NOMBRE: Tema 4.1 ¿Cuáles de los siguientes son tipos de facetas en la extensión de definición de frames?. ¿Cuáles de los siguientes son tipos de facetas en la extensión de definición Faceta de ordinalidad Faceta Valor Es la más común y referencia el valor real del atributo. La respuesta es Parcialmente correcta! Faceta demonio ✓ Faceta herencia Especifica el tipo de herencia del atributo Faceta binaria Faceta de taxonomía Las respuestas son: - Faceta de ordinalidad (-33.0 %) - Faceta Valor (33.0 %) - Faceta demonio (33.0 %) - Faceta herencia (34.0 %) - Faceta binaria (-33.0 %) - Faceta de taxonomía (-33.0 %) Puntuación: 0.67 Redes semánticas. ¿Cuál de estos es un problema de las redes semánticas? 🗹 Falta de estándares. Correcto. Falta de estándares para asignación de nombres a los vínculos. Lo cual dificulta entender para qué se diseñó realmente la red y si fue diseñada de una forma congruente. La respuesta es Correcta! $\hfill \square$ No se puede representar la memoria. No se puede representar la comprensión del lenguaje humano. Puntuación: 1.0 En las redes semánticas, aunque se especifique lo contrario una especificación hereda siempre el tipo de valor de su generalización . En las redes emánticas, aunque se especifique lo contrario una especificación hereda siempre el tipo de valor de su generalización Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Cuando la herencia de una propiedad, en las redes semánticas, produce inconsistencias debemos.... Cuando la herencia de una propiedad, en las redes emánticas, produce inconsistencias debemos... Eliminar la propiedad general y almacenar la propiedad como información explicita para cada concepto en el que se cumpla. CORRECTO La respuesta es Correcta! Eliminar la propiedad general y dejarla sin representar en la red semántica pero apuntarla para no olvidar representarla en modelos diferentes. Mantener la propiedad general y dejar que el concepto decida cuando utilizarla o no, según le convenga. Puntuación: 1.0 Empareje el tipo de dependencia con la característica que la define. Empareje el tipo de dependencia con la característica que la define. Una dependencia es reversible si → cuando se retracta el antecedente debe retractarse el consecuente ▼ La respuesta es Correcta! Una dependencia es irreversible si → al retractar el antecedente no puede retractarse el consecuente ▼ La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

	s más específico que el encadenamiento hacia atrás.
	uele solicitar al usuario la afirmación que no ha podido deducir.
/	tiliza sólo los datos disponibles.
	La respuesta es Parcialmente correcta!
	s menos específico que el encadenamiento hacia atrás.
	a respuesta es Parcialmente correcta!
Puntu	ıción: 1.0
Señal	a la oración que consideres correcta:. Señala la oración que consideres correcta:
	in frame puede tener varios nombres.
	in frame tiene una superclase o mas.
1	os atributos ofrecen un medio de representar las propiedades de los objetos individuales.
	a respuesta es Correcta!
Puntu	ición: 1.0
En lo	sistemas basados en reglas, ¿se puede sustituir una Base de Conocimiento por otra sin modificar el motor de inferencias? . En los sistemas
ados e	n reglas, ¿se puede sustituir una Base de Conocimiento por otra sin modificar el motor de inferencias?
	i, en todos los casos
	i, solo es necesario que ambas Bases de Conocimiento tengan la misma sintaxi
	La respuesta es Correcta!
	lo, en ningún caso
	nción: 1.0 Therencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de
En la	rherencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de
En la	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de os conceptos más bajos de la jerarquía.
En la	cherencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . so conceptos más bajos de la jerarquía. Ses superclases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía.
En la	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de os conceptos más bajos de la jerarquía.
En la	cherencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda la herencia un c
En la	cherencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda
En la	cherencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda la herencia un c
En la	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un
En la	therencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda la herencia un concepto hereda la her
En la	cherencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia u
En la	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal ladicia, ya que las propiedades son únicas. La respuesta son nombres de son únicas. La respuesta son receta es correcta es: La respuesta son es incorrecta la la propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectala la propiedades son únicas. La respuesta es Incorrectal la la p
En la La res n Puntu	conceptos más bajos de la jerarquía. As superclases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. As respuesta es Incorrecta! Adie, ya que las propiedades son únicas. Linguna de las respuestas anteriores es correcta. Buesta correcta es: Buguna de las respuestas anteriores es correcta. (100.0 %)
En la	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal la jeraquía. La respuesta es
En la La res - n Puntu	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de la feraquía. La respuesta es Incorrecta! La respuesta es Incorrecta!
En la	concepto herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto más propiedades de . En la herencia un concepto más propiedades de . En la herencia un concepto más propiedades de . En la herencia un concepto más propiedades de . En la herencia un concepto más propiedades de . En la herencia un concepto más propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal un concepto más propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal un concepto más propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal un concepto más propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal un concepto más propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal un concepto más propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal un concepto más propiedades de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal un concepto
En la	conceptos más bajos de la jerarquía. As superclases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. Badie, ya que las propiedades son únicas. Iniquina de las respuestas anteriores es correcta. Dispuesta correcta es: Inquina de las respuestas anteriores es correcta. Dispuesta correcta es: Inquina de las respuestas anteriores es correcta. Dispuesta correcta es: Dispuesta es correcta.
En la	concepto herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia
En la La res - n Puntu Señal	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de so conceptos más bajos de la jerarquía. as superclases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. a respuesta es Incorrectal adile, ya que las propiedades son únicas. inguna de las respuestas anteriores es correcta. puesta correcta es: aguna de las respuestas anteriores es correcta. (100.0 %) inción: -1.0 incuales de estos son nombres de tipos de frames: . Señala cuales de estos son nombres de tipos de frames: arreguesta es Correctol También llamado Frames Genéricas arreguesta es Correcta! arreguesta es Correctol
En la La res - n Puntu Señal	conceptos más bajos de la jerarquía. As superclases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. Badie, ya que las propiedades son únicas. Iniquina de las respuestas anteriores es correcta. Dispuesta correcta es: Inquina de las respuestas anteriores es correcta. Dispuesta correcta es: Inquina de las respuestas anteriores es correcta. Dispuesta correcta es: Dispuesta es correcta.
En la La res - n Puntu Señal	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de so conceptos más bajos de la jerarquía. as superclases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. a respuesta es Incorrectal adile, ya que las propiedades son únicas. inguna de las respuestas anteriores es correcta. puesta correcta es: aguna de las respuestas anteriores es correcta. (100.0 %) inción: -1.0 incuales de estos son nombres de tipos de frames: . Señala cuales de estos son nombres de tipos de frames: arreguesta es Correctol También llamado Frames Genéricas arreguesta es Correcta! arreguesta es Correctol
En la La res - n Puntu Señal	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de sos conceptos más bajos de la jerarquía. In superciases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal adie, ya que las propiedades son únicas. Iniguna de las respuestas anteriores es correcta. Diuesta correcta es: Inguna de las respuestas anteriores es correcta. (100.0 %) In cuales de estos son nombres de tipos de frames: . Señala cuales de estos son nombres de tipos de frames: Inames dase iCorrectolTambién llamado Frames Genéricas La respuesta es Correctal Trames Genéricas Trames Instancia iCorrectol La respuesta es Correctal Trames Instancia iCorrectol La respuesta es Correctal
En la La res - n Puntu Señal	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de se conceptos más bajos de la jeraquía. as superdases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. La respuésta es Incorrectal adide, ya que las propiedades son únicas. Inguna de las respuéstas anteriores es correcta. Louesta correcta es: Inguna de las respuéstas anteriores es correcta. (100.0 %) Loción: -1.0 Loción: -
En la La res - n Puntu Señal	herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de sos conceptos más bajos de la jerarquía. In superciases más importantes. Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía. La respuesta es Incorrectal adie, ya que las propiedades son únicas. Iniquina de las respuestas anteriores es correcta. Diuesta correcta es: Inquina de las respuestas anteriores es correcta. (100.0 %) In cuales de estos son nombres de tipos de frames: . Señala cuales de estos son nombres de tipos de frames: Inames dase iCorrectolTambién llamado Frames Genéricas La respuesta es Correcta! Inames Genéricas Trames Genéricas Trames Instancia iCorrectol La respuesta es Correctal Internacia sobre que se puede aplicar: . En los frames, la herencia sobre que se puede aplicar:

Sobre tipo de valores	
Sobre tipo de valores	
Ninguna de las anteriores es correcta	
_ 3	
La respuesta correcta es:	
- Sobre atributos (100.0 %)	
- Sobre valores (100.0 %)	
- Sobre tipo de valores (100.0 %)	
Puntuación: -1.0	
Las estructuras vistas en clase para repre	esentar conocimiento son:. Las estructuras vistas en clase para representar conocimiento son:
Redes de inferencia	
✓ Reglas	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
Patrones	
✓ Hechos	
La respuesta es Incorrecta!	
Redes semánticas	
Las respuestas son:	
- Redes de inferencia (-33.0 %)	
- Reglas (34.0 %)	
- Frames (33.0 %)	
- Patrones (-33.0 %)	
- Hechos (-34.0 %) - Redes semánticas (33.0 %)	
Verdadero	s. La herencia múltiple se define con una taxonomía de tipo árbol.
Falso	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
	icos de los sistemas basados en reglas la flecha que une la base de conocimiento con el motor de inferencia cuando es bidireccion
Reglas. En el esquema de los componentes bási	icos de los sistemas basados en reglas la flecha que une la base de conocimiento con el motor de inferencia cuando es bidireccion
Reglas. En el esquema de los componentes básica que:	icos de los sistemas basados en reglas la flecha que une la base de conocimiento con el motor de inferencia cuando es bidireccion
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender	
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con	
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender	
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con	
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional	
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son:	
Regias. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: - El sistema puede aprender (25.0 %)	ocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así
Regias. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son:	ocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así
Regias. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con	ocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %)	ocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %)	ocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: - El sistema puede aprender (25.0 %) - El motor de inferencia utiliza la base de co - Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Conocimiento. (75.0 %)
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de co Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Conocimiento. (75.0 %)
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones se maciones sobre el encadenamiento hacia adelante	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones so maciones sobre el encadenamiento hacia adelante El encadenamiento hacia atrás también se o El encadenamiento hacia adelante aparece co	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Sobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones so maciones sobre el encadenamiento hacia adelante El encadenamiento hacia atrás también se o El encadenamiento hacia adelante aparece colas.	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones so maciones sobre el encadenamiento hacia adelante El encadenamiento hacia atrás también se o El encadenamiento hacia adelante aparece co	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones some aciones sobre el encadenamiento hacia atrás también se o El encadenamiento hacia atrás también se o El encadenamiento hacia atrás nunca solicitate El encadenamiento hacia atrás nunca solicitate	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?
El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones so remaciones sobre el encadenamiento hacia adelante El encadenamiento hacia atrás también se con El encadenamiento hacia adelante aparece con El encadenamiento hacia atrás nunca solicitate. El encadenamiento hacia atrás nunca solicitate.	concimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente el encadenamiento hacia atrás son ciertas? conoce como basado en datos. cuando al introducir información en el sistema y ejecutarse una regla acorde a dicha información se produce la ejecución de otras a información al usuario. ente que el encadenamiento hacia adelante porque es más específico (busca las reglas que permite establecer una conclusión y number of the concept of
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones so maciones sobre el encadenamiento hacia adelante El encadenamiento hacia atrás también se co El encadenamiento hacia atrás también se co El encadenamiento hacia atrás nunca solicita El encadenamiento hacia atrás es más eficie cuta todas las reglas relacionadas con la informacio cuta todas las reglas relacionadas con la informacio	concimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas? conoce como basado en datos. cuando al introducir información en el sistema y ejecutarse una regla acorde a dicha información se produce la ejecución de otras a información al usuario. ente que el encadenamiento hacia adelante porque es más específico (busca las reglas que permite establecer una conclusión y no ón introducida).
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender ✓ El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de co Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 Cuáles de las siguientes afirmaciones so maciones sobre el encadenamiento hacia adelante El encadenamiento hacia atrás también se o El encadenamiento hacia atrás nunca solicita El encadenamiento hacia atrás es más eficie uta todas las reglas relacionadas con la informacio El encadenamiento hacia adelante también se El encadenamiento hacia atrás con la informacio El encadenamiento hacia adelante también se	conocimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas? conoce como basado en datos. cuando al introducir información en el sistema y ejecutarse una regla acorde a dicha información se produce la ejecución de otras a información al usuario. ente que el encadenamiento hacia adelante porque es más específico (busca las reglas que permite establecer una conclusión y no ón introducida). se conoce como basado en objetivos.
Reglas. En el esquema de los componentes básica que: El sistema puede aprender El motor de inferencia utiliza la base de con La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca es bidireccional Las respuestas son: El sistema puede aprender (25.0 %) El motor de inferencia utiliza la base de con Nunca es bidireccional (-50.0 %) Puntuación: 0.75 Cuáles de las siguientes afirmaciones so maciones sobre el encadenamiento hacia adelante El encadenamiento hacia atrás también se con El encadenamiento hacia atrás nunca solicita El encadenamiento hacia atrás es más eficie cuta todas las reglas relacionadas con la informacion El encadenamiento hacia adelante también se con El encadenamiento hacia atrás es más eficie cuta todas las reglas relacionadas con la informacion El encadenamiento hacia adelante también se contra todas las reglas relacionadas con la informacion	concimiento. Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así conocimiento. (75.0 %) Cobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguiente y el encadenamiento hacia atrás son ciertas? conoce como basado en datos. cuando al introducir información en el sistema y ejecutarse una regla acorde a dicha información se produce la ejecución de otras a información al usuario. ente que el encadenamiento hacia adelante porque es más específico (busca las reglas que permite establecer una conclusión y no ón introducida).

Las respuestas son: - El encadenamiento hacia atrás también se conoce como basado en datos. (-25.0 %) - El encadenamiento hacia adelante aparece cuando al introducir información en el sistema y ejecutarse una regla acorde a dicha información se produce la ejecución de otras reglas. (25.0 %) - El encadenamiento hacia atrás nunca solicita información al usuario. (-25.0 %) El encadenamiento hacia atrás es más eficiente que el encadenamiento hacia adelante porque es más específico (busca las reglas que permite establecer una onclusión y no ejecuta todas las reglas relacionadas con la información introducida). (50.0 %) - El encadenamiento hacia adelante también se conoce como basado en objetivos. (-25.0 %) - El encadenamiento hacia adelante utiliza únicamente los datos disponibles en el sistema. (25.0 %) Puntuación: 0.0 Cuando se aplica herencia en redes semánticas, las excepciones a tener en cuenta son, por un lado, no heredar propiedades que puedan producir inconsistencias en las especializaciones de un concepto y, por otro lado, evitar heredar propiedades que son relevantes para una clase pero no para sus especializaciones. ¿Es verdadera o falsa esta afirmación?. Cuando se aplica herencia en redes semánticas, las excepciones a tener en cuenta son, por un lado, no heredar propiedades que puedan producir inconsistencias en las especializaciones de un concepto y, por otro lado, evitar heredar propiedades que son relevantes para una clase pero no para sus especializaciones. ¿Es verdadera o falsa esta afirmación? 🗹 Verdadera. Si, hay que tener en cuenta estas dos excepciones y saber que, para solventar la primera de ellas, pueden almacenarse las propiedades que pueden producir inconsistencias en las especializaciones como información explícita del concepto en cuestión. La respuesta es Correcta! Falsa. Puntuación: 1.0 Existen excepciones en la herencia en las redes semanticas.. Existen excepciones en la herencia en las redes semanticas. Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 ¿Que tipos de frames se han definido en el tema?. ¿Que tipos de frames se han definido en el tema? de funciones de instancias de clases La respuesta es Parcialmente correcta! Puntuación: 1.0 La herencia simple consiste en que una frame hereda todos los atributos de sus superclases, así como los valores de estos atributos.. La herencia mple consiste en que una frame hereda todos los atributos de sus superclases, así como los valores de estos atributos, Verdadero Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 En la base de conocimientos de un SBR el orden de la reglas no es relevante. . En la base de conocimientos de un SBR el orden de la reglas no es relevante. lacktriangledown Es verdad, el conocimiento de la base de conocimiento no cambia al cambiar el orden de las reglas La respuesta es Incorrecta! $\hfill \Box$ Si es relevante pues las primeras reglas son mas importantes que las últimas Depende de la estrategia de control que se vaya a usar, si esta considera ese orden es totalmente relevante, pero si no considera ese orden es irrelevante La respuesta correcta es: - Depende de la estrategia de control que se vaya a usar, si esta considera ese orden es totalmente relevante, pero si no considera ese orden es irrelevante (100.0

Puntuación: -1.0

adalente quale solicitor el consula la información que so ha podido doducir
adelante suele solicitar al usuario la información que no ha podido deducir.
Verdadero
○ Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
En las dependencias reversibles cuando se retracta el antecedente se tiene que retractar el consecuente. En las dependencias reversibles cuando se retracta el
antecedente se tiene que retractar el consecuente.
○ Verdadero
Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
En relación a los sistemas basados en reglas. Seleccione las afirmaciones correctas:
Decimos que nuestro sistema tiene capacidad de aprendizaje si la fecha entre la base de conocimiento y el motor de inferencia es bidireccional en el diagrama visto en clase de
los componentes de un sistema basado en reglas. hielo_en_la_carretera y nivel_de_gasolina<8 son ejemplos de hipótesis.
averia_electrica y temperatura_interior<18 podrían ser clausulas.
En interpretación declarativa, los consecuentes son acciones que debe de realizar el sistema, mientras que en la imperativa, son conclusiones deducidas de los antecedentes.
✓ El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. Falso. Se llama Axioma
del mundo cerrado. La lógica por defecto presupone un conjunto de hechos ciertos aunque en realidad, no lo sean para todos los casos, por ejemplo "todas las aves
vuelan".
La respuesta es Incorrecta!
Las respuestas son:
- Decimos que nuestro sistema tiene capacidad de aprendizaje si la fecha entre la base de conocimiento y el motor de inferencia es bidireccional en el diagrama
visto en clase de los componentes de un sistema basado en reglas. (50.0 %)
- hielo_en_la_carretera y nivel_de_gasolina<8 son ejemplos de hipótesis. (-40.0 %)
- averia_electrica y temperatura_interior<18 podrían ser clausulas. (50.0 %)
- En interpretación declarativa, los consecuentes son acciones que debe de realizar el sistema, mientras que en la imperativa, son conclusiones deducidas de los
WILLIAM BURNING THAT I WAT
antecedentes. (-40.0 %) - El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %)
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %)
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %)
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas:
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->.
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->.
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho).
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules)
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto.
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules)
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto.
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto.
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal
El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal
El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal
El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correcta! Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correcta! Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. Tanto redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia.
- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla dips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) as diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames.
Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regia clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de regias de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes regias definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. Tanto redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencidara entre las dos representaciones.
Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: □ En una regia clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. ☑ Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correcta! □ Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). ☑ La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: □ Las redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. □ Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencidara entre las dos representaciones. □ La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple
Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones orrectas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) as diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: Las redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalenci dara entre las dos representaciones. La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple podremos heredar de otras classes en niveles superiores de la misma rama.
Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) as diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: Las redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencidara entre las dos representaciones. La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple podremos heredar de chras clases en niveles superiores de la misma rama. Las respuestas son:
El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regia clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Pardelmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: Las redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencidara entre las dos representaciones. La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple podremos heredar de otras clases en niveles superiores de la misma rama. Las respuestas son: Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. (-50.0 %)
Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: □ En una regla clips, el artecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. ☑ Para nitroducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Parcialmente correctal □ Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). ☑ La sentencia (load) nos permite carpar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: □ Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. □ Tanto redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. □ Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencidara entre las dos representaciones. □ La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple poderenos heredar de otras clases en niveles superiores de la misma rama. Las respuestas son: - Las redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. (50.0 %)
El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: En una regia clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero La respuesta es Pardelmente correctal Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: Las redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencidara entre las dos representaciones. La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple podremos heredar de otras clases en niveles superiores de la misma rama. Las respuestas son: Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. (-50.0 %)
El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %) Puntuación: -0.2 Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas: □ nun regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->. ☑ Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). Verdadero Lo respuesta es Parcialmente correctal □ Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho). ☑ La sentencia (load) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) las diferentes reglas definidas en el sistema. Correcto. La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas: □ Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. □ Tanto redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. □ Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencidara entre las dos representaciones. □ La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple podremos heredar de otras clases en niveles superiores de la misma rama. Las requestas son: □ Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. (-50.0 %) □ Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos conceptos y los atributos como relacio

Puntuación: 0.0
Uso de objetivos en los sistemas basados en reglas. Los objetivos se encuentran en el motor de inferencia al ser donde se va a obtener su resultado.
Verdadero Se encuentran en la base del conocimiento ya que representan reglas que podrán ser reutilizadas por metareglas
Falso
La respuesta es Incorrectal
Puntuación: 0.0
Frames. Selecciona las afirmaciones correctas:
Un frame sólo puede tener una superclase.
Dos frames de una taxonomía pueden tener el mismo nombre.
Los slots son grupos de atributos representados por un frame.
Los atributos ofrecen un medio de representar las propiedades de objetos individuales o clases de objetos.
Las respuestas son:
- Un frame sólo puede tener una superclase. (50.0 %)
- Dos frames de una taxonomía pueden tener el mismo nombre. (-50.0 %)
- Los slots son grupos de atributos representados por un frame. (-50.0 %)
- Los atributos ofrecen un medio de representar las propiedades de objetos individuales o clases de objetos. (50.0 %)
Puntuación: 0.0
Redes semánticas. La representación de las redes semánticas han de representarse mediante grafos acíclicos.
Verdadero La restricción de grafo acíclico depende del problema.
Falso
V rdis0
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
(defrule es-alto (cliente_parque_atracciones (identificación ?numero) (altura ?altura(ampersand):(>?altura 1'60))(igual)> (printout t "Cliente " ?numero " puede pasar")). (defrule muestra-edad (matriculado (nombre ?nombre ?apellido) (edad ?)(igual)>(printout t " El alumno " ?nombre ?apellido " tiene " ? "años")) (assert (tiempo soleado)).
La respuesta correcta es:
- (defrule muestra-edad (matriculado (nombre ?nombre ?apellido) (edad ?)(igual)>(printout t " El alumno " ?nombre ?apellido " tiene " ? "años")) (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Posibles acciones en el consecuente de una regla: Posibles acciones en el consecuente de una regla:
a)Afirmar:enviar una orden a los actuadores con los que está conectado el sistema.Retractar:modificar una afirmación anterior y Actuar:ejecutar el programa.
b)Afirmar: establecer algún tipo de afirmación y Actuar: ejecutar dicha afirmación.
c)Afirmar: establecer algún tipo de afirmación y Retractar: modificar alguna afirmación.
d) Afirmar: establecer algún tipo de afirmación, retractar: modificar alguna afirmación y actuar: se envía una orden a los actuadores con los que está conectado el sistema.
La respuesta correcta es:
- d) Afirmar: establecer algún tipo de afirmación, retractar:modificar alguna afirmación y actuar:se envía una orden a los actuadores con los que está conecta
stema. (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Propiedades de la herencia. Marque las respuestas correctas:. Propiedades de la herencia. Marque las respuestas correctas:
Tropicadaes de la recercia. Piarque las respuestas confectas.
a)La herencia tiene la propiedad transitiva.
b)Las herencias que den como resultado una contradicción, no las heredo.
c)La herencia por defecto, no es válida, salvo que haya algo que lo contradiga.
d)La herencia por defecto, es válida, salvo que haya algo que lo contradiga.
e)Todas las propiedades son heredables, salvo que marque alguna propiedad como no heredable.
Las respuestas son:
- a)La herencia tiene la propiedad transitiva. (25.0 %)
- b)Las herencias que den como resultado una contradicción, no las heredo. (25.0 %)
- d)La herencia por defecto, es válida, salvo que haya algo que lo contradiga. (25.0 %)
- e)Todas las propiedades son heredables, salvo que marque alguna propiedad como no heredable. (25.0 %)
C). Odds ids propiedades son neredadies, saiso que marque aiguna propiedad Conto no neredadie. (23.0 %)

Puntuación: 0.0
¿Cuál de estos elementos pueden intervenir en una regla?. ¿Cuál de estos elementos pueden intervenir en una regla?
codas de estas elementos paeden intervenir en ana regia.
Dato
Relación de cercanía
Hipótesis
Relación de pertenencia
Las respuestas son:
- Dato (33.0 %)
- Relación de cercanía (-100.0 %)
- Hipótesis (33.0 %)
- Relación de pertenencia (34.0 %)
Puntuación: 0.0
Modelos de Representación del Conocimiento. ¿Qué característica permite a las Redes Semánticas usar Lógica por Defecto?
La herencia.
Los conceptos.
Las excepciones.
Las facetas.
- Los Joedas
☐ Ninguna de las anteriores.
La respuesta correcta es:
- La herencia. (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Modelos de Representación del Conocimiento. Marque las casillas correctas. La Hipótesis de Mundo Cerrado
The second of th
Es muy usada en Sistemas Expertos.
Cuando no puede inferir algo responde que es desconocido.
Útil cuando un SBC es complejo y con muchas variables.
Es muy ineficiente para inferir.
Todos los hechos que no son conocidos se consideran falsos.
☐ Tiene la pega de que necesita realizar muchas preguntas al usuario para deducir algo que otros modelos.
Las respuestas son:
- Es muy usada en Sistemas Expertos. (34.0 %)
- Útil cuando un SBC es complejo y con muchas variables. (33.0 %)
- Todos los hechos que no son conocidos se consideran falsos. (33.0 %)
Puntuación: 0.0
Modelos de Representación del Conocimiento. Identifique las ventajas de las redes semánticas.
Representan el conocimiento de manera muy explícita.
Requieren poco tiempo para inferir.
Intuitivas para las personas.
Están regidas por las especificaciones de un estándar.
No es posible obtener inferencias inválidas.
Es una herramienta muy potente para dominios complejos.
Las respuestas son:
- Representan el conocimiento de manera muy explícita. (34.0 %)
- Requieren poco tiempo para inferir. (33.0 %)
- Intuitivas para las personas. (33.0 %)
Puntuación: 0.0
Marque la respuesta correcta. El considerar falsa toda proposición que no se encuentre en la Base de Afirmaciones ni pueda deducirse de la información disponible, se conoce
сото
The state of the World of Market
Axioma de la Verdad Absoluta
Axioma del Mundo Abierto
Axioma de la Deducción
Axioma del Mundo Cerrado
La respuesta correcta es:
- Axioma del Mundo Cerrado (100.0 %)

Puntuación: 0.0
No es posible establecer una equivalencia entre una red semántica y un frame:. No es posible establecer una equivalencia entre una red semántica y un frame:
Verdadero Es posible establecer la equivalencia. Los nodos (conceptos) de las redes semánticas se corresponden con las clases, instancias y valores
atributos de los frames. Por otra parte, los atributos de los frames se corresponden con los arcos(relaciones) de las redes semánticas.
○ Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
Pulluacion. 0.0
Las principales desventajas de los lenguajes basados en reglas son:. Las principales desventajas de los lenguajes basados en reglas son:
La ejecución del proceso de reconocimiento de patrones los vuelve ineficientes.
Falta de naturalidad, las reglas no son una forma natural de expresar el conocimiento.
Existe uan dificultad para cubrir todo el conocimiento (el número de reglas necesarias podría no ser manejable)
No podemos predecir qué acciones ocurrirán cuando observamos una base de conocimiento.
Las respuestas son:
- La ejecución del proceso de reconocimiento de patrones los vuelve ineficientes. (34.0 %)
- Falta de naturalidad, las reglas no son una forma natural de expresar el conocimiento. (-100.0 %)
- Existe uan dificultad para cubrir todo el conocimiento (el número de reglas necesarias podría no ser manejable) (33.0 %)
- No podemos predecir qué acciones ocurrirán cuando observamos una base de conocimiento. (33.0 %)
Puntuación: 0.0
Marca las afirmaciones que sean CORRECTAS. Marca las afirmaciones que sean CORRECTAS
Planta las all'Infactories que sean Connectras. Planta las all'illiactories que sean Connectras
Los Frames son un subtipo de red semántica.
Una de las desventajas de la herencia es el riesgo de heredar información que nos lleve a inconsistencias.
Las reglas de inferencia definidas para la forma clausal lógica pueden ser aplicadas para manipular redes semánticas extendidas.
Una regla consta de antecedente, consecuente e hipótesis.
Las respuestas son:
- Una de las desventajas de la herencia es el riesgo de heredar información que nos lleve a inconsistencias. (50.0 %)
- Las reglas de inferencia definidas para la forma clausal lógica pueden ser aplicadas para manipular redes semánticas extendidas. (50.0 %)
Puntuación: 0.0
Relaciona términos con su definición . Relaciona términos con su definición
Relaciona terminos con su definicion . Relaciona terminos con su definicion
Cláusula → hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼
La respuesta es Correcta!
Motor de inferencia → hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼
La respuesta es Incorrecta!
faceta -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Red semántica -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼
La respuesta es Incorrecta!
La respuesta es inturiecta:
CLIPS -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼
CLIPS -> Impotests, relacion. O then negacion, conjunction y disyunction de otras clausulas.
La respuesta es Incorrecta!
Control de razonamiento -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. 🔻
La respuesta es Incorrecta!
Las respuestas correctas son:
- Cláusula -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas.
- Motor de inferencia -> Coordina la información de todo el Sistema, trabaja sobre la Base de Conocimiento y envía resultados a la interfaz de usuario, a la Base d
Afirmaciones, a la Base de Datos y, en ocasiones, a la Base de Conocimiento
- faceta -> Propiedad asociada a un atributo
- Red semántica -> Sistema de representación estructurada del conocimiento
- CLIPS -> Lenguaje basado en reglas
- Control de razonamiento -> Permite seleccionar qué regla ejecutar en primer lugar.
Control de l'azonamiento -> refinite selectional que l'égla éjecutal en primer lugar.

Puntuación: 0.16666667

En un sistema basado en reglas, el Motor de inferencia recibe información de la Base de Datos, pero nunca puede enviar nueva información a la base de datos.
En el caso de tener que representar la información de un dominio tan complejo como lo es el de las armaduras de combate empleadas en todos los países del mundo entre lo
siglos V y XV d.c., lo mejor es emplear una red semántica.
☐ En una taxonomía de frames se pueden dar sólo relaciones de instancia-de o subclase-de.
Una base de datos puede cambiarse por otra con la misma sintaxis sin necesidad de alterar el motor de inferencia.
Los tipos de acciones que pueden aparecer en el antecedente de un regla son Afirmar y Retractar.
Las respuestas son:
- En un sistema basado en reglas, el Motor de inferencia recibe información de la Base de Datos, pero nunca puede enviar nueva información a la base de datos.
(-25.0 %)
- En el caso de tener que representar la información de un dominio tan complejo como lo es el de las armaduras de combate empleadas en todos los países del
mundo entre los siglos V y XV d.c., lo mejor es emplear una red semántica. (-25.0 %)
- En una taxonomía de frames se pueden dar sólo relaciones de instancia-de o subclase-de. (50.0 %)
- Una base de datos puede cambiarse por otra con la misma sintaxis sin necesidad de alterar el motor de inferencia. (50.0 %)
- Los tipos de acciones que pueden aparecer en el antecedente de un regla son Afirmar y Retractar. (-50.0 %)
Puntuación: 0.0
En CLIPS, una regla En CLIPS, una regla
debe depender de un solo hecho
puede depender de varios hechos
puede crear tantos hechos como uno necesite
siempre debe crear un solo hecho nuevo
puede no crear ningún hecho nuevo
puede eliminar hechos ya existentes
La respuesta correcta es:
- puede depender de varios hechos (100.0 %)
- puede crear tantos hechos como uno necesite (100.0 %)
- puede no crear ningún hecho nuevo (100.0 %)
- puede eliminar hechos ya existentes (100.0 %)
contradigan. © Verdadero Se encarga de decidir qué regla ejecutar en primer lugar. Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0 En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar.
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar.
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. Falso
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución.
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta!
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. Falso
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas.
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas.
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. Falso
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. Falso
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. La respuesta es Incorrecta!
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. La respuesta es Incorrecta!
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algoritmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algoritmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algoritmica y sí es posible con reglas. La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Selecciona Tipos de Sístemas de Producción Selecciona Tipos de Sistemas de Producción
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrecta! Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. Da respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Selecciona Tipos de Sistemas de Producción
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas. Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Selecciona Tipos de Sistemas de Producción Selecciona Tipos de Sistemas de Producción
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. Se determinan en tiempo de ejecución. Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algoritmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algoritmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. Verdadero Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algoritmica y sí es posible con reglas. La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Selecciona Tipos de Sistemas de Producción Selecciona Tipos de Sistemas de Producción
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las reglas y los hechos se determinan al compilar y los hechos y los determinants y los hechos y los determinants y l
En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. © Verdadero Se determinan en tiempo de ejecución. © Falso La respuesta es Incorrectal Puntuación: 0.0 Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas Si un problema no se puede resolver de forma algoritmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas. © Verdadero Hay casos en los que es imposible implementario de forma algoritmica y sí es posible con reglas. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar. En CLIPS, las rel

Puntuación: 0.0
Reglas. ¿Son las metarreglas un mecanismo de control del razonamiento?
Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Representación del conocimiento. Marque cuales son las ventajas de los sistemas LBR.
■ Eficiencia
Se observan las acciones que pueden ocurrir
☐ Modularidad
□ Necesitan pocas reglas
Se observa el proceso de razonamiento
Las respuestas son:
- Eficiencia (-33.0 %)
- Se observan las acciones que pueden ocurrir (-34.0 %)
- Modularidad (50.0 %)
- Necesitan pocas reglas (-33.0 %)
- Se observa el proceso de razonamiento (50.0 %)
Puntuación: 0.0
En referencia a los sistemas basados en reglas, enlace cada definición con su concepto correspondiente: . En referencia a los sistemas basados en reglas,
enlace cada definición con su concepto correspondiente:
Contiene las reglas específicas del dominio y puede que algunas afirmaciones iniciales. → Base de conocimiento. ▼
La respuesta es Correcta!
Almacena información sobre casos anteriores, así como variables que puedan caracterizar al objeto. → Base de conocimiento. ▼
La respuesta es Incorrecta!
David and initial and
Se encarga de solicitar y mostrar la información pertinente al usuario. → Base de conocimiento. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Contiene las afirmaciones iniciales almacenadas en el sistema, así como las extraídas de casos anteriores o aportadas por el usuario, además de las que hayan sido inferidas>
Base de conocimiento. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Book to continue a
Coordina y procesa la información de los demás componentes, enviando los resultados al lugar del sistema adecuado> Base de conocimiento. V
La respuesta es Incorrecta!
Las respuestas correctas son:
- Contiene las reglas específicas del dominio y puede que algunas afirmaciones iniciales> Base de conocimiento.
- Almacena información sobre casos anteriores, así como variables que puedan caracterizar al objeto> Base de datos.
- Se encarga de solicitar y mostrar la información pertinente al usuario> Interfaz de usuario.
- Contiene las afirmaciones iniciales almacenadas en el sistema, así como las extraídas de casos anteriores o aportadas por el usuario, además de las que hayan
sido inferidas> Base de afirmaciones.
- Coordina y procesa la información de los demás componentes, enviando los resultados al lugar del sistema adecuado> Motor de inferencia.
Puntuación: 0.2
En cuanto a la estructura de una regla En cuanto a la estructura de una regla
El antecedente es aquél que contiene las cláusulas que deben hacerse ciertas para que se ejecute la regla.
La parte derecha de la regla corresponde a la hipótesis.
Una regla de interpretación declarativa es aquélla que realiza una acción cuando se ejecuta la regla.
En el consecuente de la regla se pueden afirmar hechos, retractarlos o actuar de algún modo sobre ellos.
El antecedente sólo puede contener cláusulas que estén formadas por una relación (de comparación o pertenencia).
Las respuestas son:
- El antecedente es aquél que contiene las cláusulas que deben hacerse ciertas para que se ejecute la regla. (50.0 %)
- En el consecuente de la regla se pueden afirmar hechos, retractarlos o actuar de algún modo sobre ellos. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre sistemas de representación estructurados son ciertas? ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre sistemas de
representación estructurados son ciertas?.
La representación más conocida de una red semántica es un árbol etiquetado constituido por nodos y arcos.
El principal inconveniente de las redes semánticas es su limitación para trabajar con dominios complejos.
La herencia es el mecanismo de razonamiento más utilizado en las redes semánticas. Gracias a éste, las propiedades y la información de los nodos hijos son extendida a los
nodos padres.
Las redes semánticas extendidas permiten traducir predicados binarios en redes de forma que los nodos representan los términos del predicado binario y el arco el predicado en
sí.
Los frames almacenan el conocimiento más importante sobre un determinado objeto, organizándolo jerárquicamente en una folksonomía.
Un concepto en un frame equivale a una clase en una red semántica y un atributo en un frame equivale a un arco en una red semántica.
El principal inconveniente de los frames es que no podemos saber si el valor de un atributo ha sido heredado de una instancia o se trata de un valor propio.
Las respuestas son:
- La representación más conocida de una red semántica es un árbol etiquetado constituido por nodos y arcos. (-20.0 %)
- El principal inconveniente de las redes semánticas es su limitación para trabajar con dominios complejos. (-20.0 %)
- La herencia es el mecanismo de razonamiento más utilizado en las redes semánticas. Gracias a éste, las propiedades y la información de los nodos hijos son
extendida a los nodos padres. (-20.0 %)
- Las redes semánticas extendidas permiten traducir predicados binarios en redes de forma que los nodos representan los términos del predicado binario y el arco
el predicado en sí. (50.0 %)
- Los frames almacenan el conocimiento más importante sobre un determinado objeto, organizándolo jerárquicamente en una folksonomía. (-20.0 %)
- Un concepto en un frame equivale a una clase en una red semántica y un atributo en un frame equivale a un arco en una red semántica. (-20.0 %)
- El principal inconveniente de los frames es que no podemos saber si el valor de un atributo ha sido heredado de una instancia o se trata de un valor propio. (50.0
%)
Puntuación: 0.0
Estrategias de control CLIPS. Señala sólo las opciones correctas:
25 Table 20 Co. 18 07 C221 57 Collisio Solo 180 Optionics Confection.
Generalmente, las estrategias de control son tan complejas y costosas que para ciertos problemas más duros no son aconsejables.
Las estrategias de control son independientes del problema y no son modificables, aunque localmente el programador puede incluir algunas.
Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución.
Las respuestas son: - Generalmente, las estrategias de control son tan complejas y costosas que para ciertos problemas más duros no son aconsejables. (-100.0 %)
Generalinente, las estrategias de contror son tan complejas y costosas que para ciertos problemas mas duros no son aconsejables. (-100.0 %)
- Las estratorias de control son independientes del problema y no son modificables, auguse localmente el programador puede incluir algunas (50.0 %)
- Las estrategias de control son independientes del problema y no son modificables, aunque localmente el programador puede incluir algunas. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.%)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.%) Puntuación: 0.0
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.%)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas?
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.9%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.9%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son:
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: - El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de regias. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de regias. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de regias. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Puntuación: 0.0
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Puntuación: 0.0
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: - El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) - El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) - El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) - Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) - Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un consecuente.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un consecuente. La dependencia irreversible se puede usar cuando hay pocos caminos hacia un mismo consecuente.
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0%) Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás estaremos perjudicando nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un consecuente. La dependencia irreversible se puede usar cuando hay pocos caminos hacia un mismo consecuente. Por lo general, todas las interfaces de creación de sistemas basados en reglas permiten que sea el diseñador el que fije esta dependencia.
Puntuación: 0.0 Finos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. Si usamos encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un consecuente. La dependencia irreversible se puede usar cuando hay pocos caminos hacia un mismo consecuente. Por lo general, todas las interfaces de creación de sistemas basados en reglas permiten que sea el diseñador el que fije esta dependencia. Las respuestas son:
Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás estaremos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente. La dependencia intreversible se puede usar cuando hay pocos caminos hacia un mismo consecuente. Por lo general, todas las interfaces de creación de sistemas basados en reglas permiten que sea el diseñador el que fije esta dependencia. Las respuestas son: La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un camino hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo
Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas? El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre si. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un mismo consecuente. La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un mismo consecuente. De por lo general, todas las interfaces de creación de sistemas basados en reglas permiten que sea el diseñador el que fije esta dependencia. Las respuestas son: La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando
Puntuación: 0.0 Tipos de encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitimos lanzar muchas inferencias. Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. Las respuestas son: El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y acia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y acia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %) El encadenamiento hacia adelante y acia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %) El tencadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas? La dependencia interversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un mismo consecuente. La dependencia interversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un consecuente. La dependencia

os datos, pero precisan de una declaración previa.
Verdadero
O Falso
La respuesta es Correcta!
Positive of the A.O.
Puntuación: 1.0
Atributos en Frames. Une las facetas de los atributos con su definición:
Valor -> Valor real del atributo. ▼
La respuesta es Correcta!
Cardinalidad -> Valor real del atributo. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Maxima Cardinalidad -> Valor real del atributo. ▼
Maxima Cardinalidad ->
La respuesta es Incorrecta!
Las respuestas correctas son:
- Valor -> Valor real del atributo.
- Cardinalidad -> Especifica si el atributo es uni o multi-valuado.
- Maxima Cardinalidad -> Especifica el numero de valores asociados.
Puntuación: 0.33333334
Equivalencia Frames/Redes Semánticas. Seleccione la respuesta correcta. Los conceptos o nodos en una red semántica equivalen en un frame a
-
instancias,
discoy
Clases, instancias y valores atributos.
La respuesta correcta es:
- Clases, instancias y valores atributos. (100.0 %)
- Clases, instancias y valores atributos. (100.0 %)
- Clases, instancias y valores atributos. (100.0 %) Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es:
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es:
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de sesolución de conflictos LEX Y MEA?
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta mínima. faceta demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias esolución de conflictos LEX Y MEA? Recursividad Novedad Comparación Refracción Las respuestas son: Novedad (50.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor.
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias esolución de conflictos LEX Y MEA? Recursividad Novedad Comparación Refracción Las respuestas son: Novedad (50.0 %) Refracción (50.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta mínima. faceta demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias esolución de conflictos LEX Y MEA? Recursividad Novedad Comparación Refracción Las respuestas son: Novedad (50.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. Recursividad Novedad Comparación Refracción Las respuestas son: Novedad (50.0 %) Refracción (50.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias esolución de conflictos LEX Y MEA? Recursividad Novedad Comparación Refracción Las respuestas son: Novedad (50.0 %) Refracción (50.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. faceta demonio. faceta mínima. facetas demonio. faceta mínima. facetas mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA7. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA7. Recursividad Novedad Novedad Novedad Novedad Novedad Novedad Refracción Ref
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. La respuesta correcta es: faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. Recursividad Novedad Comparación Refracción Las respuestas son: Novedad (50.0 %) Refracción (50.0 %)
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. facetas valor por defecto. faceta mínima. facetas demonio. faceta demonio. faceta mínima. facetas demonio. faceta mínima. facetas mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA7. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA7. Recursividad Novedad Novedad Novedad Novedad Novedad Novedad Refracción Ref
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. faceta valor. faceta valor. faceta mínima. faceta demorio. faceta mínima. faceta describido de correcta es: faceta mínima. faceta describido de correcta es: faceta mínima. faceta describido de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA? ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA? ¿Cuál de esto
Puntuación: 0.0 Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame. a faceta valor. a faceta valor. a faceta valor por defecto. a faceta mínima. a faceta demonio. b faceta mínima. a faceta demonio. b faceta mínima. (100.0 %) Puntuación: 0.0 Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos de las estrategias de resolución de

DEPENDENCIA REVERSIBLE E IRREVERSIBLE. Suponemos que al retractar el antecedente de una cierta regla no se puede retractar el consecuente. La dependencia de esta
regla sería
reversible
irreversible
La respuesta correcta es:
- irreversible (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Redes semánticas extendidas: restricción a símbolos de predicado binario. Para representar predicados no binarios con una red semántica, cada predicado n-arío es
reemplazado por una de átomos que contengan sólo símbolos de predicado binario.
Conjunción
Disyunción
La respuesta correcta es:
- Conjunción (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Sistema basado en reglas. Seleccione las afirmaciones correctas:
Si los datos del sistema basado en reglas son univaluados, las contradicciones en los valores de las variables no serán un problema.
Una base de conocimiento puede cambiarse con otra puesto que el motor de inferencias es independiente.
Hablamos de dependencia reversible si al retractar un antecedente, también debe hacerlo el consecuente. Fi consecuente de una regla nos dice cuando se disparará.
Las respuestas son:
- Si los datos del sistema basado en reglas son univaluados, las contradicciones en los valores de las variables no serán un problema. (50.0 %)
- Una base de conocimiento puede cambiarse con otra puesto que el motor de inferencias es independiente. (-50.0 %)
- Hablamos de dependencia reversible si al retractar un antecedente, también debe hacerlo el consecuente. (50.0 %)
- El consecuente de una regla nos dice cuando se disparará. (-50.0 %)
Puntuación: 0.0
Redes semánticas. Seleccione las afirmaciones correctas:
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son:
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %)
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %)
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %)
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %)
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) - Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %)
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %)
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a) Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:: a) Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo. b) Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a)Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo. b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. c)Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a) Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo. b) Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. c) Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase. d) La principal diferencia es que el concepto subclase está relacionado con la herencia, mientras que instancia no está relacionada con herencia.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a)Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo. b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. c)Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase. d)La principal diferencia es que el concepto subclase está relacionado con la herencia, mientras que instancia no está relacionada con herencia. e)Ninguna de las anteriores es correcta.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a)Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo. b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. c)Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase. d)La principal diferencia es que el concepto subclase está relacionado con la herencia, mientras que instancia no está relacionada con herencia. e)Ninguna de las anteriores es correcta. La respuesta correcta es:
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a)Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo. b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. c)Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase. d)La principal diferencia es que el concepto subclase está relacionado con la herencia, mientras que instancia no está relacionada con herencia. e)Ninguna de las anteriores es correcta.
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a)Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo. b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. c)Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase, e instancia a significa que un concepto es parte de la clase, e instancia a significa que un concepto es parte de la clase, e instancia a significa que un concepto es parte de la clase, e instancia a significa que un concepto es parte de la clase, e instancia a significa que un concepto es parte de una clase, mientras que instancia no está relacionada con herencia. e)Ninguna de las anteriores es correcta. La respuesta correcta es: b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. (100.0 %)
Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. Las redes semánticas son el precursor de los frames. Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. Las respuestas son: Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %) Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %) Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %) Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %) Puntuación: 0.0 Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a) Subclase e instancia están relacionadas con la herencia. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta: a) Subclase e instancia están relacionadas con la herencia. Subclase e quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. c) Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase. d) La principal diferencia es que el concepto subclase está relacionado con la herencia, mientras que instancia no está relacionada con herencia. e) Ninguna de las anteriores es correcta. La respuesta correcta es: b) Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es

Afirmar

☐ Actuar	
Pensar	
Retractar	
Las respuestas son:	
- Afirmar (-33.0 %)	
- Decidir (50.0 %)	
- Actuar (-33.0 %)	
- Pensar (50.0 %)	
- Retractar (-34.0 %)	
Puntuación: 0.0	
	٦
El nombre de un frame de una taxonomía puede repetirse El nombre de un frame de una taxonomía puede repetirse.	
Verdadero	
O Falso	
La respuesta es Incorrecta!	
Puntuación: 0.0	
	٦
Sobre la Jerarquía de Frames. Las propiedades de las frame más generales son heredadas por sus generalizaciones	
Verdadero Son heredadas por sus especializaciones, lo que se entiende como herencia	
O Falso	
La respuesta es Incorrecta!	
Production 0.0	
Puntuación: 0.0	
	III.
¿Que proceso de razonamiento comienza con todos los datos conocidos y procesa hasta la conclusión?. ¿Que proceso de razonamiento comienza con todos los datos conocidos y procesa hasta la conclusión?	'
uatos conocidos y procesa nasta la conclusión:	
Razonamiento dirigido por los datos	
Razonamiento dirigido por los objetos	
La respuesta correcta es:	
- Razonamiento dirigido por los datos (100.0 %)	
Puntuación: 0.0	
	¬
Herencia. Suponga que tengo la siguiente taxonomía de frames:	7
Herencia. Suponga que tengo la siguiente taxonomía de frames:	
Herencia. Suponga que tengo la siguiente taxonomía de frames: CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) ¿Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal?	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) 4. Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia.	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) ¿Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia.	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) ¿Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) ¿Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es:	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CCuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) ¿Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %)	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraEscamas resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CLASE:ArmaduraEscamas resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CLASE:ArmaduraEscamas resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CLASE:ArmaduraEscamas resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CLASE:Ar	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) N-herencia. CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Fiechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFiechas=(DEFECTO=normal) CCuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFiechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) N-herencia. CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0 LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR Opacidad -> desventaja ▼ La respuesta es Correcta!	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CCuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0 LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR Opacidad -> desventaja ▼ La respuesta es Correcta! Modularidad -> desventaja ▼	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CCuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0 LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR Opacidad -> desventaja ▼ La respuesta es Correcta! Modularidad -> desventaja ▼	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CLuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. 2-herencia. La respuesta correcta es: - 2-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0 LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR Opacidad -> desventaja ▼ La respuesta es Correctal Modularidad -> desventaja ▼ La respuesta es Incorrectal	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CCuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. 2-herencia. La respuesta correcta es: - z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0 LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR Opacidad -> desventaja ▼ La respuesta es Correctal Modularidad -> desventaja ▼ La respuesta es Incorrectal Uniformidad -> desventaja ▼	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal) CCuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal? N-herencia. 2-herencia. La respuesta correcta es: - z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0 LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR Opacidad -> desventaja ▼ La respuesta es Correctal Modularidad -> desventaja ▼ La respuesta es Incorrectal Uniformidad -> desventaja ▼	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Flechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia Flechas=(DEFECTO=normal) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia Flechas=(DEFECTO=normal) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia Flechas=(DEFECTO=normal) CLASE:ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistencia Flechas normal? N-herencia. Z-herencia. La respuesta correcta es: - Z-herencia. (100.0 %) Puntuación: 0.0 LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR Opacidad -> desventaja ▼ La respuesta es Correcta! Modularidad -> desventaja ▼ La respuesta es Incorrectal Uniformidad -> desventaja ▼ La respuesta es Incorrectal	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Fiechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFiechas=(DEFECTO=normal) CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFiechas=(VALOR=poca) CLASE:Armadura_Ligera PS-SUBCLASE-DE=Armadura_Ligera resistenciaFiechas=(VALOR=poca) CLASE:Armadura_Ligera PS-SUBCLASE-DE=Armadura_Ligera resistenci	
CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=Armadura resistencia_Fiechas=(VALOR=poca) CLASE:ArmaduraEscamas ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFiechas=(DEFECTO=normal) CLASE:Armadura_Ligera ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera resistenciaFiechas=(VALOR=poca) CLASE:Armadura_Ligera PS-SUBCLASE-DE=Armadura_Ligera resistenciaFiechas=(VALOR=poca) CLASE:Armadura_Ligera PS-SUBCLASE-DE=Armadura_Ligera resistenci	

La respuesta es Correcta!	
Explicación -> desventaja ▼	
La respuesta es Incorrecta!	
Ineficiencia -> desventaja ▼	
La respuesta es Correcta!	
Las respuestas correctas son:	
- Opacidad -> desventaja	
- Modularidad -> ventaja	
- Uniformidad -> ventaja	
- Naturalidad -> ventaja	
- Cobertura del conocimiento -> desventaja	
- Explicación -> ventaja	
- Ineficiencia -> desventaja	
Puntuación: 0.42857146	
iCuiles de las circulantes of mancianas cabus vagles can circuta? (Cuiles de las circulantes of mancianas cabus vagles can circuta?)	
¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre reglas son ciertas? ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre reglas son ciertas?.	
La base de conocimiento es el componente central de un sistema basado en reglas.	
El motor de inferencias es elemento que contiene las reglas del sistema basado en reglas.	
La base de afirmaciones sirve solamente para almacenar las afirmaciones que el motor de inferencia obtiene a partir del razonamiento.	
Un sistema con capacidad de aprendizaje tendría una relación bidireccional con el motor de inferencias.	
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, contiene las conc	ndiciones para que la
regla se cumpla.	
El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predicados.	
Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cómo actuar.	
Las respuestas son:	
- La base de conocimiento es el componente central de un sistema basado en reglas. (-20.0 %)	
- El motor de inferencias es elemento que contiene las reglas del sistema basado en reglas. (-20.0 %)	
- La base de afirmaciones sirve solamente para almacenar las afirmaciones que el motor de inferencia obtiene a partir del razonamiento. (-20	0.0 %)
- Un sistema con capacidad de aprendizaje tendría una relación bidireccional con el motor de inferencias. (50.0 %)	
 Un sistema con capacidad de aprendizaje tendria una relación bidireccional con el motor de inferencias. (50.0 %) Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, co 	ontiene las condiciones
	ontiene las condiciones
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, co	
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, co para que la regla se cumpla. (-20.0 %)	ados. (50.0 %)
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, co para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica	ados. (50.0 %)
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, co para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica	ados. (50.0 %)
 Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, col para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm 	ados. (50.0 %)
 Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, col para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm 	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %)
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, col para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %)
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, coi para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguas son ciertas?	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, col para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, coi para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguas son ciertas?	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas
 Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, col para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial 	no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas
 Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. 	no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas
 Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constituira. 	no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas
 Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constitureglas y las meta-reglas. 	no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constitureglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas.	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? - Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. - Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constitureglas y las meta-reglas. - Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. - Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación.	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - Los sistemas de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? - Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial - Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que - El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás) En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo.	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas.
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas basados en reglas basados en reglas son ciertas? - Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? - Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas no materiarion del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas de reconocimiento existema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. - Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. - Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación. - Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas.
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - Los sistemas de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? - Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial - Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que - El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás) En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo.	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento.
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 2 Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? 2 Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? 3 Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? 4 Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son:	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento.
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, con para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redeclarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. - Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. - Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación. - Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). - En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. - A	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento.
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compiliación. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u estado final. (-25.0 %)	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento.
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Los sistemas de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u e	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento.
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica. Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 2Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algoritmica constitueglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u estado final. (-25.0 %) Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. (-25.0 %)	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento. un estado inicial y un
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica. Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm. Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algoritmica constitueglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u estado final. (-25.0 %) Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. (-25.0 %) Los sistemas de producción para poder realizar bús	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento. un estado inicial y un
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica. Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algoritmica constit reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Los sistemas de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS solo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u estado final. (-25.0 %) Los sistemas de producción para poder se caracterizan por su fác	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento. un estado inicial y un
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algoritmica constit reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. (-25.0 %) Para el proceso de reconocimiento de sistem dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. (-25.0 %) Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento. un estado inicial y un
- Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) - El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica - Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 - El objetivo de introducir variables en las reglas de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? - Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas? - Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial - Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. - Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. - Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. - Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compliación. - Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que - El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). - En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. - Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: - Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u estado final. (-25.0 %) - Para el proces	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento. un estado inicial y un
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cóm Puntuación: 0.0 ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lengua son ciertas? Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algoritmica constiti reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que el razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestas son: Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. (-25.0 %) Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. (-25.0 %)	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento. un estado inicial y un
Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, cor para que la regla se cumpla. (-20.0 %) El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predica Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabria cóm Puntuación: 0.0 **Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?** Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constit reglas y las meta-reglas. Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compiliación. Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar cono Las respuestatemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u estado final. (-25.0 %) Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, u estado final. (-25.0 %) L	ados. (50.0 %) no actuar. (-20.0 %) ajes basados en reglas al y un estado final. tuida por hechos, las e satisfagan las reglas. ocimiento. un estado inicial y un

Algunos elementos que pueden aparecer en una regla (Respuesta simple):. Algunos elementos que pueden aparecer en una regla (Respuesta simple):
Datos, teoremas, relaciones de comparación.
Cláusulas, datos, hipótesis.
Relaciones de pertenencia, relaciones de asignación, datos.
☐ Información y relaciones.
La respuesta correcta es:
- Cláusulas, datos, hipótesis. (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Para que una regla pueda ser ejecutada, ¿debe cumplirse su antecedente? (Respuesta simple). Para que una regla pueda ser ejecutada, ¿debe cumplirse su
antecedente? (Respuesta simple)
No es necesario, ya que las reglas son independientes unas a otras.
Debe cumplirse, pero no necesariamente todas sus cláusulas.
Si las cláusulas que forman la regla anterior no tienen variable, no es necesario.
Ninguna de las anteriores es correcta.
La respuesta correcta es:
- Ninguna de las anteriores es correcta. (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Herencias en redes semánticas. En una red semántica, una subclase de hereda los atributos de la clase padre.
Verdadero Correcto, aun así, si se especifica lo contrario la herencia puede ser cancelada.
O Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Arquitectura de los lenguajes basados en reglas. ¿Qué parte de la arquitectura de los lenguajes basados en reglas aplica las reglas a los hechos?
Base de hechos
Motor de inferencia
Control global
Base de Reglas
La respuesta correcta es:
- Motor de inferencia (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Sobre los elementos de una regla. Emparejar cada uno de los siguientes conceptos con un tipo de elemento
años_antigüedad ->
-
La respuesta es Correcta!
hombre es persona → Relación de Pertenencia ▼
La respuesta es Correcta!
persiana_subida -> Hipótesis ▼
La respuesta es Correcta!
velocidad < 100 -> Reclación de Comparación ▼
La respuesta es Correcta!
La respecta es correcta.
persiana_subida AND demasiada_luz -> Cláusula 🔻
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0

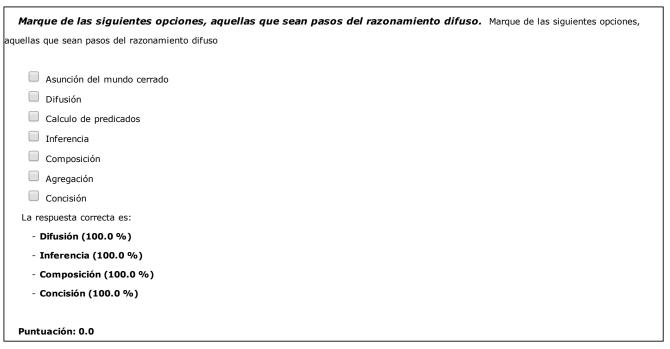
Г

NOMBRE: Tema 5.1 Marca aquellas respuesta que sean CORRECTAS Marca aquellas respuesta que sean CORRECTAS 🔲 El sistema de reglas de MYCIN (utilizaba factores de certeza) no se utiliza hoy en día debido a que realizaba un razonamiento monótono de la información. La lógica difusa obtiene el grado de certeza de los consecuentes por medio de la inferencia. Las redes Bayesianas tienen como único inconveniente que no permiten las depedencias de diferentes variables. La probabilidad condicional permite conocer la probabilidad de que ocurra un suceso cuando sabemos que ha ocurrido otro previamente. Las respuestas son: - La lógica difusa obtiene el grado de certeza de los consecuentes por medio de la inferencia. (50.0 %) - La probabilidad condicional permite conocer la probabilidad de que ocurra un suceso cuando sabemos que ha ocurrido otro previamente. (50.0 %) Puntuación: 0.0 Asocia cada modelo de representación de la incertidumbre con un inconveniente o ventaja que le caracteriza . Asocia cada modelo de representación de la incertidumbre con un inconveniente o ventaja que le caracteriza Probabilidad -> Requiere una gran cantidad de información para poder tener fiabilidad y precisión. ▼ La respuesta es Correcta! Grados de incertidumbre → Requiere una gran cantidad de información para poder tener fiabilidad y precisión. ▼ La respuesta es Incorrecta! Lógica difusa -> Requiere una gran cantidad de información para poder tener fiabilidad y precisión. La respuesta es Incorrecta! Lógica de primer orden -> Requiere una gran cantidad de información para poder tener fiabilidad y precisión. ▼ La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Probabilidad -> Requiere una gran cantidad de información para poder tener fiabilidad y precisión. - Grados de incertidumbre -> Da lugar a incoherencias - Lógica difusa -> La forma de razonar puede asemejarse al lenguaje natural - Lógica de primer orden -> No representa la incertidumbre. Puntuación: 0.25 Selecciona las respuestas que sean CORRECTAS sobre la lógica difusa:. Selecciona las respuestas que sean CORRECTAS sobre la lógica difusa: En la lógica difusa, los grados de verdad tienen un valor entre 0 y 1. Si tenemos una proposición compuesta, necesitamos conocer el valor de verdad de cada una de sus proposiciones individuales antes de poder inferir el valor de la proposición compuesta. La concisión forma parte del proceso de razonamiento difuso. Por medio de los hechos observados, podemos obtener el grado de verdad de los antecedentes. Elegir el centroide de los grados de verdad forma parte de la Inferencia dentro del proceso de razonamiento difuso. Las respuestas son: - En la lógica difusa, los grados de verdad tienen un valor entre 0 y 1. (25.0 %) - Si tenemos una proposición compuesta, necesitamos conocer el valor de verdad de cada una de sus proposiciones individuales

antes de poder inferir el valor de la proposición compuesta. (25.0 %)

- La concisión forma parte del proceso de razonamiento difuso. (25.0 %)
- Por medio de los hechos observados, podemos obtener el grado de verdad de los antecedentes. (25.0 %)

Puntuación: 0.0





La relación entre factor de certeza y grado de creencia es:. La relación entre factor de certeza y grado de creencia es:	
☐ FC(H E): GC(E H) - GC(¬E H)	

☐ FC(H E): GC(¬H E) - GC(¬H E)
☐ FC(H E): GC(¬H E) - GC(H E)
Ninguna de las anteriores es cierta.
La respuesta correcta es:
- Ninguna de las anteriores es cierta. (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Implicación original en lógica difusa. Cual de la siguientes implicaciones es la original propuesta por Zadeh para la lógica difusa.
V(A→B) (igual) máx (1-V(A),V(B)
\square V(A \rightarrow B) (igual) min(1, 1 - V(A) + V(B).
\square V(A \rightarrow B) (igual) sum(1 - V(A),V(B).
La respuesta correcta es:
- V(A→B) (igual) min(1, 1 - V(A) + V(B). (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Lógica difusa. Seleccione las afirmaciones correctas en el marco de la lógica difusa:
Logica unusa. Seleccione las allimaciones correctas en el marco de la logica unusa.
☐ A∧¬ A toma valor cero solo si A vale 1.
Con A (igual) 0.8 y B (igual) 0.5 se evaluará A∨B como 0.8.
El razonamiento difuso se lleva a cabo mediante: 1 Difusión. 2 Inferencia. 3 Composición de consecuentes. 4 Concisión.
Para la composición de consecuentes se suele utilizar el máximo y el mínimo de los consecuentes.
Las respuestas son:
- A∧¬ A toma valor cero solo si A vale 1. (-50.0 %)
- Con A (igual) 0.8 y B (igual) 0.5 se evaluará A∨B como 0.8. (50.0 %)
- El razonamiento difuso se lleva a cabo mediante: 1 Difusión. 2 Inferencia. 3 Composición de consecuentes. 4 Concisión. (50.0
- Para la composición de consecuentes se suele utilizar el máximo y el mínimo de los consecuentes. (-50.0 %)
Puntuación: 0.0
Razonamiento con incertidumbre. Seleccione las afirmaciones correctas:
El objetivo es razonar sin tener todo el conocimiento, utilizando el conocimiento incompleto adquirido que se tiene de la mejor forma
posible, tratándolo mediante la lógica de primer orden. En un principio se pensó que representar el conocimiento con números no era buena idea, puesto que los humanos no lo hacemos así. En la
actualidad los métodos probabilísticos son comúnmente aceptados en el campo de la inteligencia artificial
La lógica de primer orden es exacta, completa y consistente. Esto hace que no sea apto para trabajar con incertidumbre, información
(parcialmente) contradictoria y deducciones probabilísticas (Porcentaje de ser ciertas o falsas). Las respuestas son:
- El objetivo es razonar sin tener todo el conocimiento, utilizando el conocimiento incompleto adquirido que se tiene de la mejor
forma posible, tratándolo mediante la lógica de primer orden. (-100.0 %)
- En un principio se pensó que representar el conocimiento con números no era buena idea, puesto que los humanos no lo
hacemos así. En la actualidad los métodos probabilísticos son comúnmente aceptados en el campo de la inteligencia artificial (50.0 %
- La lógica de primer orden es exacta, completa y consistente. Esto hace que no sea apto para trabajar con incertidumbre,
información (parcialmente) contradictoria y deducciones probabilísticas (Porcentaje de ser ciertas o falsas). (50.0 %)
Puntuación: 0.0

Incertidumbre. Si alguien te dice: "Los ornitorrincos son unos animales muy graciosos". Te está diciendo una:

Si. No. Se piensa que es posible pero aún no se ha demostrado. Este es un problema NP que no es posible resolver. La respuesta correcta es: - Si. (100.0 %) Puntuación: 0.0 Tomando como ejemplo la proposición "Una persona es alta" que tipo de lógica aplicaríamos para un razona	nmiento
Si. No. Se piensa que es posible pero aún no se ha demostrado. Este es un problema NP que no es posible resolver. La respuesta correcta es: - Si. (100.0 %)	
Si. No. Se piensa que es posible pero aún no se ha demostrado. Este es un problema NP que no es posible resolver. La respuesta correcta es: - Si. (100.0 %)	
Si. No. Se piensa que es posible pero aún no se ha demostrado. Este es un problema NP que no es posible resolver. La respuesta correcta es:	
Si. No. Se piensa que es posible pero aún no se ha demostrado. Este es un problema NP que no es posible resolver. La respuesta correcta es:	
Si. No. Se piensa que es posible pero aún no se ha demostrado. Este es un problema NP que no es posible resolver.	
Si. No. Se piensa que es posible pero aún no se ha demostrado.	
Si. No.	
Si.	
2. Televisia Britania de la logica dinasa paede ser asada para aproximar canquier random	
Incertidumbre. La lógica difusa puede ser usada para aproximar cualquier función:	
Puntuación: 0.0	
- V(A→B)≡min(1, 1-V(A)+V(B) (25.0 %)	
- V(¬A)≡1-V(A) (25.0 %)	
- V(A\B)≡mm(V(A), V(B) (25.0 %) - V(A\B)≡max(V(A), V(B) (25.0 %)	
- V(A∧B)≡min(V(A), V(B) (25.0 %)	
Las respuestas son:	
$ \bigvee V(A \rightarrow B) \equiv max(1-V(A), V(B)) $ $ \bigvee V(A \lor B) \equiv min(V(A), V(B)) $	
$\bigvee_{A \in \mathcal{B}} V(A) = \prod_{A \in \mathcal{A}} V(A) = \bigvee_{A \in \mathcal{A}} V(A) = \bigvee_{A$	
$\bigvee V(A \lor B) \equiv \max(V(A), V(B))$	
$\bigvee V(A \land B) \equiv \min(V(A), V(B))$	
sustición del símbolo <i>"igual"</i>):	
Incertidumbre. De las siguientes fórmulas, marque las que fueron originalmente propuestas por Zadeh (Nota: Se usa el símbolo:	= en
Puntuacion: U.U	
Puntuación: 0.0	
- Afirmación imprecisa, veracidad precisa. (100.0 %)	
La respuesta correcta es:	
Afirmación imprecisa, veracidad imprecisa.	
Afirmación imprecisa, veracidad precisa.	
Afirmación precisa, veracidad imprecisa. Afirmación imprecisa, veracidad precisa.	

Verdadero

La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre incertidumbre son ciertas? (elegir 2) ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones
sobre incertidumbre son ciertas? (elegir 2).
Cuando hablamos de ignorancia en los hechos, nos referimos a que el conocimiento que tenemos sobre el domino es erróneo y debemos
revisarlo.
Las reglas son utilizadas como heurísticas por los expertos. Las reglas utilizadas en el mundo real no suelen presentar incertidumbre.
Algunos de los modelos para representar incertidumbre son los modelos simbólicos y numéricos. No obstante, el más utilizado es la lógica
de predicados.
En lógica de predicados, la existencia de conocimiento incompleto lleva a modelos monótonos.
Los valores que toman los factores de certeza dependen del problema pero suelen estar entre -1 y 1, aunque pueden tener un rango
mayor.
En lógica difusa (representación numérica de la incertidumbre) se asigna a cada proposición un grado de verdad con un rango entre 0 y 1.
Si el valor de V es 0, la proposición es falsa, si el valor de V es 1, la proposición es verdadera.
La teoría de la probabilidad hace que las proposiciones de la LPO tenga un cierto grado de creencia en la certeza o falsedad.
No podemos tener un evento que dé un conjunto de resultados completo y mutuamente excluyente al mismo tiempo.
Las respuestas son:
- En lógica difusa (representación numérica de la incertidumbre) se asigna a cada proposición un grado de verdad con un rango
entre 0 y 1. Si el valor de V es 0, la proposición es falsa, si el valor de V es 1, la proposición es verdadera. (50.0 %)
- La teoría de la probabilidad hace que las proposiciones de la LPO tenga un cierto grado de creencia en la certeza o falsedad.
(50.0 %)
Puntuación: 0.0
¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre incertidumbre son ciertas? (Elegir 2) ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones
sobre incertidumbre son ciertas? (Elegir 2).
La ignorancia en los hechos siempre se puede solucionar, basta con añadir el conocimiento del que se carece.
La ignorancia en los hechos siempre se puede solucionar, basta con añadir el conocimiento del que se carece. El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total).
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica.
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica. La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual P(A1) , P(A2 A1) es igual P(A2) o mediante la regla del producto. Las respuestas son:
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica. La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual P(A1) , P(A2 A1) es igual P(A2) o mediante la regla del producto. Las respuestas son: La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica. La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual P(A1) , P(A2 A1) es igual P(A2) o mediante la regla del producto. Las respuestas son: La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. (50.0 %)
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica. La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual P(A1) , P(A2 A1) es igual P(A2) o mediante la regla del producto. Las respuestas son: La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. (50.0 %) La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica. La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual P(A1) , P(A2 A1) es igual P(A2) o mediante la regla del producto. Las respuestas son: La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. (50.0 %)
El razonamiento con incertidumbre es útil en todos los ámbitos salvo para aquellos sistemas utilizados en el mundo real. La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. La asunción del mundo cerrado garantiza que todo lo que no se pueda probar a partir de la base de conocimiento es verdadero. Los grados de creencia se calculan a partir de los factores de certeza y su rango es de 0 hasta 1 (0-creencia nula; 1-creencia total). El proceso de razonamiento siempre sigue los siguientes pasos. Primero, obtenemos los grados de libertad de los antecedentes (difusión). A continuación, obtenemos los grados de libertad de los consecuentes (inferencia). Después, composición de consecuentes y por último, se convierte la conclusión difusa en concreta (concisión). En el paso de difusión del proceso de razonamiento difuso, se obtiene los grados de verdad de los consecuentes; en cambio, en la inferencia, se obtiene el grado de verdad de los antecedentes. La interpretación: 'mi grado de creencia A cuando todo lo que sé es B', corresponde a la probabilidad clásica. La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual P(A1) , P(A2 A1) es igual P(A2) o mediante la regla del producto. Las respuestas son: La teoría de Dempster-Shaffer (modelos numéricos) surge como extensión de teoría de la probabilidad permitiendo la representación de la incertidumbre. (50.0 %) La definición formal de la independencia en dos proposiciones A1 y A2 se puede expresar de tres formas: P(A1 A2) es igual

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre incertidumbre son ciertas? (Elegir 5) ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones
sobre incertidumbre son ciertas? (Elegir 5).
Los conceptos ambiguos favorecen la aparición de incertidumbre.
Desde el origen de la inteligencia artificial los sistemas expertos han sido capaces de representar incertidumbre utilizando métodos
numéricos.
La lógica de predicados considera que el conocimiento es exacto y completo por lo que no puede expresar incertidumbre ni trabajar con
nformación contradictoria.
Los factores de certeza surgieron en el primer sistema experto DRENDAL (1965).
☐ En MYCIN, los factores de certeza eran introducidos a mano por el diseñador.
Los factores de certeza son, en la actualidad, el método más utilizado para representar certidumbre en sistemas que funcionen en el mundo
eal.
La concisión se utiliza cuando necesitamos convertir una conclusión difusa en concreta. Los dos métodos más utilizados son el cálculo del
centroide y del máximo.
La Regla de Bayes fue propuesta en 1763 y establece una relación entre la probabilidad de una hipótesis y el grado de predicción de datos
de esa hipótesis.
Dos proposiciones son independientes si el conocimiento de una cambia la probabilidad de la otra. De manera formal, A1 y A2 son
ndependientes si P(A1 A2) es igual P(A1).
Las respuestas son:
- Los conceptos ambiguos favorecen la aparición de incertidumbre. (20.0 %)
- La lógica de predicados considera que el conocimiento es exacto y completo por lo que no puede expresar incertidumbre ni
rabajar con información contradictoria. (20.0 %)
- En MYCIN, los factores de certeza eran introducidos a mano por el diseñador. (20.0 %)
- La concisión se utiliza cuando necesitamos convertir una conclusión difusa en concreta. Los dos métodos más utilizados son el
cálculo del centroide y del máximo. (20.0 %)
- La Regla de Bayes fue propuesta en 1763 y establece una relación entre la probabilidad de una hipótesis y el grado de
predicción de datos de esa hipótesis. (20.0 %)
Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0 Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas:
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas:
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable.
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias.
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad.
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras.
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son:
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable.
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %)
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) - La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %)
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) - La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) - La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %)
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) - La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) - La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) - La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) - La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) - La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) - La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. (50.0 %)
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables eleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. (50.0 %)
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. (50.0 %)
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) - La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) - La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) - La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. (50.0 %) Puntuación: 0.0
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. (50.0 %) Puntuación: 0.0 A que modelos pertenecen estos campos?. A que modelos pertenecen estos campos? Lógica difusa -> Modelos numéricos ▼
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: - En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) - La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) - La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) - La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. (50.0 %) Puntuación: 0.0
Sobre distribuciones. Indica las afirmaciones que creas que son ciertas: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. Las respuestas son: En una distribución de probabilidad de la variable aleatoria, se listan los valores de probabilidad para cada valor de la variable. (50.0 %) La distribución conjunta tiene parte de lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias. (-50.0 %) La distribución de cada variable individual se puede calcular a partir de la distribución de probabilidad. (-50.0 %) La distribución condicional nos permite conocer la probabilidad de que se tomen unos determinados valores por un conjunto de variables aleatorias cuando se saben los valores que han tomado otras. (50.0 %) Puntuación: 0.0 A que modelos pertenecen estos campos?. A que modelos pertenecen estos campos? Lógica difusa -> Modelos numéricos ▼

La respuesta es Incorrecta!
Probabilidad -> Modelos numéricos ▼
La respuesta es Correcta!
Lógicas basadas en modelos mínimos → Modelos numéricos ▼
La respuesta es Incorrecta!
Teoría de Dempster-Shaffer -> Modelos numéricos ▼
La respuesta es Correcta!
Las respuestas correctas son:
- Lógica difusa -> Modelos numéricos
- Lógicas por defecto -> Modelos simbólicos
- Probabilidad -> Modelos numéricos
- Lógicas basadas en modelos mínimos -> Modelos simbólicos
- Teoría de Dempster-Shaffer -> Modelos numéricos
Puntuación: 0.6
Puntuacion: 0.6
En las redes Bayesianas los nodos del grafo se corresponden con variables y las dependencias se representan
mediante arcos entre ellas En las redes Bayesianas los nodos del grafo se corresponden con variables y las dependencias se representan
mediante arcos entre ellas.
Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Marca la afirmación correcta. Dada una distribución de probabilidad conjunta:. Marca la afirmación correcta. Dada una
distribución de probabilidad conjunta:
El valor de dicha probabilidad conjunta se puede calcular a partir de sus componentes
Las distribuciones individuales se pueden calcular a partir de la probabilidad conjunta
Las dos son correctas
Las dos son incorrectas
La respuesta correcta es:
- Las distribuciones individuales se pueden calcular a partir de la probabilidad conjunta (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Marca las afirmaciones correctas. En una red bayesiana:. Marca las afirmaciones correctas. En una red bayesiana:
Hay que introducir la independencia entre las variables explícitamente
La independencia entre variables se obtiene mediante técnicas de inferencia
Da igual, si no se introducen explícitamente, el sistema las obtendrá mediante inferencias.
La respuesta correcta es:
- Hay que introducir la independencia entre las variables explícitamente (100.0 %)
Puntuación: 0.0

hecho se puede representar mediante:
Grados de creencia
Factores de certeza
☐ Variables aleatorias
Probabilidades condicionales.
La respuesta correcta es:
- Factores de certeza (100.0 %)
- Probabilidades condicionales. (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Puntuacion: U.U
En cuanto a los problemas, la precisión en las afirmaciones y la veracidad de estas y las técnicas con las que
abordarlas. Seleccione las afirmaciones correctas:
Les pueblemes en efigure sièmes de province en province en la légie. Deur les que reseau información pueble per la conscience de la conscience
Los problemas con afirmaciones precisas se resuelven con la lógica. Para los que poseen información precisa sobre la veracidad de estas, usaremos la lógica tradicional. En el caso contrario, la difusa.
Los problemas con información precisa sobre la veracidad de las afirmaciones se resuelven con la lógica. Para los que poseen afirmaciones
precisas, usaremos la lógica tradicional. En el caso contrario, la difusa.
Los problemas con información imprecisa sobre la veracidad de las afirmaciones se resuelven con probabilidades. Para los que poseen
afirmaciones precisas, usaremos la teoría de la probabilidad. En el casos contrario, las probabilidades difusas.
Los problemas con afirmaciones imprecisas se resuelven con las probabilidades. Para los que poseen información precisa sobre la veracida
de estas, usaremos la teoría de la probabilidad. En el caso contrario, las probabilidades difusas.
Las respuestas son:
- Los problemas con afirmaciones precisas se resuelven con la lógica. Para los que poseen información precisa sobre la veracida
de estas, usaremos la lógica tradicional. En el caso contrario, la difusa. (-50.0 %)
- Los problemas con información precisa sobre la veracidad de las afirmaciones se resuelven con la lógica. Para los que poseen
afirmaciones precisas, usaremos la lógica tradicional. En el caso contrario, la difusa. (50.0 %)
- Los problemas con información imprecisa sobre la veracidad de las afirmaciones se resuelven con probabilidades. Para los que
poseen afirmaciones precisas, usaremos la teoría de la probabilidad. En el casos contrario, las probabilidades difusas. (50.0 %)
- Los problemas con afirmaciones imprecisas se resuelven con las probabilidades. Para los que poseen información precisa sobr
la veracidad de estas, usaremos la teoría de la probabilidad. En el caso contrario, las probabilidades difusas. (-50.0 %)
Puntuación: 0.0
Lógica de Primer Orden. Marque las afirmaciones correctas sobre la Lógica de Primer Orden
Asume hechos ciertos o falsos
No es completo
Puede hacer deducciones logicamente incorrectas pero probables
Es consistente
Las respuestas son:
- Asume hechos ciertos o falsos (50.0 %)
- No es completo (-50.0 %)
- Puede hacer deducciones logicamente incorrectas pero probables (-50.0 %)
- Es consistente (50.0 %)
Puntuación: 0.0
Puntuación: 0.0
En un mundo monótono, si tenemos una Base del Conocimiento, y asumimos una expresión:. En un mundo monótono, si
tenemos una Base del Conocimiento, y asumimos una expresión:

 $\hfill \square$ Si ampliamos la Base del Conocimiento, la expresión puede no ser cierta.

No es posible añadir nuevo conocimiento. Todas las respuentas arienforms son fatas.	Si ampliamos la Baso	e del Conocimiento, la expresión seguirá siendo válida.
Todas las respuesta anteriores son faisas. La respuesta correcta es: - Si ampliamos la Base del Conocimiento, la expresión seguirá siendo válida. (100.0 %) Puntuación: 0.0 Razonamiento Difuso . Indique cuiles son pasos a seguir en el proceso de razonamiento difuso basado en reglas: - Factorización - Difusión - Composición de consecuentes - Composición de consecuentes - Composición de consecuentes - Composición de consecuentes (-50.0 %) - Difusión (-50.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Composición de consecuentes (-50.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Composición de consecuentes (25.0 %) - Composición (-50.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Inferencia (25.0 %) - La respuesta es consecuentes (-50.0 %) - Inferencia (25.0 %) - La respuesta es Consecuentes (-50.0 %) - La respuesta es fincience de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta es fincience de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta es fincience de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta es fincience de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta es fincience de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conectas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conectas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conectas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conectas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conectas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conectas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conectas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta conecesa son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La re	No es posible añadir	nuevo conocimiento.
Puntuación: 0.0 Razonamiento Difuso . Indique cuáres son pasos a seguir en el proceso de razonamiento difuso basado en reglas: Factorización Difusión Difusió		
Puntuación: 0.0 Razonamiento Difuso . Indique quides son pasos a seguir en el proceso de razonamiento difuso basado en regias: Factorización	·	
Razonamiento Difuso . Indique cuáles son pasos a seguir en el proceso de razonamiento difuso basado en regias: Factorización Difusión Combinación de consecuentes Inferencia Composión de consecuentes Concisión Las respuestas son: Factorización (-5.0.9%) Combinación de consecuentes (-50.0 %) Inferencia (25.0 %) Combinación de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéncos de representación de la ritidumbre . La respuesta es Correctal Lágica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Probabilidad -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal La respuesta es Incorrectal	- Si ampliamos la Bas	e del Conocimiento, la expresión seguirá siendo válida. (100.0 %)
Razonamiento Difuso . Indique cuáles son pasos a seguir en el proceso de razonamiento difuso basado en regias: Factorización Difusión Combinación de consecuentes Inferencia Composión de consecuentes Concisión Las respuestas son: Factorización (-5.0.9%) Combinación de consecuentes (-50.0 %) Inferencia (25.0 %) Combinación de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéncos de representación de la ritidumbre . La respuesta es Correctal Lágica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Probabilidad -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal La respuesta es Incorrectal		
Factorización Difusión Combinación de consecuentes Inferencia Composición de consecuentes Concisión Las respuestas son: Factorización (-50.0 %) Difusión (25.0 %) Combinación de consecuentes (-50.0 %) Inferencia (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de iertidumbre. Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Correctal Lágica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal La respue	Puntuación: 0.0	
Factorización Difusión Combinación de consecuentes Inferencia Composición de consecuentes Concisión Las respuestas son: Factorización (-50.0 %) Difusión (25.0 %) Combinación de consecuentes (-50.0 %) Inferencia (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de iertidumbre. Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Correctal Lágica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal La respue		
□ Difusión □ Combinación de consecuentes □ Inferencia □ Inferencia □ Composición de consecuentes □ Concisión Las respuestas son: • Factorización (55.0 %) • Combinación de consecuentes (55.0 %) • Combinación de consecuentes (55.0 %) • Composición de consecuentes (25.0 %) • Composición de consecuentes (25.0 %) • Composición de consecuentes (25.0 %) • Composición (25.0 %) • Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre • Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de la etidiumbre. Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correctal Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Las inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. Las inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. ② Verdadero □ Falso	Razonamiento Difuso	. Indique cuáles son pasos a seguir en el proceso de razonamiento difuso basado en reglas:
Composición de consecuentes Inferencia Composición Las respuestas son: - Factorización (-S.0.0%) - Offusión (25.0%) - Combinación de consecuentes (-50.0%) - Inferencia (25.0%) - Composición de consecuentes (-50.0%) - Composición de consecuentes (-50.0%) - Composición de consecuentes (25.0%) - Composición de consecuentes (25.0%) - Composición de consecuentes (25.0%) - Concisión (25.0%) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre - Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación del ertidumbre. Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correctal Lógica Dirusa -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Las respuesta es Incorrectal Las respuestas correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Dirusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados de dad de los antecedentes. ® Verdadero - Falso	Factorización	
□ Inferencia □ Composición de consecuentes □ Concisión Las respuestas son: □ Factorización (-50.0 %) □ Diusión (25.0 %) □ Combinación de consecuentes (-50.0 %) □ Combinación de consecuentes (-50.0 %) □ Composición de consecuentes (-50.0 %) □ Composición de consecuentes (25.0 %) □ Concisión (25.0 %) □ Composición de consecuentes (25.0 %) □ Concisión (25.0 %) □ Composición de consecuentes (25.0 %) □ Concisión (25.0 %) □ Composición de consecuentes (25.0 %) □ Concisión (25.0 %) □ Composición de consecuentes (2	Difusión	
Composición de consecuentes Concisión Las respuestas son: Factorización (-50.0 %) Offusión (25.0 %) Combinación de consecuentes (-50.0 %) Combinación de consecuentes (-50.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correcta! Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Probabilidad → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Las respuesta es Incorrectal Logica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados conda de los antecedentes. © Verdadero Falso	Combinación de cons	ecuentes
Las respuestas son: - Factorización (-50.0 %) - Difusión (25.0 %) - Combinación de consecuentes (-50.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Composición de consecuentes (-50.0 %) - Concisión (25.0 %) - Concisión (25.0 %) - Concisión (25.0 %) - Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correctal Lógica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es incorrectal Las respuesta correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lojica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable • La respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal Las respuesta es incorrectal Las respuesta correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados dad de los antecedentes. - Verdadero - Falso	Inferencia	
Las respuestas son: - Factorización (-50.0 %) - Difusión (25.0 %) - Combinación de consecuentes (-50.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Composición de consecuentes (25.0 %) - Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correcta! Lógica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es incorrecta! Probabilidad -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es incorrecta! Las respuesta es incorrecta! Las respuesta es incorrecta! Las respuesta correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable • La respuesta es incorrectal Las respuesta correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable • La respuesta es incorrectal Las respuesta correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable • - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados o cidad de los antecedentes. © Verdadero - Falso	Composición de cons	ecuentes
- Factorización (-50.0 %) - Difusión (25.0 %) - Combinación de consecuentes (-50.0 %) - Inferencia (25.0 %) - Composición de consecuentes (25.0 %) - Concisión (25.0 %) - Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre - La respuesta es Correctal Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta es Incorrectal Las respuesta es Incorrectal Las respuesta es Incorrectal Las respuesta es Incorrectal Las respuestas correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta es Incorrectal Las respuestas correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ - La respuesta es Incorrectal Las respuestas correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de dad de los antecedentes. ② Verdadero - Falso	Concisión	
Difusión (25.0 %) Combinación de consecuentes (-50.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correctal Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Las respuesta correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de dad de los antecedentes. ② Verdadero ○ Falso	Las respuestas son:	
Combinación de consecuentes (-50.0 %) Inferencia (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correctal Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es incorrectal Probabilidad → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es incorrectal Las respuestas correctas son: Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es incorrectal Las respuestas correctas son: Mycin → El número de parámetros necesario es razonable Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados credad de los antecedentes. Verdadero Falso	·	%)
Combinación de consecuentes (-50.0 %) Inferencia (25.0 %) Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correcta! Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Probabilidad → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Las respuesta es Incorrectal Las respuesta correctas son: Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Las respuesta correctas son: Mycin → El número de parámetros necesario es razonable Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados codad de los antecedentes. Verdadero Falso	•	•
- Inferencia (25.0 %) - Composición de consecuentes (25.0 %) - Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correcta! Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrecta! Las respuesta es Incorrecta! Las respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin → Fl número de parámetros necesario es razonable - Lógica Dífusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados ordad de los antecedentes. ② Verdadero Falso		secuentes (-50.0 %)
Composición de consecuentes (25.0 %) Concisión (25.0 %) Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Correcta! Lógica Difusa → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Probabilidad → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrectal Las respuesta es Incorrectal Las respuestas correctas son: Mycin → El número de parámetros necesario es razonable Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados de del de los antecedentes. ② Verdadero Falso		
Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Correcta! Lógica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Incorrecta! Probabilidad -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados ordad de los antecedentes. © Verdadero Falso		secuentes (25.0 %)
Puntuación: 0.0 Modelos de Representación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de ertidumbre. Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Correctal Lógica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Incorrectal Probabilidad -> El número de parámetros necesario es razonable Las respuestas correctas son: Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados ordad de los antecedentes. © Verdadero Falso		
La respuesta es Correcta! Lógica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Incorrecta! Probabilidad -> El número de parámetros necesario es razonable La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.333333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. © Verdadero Falso	Modelos de Represent	ación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de
Lógica Difusa -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrecta! Probabilidad -> El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. ● Verdadero ● Falso	Modelos de Represent	ación de la Incertidumbre . Empareje las ventajas asociadas a los modelos numéricos de representación de
La respuesta es Incorrecta! Probabilidad → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de de los antecedentes. © Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre.	
La respuesta es Incorrecta! Probabilidad → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados de de los antecedentes. © Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número	de parámetros necesario es razonable ▼
Probabilidad → El número de parámetros necesario es razonable ▼ La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin → El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa → Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad → Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados de redad de los antecedentes. © Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr	de parámetros necesario es razonable ▼ ecta!
La respuesta es Incorrecta! Las respuestas correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. © Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr	de parámetros necesario es razonable ▼ ecta!
Las respuestas correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de de los antecedentes. © Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El n	de parámetros necesario es razonable ▼ ecta! úmero de parámetros necesario es razonable ▼
Las respuestas correctas son: - Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de redad de los antecedentes. • Verdadero • Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número de La respuesta es Correctedores Lógica Difusa -> El número de La respuesta es Inco	de parámetros necesario es razonable ▼ ecta! úmero de parámetros necesario es razonable ▼ rrecta!
- Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. • Verdadero • Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número de La respuesta es Correctedores Lógica Difusa -> El número de La respuesta es Inco	de parámetros necesario es razonable ▼ ecta! úmero de parámetros necesario es razonable ▼ rrecta!
- Mycin -> El número de parámetros necesario es razonable - Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. • Verdadero • Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número de la respuesta es Corre Lógica Difusa -> El número de la respuesta es Inco Probabilidad -> El número de la respuesta es Inco Probabilidad -> El número de la respuesta es Inco	de parámetros necesario es razonable ecta! úmero de parámetros necesario es razonable rrecta! mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable
- Lógica Difusa -> Forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural - Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. © Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número de la respuesta es Corre Lógica Difusa -> El número de la respuesta es Inco Probabilidad -> El número de la respuesta es Inco Probabilidad -> El número de la respuesta es Inco	de parámetros necesario es razonable ecta! úmero de parámetros necesario es razonable rrecta! mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable
- Probabilidad -> Sistema formalmente probado y robusto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de rodad de los antecedentes. • Verdadero • Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco	de parámetros necesario es razonable vecta! úmero de parámetros necesario es razonable vertecta! mero de parámetros necesario es razonable vertecta!
Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados de ridad de los antecedentes. Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco La respuesta es Inco	de parámetros necesario es razonable ecta! úmero de parámetros necesario es razonable rrecta! mero de parámetros necesario es razonable rrecta!
La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de ridad de los antecedentes. Outro Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco La respuesta es Inco - Mycin -> El número e - Lógica Difusa -> For	de parámetros necesario es razonable ecta! úmero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable ma de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural
La inferencia consiste en obtener los grados de verdad de los antecedentes La inferencia consiste en obtener los grados de rdad de los antecedentes. Outro Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco La respuesta es Inco - Mycin -> El número e - Lógica Difusa -> For	de parámetros necesario es razonable ecta! úmero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable ma de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural
rdad de los antecedentes. Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco La respuesta es Inco - Mycin -> El número e - Lógica Difusa -> For - Probabilidad -> Sisto	de parámetros necesario es razonable ecta! úmero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable ma de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural
rdad de los antecedentes. Verdadero Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco La respuesta es Inco - Mycin -> El número e - Lógica Difusa -> For - Probabilidad -> Sisto	de parámetros necesario es razonable ecta! úmero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable mero de parámetros necesario es razonable ma de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural
VerdaderoFalso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco Company de la respuesta es Inco Las respuestas correctas so Mycin -> El número e Lógica Difusa -> For Probabilidad -> Siste Puntuación: 0.33333334	de parámetros necesario es razonable vecta! úmero de parámetros necesario es razonable verecta! mero de parámetros necesario es razonable verecta! on: de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural ema formalmente probado y robusto
O Falso	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número de la respuesta es Correctas de la respuesta es Inco Probabilidad -> El número de la respuesta es Inco La respuesta es Inco La respuesta es Inco La respuesta es Inco Las respuestas correctas se de la número de la respuesta es Inco Logica Difusa -> For de la número de la respuesta es Inco Lógica Difusa -> For de la número	de parámetros necesario es razonable vecta! úmero de parámetros necesario es razonable verecta! mero de parámetros necesario es razonable verecta! on: de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural ema formalmente probado y robusto
	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco Las respuesta es Inco Las respuesta correctas so - Mycin -> El número - Lógica Difusa -> For - Probabilidad -> Siste Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste dad de los antecedentes.	de parámetros necesario es razonable vecta! úmero de parámetros necesario es razonable verecta! mero de parámetros necesario es razonable verecta! on: de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural ema formalmente probado y robusto
La respuesta es Incorrecta!	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El n La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco Las respuesta es Inco Las respuesta correctas so - Mycin -> El número - Lógica Difusa -> For - Probabilidad -> Sisto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste dad de los antecedentes. Verdadero	de parámetros necesario es razonable vecta! úmero de parámetros necesario es razonable verecta! mero de parámetros necesario es razonable verecta! on: de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural ema formalmente probado y robusto
	Modelos de Represent ertidumbre. Mycin -> El número La respuesta es Corr Lógica Difusa -> El nú La respuesta es Inco Probabilidad -> El nú La respuesta es Inco Company a la respuesta es Inco Las respuesta es Inco Las respuestas correctas so Mycin -> El número Lógica Difusa -> For Probabilidad -> Sisto Puntuación: 0.33333334 La inferencia consiste redad de los antecedentes. Verdadero Falso	de parámetros necesario es razonable vectal úmero de parámetros necesario es razonable verectal mero de parámetros necesario es razonable verectal on: de parámetros necesario es razonable ma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural ema formalmente probado y robusto en obtener los grados de verdad de los antecedentes. La inferencia consiste en obtener los grados de

nto difuso?
erteza.
espadachín,
spadachín,
spadachín,

La respuesta correcta es:	
- Asunción del mundo cerrado. (100.0 %)	
Puntuación: 0.0	
Agrupa. Indica el campo al que pertenece cada ejemplo:	

Agrupa. Indica el campo al que pertenece cada ejemplo:
La respuesta es Correcta! Lógica ▼
La velocidad actual es 90 con un 0,9 de posibilidad ->
La respuesta es Incorrecta! La respuesta es Incorrecta!
La velocidad actual es muy alta con un 0,9 de posibilidad -> Lógica ▼ La respuesta es Incorrecta!
Las respuestas correctas son:
- La velocidad máxima es 100 -> Lógica
- La velocidad actual es 90 con un 0,9 de posibilidad -> Probabilidad
- La velocidad actual es muy alta -> Lógica difusa
- La velocidad actual es muy alta con un 0,9 de posibilidad -> Probabilidad difusa
Puntuación: 0.25

Selecciona las correctas. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas?
La lógica difusa no cumple en general la propiedad de no contradicción (V(A and not(A) es igual a 0) ni la de tercio excluso (V(A or not(A)
es igual a 1)
En la lógica difusa, la proposición "La velocidad de coche es muy alta" es verdad si la velocidad es mayor a un umbral (por ejemplo 100)
☐ En los factores de certeza: GC(H E) + GC(not(H) E) es igual a 1
Actualmente, si queremos emplear probabilidad en un sistema no usaremos la regla de bayes pura, sino que emplearemos naive bayes o
redes bayesianas ya que de otro modo no sería viable computacionalmente
Las respuestas son:
- La lógica difusa no cumple en general la propiedad de no contradicción (V(A and not(A) es igual a 0) ni la de tercio excluso (V(A
or not(A) es igual a 1) (50.0 %)
- En la lógica difusa, la proposición "La velocidad de coche es muy alta" es verdad si la velocidad es mayor a un umbral (por
ejemplo 100) (-50.0 %)
- En los factores de certeza: GC(H E) + GC(not(H) E) es igual a 1 (-50.0 %)
- Actualmente, si queremos emplear probabilidad en un sistema no usaremos la regla de bayes pura, sino que emplearemos
naive bayes o redes bayesianas ya que de otro modo no sería viable computacionalmente (50.0 %)
Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes fases forman parte del proceso de razonamiento difuso?.	¿Cuáles de las siguientes fases forman
parte del proceso de razonamiento difuso?	
Difusión.	
Convergencia.	
☐ Inferencia.	

☐ Co	mposición.
En	cadenamiento.
Co	mposición de consecuentes.
Co	ncisión.
Las resp	uestas son:
- Difu	sión. (25.0 %)
- Infe	rencia. (25.0 %)
- Con	posición de consecuentes. (25.0 %)
- Con	cisión. (25.0 %)
Puntuac	ión: 0.0
Con res	pecto a las redes Bayesianas Con respecto a las redes Bayesianas
Re	presentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variables y las
dependencia	s son los arcos que las unen.
Re	presentan la dependencia de variables de forma explícita usando un árbol en el que los nodos se corresponden con las variables y la
ınión de pa	dres con hijos refleja la dependencia entre las variables.
□ No	son muy usados en la representación de independencias actualmente.
□ So	n el modelo de representación de independencias más extendido.
□ No	trabajan con probabilidades.
□ No	se usan para el tratamiento de incertidumbre.
La	introducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer factible la
	in probabilidades.
- Rep / las deper - Son	uestas son: resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variabl dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer
- Rep y las deper - Son - La i	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variabl dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %)
- Rep / las deper - Son - La i	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variabl dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer nferencia con probabilidades. (50.0 %)
- Rep / las deper - Son - La i actible la i	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variabl dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer nferencia con probabilidades. (50.0 %)
- Rep I las deper - Son - La i actible la i Puntuac Marque	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0
- Reprise - Son - La i actible la i Puntuac Marque	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones
- Rep I las deper - Son - La i actible la i Puntuac Marque As	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO
- Rep I las deper - Son - La i actible la i Puntuac Marque As No Es	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre
- Rep I las deper - Son - La i actible la i Puntuac Marque As No Es	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO
- Rep / las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As No Es La Las resp	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer nferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son:
- Rep / las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As No Es Las resp	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) introducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad
- Rep / las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As No Es La Las resp - Asie	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variab dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer nferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son:
- Rep / las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As No Es Las resp - Asig	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) lión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son: una valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %)
- Rep / las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As No Es Las resp - Asig	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) introducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son: una valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %)
- Rep y las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As - No - Es - La Las resp - Asig - Es u	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son: ina valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %)
- Rep y las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As - No - Es - La Las resp - Asig - Es u - La f	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) introducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son: una valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) recuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad (34.0 %) ión: 0.0
- Rep y las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As - No - Es - La Las resp - Asig - Es u - La f	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son: ina valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %)
- Rep y las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As - No - Es - La Las resp - Asig - Es u - La f	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) introducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) idón: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son: ina valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) recuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad (34.0 %) idón: 0.0
- Rep y las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As - No - Es - La Las resp - Asig - Es u - La f	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) introducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad uestas son: una valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) recuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad (34.0 %) recuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad (34.0 %) ión: 0.0
- Rep y las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As No Es Las resp - Asi - Es u - La f	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) htroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoria de la Probabilidad gna valores numéricos (Illamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad usatas son: una valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) recuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad (34.0 %) ión: 0.0 s de certeza. Marque las respuestas correcta: . Factores de certeza. Marque las respuestas correcta: . Factores de certeza. Marque las respuestas correcta: . Factores de certeza. Marque las respuestas correcta:
- Rep y las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As - No - Es - La Las resp - Asig - Es u - La f Puntuac Factore	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) ntroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) lión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoría de la Probabilidad gna valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad una valores numéricos (llamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) recuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad (34.0 %) ión: 0.0 Factores de certeza. Marque las respuestas correcta: . Factores de certeza. Marque las respuestas correcta:
- Rep / las deper - Son - La i factible la i Puntuac Marque As No Es Las resp - Asi - Es u - La f Puntuac Factore Lo Lo El	resentan la dependencia de variables de forma explícita usando un grafo en el que los nodos se corresponden con variable dencias son los arcos que las unen. (25.0 %) el modelo de representación de independencias más extendido. (25.0 %) htroducción explícita de la dependencia de variables mediante los arcos que las unen en el grafo es la clave para hacer inferencia con probabilidades. (50.0 %) ión: 0.0 las respuestas correcta. La Teoria de la Probabilidad gna valores numéricos (Illamados probabilidades) a las proposiciones tiene relación ninguna con LPO un área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre frecuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad usatas son: una valores numéricos (Ilamados probabilidades) a las proposiciones (33.0 %) in área de las matemáticas que ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre (33.0 %) recuentista y la subjetiva son algunas de las interpretaciones de la probabilidad (34.0 %) ión: 0.0 s de certeza. Marque las respuestas correcta: . Factores de certeza. Marque las respuestas correcta: . Factores de certeza. Marque las respuestas correcta: . Factores de certeza. Marque las respuestas correcta:

Las respuestas son:
- Los factores de certeza aparecieron en el sistema experto MYCIN. (50.0 %)
- El factor de certeza representa la certidumbre en la Hipótesis cuando se observa la Evidencia. (50.0 %)
Puntuación: 0.0
La teoría de la probabilidad, marque las afirmaciones correctas: . La teoría de la probabilidad, marque las afirmaciones correctas:
Es una teoría muy reciente, formalizada a partir del siglo XIX.
Pertenece al área de las matemáticas, ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre.
Dada la probabilidad de ciertas proposiciones y algunas relaciones entre ellas, nos dice como asignar probabilidades a las proposiciones
relacionadas.
Al igual que en la lógica de primer orden, las proposiciones tienen un grado de creencia en la certeza o falsedad.
Las respuestas son:
- Pertenece al área de las matemáticas, ha sido aplicada a problemas de razonamiento con incertidumbre. (50.0 %)
- Dada la probabilidad de ciertas proposiciones y algunas relaciones entre ellas, nos dice como asignar probabilidades a las
proposiciones relacionadas. (50.0 %)
Puntuación: 0.0
Independencia. Marque las afirmaciones correctas Independencia. Marque las afirmaciones correctas.
Decimos que dos proposiciones A y B son independientes si el conocimiento de una no cambia la probabilidad de la otra.
Dada dos variables aleatorias A y B, decimos que son independientes si el conocimiento del valor que toma A cambia la probabilidad de los
valores de B.
La condición de independencia no es restrictiva.
El modelo más extendido de representación de independencias lo constituye las Redes Bayesianas.
En el modelo de independencia de las Redes Bayesianas, la dependencia entre variables se representa mediante árboles.
Las respuestas son:
- Decimos que dos proposiciones A y B son independientes si el conocimiento de una no cambia la probabilidad de la otra. (50.0
%)
- El modelo más extendido de representación de independencias lo constituye las Redes Bayesianas. (50.0 %)
Puntuación: 0.0
La idea básica de la lógica difusa es usar factores de certeza. La idea básica de la lógica difusa es usar factores de certeza
Verdadero Los factores de certeza se usaban en el sistema MYCIN y no se utilizan a día de hoy.
Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
¿Cuáles son modelos simbólicos de la representación de la incertidumbre?. ¿Cuáles son modelos simbólicos de la
representación de la incertidumbre?
Probabilidad
Lógicas por defecto
Lógicas basadas en modelos mínimos
Lógica difusa
Las respuestas son:
- Probabilidad (-50.0 %)
- Lógicas por defecto (50.0 %)

- Lógicas basadas en modelos mínimos (50.0 %)		
- Lógica difusa (-50.0 %)		
Puntuación: 0.0		
La asunción del mundo cerrado sirve para manejar conocimiento completo La asunción del mundo cerrado sirve para manejar		
conocimiento completo.		
Verdadero		
○ Falso		
La respuesta es Incorrecta!		
Puntuación: 0.0		
Los factores de certeza aparecieron en el sistema experto:. Los factores de certeza aparecieron en el sistema experto:		
□ xcon		
□ DENDRAL		
MYCIN		
PROSPECTOR		
La respuesta correcta es: - MYCIN (100.0 %)		
- MTCIN (100.0 70)		
Puntuación: 0.0		
Distribución conjunta. La distribución marginal contiene todo lo que se necesita saber acerca de un conjunto de variables aleatorias.		
□ Verdadero.		
Falso.		
La respuesta correcta es:		
- Falso. (100.0 %)		
- Taiso. (100.0 %)		
Puntuación: 0.0		
Full Cacioni. 6.0		
Empareje cada afirmación con su descripción Empareje cada afirmación con su descripción.		
AC		
Hay una alta probabilidad de que la bola sea roja -> Afirmación precisa. Información sobre veracidad imprecisa. ▼		
La respuesta es Correcta!		
El número dos es par -> Afirmación precisa. Información sobre veracidad imprecisa. ▼		
La respuesta es Incorrecta!		
La respuesta es incorrecta:		
Juan es alto -> Afirmación precisa. Información sobre veracidad imprecisa. ▼		
La respuesta es Incorrecta!		
Las respuestas correctas con:		
Las respuestas correctas son:		
- Hay una alta probabilidad de que la bola sea roja -> Afirmación precisa. Información sobre veracidad imprecisa.		
- El número dos es par -> Afirmación precisa. Información sobre veracidad precisa. - Juan es alto -> Afirmación imprecisa. Información sobre veracidad precisa.		
- Juan es ano -/ Annhacion imprecisa. Informacion sobre veracidad precisa.		
Puntuación: 0.33333334		

Lógica de Primer Orden. La LPO asume que el conocimiento es ______.

☐ Inexacto
Completo
Incompleto
☐ Inconsistente
Las respuestas son:
- Inexacto (-25.0 %)
- Completo (100.0 %)
- Incompleto (-25.0 %)
- Inconsistente (-25.0 %)
Puntuación: 0.0
¿En que modelo se representa las dependencias de las variables mediante un grafo?: ¿En que modelo se
representa las dependencias de las variables mediante un grafo?:
Lógica difusa
Lógica primer orden
Redes Bayesianas
Lógica por defecto
Redes Neuronales
Árboles de Decisión
Las respuestas son:
- Lógica difusa (-25.0 %)
- Lógica primer orden (-25.0 %)
- Redes Bayesianas (100.0 %)
- Lógica por defecto (-50.0 %)
- Redes Neuronales (-25.0 %)
- Árboles de Decisión (-25.0 %)
Puntuación: 0.0
La lógica difusa es más apropiada que la lógica clásica para expresar argumentos con incertidumbre La lógica difusa es
más apropiada que la lógica clásica para expresar argumentos con incertidumbre.
Verdadero
Falso
La respuesta correcta es:
- Verdadero (100.0 %)
- Verdadero (100.0 70)
Puntuación: 0.0
Funtuacion. 0.0
Ventajas de emplear técnicas basadas en el manejo de incertidumbre. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas
ventajas?
Permiten tratar afirmaciones imprecisas como completas y trabajar sobre ellas.
Se gana generalidad y comprensión, aunque sacrificamos un poco de precisión.
Con estas técnicas podemos manejar afirmaciones que se dan de forma difusa (por ejemplo: El saco pesa aproximadamente 2 kgs).
Debido a la inexactitud de las afirmaciones, necesitaremos un mayor número de ellas para que las técnicas vistas funcionen correctamente.
Las técnicas vistas permiten tratar conocimiento que se acerca al propio funcionamiento del razonamiento humano.
Las respuestas son:
- Permiten tratar afirmaciones imprecisas como completas y trabajar sobre ellas. (-50.0 %)
- Se gana generalidad y comprensión, aunque sacrificamos un poco de precisión. (33.0 %)
3e gana generalidad y comprension, adrique sacrificatios di poco de precision. (35.0 %)

- Con estas técnicas podemos manejar afirmaciones que se dan de forma difusa (por ejemplo: El saco pesa aproximadamente 2		
kgs). (33.0 %)		
- Debido a la inexactitud de las afirmaciones, necesitaremos un mayor número de ellas para que las técnicas vistas funcionen		
correctamente. (-50.0 %)		
- Las técnicas vistas permiten tratar conocimiento que se acerca al propio funcionamiento del razonamiento humano. (34.0 %)		
Puntuación: 0.0		
Los factores de certerza utilizados en Mycin no producen incoherencias. Los factores de certerza utilizados en Mycin no producen		
incoherencias		
Verdadero Incorrecto. Como se ve en la transparencia 18 del tema, pueden producir grandes incoherencias.		
Falso		
La respuesta es Incorrecta!		
Puntuación: 0.0		
Representación simbólica de incertidumbre. Como asume la LPO el conocimiento (selección múltiple):		
Exacto.		
☐ Incompleto.		
Confuso.		
Completo.		
Las respuestas son:		
- Exacto. (50.0 %)		
- Incompleto. (-50.0 %)		
- Confuso. (-50.0 %)		
- Completo. (50.0 %)		
Puntuación: 0.0		
La principal ventaja de la lógica difusa es:. La principal ventaja de la lógica difusa es:		
El número de parámetros necesario es razonable.		
Proporciona una forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural.		
Es un sistema formalmente probado y robusto		
La respuesta correcta es:		
- Proporciona una forma de razonar con la vaguedad asociada al lenguaje natural. (100.0 %)		
Puntuación: 0.0		
En la lógica de primer orden asumimos que el conocimiento es:. En la lógica de primer orden asumimos que el conocimiento es:		
Exacto: Los hechos son ciertos o falsos		
Incompleto: Puede haber cosas del campo de trabajo que se desconozcan.		
Consistente: No tiene contradicciones.		
Las respuestas son:		
- Exacto: Los hechos son ciertos o falsos (50.0 %)		
- Incompleto: Puede haber cosas del campo de trabajo que se desconozcan. (-100.0 %)		
- Consistente: No tiene contradicciones. (50.0 %)		
Puntuación: 0.0		

Lógica difusa. En la lógica difusa a cada proposición se le asigna un grado de verdad entre -1 y 1.
Verdadero Incorrecto: Es cierto que a cada proposición se le asigna un grado de verdad pero este oscila entre 0 y 1.
○ Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
Probabilidad condicional. Si H=Ilueve y C=hace viento. Entonces P(C H) es la probabilidad de:
Llueva si hace viento.
Haga viento si llueve.
No haga viento si llueve.
La respuesta correcta es:
- Haga viento si llueve. (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Empareje cada representación numérica con la característica que mide Empareje cada representación numérica con la
característica que mide.
C. J.
Grados de certidumbre en Mycin → Incertidumbre asociada a cada regla ▼
La respuesta es Correcta!
Lógica difusa -> Incertidumbre asociada a cada regla ▼
La respuesta es Incorrecta!
Probabilidad -> Incertidumbre asociada a cada regla ▼
La respuesta es Incorrecta!
La respuesta es incorrecta:
Las respuestas correctas son:
- Grados de certidumbre en Mycin -> Incertidumbre asociada a cada regla
- Lógica difusa -> Verdad asociada a cada proposición
- Probabilidad -> Incertidumbre asociada a una proposición
Puntuación: 0.33333334
La independencia condicional dice que dos proposiciones A1 y A2 son independientes dada una tercera proposición B
si cuando B está presente en el conocimiento de una, influye en la probabilidad de la otra . La independencia condicional dice
que dos proposiciones A1 y A2 son independientes dada una tercera proposición B si cuando B está presente en el conocimiento de una, influye en la
probabilidad de la otra
Verdadero Es falso. Es cuando B está presente en el conocimiento de una y NO influye en la probabilidad de la otra
○ Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
En el proceso de razonamiento difuso, ¿que se realiza en el paso de Inferencia?. En el proceso de razonamiento difuso, ¿que
se realiza en el paso de Inferencia?
Obtener los grados de verdad de los antecedentes

Convertir una conclusión difusa en concreta

Obtener los grados de verdad de la conclusión de las reglas con el mismo consecuente
Las respuestas son:
- Obtener los grados de verdad de los antecedentes (-33.0 %)
- Convertir una conclusión difusa en concreta (-33.0 %)
- Obtener los grados de verdad de los consecuentes (100.0 %)
- Obtener los grados de verdad de la conclusión de las reglas con el mismo consecuente (-34.0 %)
Puntuación: 0.0
Generalmente, existen cuatro pasos en el razonamiento difuso basado en reglas. Enlace cada uno de ellos con su
definición: . Generalmente, existen cuatro pasos en el razonamiento difuso basado en reglas. Enlace cada uno de ellos con su definición:
Lo utilizamos cuando se necesita convertir una condición difusa en concreta. → Concisión. ▼
La respuesta es Correcta!
Se calculan los grados de verdad de los consecuentes. → Concisión. ▼
La respuesta es Incorrecta!
A partir de los hechos observados, se obtienen los grados de verdad de los antecedentes. → Concisión. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Los grados de verdad de las reglas con igual consecuente se combinan para calcular los grados de la conclusión. → Concisión. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Las respuestas correctas son:
- Lo utilizamos cuando se necesita convertir una condición difusa en concreta> Concisión.
- Se calculan los grados de verdad de los consecuentes> Inferencia.
- A partir de los hechos observados, se obtienen los grados de verdad de los antecedentes> Difusión.
- Los grados de verdad de las reglas con igual consecuente se combinan para calcular los grados de la conclusión> Composición
de consecuentes.
Puntuación: 0.25
Asumiendo P(C) > 0, la probabilidad de D dado C sería. Asumiendo P(C) > 0, la probabilidad de D dado C sería
□ P(D ^ C) / P(D)
P(C ^ D) * P(C)
□ P(D ^ C) / P(C)
La respuesta correcta es:
- P(D ^ C) / P(C) (100.0 %)
Puntuación: 0.0
En la lógica de primer orden, cuando añadimos conocimiento nuevo al sistema, éste puede ser un conocimiento añadido o, en el caso de contradecir alguna información anterior, puede hacer que nos retractemos de alguna afirmación.
. En la lógica de primer orden, cuando añadimos conocimiento nuevo al sistema, éste puede ser un conocimiento añadido o, en el caso de
contradecir alguna información anterior, puede hacer que nos retractemos de alguna afirmación.
Verdadero La lógica de primer orden es un tipo de razonamiento monótono, por lo que, una vez que un hecho es
declarado como cierto, permanece siempre así.
acciarado como cierco, permanece siempre asi.
○ Falso

Obtener los grados de verdad de los consecuentes

Marca las opciones correctas. De las siguientes afirmaciones, ¿Cuáles de ellas son verdaderas?
Mycin se suele usar en sistemas expertos probabilísticos.
El modo de razonar en el ser humano tiende a almacenar la información de forma completa.
No es factible aplicar de forma estricta el teorema de Bayes, se tiene que asumir diversas hipótesis de independencia para hacerlo
computacionalmente eficiente.
La lógica por defecto propuesta por Reiter modeliza en parte el "sentido común", asumiendo cosas razonables aunque no seguras.
Las respuestas son:
- Mycin se suele usar en sistemas expertos probabilísticos. (-50.0 %)
- El modo de razonar en el ser humano tiende a almacenar la información de forma completa. (-50.0 %)
- No es factible aplicar de forma estricta el teorema de Bayes, se tiene que asumir diversas hipótesis de independencia para
hacerlo computacionalmente eficiente. (50.0 %)
- La lógica por defecto propuesta por Reiter modeliza en parte el "sentido común", asumiendo cosas razonables aunque no
seguras. (50.0 %)
Puntuación: 0.0
Los factores de certeza varían entre. Los factores de certeza varían entre
-1 y 1, igual que los grados de creencia
0 y 1, igual que los grados de creencia
-1 y 1, en diferencia a los grados de creencia
0 y 1, en diferencia a los grados de creencia
La respuesta correcta es:
1 y 1, en diferencia a los grados de creencia (100.0 %)
Puntuación: 0.0
Los pasos del proceso de razonamiento difuso son. Los pasos del proceso de razonamiento difuso son
Obtavan las gradas de cardad de las actacadantes.
Difusión: -> Obtener los grados de verdad de los antecedentes. ▼
La respuesta es Correcta!
Inferencia: -> Obtener los grados de verdad de los antecedentes. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Composición: -> Obtener los grados de verdad de los antecedentes. ▼
La respuesta es Incorrecta!
Concisión: -> Obtener los grados de verdad de los antecedentes. ▼
Condision> Obtener los grados de verdad de los antecedentes. V
La respuesta es Incorrecta!
Las respuestas correctas son:
- Difusión: -> Obtener los grados de verdad de los antecedentes.
- Inferencia: -> Obtener los grados de verdad de los consecuentes.
- Composición: -> Se combinan todos los grados de verdad obtenidos.
- Concisión: -> Para convertir una conclusión difusa en concreta.
Puntuación: 0.25

Utilizamos variables aleatorias cuando tenemos un conjunto de posibles resultados . Utilizamos variables aleatorias cuando
tenemos un conjunto de posibles resultados
☐ Incompleto.
Mutuamente excluyentes.
Completo.
Mutuamente incluyentes.
Difuso.
Las respuestas son:
- Incompleto. (-33.0 %)
- Mutuamente excluyentes. (50.0 %)
- Completo. (50.0 %)
- Mutuamente incluyentes. (-33.0 %)
- Difuso. (-34.0 %)
Puntuación: 0.0
Respecto a MYCIN y la lógica difusa. Seleccione las afirmaciones correctas:
La lógica difusa proviene del trabajo de Zadeh. Por tanto, en esta se han reflejado fielmente todas sus ideas sin ningún cambio.
Los factores de certeza tienen serios problemas de inconsistencia y actualmente no son usados.
MYCIN nunca tuvo resultados competentes, estuvo muy lejos de parecerse a un experto.
En lógica difusa, un valor concreto de un hecho puede lanzar diferentes reglas con grados diferentes de certidumbre.
Las respuestas son:
- La lógica difusa proviene del trabajo de Zadeh. Por tanto, en esta se han reflejado fielmente todas sus ideas sin ningún cambio.
(-50.0 %)
- Los factores de certeza tienen serios problemas de inconsistencia y actualmente no son usados. (50.0 %)
- MYCIN nunca tuvo resultados competentes, estuvo muy lejos de parecerse a un experto. (-50.0 %)
- En lógica difusa, un valor concreto de un hecho puede lanzar diferentes reglas con grados diferentes de certidumbre. (50.0 %)
Puntuación: 0.0
En la lógica por defecto. Las reglas por defecto expresan afirmaciones que se asumen falsas salvo que se indique lo contrario
Verdadero Se asumen ciertas
Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
Las redes bayesianas representan de forma explícita la dependencia entre variables mediante un árbol . Las redes
bayesianas representan de forma explícita la dependencia entre variables mediante un árbol
Verdadero Es mediante un grafo.
Falso
La respuesta es Incorrecta!
Puntuación: 0.0
La Teoría de la Probabilidad no tiene nada en común con la LPO La Teoría de la Probabilidad no tiene nada en común con la

Verdadero En ambas las proposiciones pueden ser ciertas o falsas. Con la Tprob además se tiene un grado de creencia en la certeza o falsedad.

Falso	
La respuesta es In	orrecta!
Puntuación: 0.0	
La LPO asume que	el conocimiento: . La LPO asume que el conocimiento:
Es exacto	
Puede tener cont	adicciones
Es completo	
Es consistente	
Puede tener aspe	ctos desconocidos acerca del campo de trabajo
Las respuestas son:	
- Es exacto (32.0	(6)
- Puede tener con	radicciones (-50.0 %)
- Es completo (36	0 %)
- Es consistente (2.0 %)
- Puede tener asp	ectos desconocidos acerca del campo de trabajo (-50.0 %)