NOMBRE: Ter	na 3
Asocie cada	forma de inferir un árbol de decisión con su definición . Asocie cada forma de inferir un árbol de decisión con su definición
Optimo: ->	
El árbol más p	equeño posible compatible con todas las instancias (navaja de Ockham). Es inviable computacionalmente.
La respu	esta es Correcta!
Pseudo-optim	o (heurístico): ->
Selección del a	atributo en cada nivel del árbol en función de la calidad de la división que produce.
La respu	esta es Correcta!
Trivial: ->	
Se crea una ru	ata del árbol por cada instancia de entrenamiento. Los arboles que se crean son excesivamente grandes y no funcionan bien con instancias nuevas.
La respu	esta es Correcta!
Puntuación: 1	.0
Se denomina	a conjunto de entrenamiento al conjunto de ejemplos positivos menos el conjunto de ejemplos negativos . Se denomina conjunto de entrenamiento a
	los positivos menos el conjunto de ejemplos negativos
O Verdader	70
Falso	
La respues	ta es Correcta!
Puntuación: 1	.0
esultados?	de repertorio, ¿qué situaciones pueden darse en el análisis de resultados?. En la rejilla de repertorio, ¿qué situaciones pueden darse en el análisis de
	ento aparece ligado con una característica cuando no debería de estarlo.
	ento aparece como disjunto con una característica cuando debería de estar ligados. cterísticas aparecen ligadas cuando no deberían estarlo.
La respu	iesta es Parcialmente correcta!
Dos cara	cterísticas aparecen disjuntos cuando no deberían estarlo.
Dos elem	nentos aparecen ligados cuando no deberían estarlo.
La respu	iesta es Parcialmente correcta!
✓ Dos elem	nentos aparecen como disjuntos cuando deberían estar ligados.
La respu	iesta es Parcialmente correcta!
Puntuación: 1	.0
Los arboles	de decisión . Los arboles de decisión
no puede	en ser binarios, ya que su estructura no lo permite.
son gene	ralmente binarios. iExcelente!
La respu	iesta es Correcta!
son siem	pre binarios, ya que su estructura no permite otra opción.
Puntuación: 1	.0
¿Cuáles de e	estas afirmaciones sobre los arboles de decisión son ciertas?. ¿Cuáles de estas afirmaciones sobre los arboles de decisión son ciertas?
☐ Hace uso	o de todas las variables para decidir.
Explica e	l comportamiento respecto a una determinada tarea de decisión. iCorrecto!
La respu	iesta es Parcialmente correcta!
Es una pe	ésima herramienta para el control de la gestión empresarial.
	a interpretación de la decisión adoptada. iCorrecto!
La respu	esta es Parcialmente correcta!

Puntuación: 1.0
La técnica del emparrillado o rejilla de repertorio requiere un diálogo con el experto (para extraer los conceptos, dimensiones y valoraciones de cada
una sesión de valoración y un análisis de resultados tras los cuales no es necesario repasar y contrastar los resultados obtenidos con el experto La té
mparrillado o rejilla de repertorio requiere un diálogo con el experto (para extraer los conceptos, dimensiones y valoraciones de cada uno), una sesión de valoración y un análisis de res
as los cuales no es necesario repasar y contrastar los resultados obtenidos con el experto.
is los cuales no es necesano repasar y contrastar los resultados obtenidos con er experto.
Verdadero.
Falso. iMuy bien!
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
En el análisis del grid, ¿Como está definida la similaridad asociada a la estructura de cluster?. En el análisis del grid, ¿Como está definida la similaridad asociada
tructura de cluster?
☑ la distancia entre los clusters
La respuesta es Correcta!
la media de los elementos del cluster
la distancia entre el cluster y el elemento
Puntuación: 1.0
Turkuteon. 10
¿Cuáles de estas afirmaciones son ciertas?. ¿Cuáles de estas afirmaciones son ciertas?
El análisis de protocolos y el árbol de decisión son técnicas de adquisición de conocimiento manuales.
✓ La rejilla de repertorio no es útil para dinámicas de grupos. Falso,es muy útil para este tipo.
La respuesta es Parcialmente correcta!
La respuesta es Parcialmente correcta!
✓ La rejilla de repertorio se puede utilizar para estudios demográficos. iCorrecto!
La respuesta es Parcialmente correcta!
Puntuación: 1.0
Antes de plasmar un Grid Antes de plasmar un Grid
no es necesario tener una idea clara del problema que se va a tratar porque la misma rejilla de repertorio nos da la información que se necesita.
es muy recomendable tener cierta información previa del problema aunque no es necesario tenerlo definido completamente.
es necesario tener una idea clara del problema, haber obtenido información previa con otros métodos de adquisición de conocimientos y tener objetivos claros para analizar.
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Entre las múltiples formas de inferir un árbol de decisión la más usada y eficaz consiste en: . Entre las múltiples formas de inferir un árbol de decisión la más usada y eficaz consiste en:
icaz consiste en:
Crear una ruta del árbol para cada instancia de entrenamiento.
Seleccionar el atributo en cada nivel del árbol en función de la calidad de la división que produce.
La respuesta es Correcta!
☐ Inferir el árbol más pequeño posible que sea compatible con todas las instancias.
Puntuación: 1.0
El conjunto de ejemplos completo se denomina El conjunto de ejemplos completo se denomina

La respuesta es Correcta!
conjunto de test
Puntuación: 1.0
La escala de una rejilla de repertorio no debe variar en una misma construcción y debe mantenerse de una construcción a otra. La escala de una rejilla de repertorio no debe variar en una misma construcción y debe mantenerse de una construcción a otra.
○ Verdadero
Falso
raisu
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Los ratios de las contrucciones solo pueden expresarse mediante valores numéricos Los ratios de las contrucciones solo pueden expresarse mediante valores numéricos.
Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Las reglas en los arboles de decisión no son excluyentes Las reglas en los arboles de decisión no son excluyentes.
○ Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
La respuesta es correcta:
Puntuación: 1.0
En relación a la técnica de Rejilla de repertorio. Seleccione las afirmaciones correctas:
La Rejilla de repertorio es una de las técnicas automáticas más usadas con multitud de ámbitos aplicables.
Esta técnica hace uso del concepto constructores, que son ejemplos concretos del problema de los que por comparación entre ellos nos permitirán obtener conceptos y reglas.
Unas de las ventajas de esta técnica son el permitir analizar relaciones entre elementos que el experto en un principio no ve y que este piense de forma doble en el problema
implicándolo más y extrayendo mejor su razonamiento. Verdadera.
La respuesta es Parcialmente correcta!
Una de las prácticas más habituales para obtener el grid es escoger 3 elementos y compararlos indicando dos que son similares y 1 diferente, dando una razón para esto.
Verdadero. Lo que se describe es el método de la obtención de los constructores.
La respuesta es Parcialmente correcta!
Esta técnica se realiza en 2 fases la fase de obtención del grid y la de valoración de los resultados
Puntuación: 1.0
En relación a los arboles de decisión. Seleccione las afirmaciones correctas:
Esta técnica es una técnica automática muy popular, usada también en aprendizaje automático, destinada a problemas solo de clasificación.
Un árbol de decisión toma como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos y devuelve una "decisión", el valor previsto de la salida dada la entrada.
Verdadero
La respuesta es Parcialmente correcta!
Los arboles de decisión tienen el potencial de poder representar cualquier función por lo que siempre debemos buscar el árbol optimo para nuestros problemas
La ganancia de información y la heurística de Gini son conceptos para la elección de atributos de manera informada, siendo a la vez una medición de la bondad de la separación por el
atributo. Verdadero. Se usan para construir arboles de forma heurística.
La respuesta es Parcialmente correcta!
Un árbol no se puede pasar de forma directa a reglas, por lo que no parece muy útil si nuestro sistema es de reglas.
Puntuación: 1.0
En relación al aprendizaje de reglas. Seleccione las afirmaciones correctas:

🗹 A diferencia de un árbol de decisión, este modelo trata de buscar reglas generales, que necesariamente no dividen los datos en dos. Verdadero.

La respuesta es Parcialmente correcta!

El aprendizaje de reglas está libre de sobreajuste.
No se pueden aplicar ningún valor heurístico para el desarrollo de dicha técnica.
Esta es una técnica automática que se basa en la búsqueda reiterada de reglas que identifique a un grupo de ejemplos positivos, y sin elementos negativos que la cumplan.
Correcto.
La respuesta es Parcialmente correcta!
Puntuación: 1.0
Árbol de Decisión. En un árbol de decisión es necesario crear, en cada trayectoria, un nodo por cada una de las características conocidas para llegar a una hoja terminal
O Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Técnicas de Adquisición. Relacione que tipo de técnica para la adquisición del conocimiento corresponden las siguientes técnicas
Análisis de Protocolos → Manual ▼
La respuesta es Correcta!
Árbol de Decisión → Automática ▼
La respuesta es Correcta!
Aprendizaje de Reglas → Automática ▼
La respuesta es Correcta!
Rejilla de Repertorio → Manual ▼
La respuesta es Correcta!
20 respectat to correctal.
Puntuación: 1.0
Rejilla de Repertorios. En el proceso de análisis del grid, el ingeniero puede tomar nuevas diferencias o semejanzas entre elementos o características si fuera conveniente para el futu
istema
O Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Inferencia de árboles. Selecciona qué tres formas de inferir un árbol hemos visto en clase:
Óptimo, Pseudo-Óptimo y No-trivial
☐ ID3, C4.5 y CART
☑ Trivial, Óptimo y Pseudo-Óptimo iCorrecto!
La respuesta es Correcta!
Trivial, Complejo y Heurístico
Puntuación: 1.0
Atributo perfecto. ¿Qué se entiende por un atributo perfecto?
El que presenta una homogeneidad total.
El que más ganancia de información proporciona.
✓ El que divide los ejemplos conjunto con solo positivos o solo negativos.
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Técnicas de adquisición de conocimientos. Selecciona las técnicas que se pueden realizar de forma AUTOMÁTICA:
The state of the s
Repertory grid

Árboles de decisión iBien! Por ejemplo: ID3, ID4.5
La respuesta es Parcialmente correcta!
Análisis de protocolos
Aprendizaje de reglas iBien!
La respuesta es Parcialmente correcta!
Puntuación: 1.0
Obtención del grid. Seleccione las afirmaciones correctas:
Se van eligiendo grupos de tres elementos para encontrar similitudes y diferencias. iCorrecto!
La respuesta es Parcialmente correcta!
La respecta de l'ardamente conceta.
La obtención del grid es trivial y sigue una metodología clara.
✓ Los grupos de tres elementos se pueden elegir aleatoriamente y después se buscan similitudes y diferencias. iCorrecto!
La respuesta es Parcialmente correcta!
La respuesta es Parcialmente correcta:
Los grupos de tres elementos no se deben eligir manualmente puesto que influiría nuestra subjetividad en las diferencias y similitudes.
Los grupos de des elementos no se deben engli mandalmente puesto que inituma nuestra subjetividad en las diferencias y similitudes.
Puntuación: 1.0
Análisis del grid. El ingeniero de conocimiento está encargado de verificar que el grid representa correctamente la estructura natural del problema a resolver.
Analisis dei gra. El ingeniero de conocimiento esta encargado de venticar que el grid representa correctamente la estructura natural del problema a resolver. Verdadero
Verdadero Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
Árboles de decisión. Si un árbol de decisión trabaja con variables discretas:
La tarea que realiza es regresión.
✓ Su función es la de clasificar. iCorrecto!
La respuesta es Correcta!
Puede tanto clasificar como realizar una regresión.
Purchase March 4.0
Puntuación: 1.0
En la rejilla de repertorio, el encargado de crear las construcciones y comprender que hace que cada una de ellas sea válida es trabajo de: . En la rejilla de
repertorio, el encargado de crear las construcciones y comprender que hace que cada una de ellas sea válida es trabajo de:
€ El experto.
La respuesta es Correcta!
☐ El usuario y el experto.
Puntuación: 1.0
(Seleccione la opción correcta) El análisis del grid . (Seleccione la opción correcta) El análisis del grid
El análisis ayuda al IC a identificar el problema que se va a tratar.
Es el IC y no el análisis quien ayuda al experto a identificar el problema.
Las dos anteriores son correctas.
✓ Ninguna de las anteriores.
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0

A la hora de elegir atributos. Un buen atributo debería dividir el conjunto de ejemplos en subconjuntos con elementos que sean. A la hora de elegir atributos. Un buen atributo debería dividir el conjunto de ejemplos en subconjuntos con elementos que sean

	odos positivos.
	La respuesta es Parcialmente correcta!
_	
✓ To	odos negativos.
L	La respuesta es Parcialmente correcta!
uı uı	nos positivos y otros negativos.
Puntua	ición: 1.0
:0.4	
<i>c</i> Cuale	es de estas son formas para inferir un árbol de decisión?. ¿Cuáles de estas son formas para inferir un árbol de decisión?
□ R	egresión
✓ Tı	rivial
L	La respuesta es Parcialmente correcta!
4 0	Optimo
	La respuesta es Parcialmente correcta!
_	a respecta es l'alcumente concea.
□ c	llasificación
Duntun	ición: 1.0
ruiitua	COII. 1.V
Técnic	as Adquisición del Conocimiento. ¿Qué significa DTL?
	ouble Tree Linking
	oouble Tree Learning virect Tree Learning
	percision Tree Learning Correcto. En español significa "Aprendizaje de Árboles de decisión"
	a respuesta es Correcta!
□ D	Pecision Tree Linking
Puntua	ción: 1.0
Tácnic	as Adquisición del Conocimiento. De las siguientes construcciones, marque las que no sean correctas:
recinc	as Augustauti dei Conocumento. De las siguientes construcciones, marque las que no sean correctas.
	gradable - Repugnante
✓ R	ápido - Ágil Bien. Estos dos adjetivos son sinónimos, por tanto no pueden formar una construcción.
L	a respuesta es Parcialmente correcta!
V =	conhilado. Despierto. Pien Estas dos adjetivos con sinénimos, así que no queden formar una construcción
	spabilado - Despierto Bien. Estos dos adjetivos son sinónimos, así que no pueden formar una construcción.
	spabilado - Despierto Bien. Estos dos adjetivos son sinónimos, así que no pueden formar una construcción. La respuesta es Parcialmente correcta!
L	
_ c	La respuesta es Parcialmente correctal
□ C	La respuesta es Parcialmente correcta! Canijo - Robusto
□ C	canijo - Robusto reductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas.
□ C ✓ S	canijo - Robusto reductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas.
□ C ✓ S	La respuesta es Parcialmente correctal sanijo - Robusto seductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correctal
□ C ✓ S L	La respuesta es Parcialmente correctal sanijo - Robusto seductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correctal
C S S	canijo - Robusto reductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correcta!
C	ianijo - Robusto deductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correctal Ación: 1.0 Las Adquisición del Conocimiento. Suponga que está obteniendo los constructores para la rejilla de repertorio. Al seleccionar los elementos para las comparaciones, Marque la más correcta):
Puntua Técnica demos(To	La respuesta es Parcialmente correctal sianijo - Robusto seductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correctal sición: 1.0 Suponga que está obteniendo los constructores para la rejilla de repertorio. Al seleccionar los elementos para las comparaciones, Marque la más correcta): somar los elementos aleatoriamente
Puntua Técnica demos(To	La respuesta es Parcialmente correcta! Santjo - Robusto Reductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correcta! Reción: 1.0 Respuesta es Parcialmente correcta! Respuesta es Parcialmente correcta! Reción: 1.0 Respuesta es Parcialmente correcta! Reción: 1.0 Respuesta es Parcialmente correcta! Reción: 1.0 Respuesta es Parcialmente correcta!
Puntua Técnica demos(M	La respuesta es Parcialmente correctal danijo - Robusto deductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correctal deción: 1.0 Tass Adquisición del Conocimiento. Suponga que está obteniendo los constructores para la rejilla de repertorio. Al seleccionar los elementos para las comparaciones, darque la más correcta): Tomar los elementos aleatoriamente Tomar los elementos según nuestra propia voluntad Todas las anteriores Correcto.
Puntua Técnica demos(M	La respuesta es Parcialmente correcta! Sanijo - Robusto Reductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correcta! Reción: 1.0 Respuesta es Parcialmente correcta!
Puntua Técnica demos(M	La respuesta es Parcialmente correctal danijo - Robusto deductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correctal deción: 1.0 Tass Adquisición del Conocimiento. Suponga que está obteniendo los constructores para la rejilla de repertorio. Al seleccionar los elementos para las comparaciones, darque la más correcta): Tomar los elementos aleatoriamente Tomar los elementos según nuestra propia voluntad Todas las anteriores Correcto.
Puntua Técnica demos(To To L	La respuesta es Parcialmente correctal anijo - Robusto seductor - Más feo que Picio Bien. Aunque son antónimos, lo correcto es usar palabras concisas y evitar expresiones largas. La respuesta es Parcialmente correctal as Adquisición del Conocimiento. Suponga que está obteniendo los constructores para la rejilla de repertorio. Al seleccionar los elementos para las comparaciones, farque la más correcta): omar los elementos aleatoriamente omar los elementos según nuestra propia voluntad odas las anteriores Correcto. La respuesta es Correctal

O Verdadero

Temperature and Commental Photococción del Grifó. © propo más popueto con el que se puede emperar a ocertar amiliandade o diferentas es se: Dis demercas	Is obtención del Grid. El grupo más pequeño con el que se puede empezar a describir similaridades o diferencias es de: os elementos res elementos Para poder diferenciar dos de ellos de uno tercero a respuesta es Correctal I tamaito mínimo del grupo es irrelevante cióm: 1.0 el las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio isiene como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si ca respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 decinica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes de las siguientes entre consideradas construcciones?
Sobre la abtención del Grid. El grupo más preparado con el que se puede emporar a describir similaridades a offerencias en de: Dos alternacios Para poder diferenciar dos de cilos de uno tercerro a emporada en Comercia	la obtención del Grid. El grupo más pequeño con el que se puede empezar a describir similaridades o diferencias es de: os elementos res elementos Para poder diferenciar dos de ellos de uno tercero a respuesta es Correcta! I tamaño mínimo del grupo es irrelevante ción: 1.0 el las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 décnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes de las siguientes de las siguientes consideradas construcciones?
Des allacentes Tires claneaces Para pader differenciar dos de elles de una tercero La repetat se Correstal Pirtuación notimo out grupo en inviewante Pertuación 1.0 Marque las respuestas correctas. Las disclas de desión Son necesarios para obtene la rejida de recentral Tenes como entre en regida de recentral Son necesarios para obtene la rejida de recentral Son deschados por el Lopete De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntes entre al La respuesta e destinadas consolutiones De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntes entre al La respuesta es Prodificante correctal Pertuación: 1.0 En la cicarica del emparrillado. Cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado. Cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado. Cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la cicarica del emparrillado. Cosibles de las atiquacións conscisións de decisión. In megia en conscisión de decisión in objecto de decisión in megia en conscisión de conscisión de decisión in decisión por des indicas de conscisión de conscisi	os elementos Para poder diferenciar dos de ellos de uno tercero a respuesta es Correctal I tamaño mínimo del grupo es irrelevante ción: 1.0 el las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 Pécnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
Des allacentes Tires claneaces Para pader differenciar dos de elles de una tercero La repetat se Correstal Pirtuación notimo out grupo en inviewante Pertuación 1.0 Marque las respuestas correctas. Las disclas de desión Son necesarios para obtene la rejida de recentral Tenes como entre en regida de recentral Son necesarios para obtene la rejida de recentral Son deschados por el Lopete De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntes entre al La respuesta e destinadas consolutiones De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntes entre al La respuesta es Prodificante correctal Pertuación: 1.0 En la cicarica del emparrillado. Cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado, cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado. Cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la tierra del emparrillado. Cosibles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la cicarica del emparrillado. Cosibles de las atiquacións conscisións de decisión. In megia en conscisión de decisión in objecto de decisión in megia en conscisión de conscisión de decisión in decisión por des indicas de conscisión de conscisi	os elementos Para poder diferenciar dos de ellos de uno tercero a respuesta es Correctal I tamaño mínimo del grupo es irrelevante ción: 1.0 el las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 Exécuica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
© The Activation of Purposed and Commental □ I bernaffor minima del grupo de irreferente Puntuación 1.0 ■ Commental para o districto del competato commental (no simbles de decisión) ■ Trecero como estrada on registo de reportato ■ Trecero como estrada on registo de reportato ■ Trecero como estrada on registo de reportato ■ Dan deschadas par el Luperto ■ Portalizados comunical commental ■ Puntuación: 1.0 En la técnica del emparrillado, écuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Un la técnica del emparrillado, écuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Un la técnica del emparrillado, écuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? ■ Falo Infinital (Corrected) La reposada en Purciónnesia correctal ■ Puntuación: 1.0 Cuando creamas un árbol de decisión, lo mejor es crear una rurta del árbol par cada instancia de entremamientos. Cuando creamas un árbol de decisión, lo mejor es crear una rurta del árbol par cada instancia de entremamientos. □ Dan desde de occidión Nanqua lo afirmación correcta: ■ Falo Infinital correctal ■ Falo Infinita	res elementos Para poder diferenciar dos de ellos de uno tercero a respuesta es Correctal I tamaño mínimo del grupo es irrelevante ción: 1.0 el las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 efecicia del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
© The Activation of Purposed and Commental □ I bernaffor minima del grupo de irreferente Puntuación 1.0 ■ Commental para o districto del competato commental (no simbles de decisión) ■ Trecero como estrada on registo de reportato ■ Trecero como estrada on registo de reportato ■ Trecero como estrada on registo de reportato ■ Dan deschadas par el Luperto ■ Portalizados comunical commental ■ Puntuación: 1.0 En la técnica del emparrillado, écuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Un la técnica del emparrillado, écuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Un la técnica del emparrillado, écuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? ■ Falo Infinital (Corrected) La reposada en Purciónnesia correctal ■ Puntuación: 1.0 Cuando creamas un árbol de decisión, lo mejor es crear una rurta del árbol par cada instancia de entremamientos. Cuando creamas un árbol de decisión, lo mejor es crear una rurta del árbol par cada instancia de entremamientos. □ Dan desde de occidión Nanqua lo afirmación correcta: ■ Falo Infinital correctal ■ Falo Infinita	res elementos Para poder diferenciar dos de ellos de uno tercero a respuesta es Correctal I tamaño mínimo del grupo es irrelevante ción: 1.0 el las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 efecicia del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
Extraction informs del grupe se invisionate Puntousción 1.0 Marque las respuestas correctas. Las anotes de decisión or necesarios para eletera la rejula de repertoro Taxon como erroda un digito o una estudición discrita a travida de un corgisto de atributos. Lambién Ramados datos de entrenamientos La reconsta es Percelimente correctal Son despotados para el taxono De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre al La reconsta es Percelimente correctal En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. Un la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emperillador, écualdes de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? De la replación de Percelimente correctal Arcon-Calardo. Consedor la repueda es Correctal Puntoución: 1.0 Arcon-Calardo. En un sincia da occusión has regias pueden ser embiguas, es decir, el mismo atributo padría tecnar distribes valores. En un sincia da occusión has regias pueden ser embiguas, es decir, el mismo atributo padría tecnar distribes valores. En un sincia da occusión has regias pueden ser embiguas, es decir, el mismo atributo padría tecnar distribes valores. En un sincia da occusión has regias na serve per que ser entrauctivas, es decir, pueden q	l tamaño mínimo del grupo es irrelevante ción: 1.0 el las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto eveuleven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 decinica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
Purtuación: 1.0 Marque las respuestas correctas. Los ánoles de decisión Son recesados para abterno la rigillo co importano Son escados para abterno la rigillo co importano La respuesta de Paradimente correctal Son distribución para cada entrada Purtuación 1.0 En la fácrica del empartificato, Acudises de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Acudises de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Acudises de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Acudises de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Acudises de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Cuadies de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Cuadies de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Cuadies de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Cuadies de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Cuadies de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del empartificato, Cuadio de decisión, to mejor es creer una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es creer una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es creer una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es creer una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es creer una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es creer una ruta del árbol por cada instancia de entrenamient	e las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correcta! on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correcta! ción: 1.0 Exécuica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
Puntuación: 1.0 Marque las respuestas correctas. Los sinoles de decisión Son recesados para eléctrica la rigillo de registros Tesens como escados para eléctrica a rigillo de registros Tesens como escados para eléctrica a rigillo de registros En las facilitades per el sigente De secución para cada entrada Son distritados per el sigente De secución para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre el La respuesta de Paradimente correctal Puntuación: 1.0 En la fácrica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En construcción 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamientos. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamientos. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamientos. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamientos. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamientos. Cuando creamos un árbol de decisión, to mejor es crear una ruta del árbol por cada	ción: 1.0 e las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correcta! on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correcta! ción: 1.0 Exécuica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
Marque las respuestas correctas. Los stocies de decisión Son recesarios para obtene la regilia de repetitoria Tierne como estrada su objeto o un situación decenta a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos tar respuesta de substitución decenta a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos tar respuesta de participante comezal Son distributos por el Expetto De beccho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre al tar respuesta es Participantes comezal De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre al tar respuesta es Participantes comezal En la técnica del emparrillado, ¿cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biorica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biorica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biorica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biorica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biorica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biorica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes consideradas construcciones?. En la biorica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillodo, ¿cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biorica del entrenamiento. Correcto incorrecta. Icorrectol La respuesta es Correctal De la respuesta es Correctal De la respuesta es Correctal En un abida de decisión. Margue la afirmación correcta: En un abida de decisión se regiles pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributos podrás tomar distributos sin velorar. De la consideración se decisión se regiles pueden ser enhasión se, es decir, el mismo atributos podr	e las respuestas correctas. Los árboles de decisión on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto revuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 récnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?
Son necesarios para obtener la regilla de repertorio Trêneo como entrado un objeto o una situación descrita a través de un corguito de atitudos también Bamados datos de entrenamientos La respuesta de Percalimente correcta! Son diseñados por el Experto De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si La respuesta de Percalimente correcta! Puntuación: 1.0 En la técnica del emparrillado, ¿cuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la biencia del emparrillado, ¿cuales de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En fadi-Orifici. (Correcto) La respuesta de Percalimente correcta! Ancho-Colorida. Correcto! La respuesta de Percalimente correcta! La respuesta de Correcto! La respuesta de decisión. Monque la afirmación correcta: Correcto! La respuesta de decisión las regias pueden ser ambiquas, es deor, el mismo atribute podrá tomar distince valores. Correcto! La respuestá de Correcto!	on necesarios para obtener la rejilla de repertorio ienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos a respuesta es Parcialmente correctal on diseñados por el Experto evuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correctal ción: 1.0 décnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes de las
There come entrada un objeto o una situación descrita a través de un corgando de atributos La respuesta de Parcialmente correctal Son diseñados por el Experto Pervituación: 1.0 En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la té	tienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos también llamados datos de lamandos datos dato
There come entrada un objeto o una situación descrita a través de un corgando de atributos La respuesta de Parcialmente correctal Son diseñados por el Experto Pervituación: 1.0 En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del empartillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la té	tienen como entrada un objeto o una situación descrita a través de un conjunto de atributos también llamados datos de entrenamientos también llamados datos de lamandos datos datos de lamandos datos de lamandos datos de lamandos datos dato
La respuesta de Parcialmente correctal Son diseñados por el Experto De becho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si La respuesta en Parcialmenta correctal Puntuación: 1.0 En la técnica del emparrillado, cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, cualles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Práci-Diffici. (Correcto) La reguesta en Parcialmente correctal Anche-Colorido. Correcto-Incorrecto. (Correcto) La respuesta en Parcialmente correctal La respuesta en Parcialmente correctal La respuesta en Correctal Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor en crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión las reglas posén ser ambiguas, as decr., el mismo atributo podrá tomar distintos valoras. Cian un árbol de decisión las reglas posén ser ambiguas, as decr., el mismo atributo podrá tomar distintos valoras. Cian un árbol de decisión las reglas posén ser ambiguas, as decr., el mismo atributo podrá tomar distintos valoras. Cian un árbol de decisión las reglas no tiema por quá ser enhustivas, es decir, pueden quadar atributes sin valoras. La respuesta es Correctal	non diseñados por el Experto revuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si La respuesta es Parcialmente correcta! Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 Defecto los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si Deción: 1.0 D
Son dischados por el Experto Poevieven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si La respuesta es Parcialmente correctal En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Prácti-Dirici. Icorrectel La respuesta es Parcialmente correctal Ancho-Ciscrido. Correctoromento. Icorrectol La respuesta es Parcialmente correctal Longitud. Ciduraco creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión. No mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión. No mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión. No mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión. No mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión. No mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión. No mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, no mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, no mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, no mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un	on diseñados por el Experto revuelven una decisión para cada entrada De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si La respuesta es Parcialmente correctal Ición: 1.0 Exécnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes de las si
De techo los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si La reguesta de Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?? En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes consciuladas construcciones? Ancho Colorido. La respuesta de Parcialmente correctal La respuesta de Arcialmente correctal La respuesta de árcia por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, fo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento. Cuando creamos un árbol de decisión, formado correcta: En un árbol de decisión. Merque la afirmación correcta: En un á	De hecho los posibles caminos a tomar para cada entrada son disjuntos entre si a respuesta es Parcialmente correcta! ción: 1.0 récnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? ácil-Difícil. iCorrecto!
Puntuación: 1.0 En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Práci-Difícil. iCorrecto! La respuesta as Parcialmente correcta! Ancho-Colorido. Correcto-Incorrecto. iCorrecto! La respuesta as Parcialmente correcta! Longitud. Enfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Arboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distritos valores. En un árbol de decisión se reglas pueden ser ambiguas, es decir, pueden queder atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede coraiderar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	ción: 1.0 Exécuica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? ácil-Difícil. iCorrecto!
Puntuación: 1.0 En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? Correcto La respuesta se Parcialmente correctal Longitud Esfuerzo. En un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Cuando creamos un árbol de decisión. Puntuación: 1.0 Arboles de decisión. Marque la alimación correcta:	ción: 1.0 Lécnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? ácil-Difícil. iCorrecto!
En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? In respuesta es Parcalmente correctal Ancho-Colorido. Correcto incorrecto. iCorrectol La respuesta es Parcalmente correctal Longitud. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es una nata del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Pataso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la alfirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin valoror. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valoror. La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Puntuación: 1.0	récnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? ácil-Difícil. iCorrecto!
En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? In respuesta es Parcalmente correctal Ancho-Colorido. Correcto incorrecto. iCorrectol La respuesta es Parcalmente correctal Longitud. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es una nata del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Pataso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la alfirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin valoror. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valoror. La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Puntuación: 1.0	récnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones?. En la técnica del emparrillado, ¿cuáles de las siguientes opciones pueden ser consideradas construcciones? ácil-Difícil. iCorrecto!
Facilitation pueden ser consideradas construcciones? Facil-Diffcii. iCorrectol La respuesta es Parcialmente correctal Ancho-Colorido. Correcto-incorrecto. iCorrectol La respuesta es Parcialmente correctal Longitud. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadeno Faíso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las regias pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin vaiorar. En un árbol de decisión las regias no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin vaiorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrectol La respuesta es Correctal	ueden ser consideradas construcciones? ácil-Difícil. iCorrecto!
Facil-Diffoil. iCorrectol La respuesta es Parcialmente correctal Ancho-Colorido. Correcto-incorrecto. iCorrectol La respuesta es Parcialmente correctal Longitud. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correctal Arboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las regias pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión las regias pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrectol La respuesta es Correctal	ueden ser consideradas construcciones? ácil-Difícil. iCorrecto!
Fádi-Difidi. ICorrectol La respuesta es Parcialmente correctal Ancho-Colondo. Correcto-Incorrecto. ICorrectol La respuesta es Parcialmente correctal Longitud. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. ICorrecto! La respuesta es Correctal	ácil-Difícil. iCorrecto!
La respuesta es Pardalmente correctal Ancho-Colondo. Correcto-Incorrecto. ICorrecto! La respuesta es Pardalmente correctal Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamientos. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es una nuta del árbol por cada instancia de entrenamientos. Verdadero Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Arboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correctal	
La respuesta es Pardalmente correctal Ancho-Colondo. Correcto-Incorrecto. ICorrecto! La respuesta es Pardalmente correctal Congluid. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Arboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correctal	
Arboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regia. ICorrecto! La respuesta es Correcta! Arboles de decisión, marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regia. ICorrecto! La respuesta es Correcta!	
Correcto-incorrecto. iCorrecto! La respuesta es Parcialmente correcta! Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	a respuesta es Parcialmente correcta!
Correcto-incorrecto. iCorrecto! La respuesta es Parcialmente correcta! Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	
La respuesta es Parcialmente correctal Longitud. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamientos. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es una ruta del árbol por cada instancia de entrenamientos. Verdadero Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regia. iCorrectol La respuesta es Correctal	
Longitud. Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correctal	prrecto-Incorrecto. iCorrecto!
Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	a respuesta es Parcialmente correcta!
Esfuerzo. Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	opgitud.
Puntuación: 1.0 Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	
Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mejor ar una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correctal	
ar una ruta del árbol por cada Instancia de entrenamiento: Verdadero Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	ción: 1.0
● Falso La respuesta es Correctal Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: ■ En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. ■ En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. ☑ En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	o creamos un árbol de decisión, lo mejor es crear una ruta del árbol por cada instancia de entrenamiento:. Cuando creamos un árbol de decisión, lo mej
 ▶ Falso La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. Falso En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	
Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0 Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. ✓ En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta!	
Árboles de decisión. Marque la afirmación correcta: □ En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. □ En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. □ En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	respuesta es Correcta!
 En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. ✓ En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	ción: 1.0
 En un árbol de decisión las reglas pueden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores. En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. ✓ En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	
 En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. ✓ En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	s de decisión. Marque la afirmación correcta:
 En un árbol de decisión las reglas no tienen por qué ser exhaustivas, es decir, pueden quedar atributos sin valorar. ✓ En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0 	n un áthal de decición las reglas queden ser ambiguas, es decir, el mismo atributo podría tomar distintos valores
En un árbol de decisión, cada hoja se puede considerar como una regla. iCorrecto! La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	
La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	
Puntuación: 1.0	
	z respuesta es correcta!
	sión 1 0
	510H: 1.U
El ronordom, quel ocum cictomo que hace que el conordo pienes el mediene de ferme más enhanteles.	
	a de forma más exhaustiva. Terdadero

O Falso

Puntuación: 1.0
Los constructores nos permiten ponderar elementos con facilidad Los constructores nos permiten ponderar elementos con facilidad.
Verdadero Falso
La respuesta es Correcta!
La respuesta es correcta:
Puntuación: 1.0
Cuando realizamos la técnica del análisis del cluster, a partir de la tabla resultante , que criterio usaremos para realizar el árbol para agrupar los
datos:. Cuando realizamos la técnica del análisis del cluster, a partir de la tabla resultante , que criterio usaremos para realizar el árbol para agrupar los datos:
Distancia maxima
☑ Distancia minima
La respuesta es Correcta!
Distanciae similares
☐ Distancias similares
Puntuación: 1.0
Selecciona aquellas respuestas que creas que son CORRECTAS. Selecciona aquellas respuestas que creas que son CORRECTAS
Para adquirir conocimiento por medio de la rejilla de repertorio, escogemos una serie de elementos, los agrupamos por clusters según la correlación entre unos y otros y luego
preguntamos al Experto para que nos de una valoración de cada uno de ellos en diferentes ejemplos. La entropía nos ayuda a valorar la incertidumbre existente en un nodo del árbol. Correcto
La respuesta es Parcialmente correcta!
En un árbol de decisión, podemos evitar sobreajustar empleando tantos nodos como sea necesario para reflejar todos los ejemplos positivos y negativos de entrenamiento.
☑ Un árbol de decisión puede representar atributos contínuos o discretos. Correcto, en el caso de los contínuos, cada nodo tiene una función lineal que representa el subconjunto de atributos numéricos
La respuesta es Parcialmente correcta!
La respuesta es rattaimente correcta:
Puntuación: 1.0
runtuación. 1.0
Marca las afirmaciones CORRECTAS. Marca las afirmaciones CORRECTAS
El criterio de Gini, la Entropía y la Ganancia de información nos ayudan a conocer la calidad de la representación de la información en un nodo del árbol de decisión. Gini permite
comprobar la desigualdad de las muestras de un nodo. La entropía nos permite comprobar el grado de incertidumbre la Ganancia de información nos permite saber qué
información nos está aportando un determinado nodo.
La respuesta es Parcialmente correcta!
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta!
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto
 ✓ Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! ✓ El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correctal
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correcta! En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correcta!
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correcta! En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta!
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correcta! En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correcta! En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta!
 ✓ Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correctal ✓ El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correctal ✓ En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 Selecciona las respuestas que sean correctas. Selecciona las respuestas que sean correctas
 ✓ Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! ✓ El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correcta! ✓ En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto Puntuación: 1.0
 ☑ Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! ☑ El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correcta! ☑ En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto La respuesta es Parcialmente correcta! Puntuación: 1.0 Selecciona las respuestas que sean correctas. Selecciona las respuestas que sean correctas ☑ A nivel computacional, es preferible construir el árbol más pequeño posible que sea compatible con todas las instancias.
Un árbol puede ser representado como un conjunto de reglas IF-THEN-ELSE. Correcto La respuesta es Parcialmente correctal El conjunto de ejemplos positivos y negativos de los que disponemos se denomina "Conjunto de entrenamiento". Los ejemplos positivos son aquellos en los que esperamos una meta verdadera. En los falsos, esperamos una meta falsa. La respuesta es Parcialmente correctal En una situación ideal, los atributos deberían separar todos los ejemplos negativos y todos los ejemplos positivos. Correcto La respuesta es Parcialmente correctal Puntuación: 1.0 Selecciona las respuestas que sean correctas. Selecciona las respuestas que sean correctas A nivel computacional, es preferible construir el árbol más pequeño posible que sea compatible con todas las instancias. El algoritmo ID3 permite seleccionar atributos para inferir un árbol que se aproxime al árbol óptimo

Puntuación: 1.0	
Indique las afirmaciones correctas. Señale, de las siguientes afirmaciones, las correctas:	
Indique las annuaciones correctas. Senale, de las siguientes annuaciones, las correctas.	
Es necesario añadir siempre reglas para los casos negativos aparte de las necesarias para los casos positivos.	
✓ La heurística Gini es similar a la ganancia de información. De hecho, producen resultados similares	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
Se puede intentar evitar el sobreajuste en reglas. Correcto, dejando algunos ejemplos positivos no cubiertos por reglas o algunos negativos cubiertos por ellas.	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
Los principales programas de generación de árboles generan el árbol más pequeño posible.	
Puntuación: 1.0	
Elige la técnica que usarías. Suponga que tiene que realizar un SBC. En este caso, el SBC debe clasificar un patrón de conducta de un jugador de rol en clase mago, clase especiase bárbaro, clase bárbaro, clase bardo y clase mago guerrero. Usted cuenta con la ayuda del experto y un número reducido de ejemplos de casos. Indique que técnica de las vistas en el tema 3 em	
Árboles.	
Reglas Grid Correcto. Pese a que el número de casos sea reducido, esta técnica produciría buenos resultados ya que no solo se basa en los casos, sino también en l	la forme
que tiene el experto en asociar y distinguir los distintos elementos entre sí.	a ioiiii
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
Puntuacion: 1.0	
Un árbol de decisión puede recibir como entrada Un árbol de decisión puede recibir como entrada	
solamente atributos continuos solamente atributos discretos	
solamente atributos discretos atributos tanto continuos como discretos	
La respuesta es Correcta!	
La respuesta es correcta:	
Puntuación: 1.0	
Al crear las diversas construcciones, la escala no debe variar de una construcción a otra Al crear las diversas construcciones, la escala no debe variar de una	
construcción a otra.	
Verdadero Verdadero	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
Rejilla de repertorio. El número mínimo de elementos necesarios para poder empezar a describir similaridades o diferencias es:	
Dos.	
▼ Tres.	
La respuesta es Correcta!	
Cuatro.	
Puntuación: 1.0	
Al elegir un atributo para un árbol de decisión, un atributo perfecto divide los ejemplos en conjuntos que Al elegir un atributo para un árbol de decisión,	un
atributo perfecto divide los ejemplos en conjuntos que	
contienen solo ejemplos positivos	
contienen solo ejemplos positivos contienen solo ejemplos negativos	
contienen solo ejemplos positivos o negativos	
La respuesta es Correcta!	

contienen tantos ejemplos negativos como positivos	
Puntuación: 1.0	
Respuesta multiple. ¿Cuales de estas afirmaciones son falsas?	
Los métodos de análisis del grid están basados en la teoría estadística.	
El IC es el encargado de dibujar el grid Es el experto quien lo dibuja,	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
No importa el orden en que vayamos eligiendo los atributos de un árbol.	
✓ La similaridad está definida como la medida de la distancia entre los clusters.	
La respuesta es Incorrecta!	
Los árboles de decisión pueden expresar cualquier función a partir de los atributos de entrada. Las respuestas son:	
- El IC es el encargado de dibujar el grid (50.0 %)	
- No importa el orden en que vayamos eligiendo los atributos de un árbol. (50.0 %)	
Puntuación: -0.5	
Árbol de decisión. Complete los hueco de la frase.Un árbol de decisión optimo es el mas pequeño	posible.
La respuesta es Correcta!	positie.
Puntuación: 1.0	
El chistina de la veilla de vanasteria es obtanas idans ganavales sobre el avesso.	namaria na aktanar idana ganaralaa sakus al uungasa
El objetivo de la rejilla de repertorio es obtener ideas generales sobre el proceso. El objetivo de la rejilla de rep Verdadero	pertorio es obtener ideas generales sobre el proceso.
Falso	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
En caso de que dos elementos que no deberían estarlo aparezcan ligados en una categoría se elimina esa ca	vategoría En caso de que dos elementos que no
deberían estarlo aparezcan ligados en una categoría se elimina esa categoría.	-
O Verdadero	
Falso	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
Los árboles de decisión solo funcionan para casos en los que la salida sea discreta Los árboles de decisión so	olo funcionan para casos en los que la salida sea discreta.
○ Verdadero Falso	
La respuesta es Correcta!	
Ed respected ed confectal.	
Puntuación: 1.0	
Durante el análisis de resultados encontramos dos características que aparecen ligadas cuando no deberían a los objetos para esas dos características son correctos, deberíamos:. Durante el análisis de resultados encontramos	
estarlo. Suponiendo que los valores atribuidos a los objetos para esas dos características son correctos, deberíamos:	and caracteristical que aparecer ngadas caurido no acseria.
Eliminar ambas características de los resultados finales.	
Pedir al experto que encuentre un elemento que contradiga la relación para añadirla al grid inicial y repetir el proceso. Dejar la relación entre ambas características, ya que si los valores son correctos la relación también lo es.	
La respuesta correcta es:	
- Pedir al experto que encuentre un elemento que contradiga la relación para añadirla al grid inicial y repetir el proce	eso. (100.0 %)
Puntuación: 0.0	
El principal problema de los algoritmos que buscan obtener el árbol óptimo es que son inviables computac	cionalmente El principal problema de los algoritmos
que buscan obtener el árbol óptimo es que son inviables computacionalmente.	
Verdadero	
Falso La respuesta es Correcta!	
La respaesta es correcta:	

Puntuación: 1.0	
Identifique la afirmación errónea:En el aprendizaje con reglas Identifique la afirmación errónea:En el aprendizaje con reglas	
Cada hoja de un árbol puede convertirse en una regla. Tratan de buscar un conjunto genérico de reglas que no son necesariamente una partición	
 □ Tratan de buscar un conjunto genérico de reglas que no son necesariamente una partición. ☑ No se pueden considerar criterios como el de la entropía. 	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
¿Cuales de estas afirmaciones son correctas? . ¿Cuales de estas afirmaciones son correctas?	
☑ La escala puede variar de una construcción a otra. Efectivamente, sí se puede por que estás valorando cosas diferentes en cada construcción.	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
La escala no puede variar de una construcción a otra.	
La escala puede variar de en una misma construcción.	
☑ La escala no puede variar en una misma construcción. Efectivamente, no se puede por que si no, no podemos compararlos	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
Puntuación: 1.0	
Cuando tenemos tenemos todos los elementos de una clase ¿cuanto vale la entropía?. Cuando tenemos tenemos todos los elementos de una clase ¿cuanto vale	le la
entropía?	
1	
0.5	
✓ 0 Respuesta correcta, 0 significa que hay una ganancia de información máxima	
La respuesta es Correcta!	
La respuesta es Correcta!	
La respuesta es Correcta! Puntuación: 1.0	
Puntuación: 1.0	
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal Incluyendo algunos casos negativos en las reglas	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal Incluyendo algunos casos negativos en las reglas Incluyendo todos los casos positivos	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correcta! Incluyendo algunos casos negativos en las reglas Incluyendo todos los casos positivos Evitando insertar ejemplos negativos	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correcta! Incluyendo algunos casos negativos en las reglas Incluyendo todos los casos positivos Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son:	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ☑ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ☐ Incluyendo todos los casos positivos ☐ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: - Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ☑ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ☐ Incluyendo todos los casos positivos ☐ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ☑ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ☐ Incluyendo todos los casos positivos ☐ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) ☐ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ☑ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ☐ Incluyendo todos los casos positivos ☐ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) ☐ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento / sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ③ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ⑤ Incluyendo todos los casos positivos ⑥ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: ○ Dejando algunos casos negativos fuera de las reglas (50.0 %) ○ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) ○ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) ○ Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento / sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ③ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ⑤ Incluyendo todos los casos positivos ⑥ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: ○ Dejando algunos casos negativos fuera de las reglas (50.0 %) ○ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) ○ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) ○ Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento / sobreajuste La respuesta es Pardalmente correctal ③ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ⑤ Incluyendo todos los casos positivos Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: ○ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) - Incluyendo algunos casos positivos (-50.0 %) ○ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) - Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento / sobreajuste La respuesta es Pardalmente correctal ③ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ⑤ Incluyendo todos los casos positivos Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: ○ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) - Incluyendo algunos casos positivos (-50.0 %) ○ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) - Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habria sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ③ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ④ Incluyendo todos los casos positivos ⑤ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) • Incluyendo todos los casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) • Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) • Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %) Puntuación: 0.5 Rejilla de repertorio. ¿Qué es un constructor? (Puede haber varias respuestas correctas)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ③ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ⑤ Incluyendo insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) • Incluyendo algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) • Incluyendo todos los casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) • Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %) Puntuación: 0.5 Rejilla de repertorio. ¿Qué es un constructor? (Puede haber varias respuestas correctas)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Parcialmente correctal ③ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ⑤ Incluyendo insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) • Incluyendo algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) • Incluyendo todos los casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) • Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %) Puntuación: 0.5 Rejilla de repertorio. ¿Qué es un constructor? (Puede haber varias respuestas correctas)	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ✓ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habria sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Pardalmente correctal □ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas □ Incluyendo todos los casos positivos □ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos negativos fuera de las reglas (50.0 %) Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %) Puntuación: 0.5 Rejilla de repertorio. ¿Qué es un constructor? (Puede haber varias respuestas correctas) ✓ Característica bipolar que se aplica de forma gradual a los elementos. La respuesta es Pardalmente correctal	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ☑ Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Pardalmente correctal ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas ☐ Incluyendo todos los casos positivos ☐ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos negativos fuera de las reglas (50.0 %) ☐ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas (50.0 %) ☐ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) ☐ Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %) ☐ Evitando insertar ejemplos negativos (-50.0 %) ☐ Puntuación: 0.5 Rejilla de repertorio. ¿Qué es un constructor? (Puede haber varias respuestas correctas) ☐ Característica bipolar que se aplica de forma gradual a los elementos. La respuesta es Pardalmente correctal ☐ Característica bipolar usada en el análisis de resultados.	r lo que no
Puntuación: 1.0 El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las regias Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habría sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Pardalmente correctal □ Incluyendo algunos casos negativos en las regias □ Incluyendo todos los casos positivos □ Evitando insertar ejemplos negativos □ Las respuestas son: □ Dejando algunos casos negativos en las regias (50.0 %) □ Incluyendo algunos casos negativos en las regias (50.0 %) □ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) □ Tructuyendo todos los casos positivos (-50.0 %) □ Puntuación: 0.5 Rejilia de repertorio. ¿Qué es un constructor? (Puede haber varias respuestas correctas) ☑ Característica bipolar que se aplica de forma gradual a los elementos. La respuesta es Pardalmente correctal □ Característica bipolar que se usa para la obtención de regias.	r lo que no
El sobreajuste se puede evitar. El sobreajuste se puede evitar ② Dejando algunos casos positivos fuera de las regias Si dejamos algunos casos positivos fuera conseguimos no ajustar al 100% los datos de entrenamiento por habria sobreentrenamiento/sobreajuste La respuesta es Pardalmente correctal □ Incluyendo algunos casos negativos en las reglas □ Incluyendo todos los casos positivos □ Evitando insertar ejemplos negativos Las respuestas son: Dejando algunos casos positivos fuera de las reglas (50.0 %) □ Incluyendo algunos casos positivos (-50.0 %) □ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) □ Incluyendo todos los casos positivos (-50.0 %) □ Puntuación: 0.5 Rejilla de repertorio. ¿Qué es un constructor? (Puede haber varias respuestas correctas) ☑ Característica bipolar que se aplica de forma gradual a los elementos. La respuesta es Pardalmente correctal □ Característica bipolar que se usa para la obtención de reglas. ☑ Característica bipolar que se usa para la obtención de reglas. ☑ Característica bipolar que se usa para la obtención de reglas. ☑ Característica bipolar en la cual cada elemento tiene cierta escala.	r lo que no

Puntuación: 1.0

Árboles de decisión. Los árboles de decisión pueden ser inferidos de forma trivial.
Verdadero
O Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
El repertory grid entre otras cosas permite. El repertory grid entre otras cosas permite
Organizar muy bien la informacion
✓ Encontrar modelos o asociaciones a investigar con mayor profundidad
La respuesta es Correcta!
Encontrar errores en el conocimiento
Encontrar errores en el conocimiento
Puntuación: 1.0
En el emparrillado, o rejilla de repertorio En el emparrillado, o rejilla de repertorio
Se busca encontrar una serie de características representativas que puedan tomar valores ponderados.
La respuesta es Parcialmente correcta!
El ingeniero de conocimiento es el encargado de decidir si las características elegidas son válidas a partir de la información que le da el experto.
A las características que estudiamos las llamamos construcciones.
La respuesta es Parcialmente correcta!
La ponderación de las características siempre vendrá dada por valores numéricos.
 ✓ Su creación puede ser útil para encontrar otros modelos o asociaciones de conceptos.
La respuesta es Parcialmente correcta!
Puntuación: 1.0
Los árboles de decisión Los árboles de decisión
☐ Toman decisiones sobre situaciones que deben estar descritas por atributos discretos.
Con ellos, podemos representar funciones que actúen sobre los atributos de entrada.
La respuesta es Parcialmente correcta!
Por su forma de proceder, sólo pueden ser utilizados en problemas de clasificación.
El mejor árbol de decisión que podemos crear a partir de un conjunto de ejemplos es aquél que resuelve todos los ejemplos sin ningún error.
Existe un conjunto de ejemplos a partir del cual se crea el árbol que llamamos conjunto de entrenamiento.
La respuesta es Parcialmente correcta!
☑ Una buena forma de crear un árbol es ir seleccionando atributos para cada nivel que dividan de una forma adecuada los ejemplos de que disponemos.
La respuesta es Parcialmente correcta!
La respuesta es rardannente correcta:
Puntuación: 1.0
En el análisis del cluster, construimos un árbol por el cual vamos agrupando categorías hasta quedarnos sólo con dos. Mediante este proceso, podemos
concluir que las dos categorías resultantes son las que mayor grado de correlación tienen. En el análisis del cluster, construimos un árbol por el cual vamos agrupando
tategorías hasta quedamos sólo con dos. Mediante este proceso, podemos concluir que las dos categorías resultantes son las que mayor grado de correlación tienen.
○ Verdadero
Falso
La respuesta es Correcta!
Puntuación: 1.0
¿ Cuáles de las siquientes afirmaciones sobre la rejilla de repertorio son correctas? . ¿ Cuáles de las siquientes afirmaciones sobre la rejilla de repertorio son correctas?

🗹 La rejilla de repertorio también suele conocerse como emparrillado. La rejilla de repertorio fue desarrollada en 1955 por Kelly y también es conocida como

La respuesta es Parcialmente correcta!

emparrillado, ver transparencia 3.

	a rejilla de repertorio incluye un diálogo con el experto, una sesión de valoración y análisis de los resultados. Ver transparencia 5.
	a refina de repertorio iniciaye un dialogo con el experto, una sesión de valoración y analisis de los resultados.
	La respuesta es Parcialmente correcta!
	as construcciones son creadas por el ingeniero del conocimiento para determinar características entre elementos.
	os ratios siempre son expresados con números porque facilita el trabajo del ingeniero del conocimiento.
_ ı	as escalas utilizadas en las construcciones pueden ser distintas en una misma construcción siempre que estén bien especificadas.
	as construcciones bipolares facilitan la clasificación.
	i tenemos la construcción de la figura Poco lluvioso-Lluvioso y tenemos que lunes esta escalado con 1, miércoles con 3 y viernes con 5, esto quiere decir que el viernes llovió 5
is que e	l lunes.
	ición: 1.0
Puntua	icion: 1.U
¿Cuál	es de las siguientes afirmaciones sobre la obtención del grid y su análisis son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre la obtención del grid y s
álisis sc	n ciertas?
•	I primer paso para la obtención del grid es definir el problema, es decir, el experto debe de elegir el objetivo que desea analizar. Ver transparencia 10.
	.a respuesta es Correcta!
	ara empezar la comparación es necesario tener al menos dos elementos, uno que estudiamos y otros con el que comparamos.
_ F	l experto no modificará nunca el grid inicial.
	I análisis de cluster sirve para comparar los elementos.
	l análisis termina tras la construcción de las tablas.
	i tras concluir el análisis aparecen dos elementos disjuntos, se harán desaparecer del estudio.
Puntu	ción: 1.0
č Cuál	es de las siguientes afirmaciones son ciertas? ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas?
	In árbol de decisión puede tomar como entrada atributos discretos o continuos. La salida (decisión) en ambos casos será una clasificación de esos atributos.
	l conjunto de ejemplos positivos se conoce como conjunto de entrenamiento.
4	xisten múltiples formas de inferir el árbol: trivial, óptimo y pseudo-óptima. Ver la transparencia 34.
	a respuesta es Correcta!
	a respuesta es Correcta!
	a respuesta es Correcta! a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias.
0 1	
	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias.
 	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias.
L L	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos.
L L	ra mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos.
Puntua	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores):
Puntua Modifi	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores):
Puntu: Modif	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Irerdadero. also.
Puntu: Modif	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores):
Puntu: Modif	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Irerdadero. also.
Puntu: Modifi	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Icerdadero. also. La respuesta es Correcta!
Puntu: Modifi	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Irerdadero. also.
Puntu:	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Icerdadero. also. La respuesta es Correcta!
Puntu:	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0
Puntu: Modiff Puntu: Árbol	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos pos
Puntu: Arboli	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplo
Puntu: Arbol I I I I I I I I I I I I I	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Perdadero. also. La respuesta es Correcta! Inción: 1.0 I
Puntu: Arbol I I I I I I I I I I I I I	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplo
Puntu: Arbol Arbora	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Perdadero. also. La respuesta es Correcta! Inción: 1.0 I
Puntu: Modiff Puntu: Árbol	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Iderdadero. Ialso. Ia respuesta es Correctal Inción: 1.0
Puntu: Modif Puntu: Árbol	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): Ierdadero. also. La respuesta es Correcta! Inción: 1.0 I
Puntu: Arboli Arboli Arayoría	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Iderdadero. Ialso. La respuesta es Correctal Inción: 1.0
Puntua Modif Puntua Árbola i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In buen atributo es aquel que está mela de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In decidio: 1.0 In decidio: 1.0 In decidio: 1.0 In un nodo hoja de un árbol de decisión tenemos varias muestras: In puestra es Correcta! In un nodo hoja de un árbol de decisión tenemos varias muestras: In puestra es el queta está ma el nodo. In un nodo hoja de un árbol de decisión tenemos varias muestras: In puestra es el queta está más fuertemente representada. Es lo correcto, si la etiqueta es la más fuertemente representada en el nodo implica que la la muestras en el nodo tendrán esa etiqueta, teniendo más posibilidad de acertar en la asignación de la misma. In la representa de la misma el nodo. In la representa de la misma el nodo tendrán esa etiqueta, teniendo más posibilidad de acertar en la asignación de la misma.
Puntua Arbol i gayoría	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Icación: 1.0
Puntua Modifi Puntua Árbol Los á	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificarlo (cambio de escala, modificación de constructores): Icación: 1.0
Puntu: Arbol Augusta Arbol Los á	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Inción: 1.0 Icación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): Icación tel grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): Icación tel grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): Icación tel grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): Icación tel grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): Icación 1.0 Icación tel grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): Icación 1.0 Icación
Puntu: Árbol Puntu: Los á	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación: 1.0 In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación: 1.0 In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación: 1.0 In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación: 1.0 In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación: 1.0 In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación del grid. A la hora de analizar el grid, sólo el ingeniero de conocimiento podrá modificario (cambio de escala, modificación de constructores): In cación: 1.0 In cación:
Puntu: Árbol Puntu: Los á	a mejor forma para inferir el árbol es la trivial ya que los árboles no son excesivamente grandes y funcionan bien con nuevas instancias. In buen atributo es aquel que divide el conjunto de ejemplos en dos subconjuntos, cada uno de ellos con la mitad de ejemplos positivos y la mitad de ejemplos negativos. Incident 1.0 Incident 1.0 Incident 1.0 Incident 2.0 Incident 3.0 Incident 3.0 Incident 4.0 Incident 4.0 Incident 5.0 Incident 5.0 Incident 6.0 I

✓ Pseudo óptimo: Se selecciona cada atributo de ma	anera heurística, en función de la calidad.
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
Técnicas Manuales. Selecciona las técnicas de adqu	uisición de conocimiento que sean Manuales:
✓ Rejilla de repertorio. Correcto.	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
Arboles de decisión.	
Aprendizaje de reglas.	
Análisis de protocolos. Correcto.	
La respuesta es Parcialmente correcta!	
Puntuación: 1.0	
Identifique la afirmación errónea:En los árbol	les de decisión Identifique la afirmación errónea:En los árboles de decisión
Se puede expresar cualquier función a partir de lo	os atributos de entrada.
De forma trivial hay un árbol de decisión consiste	
Son preferibles que los árboles de decisión sean p	poco compactos.
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	
Para construir un árhol de decisión con el alg	oritmo ID3 es necesario Para construir un árbol de decisión con el algoritmo ID3 es necesario
and constrain an arbor de decision con er ange	orieno 103 es necesario
Elegir el atributo con mayor entropía.	
Elegir el atributo con menor ganancia.	
Elegir el atributo con mayor ganancia.	
Elegir el atributo con mayor ganancia.	
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta!	
 ✓ Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! ☐ Elegir el atributo con menor entropía. 	
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0	reglas" (Hay dos soluciones correctas)
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de r	
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas."	
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca ecto borrarlas.	
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas."	
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca ecto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta!	umbios y/o adicciones a la base de conocimiento. Correcto. En ocasiones permiten incorporar otras reglas nuevas, o en s
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca decto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de la composição de la conocimiento) de la conocimiento de la con	imbios y/o adicciones a la base de conocimiento. Correcto. En ocasiones permiten incorporar otras reglas nuevas, o en s
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca ecto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta!	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas. Selecciona y aplica reglas que puedan producir ca recto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en mucia.	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. En ocasiones permiten incorporar otras reglas nuevas, o en some de la consecución de la cons
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de recto borrarias. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en munta respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn recto.	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. En ocasiones permiten incorporar otras reglas nuevas, o en some de la consecución de la cons
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de recto borrarias. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en munta respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn recto.	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando uchos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento.
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca ecto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en mula la respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn respuesta es Parcialmente correcta!	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando chos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento.
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas. El selecciona y aplica reglas que puedan producir ca fecto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en multa respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn respuesta es Carolidad de que no existasn respuesta es Parcialmente correcta!	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando ichos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento. de leglas aplicables.
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas. El a respuesta y aplica reglas que puedan producir ca recto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en munta respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn respuesta es Conocimiento de cuentra tal regla. Nunca terminaría en el caso de que no existasn respuesta es Sistemas de Reglas. Identifique la conferencia en Sistemas de Reglas. Identifique la conferencia en Sistemas de Reglas.	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando chos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento.
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca secto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) o cuentra tal regla, invoca la parte acción que en multa respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn respuesta es Correcto: Puntuación: 1.0 Inferencia en Sistemas de Reglas. Identifique la visa de la visa de la visa de la correcta! Usan el "modus ponens". Correcto. Es decir, La respuesta es Parcialmente correcta!	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando achos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento. eglas aplicables. as respuestas correctas. A SI A es cierto y A -> B es cierto, entonces se deriva que B es cierto.
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca recto borrarlas. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en muntua tal regla, invoca la parte acción que en muntua tal regla, invoca la parte acción que en muntua tal regla, invoca la parte acción que en muntua tal regla, invoca la parte acción que en muntua respuesta es Parcialmente correcta! Usan el "modus ponens". Correcto. Es decir, La respuesta es Parcialmente correcta! Los atributos que forman el consecuente nunca parte acción que forman el consecuente nunca parte acción que en muntua parte acción que en mu	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando chos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento. eglas aplicables. as respuestas correctas. , Si A es cierto y A -> B es cierto, entonces se deriva que B es cierto.
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas que puedan producir ca fecto borrarias. La respuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) recuentra tal regla, invoca la parte acción que en munta respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn respuesta es Parcialmente correcta! Inferencia en Sistemas de Reglas. Identifique la verte de l	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando chos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento. eglas aplicables. as respuestas correctas. , Si A es cierto y A -> B es cierto, entonces se deriva que B es cierto.
Elegir el atributo con mayor ganancia. La respuesta es Correcta! Elegir el atributo con menor entropía. Puntuación: 1.0 Aplicación de reglas. El "módulo de aplicación de reglas. El espuesta es Parcialmente correcta! Usa un enfoque guiado por datos (conocimiento) de cuentra tal regla, invoca la parte acción que en mul. La respuesta es Parcialmente correcta! Nunca terminaría en el caso de que no existasn reglas en el caso de que no existasn reglas. Inferencia en Sistemas de Reglas. Identifique la el modus ponens". Correcto. Es decir, La respuesta es Parcialmente correcta! Los atributos que forman el consecuente nunca par Es exactamente deducción en lógica proposicional Es existen dependencias reversibles e irreversibles.	mediante el cual recorre las reglas buscando una cuya parte condición sea satisfecha por la base de datos. Correcto. Y cuando inchos casos da lugar a cambios en la base de conocimiento. Reglas aplicables. As respuestas correctas. As A es cierto y A -> B es cierto, entonces se deriva que B es cierto.

Puntuación: 1.0	
¿Qué valor tiene la entropía en una lanzamiento de una moneda normal?. ¿Qué valor tiene la entropía en una lanzamiento de una moneda normal?	
□ o	
0.5	
€ 1	
La respuesta es Correcta!	
Puntuación: 1.0	