualquier situación mediante un proceso estímulo/respuesta ante el estado actual del entorno en el cual está situado.

- ☐ deliberativo
- ☐ híbrido
- ☒ reactivo

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

En la _____, los agentes llegan a un acuerdo que sea aceptable por todas las partes implicadas en la interacción.. En la _____, los agentes llegan a un acuerdo que sea aceptable por todas las partes implicadas en la interacción.

- ☐ cooperación
- ☒ negociación

La respuesta es Correcta!

- ☐ coordinación

Puntuación: 1.0

Un agente inteligente es aquel que _____ ante una situación dada.. Un agente inteligente es aquel que _____ ante una situación dada.

- ☒ emprende una acción razonable

La respuesta es Correcta!

- ☐ hace lo que le indiques
- ☐ no hace nada

Puntuación: 1.0

¿Cuál o cuáles de las siguiente características son propias de problemas de IA? . ¿Cuál o cuáles de las siguiente

características son propias de problemas de IA?

- ☐ No tienen una solución exacta que sea eficiente
- ☐ Si tienen una solución exacta
- ☒ Difíciles

La respuesta es Correcta!

- ☐ Largos

Puntuación: 1.0

Los robots autonomos de exploracion de Marte no son reactivos porque.... Los robots autonomos de exploracion de Marte no son reactivos porque...

- ☐ no necesitan una representacion simbolica explicita para actuar inteligentemente
- ☐ tienen un modelo simbolico del mundo
- ☐ no hacen uso de razonamiento complejo
- ☒ deciden su comportamiento de la forma que mejor satisfaga sus objetivos

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Definición de IA. ¿Qué es la IA?

- ☐ Es un sistema de ordenador, situado en algún entorno, que es capaz de realizar acciones de forma autónoma y que es flexible para lograr los objetivos planteados
 - ☒ Disciplina científico-técnica que se ocupa de la comprensión de los mecanismos subyacentes en el pensamiento y la conducta inteligente y su incorporación en las máquinas
- Correcto**

La respuesta es Correcta!

- ☐ Es una red más o menos unida de resolutores de problemas que trabajan conjuntamente para resolver problemas que están más allá de las capacidades individuales o del conocimiento de cada resolutor del problema
- ☐ Es aquella que no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento complejo

Puntuación: 1.0

¿En que modelo de interacción entre agentes se trabaja conjuntamente?. ¿En que modelo de interacción entre agentes se trabaja conjuntamente?

- ☐ Coordinación
- ☒ Cooperación

La respuesta es Correcta!

- ☐ Negociación
- ☐ Las tres son correctas

Puntuación: 1.0

La IA surge a partir:. La IA surge a partir:

- ☐ La Informática y la Electrónica.
- ☐ Filosofía, Psicología y Neurociencia.
- ☒ Todas las anteriores y muchas más.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

La Inteligencia Artificial se basa en: . La Inteligencia Artificial se basa en:

☒ Conocimiento + Razonamiento

La respuesta es Correcta!

☐ Razonamiento + Información

☐ Información + Conocimiento

Puntuación: 1.0

Una arquitectura reactiva es aquella que... . Una arquitectura reactiva es aquella que...

☐ incluye una clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y hace uso de razonamiento complejo

☐ no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y hace uso de razonamiento complejo

☐ incluye una clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento complejo

☒ no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento complejo

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Son los robots que participan en la robocup agentes reactivos, deliberativos o híbridos? . ¿Son los robots que participan en la robocup agentes reactivos, deliberativos o híbridos?

☐ Reactivo

☒ Híbridos

La respuesta es Correcta!

☐ Deliberativos

Puntuación: 1.0

Los agentes reactivos:. Los agentes reactivos:

☐ No deben simplemente actuar en respuesta a su entorno, deben ser capaces de exhibir comportamientos dirigidos a lograr que sean oportunos, y tomar la iniciativa cuando sea apropiado.

☒ Deben percibir el entorno y responder de una forma temporal a los cambios que ocurren en dicho entorno.

La respuesta es Correcta!

☐ Deben ser capaces de interactuar, cuando sea apropiado, con otros agentes artificiales o humanos para completar su propio proceso de resolución del problema y ayudar a otros con sus actividades.

Puntuación: 1.0

¿Qué arquitectura de Agentes contiene un modelo simbólico del mundo explícitamente representado, y cuyas decisiones se realizan a través de un razonamiento lógico basado en emparejamientos de patrones y manipulaciones simbólicas?:

¿Qué arquitectura de Agentes contiene un modelo simbólico del mundo explícitamente representado, y cuyas decisiones se realizan a través de un razonamiento lógico basado en emparejamientos de patrones y manipulaciones simbólicas?:

☐ Arquitectura Híbrida.

☐ Arquitectura Reactiva.

- ☒ Arquitectura Deliberativa.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Cuál es la principal dificultad al diseñar un agente reactivo? _____ . ¿Cuál es la principal dificultad al diseñar un agente reactivo? _____

- ☐ Que los sensores no funciones
- ☐ Encontrar la lógica para calcular la acción
- ☒ El proceso del cálculo de la situación a partir de los datos de los sensores

La respuesta es Correcta!

- ☐ Representar la situación

Puntuación: 1.0

El agente reactivo percibe su entorno a través de.... . El agente reactivo percibe su entorno a través de....

- ☐ Actuadores
- ☒ Sensores

La respuesta es Correcta!

- ☐ Representadores

Puntuación: 1.0

Después de que un agente reactivo procese la información percibida, debe.... Después de que un agente reactivo procese la información percibida, debe...

- ☐ Escoger una acción considerando la información percibida.
- ☐ Transformar la información percibida en señales para los actualizadores.
- ☒ Hacer una representación interna de la información percibida.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Un agente reactivo es aquel que debe percibir el entorno y responder de forma temporal a los cambios que ocurren, luego esto implica que . Un agente reactivo es aquel que debe percibir el entorno y responder de forma temporal a los cambios que ocurren, luego esto implica que

- ☐ Realizar una acción es más importante que percibir el entorno.
- ☐ Percibir el entorno es más importante que realizar una acción.
- ☒ Las dos son igual de importantes.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Hay tres tipos de agentes: agentes sociales, agentes reactivos y Hay tres tipos de agentes: agentes sociales, agentes reactivos y ...

- ☒ Deliberativos

La respuesta es Correcta!

☐ Imperativos

Puntuación: 1.0

¿En que fase de un agente reactivo percibe el entorno del mundo a través de sus sensores? : . ¿En que fase de un agente reactivo percibe el entorno del mundo a través de sus sensores? :

- ☐ Fase de acción.
- ☒ Fase de Percepción.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Cuáles son los pasos que lleva a cabo un agente reactivo?. ¿Cuáles son los pasos que lleva a cabo un agente reactivo?

- ☐ Percepción y acción.
- ☒ Percepción, procesamiento de información, selección de acción en base a la información y realización de la acción.

La respuesta es Correcta!

- ☐ Percepción, procesamiento y acción.

Puntuación: 1.0

Las interacciones entre agentes ¿En qué tipo de agentes se dan?. Las interacciones entre agentes ¿En qué tipo de agentes se dan?

- ☐ Reactivos
- ☐ Deliberativos
- ☒ Sociales

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Además de cooperación y negociación cual es la interacción entre agentes que falta: . Además de cooperación y negociación cual es la interacción entre agentes que falta:

- ☐ Impresión
- ☒ Coordinación

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Un robot diseñado para jugar al futbol . Un robot diseñado para jugar al futbol

- ☐ Necesita de un agente social
- ☐ Necesita de un agente reactivo
- ☒ Necesita de ambos agentes

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Como es el diseño de un agente reactivo?: . ¿Como es el diseño de un agente reactivo?:

- ☐ Percibe, actúa.
- ☒ Percibe, Procesa las entradas, Representa lo percibido, Selecciona una acción, Procesa la salida y actúa.

La respuesta es Correcta!

- ☐ Percibe, Lo representa, y actúa.

Puntuación: 1.0

¿Cuales son las fases de proceso en un agente reactivo?:. ¿Cuales son las fases de proceso en un agente reactivo?:

- ☒ Procesamiento perceptual y Fase de calculo de la acción.

La respuesta es Correcta!

- ☐ Comprueba la memoria y calcula la acción.

Puntuación: 1.0

¿Qué tipo de agente sería un sistema GPS de planificación de ruta?:. ¿Qué tipo de agente sería un sistema GPS de planificación de ruta?:

- ☐ Agente reactivo.
- ☐ Agente pro-activo.
- ☒ Agente deliberativo.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿En que juego de los siguientes es necesario usar un agente deliberativo?: . ¿En que juego de los siguientes es necesario usar un agente deliberativo?:

☒ El ajedrez

La respuesta es Correcta!

☐ El tres en raya

☒ El 8 puzzle

La respuesta es Correcta!

☐ En los tres

Puntuación: 1.0

En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria . En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria

☐ Es la representación icónica previa,

☐ Es la acción previa,

☒ Es la conjunción de ambas cosas

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿tendria sentido la utilización de un agente para la resolucion de un laberinto? . ¿tendria sentido la utilización de un

agente para la resolución de un laberinto?

- ☐ no, es demasiado complejo
- ☒ sí, porque habría que actuar en función del entorno

La respuesta es Correcta!

- ☐ dependiendo del tipo de agente

Puntuación: 1.0

Un navegador con GPS calcula la ruta mediante un agente: . Un navegador con GPS calcula la ruta mediante un agente:

- ☐ Reactivo.
- ☒ Deliberativo.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Agentes Reactivos. ¿Cuál de las siguientes opciones es una arquitectura de los agente reactivos

- ☒ Subsunción **Respuesta correcta**

La respuesta es Correcta!

- ☐ Deliberativa
- ☐ Búsqueda en anchura
- ☐ Retroactiva

Puntuación: 1.0

¿Cuáles de estas características pertenecen a un agente deliberativo? . ¿Cuáles de estas características pertenecen a un agente deliberativo?

- ☐ Genera y trata de alcanzar sus propios objetivos
- ☐ Reconoce oportunidades
- ☐ Toma la iniciativa
- ☒ Todas las anteriores son correctas

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Para una partida de ajedrez, por ejemplo, cuál es el agente mas idóneo para realizarla? . ¿Para una partida de ajedrez, por ejemplo, cuál es el agente mas idóneo para realizarla?

- ☐ Reactivo
- ☒ Deliberativo

La respuesta es Correcta!

- ☐ Ninguno de los anteriores

Puntuación: 1.0

La arquitectura de subsunción.... . La arquitectura de subsunción....

- ☐ Consiste en seleccionar reglas y comprobar si se cumple su condición.

- ☒ Consiste en agrupar módulos de comportamiento.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Entorno Cooperativo. En un entorno cooperativo, ¿los agentes pueden comunicarse o no entre ellos?

- ☒ Sí **Respuesta correcta**

La respuesta es Correcta!

- ☐ No
- ☐ Solo pueden comunicarse
- ☐ En un entorno cooperativo no hay agentes

Puntuación: 1.0

Sistema multiagente. ¿Qué es un sistema multiagente?

- ☒ Los entornos en los que dos o más agentes intervienen simultáneamente **Respuesta correcta**

La respuesta es Correcta!

- ☐ Un tipo de mapa para un agente deliberativo
- ☐ Un algoritmo para resolver problemas matemáticos, y que para ello hace uso del algoritmo Minimax
- ☐ Ninguna de las anteriores

Puntuación: 1.0

Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo . Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo

☒ Verdadero

La respuesta es Correcta!

☐ falso

Puntuación: 1.0

Los seres humanos podemos construir agentes inteligentes, ya que conocemos y sabemos qué es la inteligencia . Los seres humanos podemos construir agentes inteligentes, ya que conocemos y sabemos qué es la inteligencia

☐ Verdadero

☒ falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Es correcta la siguiente definición de agente?: Es un sistema hardware capaz de percibir un entorno y actuar en él, se caracteriza por ser autónomo, reactivo, pro-activo y racional. . ¿Es correcta la siguiente definición de agente?: Es un sistema hardware capaz de percibir un entorno y actuar en él, se caracteriza por ser autónomo, reactivo, pro-activo y racional.

☒ verdadero

La respuesta es Correcta!

☐ falso

Puntuación: 1.0

De las siguientes opciones, señale las que sean ciertas para un agente:. De las siguientes opciones, señale las que sean ciertas para un agente:

- ☐ Un agente reactivo puede pasar a ser deliberativo si crea una representación del mundo que lo rodea
- ☒ Un agente reactivo, por norma general, será más rápido en dar una respuesta a un estímulo que un agente deliberativo

La respuesta es Correcta!

☐ Un agente reactivo puede contener algunas fórmulas lógicas y mecanismos deductivos para decidir cómo actuar sobre su entorno

☒ Un agente que toma decisiones en función de los estímulos que recibe y siguiendo un comportamiento programado sin realizar ningún tipo de deducción lógica es un agente reactivo

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Según el test de Alan Turing, una máquina es inteligente cuando: . Según el test de Alan Turing, una máquina es inteligente cuando:

- ☐ Es capaz de interactuar con la realidad de forma autónoma
- ☐ No necesita a un ser humano para su mantenimiento
- ☒ No se puede diferenciar su comportamiento del de un ser humano

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

En un sistema multiagente (SMA), ¿Tiene sentido que todos los agentes tengan información completa de todo su entorno?.. En un sistema multiagente (SMA), ¿Tiene sentido que todos los agentes tengan información completa de todo su entorno?.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Qué enfoque de Inteligencia Artificial es el que se usa en agentes reactivos?. ¿Qué enfoque de Inteligencia Artificial es el que se usa en agentes reactivos?

- ☐ Sistemas que piensan como humanos
- ☐ Sistemas que actúan como humanos
- ☐ Sistemas que piensan racionalmente
- ☒ Sistemas que actúan racionalmente

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Las características indispensables que tiene que tener cualquier sistema (de ordenador) para ser considerado como un agente son:. Las características indispensables que tiene que tener cualquier sistema (de ordenador) para ser considerado como un agente son:

- ☐ Que sea autónomo, capacidad social y sea pro-activo.
- ☐ Que tenga capacidad social, capacidad estímulo-respuesta y sea pro-activo.
- ☒ Que sea autónomo, sea pro-activo y tenga capacidad de estímulo-respuesta.

La respuesta es Correcta!

- ☐ Que sea autónomo y sea pro-activo.

Puntuación: 1.0

Los principales problemas de los agentes reactivos son:. Los principales problemas de los agentes reactivos son:

- ☒ Necesitan disponer de suficiente información sobre su entorno para actuar adecuadamente,

La respuesta es Correcta!

- ☐ No hay metodologías claras para crear este tipo de agentes: sigo siendo un desarrollo por prueba y error.,
- ☒ Es difícil el aprendizaje y la mejora de las capacidades de los agentes con el tiempo.,

La respuesta es Correcta!

- ☐ Son robustos, tratables computacionalmente y tolerantes a fallos.

Puntuación: 1.0

La característica capacidad estímulo-respuesta de un agente se define como:. La característica capacidad estímulo-respuesta de un agente se define como:

- ☐ El agente debe percibir el entorno y responder de una forma temporal a los cambios que ocurren en dicho entorno.
- ☒ El agente solamente debe responder de una forma temporal a los cambios que ocurren en dicho entorno.

La respuesta es Incorrecta!

☐ El agente no debe simplemente actuar en respuesta a su entorno, debe de ser capaz de exhibir comportamientos dirigidos a lograr objetivos, y tomar la iniciativa cuando sea apropiado.

La respuesta correcta es:

- **El agente debe percibir el entorno y responder de una forma temporal a los cambios que ocurren en dicho entorno. (100.0 %)**

Puntuación: -1.0