ué tipo de agente	conlleva una mayor complejidad? . ¿Qué tipo de agente conlleva una mayor complejidad?
<b>✓</b> Deliberativo	
La respuesta es	Correcta!
Reactivo	
Los dos tienen la	misma complejidad
Puntuación: 1.0	
¿Es posible un agen	te sin sensores?. ¿Es posible un agente sin sensores?
Si, porque si tien	e un modelo del mundo no le hacen falta sensores para actuar en base a él
No, porque dejarí	a de ser un agente al no percibir el entorno en el que se encuentra
La respuesta es	Correcta!
No, porque dejari	a de ser un agente al no tener autonomía
No, porque dejarí	a de ser un agente al actuar siempre de la misma manera en cualquier situacion
Puntuación: 1.0	
En la,	los agentes llegan a un acuerdo que sea aceptable por todas las partes implicadas en l

cooperación
✓ negociación
La respuesta es Correcta!
Coordinación coordinación
Puntuación: 1.0
El periodo de gestación de la IA fue El periodo de gestación de la IA fue
(1979-1975)
√ (1943-1955)
La respuesta es Correcta!
<pre>(1900-1905)</pre>
Puntuación: 1.0
Las leyes del pensamiento se asocian con los: . Las leyes del pensamiento se asocian con los:
Sistemas que piensan como humanos
La respuesta es Incorrecta!
Sistemas que actúan como humanos
Sistemas que piensan racionalmente
Sistemas que actúan racionalmente
La respuesta correcta es:
- Sistemas que piensan racionalmente (100.0 %)

¿Cuál o cuáles de las siguiente características son propias de problemas de IA? . ¿Cuál o cuáles de las siguiente características son propias de problemas de IA?

No tienen una solución exacta que sea eficiente

La respuesta es Correcta!

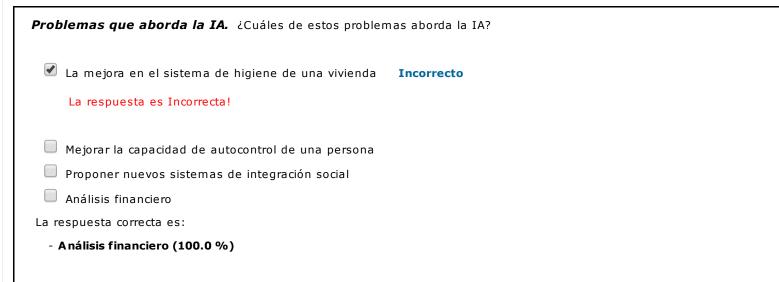
Si tienen una solución exacta

Difíciles

La respuesta es Correcta!

Largos

Puntuación: 1.0



_		-				-	_
D	III	***	12	$\mathbf{a}$	n·	-1	n

Características de un sistema multiagente. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no hace referencia a una característica de un
sistema multiagente?
Cada agente tiene información incompleta, o no todas las capacidades para resolver el problema, así cada agente tiene un punto de vista limitado  Cada agente tiene una serie de elementos que están conectados entre sí Correcto  La respuesta es Correcta!
No hay un sistema de control global Los datos no están centralizados  Puntuación: 1.0

¿En que modelo de interacción entre agentes se trabaja conjuntamente?. ¿En que modelo de interacción entre agentes se trabaja conjuntamente?

□ Coordinación
□ Cooperación
□ La respuesta es Correcta!
□ Negociación
□ Las tres son correctas

Puntuación: 1.0

¿Cuál de estas características no corresponde a un sistema multi-agente?. ¿Cuál de estas características no corresponde

un sistema multi-agente?
✓ Centralización
La respuesta es Correcta!
☐ Visión Local
U Autonomía
□ Ninguna
Puntuación: 1.0
¿Cuál de estas áreas de desarrollo se ha mencionado en clase específicamente como importantes para el
lesarrollo de la I.A?. ¿Cuál de estas áreas de desarrollo se ha mencionado en clase específicamente como importantes para el
esarrollo de la I.A?
☐ Biología
✓ Economía
La respuesta es Correcta!
☐ Aeronáutica
Ninguna
Puntuación: 1.0
Los sistemas expertos son un ejemplo de:. Los sistemas expertos son un ejemplo de:
Sistemas que actúan racionalmente
Sistemas que piensan como humanos
☑ Sistemas que actúan como humanos

La respuesta es Correcta!
Ninguna
Puntuación: 1.0
La IA surge a partir:. La IA surge a partir:
La Informática y la Electrónica.
Filosofía, Psicología y Neurociencia.
✓ Todas las anteriores y muchas más.
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
La Inteligencia Artificial se basa en: . La Inteligencia Artificial se basa en:
✓ Conocimiento + Razonamiento
La respuesta es Correcta!
Razonamiento + Información
☐ Información + Conocimiento
Puntuación: 1.0
Una arquitectura reactiva es aquella que Una arquitectura reactiva es aquella que

incluye una clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y hace uso de razonamiento complejo
no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y hace uso de razonamiento
complejo
incluye una clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento complejo
no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento
complejo 
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
¿Qúe es más complejo en el diseño de un agente reactivo?. ¿Qúe es más complejo en el diseño de un agente reactivo?
Responder a los cambios que ocurren en el entorno
Percibir correctamente el entorno
La respuesta es Correcta!
Ninguna de las dos.
Puntuación: 1.0
¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar la situación en la que nos
encontramos jugando al "tres en raya"?. ¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar
la situación en la que nos encontramos jugando al "tres en raya"?
✓ Matriz 3x3

La respuesta es Correcta!

Array de 9 elementos
✓ Variable turno
La respuesta es Correcta!
Ninguno de los anteriores
Puntuación: 1.0
Espacio de estados III. ¿Cuál es el mejor método para buscar secuencias de acciones que nos lleven al objetivo final en
problemas de gran complejidad?
Una estructura de bloques
Una secuencia de elementos
Una tabla enumerada Incorrecto
La respuesta es Incorrecta!
Un grafo implícito
La respuesta correcta es:
- Un grafo implícito (100.0 %)
Puntuación: -1.0
Un robot diseñado para jugar al futbol . Un robot diseñado para jugar al futbol
Necesita de un agente social
Necesita de un agente reactivo
✓ Necesita de ambos agentes
La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.	n	1	•	n:	n	II A	•	n	•	D	

Un agente reactivo: . Un agente reactivo:
No mantienen historia pasada ni estado
Mantiene historia pero no estado
No mantiene historia pasada ni estado pero si una historia futura
✓ Mantiene historia y estado
La respuesta es Incorrecta!
La respuesta correcta es:
- No mantienen historia pasada ni estado (100.0 %)
Puntuación: -1.0

En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria . En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria

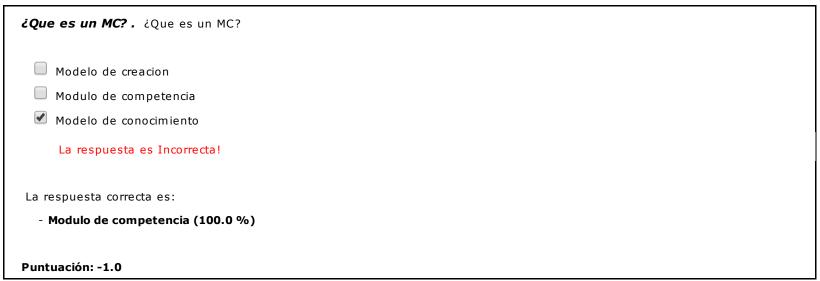
□ Es la representación icónica previa,
□ Es la acción previa,
□ Es la conjunción de ambas cosas

La respuesta es Correcta!

cual es el principal problema a tener en cuenta al realizar el diseno de un agente deliberativo?. ¿Cual es el
principal problema a tener en cuenta al realizar el diseño de un agente deliberativo?
☐ La implementación
🗹 La complejidad de la búsqueda del estado objetivo
La respuesta es Correcta!
La captación de información
Puntuación: 1.0
Grafo Y/O. ¿En que tipo de nodos para resolver la tarea del nodo padre, es necesario resolver primero todas las tareas de los
nodos hijos?
Nodos Y Respuesta Correcta
La respuesta es Correcta!
Nodos O
Nodos Y/O
Grafo en anchura
Puntuación: 1.0

A aquellos grafos que, por su reducido tamaño, representan la totalidad del problema y puede buscarse un camino sobre el mismo que nos lleve desde el estado original hasta el estado objetivo, se les denomina:. A aquellos grafos que, por su reducido tamaño, representan la totalidad del problema y puede buscarse un camino sobre el mismo que nos lleve desde el estado original hasta el estado objetivo, se les denomina:

☑ Grafos explícitos.		
La respuesta es Correcta!		
Grafos de Hamilton.		
Grafos implícitos.		
Puntuación: 1.0		



En Inteligencia Artificial los Árboles de Decisión son una técnica encuadrada dentro del Aprendizaje Automático. ¿Sabría decir a qué se dedica este campo?. En Inteligencia Artificial los Árboles de Decisión son una técnica encuadrada dentro del Aprendizaje Automático. ¿Sabría decir a qué se dedica este campo?

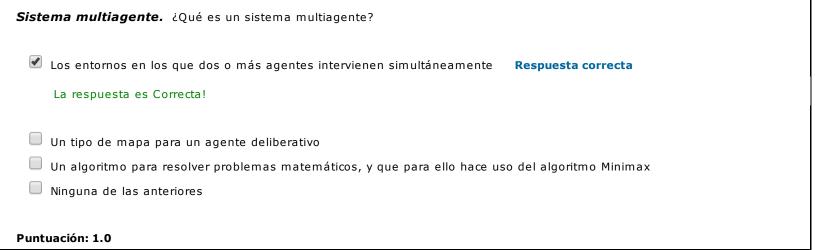
estudia los procesos o técnicas que permiten al software "aprender" o adquirir conocimientos que le permitan resolver problemas en un futuro, o bien adaptarse a partir de la experiencia.

La respuesta es Correcta!

estudia los procesos o técnicas que permiten al sotfware "aprender" conocimientos desde un principio sin poder coger más
experiencia
estudia la facilidad que proporciona el software para adquirir conocimientos que le permitan resolver problemas en un futuro
ninguna de las anteriores es totalmente cierta
Puntuación: 1.0
¿Cuáles de estas caracteristicas pertenecen a un agente deliberativo? . ¿Cuáles de estas caracteristicas pertenecen a un
agente deliberativo?
Genera y trata de alcanzar sus propios objetivos
Reconoce oportunidades
La respuesta es Incorrecta!
✓ Toma la iniciativa
La respuesta es Incorrecta!
Todas las anteriores son correctas
La respuesta correcta es:
- Todas las anteriores son correctas (100.0 %)
Puntuación: -2.0
El algoritmo ID3:. El algoritmo ID3:
tiende a elegir atributos con muchos valores posibles.
tiende a obtener árboles especialmente pequeños.
ninguna de las anteriores.

La respuesta es Incorrecta! La respuesta correcta es: - tiende a elegir atributos con muchos valores posibles. (100.0 %) Puntuación: -1.0 **El algoritmo minimax** . El algoritmo minimax escoge siempre la opcion con la que se maximiza el resultado suponiendo que el contrincante intenta minimizarlo La respuesta es Correcta! evalua los estados de la frontera de busqueda con una funcion heuristica La respuesta es Correcta! da a cada nodo siempre el valor del maximo de sus hijos y cambia el signo de los valores de los nodos max ✓ suele ser empleado para estrategias optimas en juegos de suma cero La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 ¿Cuál es el tipo de valores que pueden tomar las entradas y salidas de un árbol de decisión? . ¿Cuál es el tipo de valores que pueden tomar las entradas y salidas de un árbol de decisión? Verdaderos y falsos. Positivos y negativos. Discretos y continuos.

La respuesta es Correct	a!		
Puntuación: 1.0			



La notación MIN MAX para cuantos jugadores se puede usar?. La notación MIN MAX para cuantos jugadores se puede usar?

Ninguno, esa notación no existe.

1
La respuesta es Incorrecta!

2
La respuesta es Correcta!

Todos los que sean necesarios
La respuesta correcta es:

- 2 (100.0 %) - Todos los que sean necesarios (100.0 %)
Puntuación: 0.0
¿Cuáles son los dos métodos de aprendizaje supervisado? . ¿Cuáles son los dos métodos de aprendizaje supervisado?
✓ Métodos basados en modelos
La respuesta es Correcta!
Métodos basados en grafos
Métodos basados en instancias
Métodos basados en funciones
Puntuación: 1.0
Un árbol de decisión Un árbol de decisión
toma como entrada un objeto descrito por una serie de atributos y devuelve una decisión que es el valor previsto para la salida con la entrada que se da.
La respuesta es Correcta!
Explora las posibles decisiones.
Ordena las decisiones sin dar valores para cada una.
No se usa en aprendizaje automático.
Puntuación: 1.0

¿Mediante qué forma o formas de interacción, in	nteractúan fundamentalmente los agentes en la RoboCup?:
¿Mediante qué forma o formas de interacción, interactúar	n fundamentalmente los agentes en la RoboCup?:
✓ Cooperación	
La respuesta es Correcta!	
✓ Coordinación	
La respuesta es Correcta!	
Negociación	
Todas a la vez	
Puntuación: 1.0	
	oritmica nunca puede ser un problema de Inteligencia Artificial
Un problema para el que hay una resolución algoritmica r	nunca puede ser un problema de Inteligencia Artificial
Verdadero	
Falso	
✓ Depende	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	

**Empleando técnicas de Inteligencia Artificial podemos construir:** . Empleando técnicas de Inteligencia Artificial podemos construir:

<b>/</b>	Sistemas que actúan racionalmente,
	La respuesta es Correcta!
•	Sistemas que actúan como humanos,
Ū	Sistemas que actuan como numanos,
	La respuesta es Correcta!
	Sistemas que piensan racionalmente,
	Sistemas que piensan como humanos
Punt	uación: 1.0
Argu	uitecturas de Agentes. La arquitectura que contiene un mundo representado explícitamente y un modelo lógico del mismo,
y en la (	cual las decisiones son hechas por medio de un razonamiento lógico, basado en concordancia de patrones y manipulación
	cuar las accisiones son necitas por medio de un razonamiento logico, basado en concordancia de pationes y mampalación
simbólio	ca, recibe el nombre de arquitectura de
simbólic	ca, recibe el nombre de arquitectura de
simbólio	agente reactivo
sim bólio	ca, recibe el nombre de arquitectura de
sim bólic	agente reactivo
	agente reactivo agente híbrido
	agente reactivo agente híbrido agente deliberativo

Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo. Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo

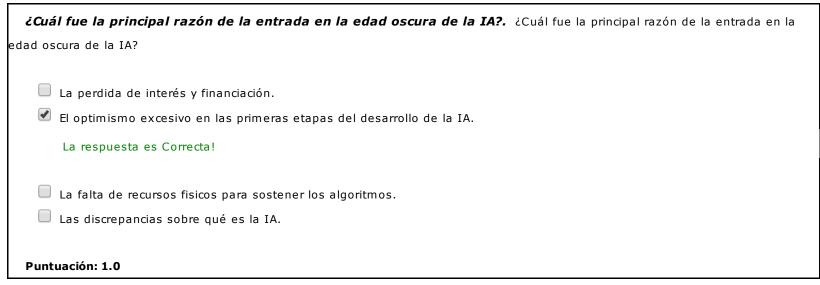
✓ Verdadero

La respuesta es Correcta! falso Puntuación: 1.0 De las siguientes afirmaciones, ¿cuál no está relacionada en general con los Agentes Reactivos?. De las siguientes afirmaciones, ¿cuál no está relacionada en general con los Agentes Reactivos? Buen desarrollo de sus funcionalidades en entornos altamente dinámicos. Sólo puede ser utilizado para un propósito concreto. Eficiencia, reacciones con respuesta rápida. Problemas en trasladar el entorno a una representación simbólica. La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 "El intercambio de información mediante símbolos puede producir fallos lógicos" es una objeción al Test de Turing del tipo: . "El intercambio de información mediante símbolos puede producir fallos lógicos" es una objeción al Test de Turing del tipo: religioso matemático tecnico **✓** filosófico La respuesta es Correcta!

iCual o quálos do octas canacidados con nococarias nava nacar el test do turing? iCual o quálos do octas canacidados
¿Cual o cuáles de estas capacidades son necesarias para pasar el test de turing?. ¿Cual o cuáles de estas capacidades
on necesarias para pasar el test de turing?
✓ Razonamiento
La respuesta es Correcta!
☐ Información
✓ Representación del conocimiento
La respuesta es Correcta!
☐ Autonomía
U Todas son correctas
Puntuación: 1.0

Un agente es un sistema que Un agente es un sistema que	
<ul> <li>□ piensa racionalmente</li> <li>☑ actúa racionalmente</li> </ul>	
La respuesta es Correcta!	
piensa como un humano actúa como un humano	
Puntuación: 1.0	

Análisis de enfoques. ¿Qué enfoque de la IA podemos realmente abordar? Es decir,¿qué clase de sistemas son los que
realmente podemos diseñar hoy en día con los conocimientos actuales del campo de la IA?
Sistemas que piensan como humanos
Sistemas que piensan racionalmente Leyes del pensamiento
La respuesta es Incorrecta!
Sistemas que actúan como humanos
Sistemas que actúan racionalmente Agentes racionales
La respuesta es Correcta!
La respuesta correcta es:
- Sistemas que actúan como humanos (100.0 %)
- Sistemas que actúan racionalmente (100.0 %)
Puntuación: 0.0
¿Cuál fue la principal razón de la entrada en la edad oscura de la IA?. ¿Cuál fue la principal razón de la entrada en la
edad oscura de la IA?



El algoritmo alfa-beta calcula el mismo movimiento que el algoritmo minimax pero con mayor eficiencia. El algoritmo alfa-beta calcula el mismo movimiento que el algoritmo minimax pero con mayor eficiencia ✓ v La respuesta es Correcta! □ F Puntuación: 1.0 El procedimiento Minimax y el procedimiento de poda alfa beta obtienen exactamente el mismo valor minimax para todos los nodos del árbol. El procedimiento Minimax y el procedimiento de poda alfa beta obtienen exactamente el mismo valor minimax para todos los nodos del árbol Verdadero Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Las reglas obtenidas a partir de un árbol de decisión no son excluyentes.. Las reglas obtenidas a partir de un árbol de decisión no son excluyentes. Verdadero Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0

¿El aprendizaje por corrección de error, aprendizaje por refuerzo y el aprendizaje estocástico, son aprendizajes
de tipo no supervisado? . ¿El aprendizaje por corrección de error, aprendizaje por refuerzo y el aprendizaje estocástico, son
aprendizajes de tipo no supervisado?
Verdadero
O Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
Fuerza Bruta. Gracias a las increíbles capacidades de cálculo que tienen los ordenadores de hoy en día podemos decir que son
capaces de demostrar inteligencia.
☐ Verdadero,
✓ False
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0