

Constructores y Axiomas en ontologías. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ \forall mascotas. Perro representa la clase de los individuos que todas sus mascotas son perros.
- ☐ Los axiomas OWL nos permite definir subclases cuyos individuos poseen algo en común. Un ejemplo de axioma sería \forall mascotas. Perro.
- ☐ El axioma Humano \equiv Hombre \cap Mujer es correcto
- ☐ \exists mascotas. Ornitorrinco clase de individuos que tienen un ornitorrinco o más como mascota.

Las respuestas son:

- \forall mascotas. Perro representa la clase de los individuos que todas sus mascotas son perros. (50.0 %)
- Los axiomas OWL nos permite definir subclases cuyos individuos poseen algo en común. Un ejemplo de axioma sería

\forall mascotas. Perro. (-50.0 %)

- El axioma Humano \equiv Hombre \cap Mujer es correcto (-50.0 %)
- \exists mascotas. Ornitorrinco clase de individuos que tienen un ornitorrinco o más como mascota. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

Respecto a los lenguajes de ontologías. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ RDF, RDF Schema y FACT++ son lenguajes para definición de ontologías.
- ☐ De una ontología solo nos debemos de preocupar de representar bien sus dominios, no es necesario indicar como razonar, para ello existe razonadores.
- ☐ RDF se caracteriza por la definición por tripletas, sujeto, objeto y predicado.
- ☐ OWL es un buen razonador con menor expresión que el RDF

Las respuestas son:

- RDF, RDF Schema y FACT++ son lenguajes para definición de ontologías. (-50.0 %)
- De una ontología solo nos debemos de preocupar de representar bien sus dominios, no es necesario indicar como razonar, para ello existe razonadores. (50.0 %)
- RDF se caracteriza por la definición por tripletas, sujeto, objeto y predicado. (50.0 %)
- OWL es un buen razonador con menor expresión que el RDF (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

Concepto de ontología. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ Para programar una web semántica, nos basta con html y css.
- ☐ Una ontología nos aporta conocimiento comprensible por el humano y la máquina, un ejemplo de ello es la web semántica.
- ☐ Las ontologías suelen utilizarse para representar el conocimiento sobre un dominio concreto
- ☐ Posee la desventaja de no poderse reutilizar correctamente.

Las respuestas son:

- Para programar una web semántica, nos basta con html y css. (-50.0 %)
- Una ontología nos aporta conocimiento comprensible por el humano y la máquina, un ejemplo de ello es la web semántica. (50.0 %)
- Las ontologías suelen utilizarse para representar el conocimiento sobre un dominio concreto (50.0 %)
- Posee la desventaja de no poderse reutilizar correctamente. (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

Ontología. Seleccione las afirmaciones que sean correctas:

- ☐ Una ontología está formada entre otros por: axiomas, conceptos, propiedades y cardinalidad
- ☐ Un error común es tratar de hacer una ontología que abarque demasiado, hay que concentrarse en el campo que queremos trabajar

- ☐ Las ontologías pueden clasificarse en: genéricas, de dominio, orientadas a tareas y jerárquicas.

La respuesta correcta es:

- **Un error común es tratar de hacer una ontología que abarque demasiado, hay que concentrarse en el campo que queremos trabajar (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Constructores OWL. Cuál de los siguientes constructores poseen descripciones correctas:

☐ **Mamífero ∩ pico ∩ aletas** Define la clase formada por la unión de la clase de los mamíferos, la clase de los animales con pico, y la clase de los animales con aletas.

☐ **∀ ornotorrinco.Macho** Define la clase de todos los individuos tales que tienen un ornotorrinco macho.

☐ **∃ ornotorrinco.Hembra** Define la clase de todos los individuos tales que tienen al menos un ornotorrinco hembra.

Las respuestas son:

- **Mamífero ∩ pico ∩ aletas** Define la clase formada por la unión de la clase de los mamíferos, la clase de los animales con pico, y la clase de los animales con aletas. (-100.0 %)

- **∀ ornotorrinco.Macho** Define la clase de todos los individuos tales que tienen un ornotorrinco macho. (50.0 %)

- **∃ ornotorrinco.Hembra** Define la clase de todos los individuos tales que tienen al menos un ornotorrinco hembra. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

OWL. El estándar OWL permite expresar relaciones entre clases, expresar y restringir clases (rango y dominio) y restringir propiedades, como por ejemplo la cardinalidad.

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

En las Ontologías genericas, los conceptos son comunes de bajo nivel, y son útiles para la reutilización.. En las Ontologías genericas, los conceptos son comunes de bajo nivel, y son útiles para la reutilización.

☒ Verdadero

¡NO!, Los conceptos son comunes pero a alto nivel

☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

¿Porque puede estar compuesta una ontología? (Multirespuesta) . ¿Porque puede estar compuesta una ontología? (Multirespuesta)

☐ Conceptos o clases

☐ Instancias o individuos

☐ Hechos o reglas

☐ Propiedades o relaciones

☐ Modelos

☐ Grados de verdad

☐ Axiomas

Las respuestas son:

- **Conceptos o clases (25.0 %)**

- **Instancias o individuos (25.0 %)**

- **Hechos o reglas (-34.0 %)**

- **Propiedades o relaciones (25.0 %)**

- Modelos (-33.0 %)
- Grados de verdad (-33.0 %)
- Axiomas (25.0 %)

Puntuación: 0.0

¿Cómo se pueden clasificar las ontologías? (multirespuesta) . ¿Cómo se pueden clasificar las ontologías? (multirespuesta)

- ☐ Ontologías genéricas
- ☐ Ontologías particulares
- ☐ Ontologías de dominio
- ☐ Ontologías de rango
- ☐ Ontologías orientadas a objetivos
- ☐ Ontologías orientadas a tareas
- ☐ Ontologías de aplicación
- ☐ Ontologías de gestión

Las respuestas son:

- Ontologías genéricas (25.0 %)
- Ontologías particulares (-25.0 %)
- Ontologías de dominio (25.0 %)
- Ontologías de rango (-25.0 %)
- Ontologías orientadas a objetivos (-25.0 %)
- Ontologías orientadas a tareas (25.0 %)
- Ontologías de aplicación (25.0 %)
- Ontologías de gestión (-25.0 %)

Puntuación: 0.0

Sobre el concepto de Ontología: (Multirespuesta) . Sobre el concepto de Ontología: (Multirespuesta)

- ☐ Parte de la metafísica que trata del ser en general y de sus propiedades trascendentales.
- ☐ Algo existe si puede ser representado, descripto, definido (formalmente) para ser interpretado por una máquina.
- ☐ Una especificación de una conceptualización... una descripción de los conceptos y relaciones que pueden existir para un agente o una comunidad de agentes.
- ☐ Una ontología es un catalogo de los tipos de cosas que, se asume, existen en un dominio de interés D desde la perspectiva de una persona, la cual usa un lenguaje L para hablar sobre D.
- ☐ Un ontología trata sobre la exacta descripción de las cosas y sus relaciones.
- ☐ Todas las anteriores son correctas.

Las respuestas son:

- Parte de la metafísica que trata del ser en general y de sus propiedades trascendentales. (20.0 %)
- Algo existe si puede ser representado, descripto, definido (formalmente) para ser interpretado por una máquina. (20.0 %)
- Una especificación de una conceptualización... una descripción de los conceptos y relaciones que pueden existir para un agente o una comunidad de agentes. (20.0 %)
- Una ontología es un catalogo de los tipos de cosas que, se asume, existen en un dominio de interés D desde la perspectiva de una persona, la cual usa un lenguaje L para hablar sobre D. (20.0 %)
- Un ontología trata sobre la exacta descripción de las cosas y sus relaciones. (20.0 %)
- Todas las anteriores son correctas. (100.0 %)

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de estos son componentes de una ontología? . ¿Cuáles de estos son componentes de una ontología?

- ☐ Conceptos.

- ☐ Nodos.
- ☐ Atributos.
- ☐ Individuos.
- ☐ Relaciones.
- ☐ Consecuentes.
- ☐ Axiomas.
- ☐ Reglas.

Las respuestas son:

- **Conceptos. (25.0 %)**
- **Individuos. (25.0 %)**
- **Relaciones. (25.0 %)**
- **Axiomas. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de los siguientes lenguajes se usan para la definición de ontologías?. ¿Cuáles de los siguientes lenguajes se usan para la definición de ontologías?

- ☐ RDF.
- ☐ UNICODE.
- ☐ XML.
- ☐ RDF Schema.
- ☐ CLIPS.
- ☐ OWL.
- ☐ URI.

Las respuestas son:

- **RDF. (25.0 %)**
- **RDF Schema. (25.0 %)**
- **OWL. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Los _____ definen el significado y permiten razonar con la ontología.. Los _____ definen el significado y permiten razonar con la ontología.

- ☐ conceptos
- ☐ propiedades
- ☐ axiomas
- ☐ lenguajes

La respuesta correcta es:

- **axiomas (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Una ontología esta compuesta por conceptos (entre otras cosas); un ejemplo de un concepto es "Lucia". . Una ontología esta compuesta por conceptos (entre otras cosas); un ejemplo de un concepto es "Lucia".

- ☒ Verdadero **Lucía se refiere a un individuo concreto, y por tanto es una instancia, no un concepto**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Las ontologías genéricas tienen conocimiento específico del dominio y de las tareas. . Las ontologías genéricas tienen

conocimiento específico del dominio y de las tareas.

- ☒ Verdadero
☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Tipos de Ontologías. Seleccione los distintos tipos de ontologías que conoce

- ☐ Semánticas
☐ De Agente
☐ Orientadas a tareas
☐ Descriptivas
☐ Genéricas
☐ Orientadas a web
☐ De aplicación
☐ De dominio

Las respuestas son:

- **Semánticas (-25.0 %)**
- **De Agente (-25.0 %)**
- **Orientadas a tareas (25.0 %)**
- **Descriptivas (-25.0 %)**
- **Genéricas (25.0 %)**
- **Orientadas a web (-25.0 %)**
- **De aplicación (25.0 %)**
- **De dominio (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

Componentes de Ontologías. Relacione cada elemento que compone una ontología con su definición

Propiedad -> describe relaciones entre individuos ▼

La respuesta es Correcta!

Instancia -> describe relaciones entre individuos ▼

La respuesta es Incorrecta!

Axioma -> describe relaciones entre individuos ▼

La respuesta es Incorrecta!

Concepto -> describe relaciones entre individuos ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Propiedad -> describe relaciones entre individuos**
- **Instancia -> objeto en el mundo**
- **Axioma -> define significado y permite razonar**
- **Concepto -> clase o tipo de objeto, colección de individuos**

Puntuación: 0.25

Propiedades de Ontología. Relacione cada relación con el tipo de propiedad estudiada

Persona-Apellido ->

La respuesta es Correcta!

Padre-Hijo ->

La respuesta es Incorrecta!

Examen-Fecha ->

La respuesta es Correcta!

Casa-Garaje ->

La respuesta es Correcta!

Tutor-Estudiante ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- Persona-Apellido -> Propiedad de tipo de dato
- Padre-Hijo -> Propiedad de tipo objeto
- Examen-Fecha -> Propiedad de tipo de dato
- Casa-Garaje -> Propiedad de tipo de dato
- Tutor-Estudiante -> Propiedad de tipo objeto

Puntuación: 0.6

Dominio y rango. Las propiedades ligan individuos de un rango a individuos de un dominio.

- ☒ Verdadero **iNo, ligan individuos de un dominio a individuos de un rango!**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Ontologías. Indique las afirmaciones correctas sobre las ontologías:

- ☐ Definen vocabulario común.
- ☐ Crean entendimiento compartido.
- ☐ Proveen acceso común al conocimiento.
- ☐ Permiten la extracción de nuevo conocimiento implícito a través de razonamiento automático.
- ☐ Permiten compartir, integrar y re-utilizar conocimiento.
- ☐ Proveen conocimiento entendible por humanos y computadoras.

Las respuestas son:

- Definen vocabulario común. (20.0 %)
- Crean entendimiento compartido. (20.0 %)
- Proveen acceso común al conocimiento. (20.0 %)
- Permiten la extracción de nuevo conocimiento implícito a través de razonamiento automático. (20.0 %)
- Permiten compartir, integrar y re-utilizar conocimiento. (10.0 %)
- Proveen conocimiento entendible por humanos y computadoras. (10.0 %)

Puntuación: 0.0

Estándares para la definición de ontologías. Une cada estándar con principal característica:

UNICODE ->

La respuesta es Correcta!

XML ->

La respuesta es Incorrecta!

RDF ->

La respuesta es Incorrecta!

RDFS ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **UNICODE -> Codifica textos en cualquier forma e idioma.**
- **XML -> Estandariza formatos.**
- **RDF -> Representa conceptos y relaciones usando tripletas.**
- **RDFS -> Proporciona elementos básicos para crear ontologías.**

Puntuación: 0.25

Ontologías. Marque las correctas acerca de los constructores

- ☐ $\forall P.C$ significa: la clase de todos los individuos para los que todos los valores de la propiedad P están en C.(incluyendo los que no tienen ningún valor de la propiedad P)
- ☐ $\forall P.C$ significa: la clase de todos los individuos que tienen algún valor para la propiedad P, y todos los valores de la propiedad P están en C.
- ☐ $\exists P.C$ significa: la clase de todos los individuos que tienen al menos un valor de la propiedad P en la clase C (incluyendo los individuos que no tienen ningún valor de la propiedad P).
- ☐ $\exists P.C$ significa: la clase de todos los individuos que tienen al menos un valor propiedad P en la clase C.

Las respuestas son:

- **$\forall P.C$ significa: la clase de todos los individuos para los que todos los valores de la propiedad P están en C.(incluyendo los que no tienen ningún valor de la propiedad P) (50.0 %)**
- **$\forall P.C$ significa: la clase de todos los individuos que tienen algún valor para la propiedad P, y todos los valores de la propiedad P están en C. (-50.0 %)**
- **$\exists P.C$ significa: la clase de todos los individuos que tienen al menos un valor de la propiedad P en la clase C (incluyendo los individuos que no tienen ningún valor de la propiedad P). (-50.0 %)**
- **$\exists P.C$ significa: la clase de todos los individuos que tienen al menos un valor propiedad P en la clase C. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Marca las respuestas que sean CORRECTAS . Marque las respuestas que sean CORRECTAS

- ☐ Las ontologías genéricas son útiles para representar conceptos de bajo nivel.
- ☐ Las ontologías de aplicación son útiles para representar conceptos de bajo nivel.
- ☐ Las ontologías de dominio permiten generalizar sobre el dominio que tratamos de representar.
- ☐ Las ontologías orientadas a tareas combinan e integran todas las sub-ontologías para una aplicación.

Las respuestas son:

- **Las ontologías de aplicación son útiles para representar conceptos de bajo nivel. (50.0 %)**
- **Las ontologías de dominio permiten generalizar sobre el dominio que tratamos de representar. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Empareja cada concepto con una cualidad que posea . Empareja cada concepto con una cualidad que posea

URI ->

La respuesta es **Correcta!**

XML ->

La respuesta es **Incorrecta!**

RDF ->

La respuesta es **Incorrecta!**

RDFS ->

La respuesta es **Incorrecta!**

OWL ->

La respuesta es **Incorrecta!**

Las respuestas correctas son:

- **URI -> identifica un recurso sin necesidad de localizar su ubicación**
- **XML -> Etiquetas significativas para humanos pero que no tienen significado por si mismo**
- **RDF -> Representa conceptos y relaciones de forma facilmente entendible por una máquina**
- **RDFS -> Permite la creación de ontologías.**
- **OWL -> Permite relaciones complejas entre clases RDFS**

Puntuación: 0.2

Ontologías. Las ontologías fueron definidas para compartir y reutilizar conocimientos.

- ☐ Verdadero.
- ☐ Falso.

La respuesta correcta es:

- **Verdadero. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Sobre ontologías en general. ¿Cual de las siguientes afirmaciones son ciertas?

- ☐ El ser humano sólo usa conocimiento que le es inherente, es decir, sólo el que recibe o se le da.
- ☐ La web semántica "entiende" conceptos basándose en lenguaje natural, entre otros.
- ☐ Las propiedades en OWL son funciones y por tanto no puede haber ningún elemento del dominio que no se relacione con otro.
- ☐ Una de las ventajas más importantes de las ontologías es que pueden usarse indistintamente por una máquina o un humano, ya que ambos la entienden.

Las respuestas son:

- **El ser humano sólo usa conocimiento que le es inherente, es decir, sólo el que recibe o se le da. (-50.0 %)**
- **La web semántica "entiende" conceptos basándose en lenguaje natural, entre otros. (50.0 %)**
- **Las propiedades en OWL son funciones y por tanto no puede haber ningún elemento del dominio que no se relacione con otro. (-50.0 %)**
- **Una de las ventajas más importantes de las ontologías es que pueden usarse indistintamente por una máquina o un humano, ya que ambos la entienden. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Razonadores. ¿Cual de las siguientes son características de los razonadores ontológicos?

- ☐ Buscan inconsistencias y resultados erróneos.
- ☐ Debido a su poca versatilidad, son unos pobres demostradores automáticos.
- ☐ Estos programas no pueden ofrecer razonamientos sobre una secuencia de acciones o inferencias.
- ☐ Permiten inferir desde la ontología y cuentan con módulos de análisis de lenguaje natural, lo que brinda una mejor experiencia de usuario.

Las respuestas son:

- **Buscan inconsistencias y resultados erróneos. (50.0 %)**
- **Debido a su poca versatilidad, son unos pobres demostradores automáticos. (-50.0 %)**
- **Estos programas no pueden ofrecer razonamientos sobre una secuencia de acciones o inferencias. (-50.0 %)**
- **Permiten inferir desde la ontología y cuentan con módulos de análisis de lenguaje natural, lo que brinda una mejor experiencia de usuario. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Según Ontology Web Language, cuál sería la relación entre tieneMarido y tieneCónyuge?. ¿Según Ontology Web Language, cuál sería la relación entre tieneMarido y tieneCónyuge?

- ☐ subClassOf
- ☐ disjointWith
- ☐ equivalentClass
- ☐ sameIndividualAs
- ☐ differentFrom
- ☐ InverseOf
- ☐ subPropertyOf
- ☐ transitiveProperty
- ☐ functionalProperty
- ☐ inverseFunctionalProperty
- ☐ equivalentPropertyOf

La respuesta correcta es:

- **subPropertyOf (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Propiedades. ¿No puede haber una propiedad que no sea ni transitiva, ni funcional, ni inverse funcional, ni simétrica?

- ☒ Verdadero **No, la propiedad "impartido por" con el dominio "Asignatura" y el rango "Profesor" puede servir como contraejemplo.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Fundamentos de ontologías. Marca aquellas respuestas que sean CORRECTAS. Una ontología

- ☐ tiene la finalidad de facilitar la comunicación y el intercambio de información entre diferentes sistemas y entidades
- ☐ es una especificación de una conceptualización
- ☐ tiene el mismo sentido como en la filosofía
- ☐ crea conocimiento que humanos y computadoras entienden

La respuesta correcta es:

- **tiene la finalidad de facilitar la comunicación y el intercambio de información entre diferentes sistemas y entidades (100.0 %)**
- **es una especificación de una conceptualización (100.0 %)**
- **crea conocimiento que humanos y computadoras entienden (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Asigne correctamente. Una ontología está compuesta por: . Asigne correctamente. Una ontología está compuesta por:

Conceptos -> Colección de individuos. ▼

La respuesta es Correcta!

Instancias -> Colección de individuos. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Propiedades -> Colección de individuos. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Axiomas -> Colección de individuos. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Conceptos -> Colección de individuos.**
- **Instancias -> Objetos en el mundo.**
- **Propiedades -> Describen las relaciones entre los conceptos.**
- **Axiomas -> Definen el significado y permiten razonar con la ontología.**

Puntuación: 0.25

Sobre las ontologías. Relacione los siguientes conceptos

Conocimiento específico de dominio -> Ontologías de dominio ▼

La respuesta es Correcta!

Generalización de tareas -> Ontologías de dominio ▼

La respuesta es Incorrecta!

Útil para la reutilización -> Ontologías de dominio ▼

La respuesta es Incorrecta!

Conceptos comunes de bajo nivel -> Ontologías de dominio ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Conocimiento específico de dominio -> Ontologías de dominio**
- **Generalización de tareas -> Ontologías orientadas a tareas**
- **Útil para la reutilización -> Ontologías genéricas**
- **Conceptos comunes de bajo nivel -> Ontologías de aplicación**

Puntuación: 0.25

Que clase de ontología debemos usar para el conocimiento especifica de tareas:. Que clase de ontología debemos usar para el conocimiento especifica de tareas:

- ☐ Ontologías genéricas
- ☐ Ontologías de dominio

- ☐ Ontologías orientadas a tareas
- ☐ Ontologías de aplicación

Las respuestas son:

- **Ontologías orientadas a tareas (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Las ontologías nos aportan razonamiento automático tanto para reconocimiento como para subsumpción. Las ontologías nos aportan razonamiento automático tanto para reconocimiento como para subsumpción

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Enlace. Enlaza cada afirmación con la clase de ontología a la que pertenece:

Ontologías genéricas ->

La respuesta es Correcta!

Ontologías de dominio ->

La respuesta es Incorrecta!

Ontologías orientadas a tareas ->

La respuesta es Incorrecta!

Ontologías de aplicación ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Ontologías genéricas -> Se suelen reutilizar**
- **Ontologías de dominio -> Incluyen el conocimiento específico de un dominio**
- **Ontologías orientadas a tareas -> Generalización de Tareas**
- **Ontologías de aplicación -> Combina, integra y extiende todas las sub-ontologías para una aplicación**

Puntuación: 0.25

Afirmaciones. Marque las afirmaciones correctas:

- ☐ OWL-full incluye solo sólo constructores decidibles de DL.
- ☐ Una ontología está compuesta por: Conceptos o clases, Instancias o individuos, Propiedades o relaciones y Axiomas.
- ☐ La ontología es "comprensible" para las máquinas pero no para los humanos.
- ☐ Una de las cosas que podemos razonar con razonadores de las ontologías es el chequeo de la consistencia.
- ☐ La propiedad de que la clase "Mago" tiene "Edad" es una propiedad de tipo objeto.

Las respuestas son:

- **OWL-full incluye solo sólo constructores decidibles de DL. (-50.0 %)**
- **Una ontología está compuesta por: Conceptos o clases, Instancias o individuos, Propiedades o relaciones y Axiomas. (50.0 %)**
- **La ontología es "comprensible" para las máquinas pero no para los humanos. (-25.0 %)**
- **Una de las cosas que podemos razonar con razonadores de las ontologías es el chequeo de la consistencia. (50.0 %)**
- **La propiedad de que la clase "Mago" tiene "Edad" es una propiedad de tipo objeto. (-25.0 %)**

Puntuación: 0.0

OWL. El "Ontology Web Language" no es una extensión de "Resource Definition Format Schema".

- ☒ Verdadero
☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Los axiomas en las ontologías:. Los axiomas en las ontologías:

- ☐ No forman parte de las ontologías.
☐ Son las restricciones y meta-información sobre las relaciones.
☐ Describen las relaciones entre los conceptos.
☐ Son las propiedades de las ontologías.
☐ Definen el significado y permiten razonar con la ontología.

La respuesta correcta es:

- **Son las restricciones y meta-información sobre las relaciones. (100.0 %)**
- **Definen el significado y permiten razonar con la ontología. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Una ontología NO está compuesta por... . Una ontología NO está compuesta por...

- ☐ conceptos
☐ axiomas
☐ hechos
☐ instancias

La respuesta correcta es:

- **hechos (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Empareje cada componente de las ontologías con su definición.. Empareje cada componente de las ontologías con su definición.

Conceptos ->

La respuesta es Correcta!

Relaciones ->

La respuesta es Incorrecta!

Funciones ->

La respuesta es Incorrecta!

Instancias ->

La respuesta es Incorrecta!

Axiomas ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Conceptos -> Ideas básicas que se intentan formalizar.**

- Relaciones -> Enlace entre conceptos del dominio.
- Funciones -> Tipo concreto de relación.
- Instancias -> Representan objetos determinados de un concepto.
- Axiomas -> Teoremas sobre las relaciones que deben cumplir los elementos de la ontología.

Puntuación: 0.2

Los axiomas describen las relaciones entre los conceptos . Los axiomas describen las relaciones entre los conceptos

- ☐ verdadero
- ☐ falso

La respuesta correcta es:

- falso (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Las ontologías solo se pueden usar en los sistemas expertos . Las ontologías solo se pueden usar en los sistemas expertos

- ☐ verdadero
- ☐ falso

La respuesta correcta es:

- falso (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Los componentes de las ontologías que permite el razonamiento con ellas son las propiedades. Los componentes de las ontologías que permite el razonamiento con ellas son las propiedades

- ☒ Verdadero **Son los axiomas**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Uno de los problemas de las ontologías es que no existen estándares para representarlas . Uno de los problemas de las ontologías es que no existen estándares para representarlas

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

En una ontología, las propiedades ligan individuos de un rango a individuos de un dominio. . En una ontología, las propiedades ligan individuos de un rango a individuos de un dominio.

- ☒ Verdadero **Es al revés, ligan individuos de un dominio a individuos de un rango.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de estos son componentes de una ontología?. ¿Cuáles de estos son componentes de una ontología?

- ☐ clases
- ☐ Frames
- ☐ individuos
- ☐ Nodos
- ☐ Propiedades
- ☐ Hechos
- ☐ Axiomas
- ☐ Reglas

Las respuestas son:

- **clases (25.0 %)**
- **Frames (-50.0 %)**
- **individuos (25.0 %)**
- **Nodos (-50.0 %)**
- **Propiedades (25.0 %)**
- **Hechos (-50.0 %)**
- **Axiomas (25.0 %)**
- **Reglas (-50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Un sistema experto de calidad presenta mecanismos de seguridad.. Un sistema experto de calidad presenta mecanismos de seguridad.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre ontologías son ciertas?.. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre ontologías son ciertas?.

- ☐ Entre los principales problemas que ocasiona el manejo de información están la falta de consistencia y de completitud.
- ☐ Dos posibles alternativas para facilitar el procesamiento de la información en la web son utilizar máquinas que nos ayuden a entender el significado de la información y representar ésta de forma más inteligente.
- ☐ Una de las ventajas de la web actual es la facilidad de compresión para el ser humano.
- ☐ A parte de la web semántica, las ontologías también son utilizadas en otros campos como por ejemplo, la inteligencia artificial y los sistemas expertos.
- ☐ Las propiedades en las ontologías describen relaciones entre conceptos y pueden ser de objeto o de clases.
- ☐ Los elementos de la ontología son conceptos, clases, propiedades y relaciones.
- ☐ Existen tres tipos de ontologías: genéricas, de aplicación y orientadas a tareas.
- ☐ Las ontologías de dominio son muy útiles para la reutilización de información y las ontologías genéricas son capaces de combinar todas las sub-ontologías.

Las respuestas son:

- **Entre los principales problemas que ocasiona el manejo de información están la falta de consistencia y de completitud. (25.0 %)**
- **Dos posibles alternativas para facilitar el procesamiento de la información en la web son utilizar máquinas que nos ayuden a entender el significado de la información y representar ésta de forma más inteligente. (25.0 %)**
- **Una de las ventajas de la web actual es la facilidad de compresión para el ser humano. (25.0 %)**
- **A parte de la web semántica, las ontologías también son utilizadas en otros campos como por ejemplo, la inteligencia artificial y los sistemas expertos. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes para la definición de ontologías son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes para la definición de ontologías son ciertas?

- ☐ URI es un meta-lenguaje que se caracteriza por el uso de etiquetas entendibles para los humanos.
- ☐ UNICODE es el estándar que permite codificar un texto a una forma e idioma concreto.
- ☐ RDF representa conceptos y relaciones mediante tripletas. Cada tripleta contiene:, un recurso, una propiedad y un objeto.
- ☐ OWL permite: expresar clases, representar y restringir relaciones entre clases y restringir propiedades (cardinalidad).
- ☐ Los tres sub-lenguajes de OWL, ordenados de mayor a menor potencia expresiva son OWL-full (Soporte completo), OWL-DL (sólo constructores decidibles) y OWL-lite (versión simplificada).

- ☐ Las propiedades ligan individuos de un rango a individuos de un dominio.
- ☐ Los principales razonadores son FaCT++, Pellet y Racer.
- ☐ Las ontologías permiten la extracción del conocimiento y que éste sea entendible por humanos y máquinas.

Las respuestas son:

- **RDF representa conceptos y relaciones mediante tripletas. Cada tripleta contiene:, un recurso, una propiedad y un objeto.**

(25.0 %)

- **Los tres sub-lenguajes de OWL, ordenados de mayor a menor potencia expresiva son OWL-full (Soporte completo), OWL-DL**

(sólo constructores decidibles) y OWL-lite (versión simplificada). (25.0 %)

- **Los principales razonadores son FaCT++, Pellet y Racer. (25.0 %)**

- **Las ontologías permiten la extracción del conocimiento y que éste sea entendible por humanos y máquinas. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

Clases de Ontologías. ¿Cuáles de las siguientes son clases de Ontologías?

- ☐ De aplicación: Conocimiento específicos de una tarea.
- ☐ Negativas: Conceptos que se evalúan como falsos en un dominio.
- ☐ De dominio: Conocimiento específico de un dominio.
- ☐ De definición: Definen exhaustivamente un concepto.
- ☐ Genéricas: Definen conceptos comunes y generales.
- ☐ Orientadas a tareas: Conceptos comunes de bajo nivel.

Las respuestas son:

- **De dominio: Conocimiento específico de un dominio. (50.0 %)**

- **Genéricas: Definen conceptos comunes y generales. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Qué componente de una Ontología define las restricciones y la información entre las relaciones?. ¿Qué componente de una Ontología define las restricciones y la información entre las relaciones?

- ☐ Conceptos o clases.
- ☐ Instancias o individuos.
- ☐ Propiedades o relaciones.
- ☐ Axiomas.

La respuesta correcta es:

- **Axiomas. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Sobre tipos de Ontologías::¿Qué tipo de Ontología combina diversas subontologías para su aplicación.?. Sobre tipos de Ontologías::¿Qué tipo de Ontología combina diversas subontologías para su aplicación.?

- ☐ Ontologías genéricas.

- ☐ Ontologías de dominio.
- ☐ Ontologías orientadas a tareas.
- ☐ Ontologías de aplicación.

La respuesta correcta es:

- **Ontologías de aplicación. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Las ontologías: (Respuesta múltiple). Las ontologías: (Respuesta múltiple)

- ☐ Generan información comprensible para humanos y ordenadores.
- ☐ Son un método de clasificación automática.
- ☐ Ayudan a la comprensión común.
- ☐ Permiten la deducción de conocimiento a través de métodos automáticos.

Las respuestas son:

- **Generan información comprensible para humanos y ordenadores. (25.0 %)**
- **Son un método de clasificación automática. (25.0 %)**
- **Ayudan a la comprensión común. (25.0 %)**
- **Permiten la deducción de conocimiento a través de métodos automáticos. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cual de los siguientes lenguajes para la indefinición de ontologías permite la expresión de relaciones complejas entre clases, y mayor restricciones de clases y de propiedades?. ¿Cual de los siguientes lenguajes para la indefinición de ontologías permite la expresión de relaciones complejas entre clases, y mayor restricciones de clases y de propiedades?

- ☐ RDF
- ☐ RDF Shema
- ☐ OWL

La respuesta correcta es:

- **OWL (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Las ontologías son legibles _____.. Las ontologías son legibles _____ .

- ☐ solo por los humanos
- ☐ solo por las computadoras
- ☐ tanto por las computadoras como por los humanos

La respuesta correcta es:

- **tanto por las computadoras como por los humanos (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

En las ontologías: Las propiedades de objeto son relaciones entre instancias de clases y literales RDF y XML.. En las ontologías: Las propiedades de objeto son relaciones entre instancias de clases y literales RDF y XML.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

En las ontologías: Las instancias describen las relaciones entre los conceptos.. En las ontologías: Las instancias describen las relaciones entre los conceptos.

- ☒ Verdadero
☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Las ontologías no se deben utilizar para la especificación formal de requerimientos . Las ontologías no se deben utilizar para la especificación formal de requerimientos

- ☒ Verdadero **De hecho, es uno de los campos de aplicación de las ontologías**
☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

En una ontología, definimos los axiomas como relaciones entre los conceptos. En una ontología, definimos los axiomas como relaciones entre los conceptos

☒ Verdadero **Las relaciones entre los conceptos las especifican las propiedades. Los axiomas son restricciones y meta-información que definimos sobre las relaciones.**

- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Ontologías. Indique cuáles de las siguientes afirmaciones sobre las ontologías son falsas:

- ☐ Permiten restringir la seguridad
☐ Proveen conocimiento entendible por humanos y computadoras
☐ Proveen acceso común al conocimiento
☐ Crean incertidumbre

Las respuestas son:

- **Permiten restringir la seguridad (50.0 %)**
- **Proveen conocimiento entendible por humanos y computadoras (-50.0 %)**
- **Proveen acceso común al conocimiento (-50.0 %)**
- **Crean incertidumbre (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Relacione alguna de las características de cada tipo de ontología con su correspondiente nombre: . Relacione alguna de las características de cada tipo de ontología con su correspondiente nombre:

Representa un conocimiento específico o especializado de un determinado dominio. -> **Ontología de dominio. ▼**

La respuesta es Correcta!

Se representan conceptos comunes de alto nivel y es útil para la reutilización. -> **Ontología de dominio. ▼**

La respuesta es Incorrecta!

Combina, integra y extiende todas las sub-ontologías y representa conceptos comunes de bajo nivel. -> **Ontología de dominio. ▼**

La respuesta es Incorrecta!

Representa conocimientos específicos sobre tareas y su generalización. ->

Ontología de dominio. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- Representa un conocimiento específico o especializado de un determinado dominio. -> Ontología de dominio.
- Se representan conceptos comunes de alto nivel y es útil para la reutilización. -> Ontología genérica.
- Combina, integra y extiende todas las sub-ontologías y representa conceptos comunes de bajo nivel. -> Ontología de aplicación.
- Representa conocimientos específicos sobre tareas y su generalización. -> Ontología orientada a tareas.

Puntuación: 0.25

Seleccione las afirmaciones correctas sobre el lenguaje OWL: . Seleccione las afirmaciones correctas sobre el lenguaje OWL:

- ☐ Es una extensión del formato RDFS que permite la expresión de relaciones más complejas entre clases.
- ☐ Tiene poca precisión a la hora de definir las restricciones de clases y propiedades.
- ☐ Existen diferentes variantes del lenguaje, con distinta capacidad de expresión.
- ☐ El sublenguaje OWL-Lite incluye sólo algunos constructores tomados de Description Logics (DL), mientras que OWL-Full tiene soporte completo de constructores DL.
- ☐ Deriva de los lenguajes de ontologías DAML y OIL.

Las respuestas son:

- Es una extensión del formato RDFS que permite la expresión de relaciones más complejas entre clases. (34.0 %)
- Existen diferentes variantes del lenguaje, con distinta capacidad de expresión. (33.0 %)
- Deriva de los lenguajes de ontologías DAML y OIL. (33.0 %)

Puntuación: 0.0

Marque las opciones que sean FALSAS sobre las ontologías: . Marque las opciones que sean FALSAS sobre las ontologías:

- ☐ Facilitan el entendimiento humano de la información representada.
 - ☐ Las ontologías de aplicación representan conocimiento específico sobre un determinado dominio o tarea.
 - ☐ Son una representación del conocimiento como una serie de conceptos dentro de un dominio que están relacionados entre sí.
 - ☐ Permiten la manipulación automática de conocimiento, así como el razonamiento automático sobre los datos.
 - ☐ Una ontología está compuesta, entre otras cosas, por axiomas, que son los que describen las relaciones entre conceptos.
 - ☐ Surgen de la necesidad de armonizar el lenguaje natural con el procesamiento automático.
 - ☐ Las propiedades o relaciones pueden ser de tipo objeto o de dato.
 - ☐ El reconocimiento automático consiste en la inferencia de que una clase A es más general que la clase B.
- Las respuestas son:
- Las ontologías de aplicación representan conocimiento específico sobre un determinado dominio o tarea. (34.0 %)
 - Una ontología está compuesta, entre otras cosas, por axiomas, que son los que describen las relaciones entre conceptos. (33.0 %)
 - El reconocimiento automático consiste en la inferencia de que una clase A es más general que la clase B. (33.0 %)

Puntuación: 0.0

RDF es un formato para describir información y conceptos representados mediante tripletas que combinan recursos, propiedades y valores. RDF es un formato para describir información y conceptos representados mediante tripletas que combinan recursos, propiedades y valores

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

OWL. OWL permite expresar y restringir propiedades y expresar relaciones entre clases.

☒ Verdadero

Correcto, ademas este permite expresar y restringir clases.

☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Señala la opción que no forma parte del proceso de razonamiento con ontologías.. Señala la opción que no forma parte del proceso de razonamiento con ontologías.

- ☐ Detección de redundancia
- ☐ Clasificación de instancias
- ☐ Clasificador de restricciones
- ☐ Chequeo de consistencia

La respuesta correcta es:

- **Clasificador de restricciones (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Sistema experto. Los principales problemas en un sistema experto son:

- ☐ Mala programación en la base de conocimiento.
- ☐ Errores en el conocimiento por parte del experto (incorrecto o incompleto)
- ☐ Fallo por parte del ingeniero del conocimiento en la obtención del conocimiento (o de una mala comunicación entre ambos)
- ☐ Fallos de programación e incongruencias lógicas en el motor de inferencia.

Las respuestas son:

- **Mala programación en la base de conocimiento. (-50.0 %)**
- **Errores en el conocimiento por parte del experto (incorrecto o incompleto) (50.0 %)**
- **Fallo por parte del ingeniero del conocimiento en la obtención del conocimiento (o de una mala comunicación entre ambos) (25.0 %)**
- **Fallos de programación e incongruencias lógicas en el motor de inferencia. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

En relación a la fase de verificación y validación en IC e IS. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ Los criterios a verificar en SBC son diferentes a los de un Software de IS.
- ☐ Los dos sistemas tienen la misma forma de validar y verificarlos
- ☐ Un buen método para probar que un sistema basado en el conocimiento funciona bien es realizar una batería de casos de pruebas.
- ☐ La tolerancia a la incertidumbre y la subjetividad es algo que diferencia las dos ramas.

Las respuestas son:

- **Los criterios a verificar en SBC son diferentes a los de un Software de IS. (50.0 %)**
- **Los dos sistemas tienen la misma forma de validar y verificarlos (-50.0 %)**
- **Un buen método para probar que un sistema basado en el conocimiento funciona bien es realizar una batería de casos de pruebas. (-50.0 %)**
- **La tolerancia a la incertidumbre y la subjetividad es algo que diferencia las dos ramas. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Verificación. Para verificar un SBC debemos analizar principalmente: completitud, consistencia, precisión y explicaciones de la toma de decisiones

- ☒ Verdadero **La explicación de la toma de decisiones es para obtener un SBC de calidad, no es un trabajo que entre en la verificación con tanta importancia, a pesar de ser muy relevante para el sistema.**

☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Validación y verificación. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ Se debe verificar que el sistema sea completo, consistente y dominante.
- ☐ Uno de los principales errores que se dan en el desarrollo de un sistema experto viene dado por una obtención incompleta del conocimiento, ya sea porque el experto no posee el conocimiento necesario o por una mala extracción por parte del ingeniero de conocimiento.
- ☐ Todo buen sistema experto debe explicar las tomas de decisiones según los razonamientos que haría un experto en la materia y tener la capacidad de adquirir o modificar conocimiento.
- ☐ Un sistema experto tiene que poseer conclusiones simples, completas y congruentes para ser de calidad.

Las respuestas son:

- **Se debe verificar que el sistema sea completo, consistente y dominante. (-50.0 %)**
- **Uno de los principales errores que se dan en el desarrollo de un sistema experto viene dado por una obtención incompleta del**

conocimiento, ya sea porque el experto no posee el conocimiento necesario o por una mala extracción por parte del ingeniero de conocimiento. (50.0 %)

- Todo buen sistema experto debe explicar las tomas de decisiones según los razonamientos que haría un experto en la materia y tener la capacidad de adquirir o modificar conocimiento. (50.0 %)

- Un sistema experto tiene que poseer conclusiones simples, completas y congruentes para ser de calidad. (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

¿Qué 3 cosas se consideran al verificar un sistema basado en el conocimiento? ¿Qué 3 cosas se consideran al verificar un sistema basado en el conocimiento?

- ☐ Diligencia
- ☐ Consistencia
- ☐ Precisión
- ☐ Correlación
- ☐ Completitud
- ☐ Representación

Las respuestas son:

- **Diligencia (-33.0 %)**
- **Consistencia (33.0 %)**
- **Precisión (34.0 %)**
- **Correlación (-33.0 %)**
- **Completitud (33.0 %)**
- **Representación (-34.0 %)**

Puntuación: 0.0

Un sistema experto, con un sistema basado en el conocimiento aceptable, es un sistema completo, aunque aún no es un sistema eficiente.. Un sistema experto, con un sistema basado en el conocimiento aceptable, es un sistema completo, aunque aún no es un sistema eficiente.

- ☒ Verdadero **El sistema debe ser también eficiente para ser considerado aceptable.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes características formarían parte de un sistema experto de calidad? ¿Cuáles de las siguientes características formarían parte de un sistema experto de calidad?

- ☐ Disponibilidad.
- ☐ Gran extensión.
- ☐ Existencia de reglas redundantes.
- ☐ Confiable.
- ☐ Conclusiones complejas.
- ☐ Buena presentación visual.
- ☐ Conclusiones congruentes.
- ☐ Base de conocimiento verificada.

Las respuestas son:

- **Disponibilidad. (25.0 %)**
- **Confiable. (25.0 %)**
- **Conclusiones congruentes. (25.0 %)**
- **Base de conocimiento verificada. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Sería sensato abrir un sistema experto al público sin que lo hubiesen probado antes usuarios con distintos perfiles? ¿Sería sensato abrir un sistema experto al público sin que lo hubiesen probado antes usuarios con distintos perfiles?

- ☐ Sí.
- ☐ No.

La respuesta correcta es:

- No. (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Es la facilidad de mantenimiento una de las características a validar de un sistema experto. Es la facilidad de mantenimiento una de las características a validar de un sistema experto

- ☐ Sí. Muy bien.
- ☐ No.

La respuesta correcta es:

- Si. Muy bien. (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Durante el desarrollo de un sistema experto siempre debemos de confiar en lo que nos dice el experto ya que en su conocimiento no hay errores. . Durante el desarrollo de un sistema experto siempre debemos de confiar en lo que nos dice el experto ya que en su conocimiento no hay errores.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Un sistema experto es funcional si: . Un sistema experto es funcional si:

- ☐ su comportamiento cubre las expectativas para las que fue construido.
- ☐ presenta medios de explicación.
- ☐ no es confiable respecto a su funcionamiento.

Las respuestas son:

- su comportamiento cubre las expectativas para las que fue construido. (50.0 %)
- presenta medios de explicación. (50.0 %)
- no es confiable respecto a su funcionamiento. (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

Si nuestro sistema tiene reglas inútiles, estamos ante un tipo de inconsistencia lógica. . Si nuestro sistema tiene reglas inútiles, estamos ante un tipo de inconsistencia lógica.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Diferencia entre verificación y validación. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ La verificación se encarga de comprobar que el sistema es el correcto , es decir, hace lo que se dijo que haría, satisface las necesidades del usuario.
- ☐ La verificación se encarga de comprobar que el sistema está correctamente construido, es decir, hace bien lo que se ha implementado.
- ☐ La validación se encarga de comprobar que el sistema es el correcto , es decir, hace lo que se dijo que haría, satisface las necesidades del usuario.
- ☐ La validación se encarga de comprobar que el sistema está correctamente construido, es decir, hace bien lo que se ha implementado.

Las respuestas son:

- **La verificación se encarga de comprobar que el sistema es el correcto , es decir, hace lo que se dijo que haría, satisface las necesidades del usuario. (-50.0 %)**
- **La verificación se encarga de comprobar que el sistema está correctamente construido, es decir, hace bien lo que se ha implementado. (50.0 %)**
- **La validación se encarga de comprobar que el sistema es el correcto , es decir, hace lo que se dijo que haría, satisface las necesidades del usuario. (50.0 %)**
- **La validación se encarga de comprobar que el sistema está correctamente construido, es decir, hace bien lo que se ha implementado. (-50.0 %)**

Puntuación: 0.0

En relación a la fase de verificación y validación en general. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ No importa que cometamos algún pequeño fallo en la fase de verificación y validación, siempre habrá tiempo de subsanarlo.
- ☐ Los errores de lógica los buscaremos y solucionaremos en la base de conocimiento.
- ☐ Las conclusiones de un sistema experto terminado y de calidad deben de ser correctas, completas, congruentes y que inspiren confianza(credibilidad)
- ☐ Son solo los expertos quien nos distan que nuestro sistema es válido.

Las respuestas son:

- **No importa que cometamos algún pequeño fallo en la fase de verificación y validación, siempre habrá tiempo de subsanarlo. (-50.0 %)**
- **Los errores de lógica los buscaremos y solucionaremos en la base de conocimiento. (50.0 %)**
- **Las conclusiones de un sistema experto terminado y de calidad deben de ser correctas, completas, congruentes y que inspiren confianza(credibilidad) (50.0 %)**
- **Son solo los expertos quien nos distan que nuestro sistema es válido. (-50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Software Vs Conocimiento. Verdadero o Falso: Mientras que un ingeniero del software ha de ejecutar casos de prueba para verificar el sistema, el ingeniero del conocimiento prueba el sistema fácilmente al obtener el conocimiento exacto del experto

- ☒ Verdadero **Incorrecto, ya que los espacios de búsqueda son extensos, es tolerable a incertidumbre y subjetividad y no existen respuestas correctas del sistema**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Errores. Asocie cada componente de la Ingeniería del conocimiento con los principales errores que pueden causar

Base del Conocimiento ->

La respuesta es Correcta!

Ingeniero del Conocimiento ->

La respuesta es Incorrecta!

Motor de Inferencia -> Error de sintaxis y contenido ▼

La respuesta es Incorrecta!

Experto -> Error de sintaxis y contenido ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Base del Conocimiento -> Error de sintaxis y contenido**
- **Ingeniero del Conocimiento -> Errores semánticos y conocimiento incompleto**
- **Motor de Inferencia -> Errores de programación y lógica**
- **Experto -> Conocimiento incorrecto e imcompleto**

Puntuación: 0.25

Verificación. Señale los criterios a verificar en un Sistema Basado en Conocimiento

- ☐ Eficiencia
- ☐ Completitud
- ☐ Escalabilidad
- ☐ Consistencia
- ☐ Precisión
- ☐ Eficacia

Las respuestas son:

- **Eficiencia (-34.0 %)**
- **Completitud (34.0 %)**
- **Escalabilidad (-33.0 %)**
- **Consistencia (33.0 %)**
- **Precisión (33.0 %)**
- **Eficacia (-33.0 %)**

Puntuación: 0.0

SE de calidad. Seleccione las características de un SE con calidad:

- ☐ Obtiene conclusiones correctas.
- ☐ Obtiene conclusiones completas.
- ☐ Obtiene conclusiones congruentes.
- ☐ Es confiable respecto a las conclusiones que se van produciendo.
- ☐ Presenta mecanismos de seguridad.
- ☐ El código es comprensible y está comentado.
- ☐ Esta disponible para cualquier posible usuario.
- ☐ La base de conocimiento esta verificada.

Las respuestas son:

- **Obtiene conclusiones correctas. (10.0 %)**
- **Obtiene conclusiones completas. (10.0 %)**
- **Obtiene conclusiones congruentes. (10.0 %)**
- **Es confiable respecto a las conclusiones que se van produciendo. (10.0 %)**
- **Presenta mecanismos de seguridad. (10.0 %)**
- **El código es comprensible y está comentado. (10.0 %)**
- **Esta disponible para cualquier posible usuario. (20.0 %)**
- **La base de conocimiento esta verificada. (20.0 %)**

Puntuación: 0.0

Inconsistencia. En un SBC, una regla inalcanzable, no ejecutable o redundante es un tipo de inconsistencia _____ .

- ☐ Estructural
- ☐ Lógica
- ☐ Semántica

La respuesta correcta es:

- **Estructural (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Verificación. Un SE que supera el la Prueba o Test de Turing, es un SE verificado y validado.

☒ Verdadero

Eso sólo nos indica que "parece inteligente", pero no que el sistema cumpla los requisitos para los que se

diseñó.

☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Verificación y Validación. Imagina que diseñando un SBC sobre mamíferos has introducido, entre otras, las siguientes reglas:

Mamífero→Sangre_caliente; Ornitorrinco→Mamífero; Ornitorrinco→Sangre_caliente. ¿Qué harías?

- ☐ Nada. Cuanta más información mejor.
- ☐ Eliminar Ornitorrinco→Sangre_caliente porque se puede deducir a partir de las otras.
- ☐ Eliminar Mamífero→Sangre_caliente y Ornitorrinco→Mamífero porque cuantas menos reglas más eficiencia.
- ☐ Eliminar Ornitorrinco→Mamífero y Ornitorrinco→Sangre_caliente porque los ornitorrinco son problemáticos al clasificarlos como mamíferos.

La respuesta correcta es:

- **Eliminar Ornitorrinco→Sangre_caliente porque se puede deducir a partir de las otras. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Verificación y Validación. Ejemplos de errores por comisión:

- ☐ Un político acepta un sobre con dinero negro.
- ☐ El SBC deduce algo que no es cierto .
- ☐ El SBC no da una respuesta.

La respuesta correcta es:

- **El SBC deduce algo que no es cierto . (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Relaciona conceptos con definiciones (Tipos de inconsistencias) . Relaciona conceptos con definiciones (Tipos de inconsistencias)

Semántica ->

La respuesta es Correcta!

Lógica ->

La respuesta es Incorrecta!

Estructural ->

La respuesta es Incorrecta!

Lógica -> Problemas de coherencia del modelo que dan lugar a variables con valores incorrectos. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Semántica -> Problemas de coherencia del modelo que dan lugar a variables con valores incorrectos.**
- **Lógica -> Reglas que pueden ser ejecutadas en una misma situación y producen resultados contradictorios.**
- **Estructural -> Reglas que nunca se llegarán a ejecutar**
- **Lógica -> Reglas con antecedentes redundantes.**

Puntuación: 0.25

Marca las respuestas que sean CORRECTAS . Marca las respuestas que sean CORRECTAS

- ☐ La validación de la Interfaz de Usuario del Sistema se escapa al ámbito de validación de un Sistema Experto.
- ☐ Si la variable \$edad del sistema tiene el valor "rojo", nos encontramos ante un error de semántica en el modelo.
- ☐ Los errores de razonamiento lógico afectan al Motor de Inferencia.
- ☐ Las pruebas de Software propuestas por la Ingeniería del Software son suficientes para validar un Sistema Experto.

Las respuestas son:

- **Si la variable \$edad del sistema tiene el valor "rojo", nos encontramos ante un error de semántica en el modelo. (50.0 %)**
- **Los errores de razonamiento lógico afectan al Motor de Inferencia. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Marca las respuestas CORRECTAS . Marca las respuestas CORRECTAS

- ☐ Un experto con conocimiento incompleto puede afectar al sistema.
- ☐ El Ingeniero del Conocimiento ya se ha encargado, en fases anteriores, de que no existan problemas de comunicación con el experto y por lo tanto no es posible que existan problemas derivados de malentendido.
- ☐ Un código comentado y comprensible forma parte de un Sistema Experto que funcione adecuadamente.
- ☐ Si llueve y no llueve, hay que llevar el paraguas es un ejemplo de inconsistencia estructural.
- ☐ Necesitamos emplear exclusivamente casos de prueba como forma de validación del Sistema Experto.

Las respuestas son:

- **Un experto con conocimiento incompleto puede afectar al sistema. (50.0 %)**
- **Un código comentado y comprensible forma parte de un Sistema Experto que funcione adecuadamente. (10.0 %)**
- **Si llueve y no llueve, hay que llevar el paraguas es un ejemplo de inconsistencia estructural. (40.0 %)**

Puntuación: 0.0

Indique que errores se pueden dar en cada parte del desarrollo de un sistema experto . Indique que errores se pueden dar en cada parte del desarrollo de un sistema experto

Experto: -> Errores en el conocimiento del experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto. ▼

La respuesta es Correcta!

Motor de inferencia: -> Errores en el conocimiento del experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Base del Conocimiento: -> Errores en el conocimiento del experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Ingeniero del Conocimiento: -> Errores en el conocimiento del experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Experto:** -> Errores en el conocimiento del experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto.
- **Motor de inferencia:** -> Errores en la programación. Errores de lógica.
- **Base del Conocimiento:** -> Errores de sintaxis. Errores de contenido, debido a un conocimiento incorrecto e incompleto y a incertidumbre en las reglas y los hechos.
- **Ingeniero del Conocimiento:** -> Errores semánticos de significados entre el ingeniero de conocimiento y el especialista.

Obtención incompleta del conocimiento proveniente del experto.

Puntuación: 0.25

Asigne cada campo a su valor correspondiente. Los principales errores en el desarrollo de un sistema experto los podemos encontrar en:. Asigne cada campo a su valor correspondiente. Los principales errores en el desarrollo de un sistema experto los podemos encontrar en:

Experto -> Errores en los que el conocimiento es incorrecto o incompleto. ▼

La respuesta es Correcta!

Base del Conocimiento -> Errores en los que el conocimiento es incorrecto o incompleto. ▼

La respuesta es Incorrecta!

IC -> Errores en los que el conocimiento es incorrecto o incompleto. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Motor de inferencia -> Errores en los que el conocimiento es incorrecto o incompleto. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Experto** -> Errores en los que el conocimiento es incorrecto o incompleto.
- **Base del Conocimiento** -> Errores de sintaxis (debido a un conocimiento incorrecto, incompleto e incertidumbre en las reglas).
- **IC** -> Errores semánticos de significados entre el IC y el especialista.
- **Motor de inferencia** -> Errores en la programación y errores de lógica.

Puntuación: 0.25

¿Cuál de las siguientes diferencias entre IC e IS en cuanto a validación de un sistema es correcta?:. ¿Cuál de las siguientes diferencias entre IC e IS en cuanto a validación de un sistema es correcta?:

- ☐ En IC los criterios para medir su éxito son objetivos.
- ☐ En IC hay que tener en cuenta la incertidumbre y la subjetividad.
- ☐ Tanto en IC como en IS se pueden ejecutar fácilmente todos los casos de prueba.

La respuesta correcta es:

- **En IC hay que tener en cuenta la incertidumbre y la subjetividad. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Eficiencia de SE. Para que un SE sea efectivo debe siempre darnos la respuesta correcta lo más rápido posible

- ☒ Verdadero **Falso. Se considera efectivo un sistema que explica el razonamiento seguido y que tienen capacidad de adquirir nuevos conocimientos**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Marque las respuestas correctas. ¿Cuáles son tipos de inconsistencias que se pueden dar en un SBC?

- ☐ Gramática
- ☐ Estructural
- ☐ Semántica
- ☐ Léxica
- ☐ Lógica

Las respuestas son:

- **Estructural (33.0 %)**
- **Semántica (33.0 %)**
- **Lógica (34.0 %)**

Puntuación: 0.0

Para cumplir las especificaciones de los modelo podemos hacer que la representación de mismo no se adecue del todo. Para cumplir las especificaciones de los modelo podemos hacer que la representación de mismo no se adecue del todo

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Para validad un sistema su comunicación con otros sistemas debe ser adecuada. Para validad un sistema su comunicación con otros sistemas debe ser adecuada

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Al realizar un SE los errores pueden ir dados por:. Al realizar un SE los errores pueden ir dados por:

- ☐ Experto,IC,BC,M.Inferencia
- ☐ Exterto,IC
- ☐ BC,M.Inferencia
- ☐ Ninguno de los anteriores

Las respuestas son:

- **Experto,IC,BC,M.Inferencia (100.0 %)**
- **Ninguno de los anteriores (-100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Asocie. Asocie los conceptos:

Integrador del sistema ->

La respuesta es Correcta!

Inconsistencia Semántica ->

La respuesta es Incorrecta!

Validación ->

La respuesta es Incorrecta!

Verificación ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Integrador del sistema** -> **Mecanismos de razonamiento utilizados para modificar conocimientos anteriores.**
- **Inconsistencia Semántica** -> **Las variables toman valores no válidos o ilegales.**
- **Validación** -> **Comprobar si el sistema satisface las necesidades de los usuarios.**
- **Verificación** -> **Comprobación de la corrección del SBC (Descubrimiento y corrección de los errores).**

Puntuación: 0.25

Afirmaciones. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ La única validación válida es aquella que se basa en especificaciones formales
- ☐ Un error común en los SBC es que el ingeniero del conocimiento haya malentendido al experto y, por tanto, el conocimiento introducido en el sistema sea incorrecto.
- ☐ Durante la verificación, debemos de buscar y eliminar cualquier tipo de incertidumbre y subjetividad del sistema, ya que estas son fuentes de mal comportamiento.
- ☐ El criterio de verificación del SBC basado en la completitud busca comprobar si en algún momento el SBC alcanza un estado de contradicción respecto al mundo modelizado.
- ☐ Si tengo 2 reglas del tipo (SoyMago) and (TengoMana) entonces (UsoBolaDeFuego) y (UsoBolaDeFuego) entonces (SoyMago) and (TengoMana), mi sistema tiene una inconsistencia estructural

Las respuestas son:

- **La única validación válida es aquella que se basa en especificaciones formales (-25.0 %)**
- **Un error común en los SBC es que el ingeniero del conocimiento haya malentendido al experto y, por tanto, el conocimiento introducido en el sistema sea incorrecto. (50.0 %)**
- **Durante la verificación, debemos de buscar y eliminar cualquier tipo de incertidumbre y subjetividad del sistema, ya que estas son fuentes de mal comportamiento. (-50.0 %)**
- **El criterio de verificación del SBC basado en la completitud busca comprobar si en algún momento el SBC alcanza un estado de contradicción respecto al mundo modelizado. (-25.0 %)**
- **Si tengo 2 reglas del tipo (SoyMago) and (TengoMana) entonces (UsoBolaDeFuego) y (UsoBolaDeFuego) entonces (SoyMago) and (TengoMana), mi sistema tiene una inconsistencia estructural (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Tipos de inconsistencia. Dentro de los tipos de inconsistencia encontramos los clasificados como estructurales, asocia cada ejemplo a su causa:

No dispares ->

La respuesta es Correcta!

Duplicación ->

La respuesta es Incorrecta!

Ciclos de reglas ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **No dispares** -> $r \leftarrow p \vee \neg p$
- **Duplicación** -> $r \leftarrow p \vee q ; r \leftarrow q \vee p$
- **Ciclos de reglas** -> $r \leftarrow p ; x \leftarrow r ; x \leftarrow p$

Puntuación: 0.33333334

Pasos de verificación y validación. Señala cuales de estos no son pasos a seguir para validar y verificar un sistema.

- ☐ Diseñar un plan de validación aplicando metodologías de otros sistema similares.
- ☐ Evaluar si el sistema cumple especificaciones del modelo de diseño.
- ☐ Realización de pruebas en maquinas testadoras.
- ☐ Verificar si el sistema es completo, preciso y consistente.
- ☐ Verificar si el sistema es eficiente.
- ☐ Diseñar un plan de validación aplicando metodologías apropiadas.
- ☐ Valorar en función a los requisitos no funcionales del problema.
- ☐ Valorar en función de criterios de validación.

Las respuestas son:

- **Diseñar un plan de validación aplicando metodologías de otros sistema similares. (25.0 %)**
- **Realización de pruebas en maquinas testadoras. (25.0 %)**
- **Verificar si el sistema es eficiente. (25.0 %)**
- **Valorar en función a los requisitos no funcionales del problema. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

Validación y Verificación. Además de permitir que los usuarios interactúen de forma fácil con el sistema, ¿qué capacidades debe reunir un Sistema Experto para que sea una herramienta efectiva?

- ☐ Explicación de los razonamientos
- ☐ Depuración de errores
- ☐ Modificación de los conocimientos
- ☐ Ejecución de los casos de prueba

Las respuestas son:

- **Explicación de los razonamientos (50.0 %)**
- **Depuración de errores (-50.0 %)**
- **Modificación de los conocimientos (50.0 %)**
- **Ejecución de los casos de prueba (-50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Validación y Verificación. En la verificación de sistemas en Ingeniería del Conocimiento se permite incertidumbre, a diferencia de la verificación en Ingeniería del Software.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Los errores en el desarrollo de un sistema experto los podemos encontrar en:. Los errores en el desarrollo de un sistema experto los podemos encontrar en:

- ☐ Base del conocimiento: Errores en la programación.
- ☐ Experto: Errores en el conocimiento del experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto.
- ☐ Ingeniero del conocimiento: Errores semánticos de significado entre el ingeniero del conocimiento y el especialista.
- ☐ Experto: Errores de diseño y programación.
- ☐ Motor de inferencia: Errores en la programación. Errores de lógica.
- ☐ Ingeniero del conocimiento: Errores en el conocimiento del ingeniero del conocimiento, tales como conocimiento incorrecto e incompleto.
- ☐ Base del conocimiento: Errores de sintaxis. Errores de contenido.

Las respuestas son:

- **Experto: Errores en el conocimiento del experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto. (25.0 %)**
- **Ingeniero del conocimiento: Errores semánticos de significado entre el ingeniero del conocimiento y el especialista. (25.0 %)**
- **Motor de inferencia: Errores en la programación. Errores de lógica. (25.0 %)**
- **Base del conocimiento: Errores de sintaxis. Errores de contenido. (25.0 %)**

Puntuación: 0.0

Teniendo la regla: $\neg a$ y $a \rightarrow r$; y sabiendo que es inconsistente y del tipo estructural, ¿dentro de que categoría entraría? Teniendo la regla: $\neg a$ y $a \rightarrow r$; y sabiendo que es inconsistente y del tipo estructural, ¿dentro de que categoría entraría?

- ☐ Duplicación.
- ☐ No disparables.
- ☐ Ciclos de reglas.

La respuesta correcta es:

- **No disparables. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cuáles son los tipos de inconsistencias en la validación y verificación de un sistema basado en el conocimiento?

¿Cuáles son los tipos de inconsistencias en la validación y verificación de un sistema basado en el conocimiento?

- ☐ Estructural.
- ☐ Computacional.
- ☐ Lógica.
- ☐ Ortográfica.
- ☐ Semántica.
- ☐ Matemática.

La respuesta correcta es:

- **Estructural. (100.0 %)**
- **Lógica. (100.0 %)**
- **Semántica. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Los errores en el desarrollo de un sistema experto pueden ser causados por el experto. . Los errores en el desarrollo de un sistema experto pueden ser causados por el experto.

- ☐ verdadero
- ☐ falso

La respuesta correcta es:

- **verdadero (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Si tenemos reglas con conclusiones o antecedentes redundantes, tenemos una inconsistencia... _____ . Si

tenemos reglas con conclusiones o antecedentes redundantes, tenemos una inconsistencia... _____

- ☐ logica
- ☐ estructural
- ☐ semántica

La respuesta correcta es:

- **logica (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Sólo es necesario validar y verificar un SBC si hemos detectado anteriormente que no cumplía las expectativas. . Sólo

es necesario validar y verificar un SBC si hemos detectado anteriormente que no cumplía las expectativas.

- ☐ verdadero
- ☐ falso

La respuesta correcta es:

- **falso (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Un ejemplo de inconsistencia semántica se da cuando las variables almacenan valores ilegales.. Un ejemplo de

inconsistencia semántica se da cuando las variables almacenan valores ilegales.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

La validación objetiva son las actividades encaminadas a eliminar los errores de tipo conceptual y de contexto.. La

validación objetiva son las actividades encaminadas a eliminar los errores de tipo conceptual y de contexto.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Esa es la validación interpretativa. La objetiva es la basada en especificaciones formales.

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

La facilidad de uso del sistema es uno de las características que se deben validar en un SBC.. La facilidad de uso del sistema

es uno de las características que se deben validar en un SBC.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Los tipos de errores en los sistemas expertos pueden ser:. Los tipos de errores en los sistemas expertos pueden ser:

- ☐ A posteriori
- ☐ Por comisión.
- ☐ A priori
- ☐ Aposta

☐ Por omisión.

Las respuestas son:

- **A posteriori (-50.0 %)**
- **Por comisión. (50.0 %)**
- **A priori (-50.0 %)**
- **Aposta (-50.0 %)**
- **Por omisión. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre la verificación y validación de un SBC son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre la verificación y validación de un SBC son ciertas?

- ☐ Los principales errores de un sistema experto los podemos encontrar en el experto, en el ingeniero del conocimiento y en la base de afirmaciones.
- ☐ Los errores de sintaxis son propios de la base del conocimiento; mientras que los errores de lógica son del motor de inferencia.
- ☐ Conclusiones correctas, completas y congruentes es una de las principales características de un sistema experto de calidad.
- ☐ Lo único que debe cumplir un sistema experto para que sea una herramienta efectiva es ser capaz de explicar sus razonamientos y adquirir nuevo conocimientos.
- ☐ Existen dos tipos distintos de inconsistencias: estructural (reglas "inútiles") y lógica (reglas redundantes).
- ☐ En la validación se comprueba si el sistema es correcto. Esta tarea es realizada por el ingeniero del conocimiento quién debe determinar si el sistema satisface las necesidades del usuario.
- ☐ Cuando se realiza la validación, estamos comprobando que se cumple los requisitos de seguridad y de ejecución en tiempo real pedidos. También comprobamos que la interfaz es intuitiva para el usuario.
- ☐ La validación nos servirá solamente para determinar los errores producidos en el sistema, tanto por comisión como por omisión.

Las respuestas son:

- **Los errores de sintaxis son propios de la base del conocimiento; mientras que los errores de lógica son del motor de inferencia. (34.0 %)**
- **Conclusiones correctas, completas y congruentes es una de las principales características de un sistema experto de calidad. (33.0 %)**
- **Cuando se realiza la validación, estamos comprobando que se cumple los requisitos de seguridad y de ejecución en tiempo real pedidos. También comprobamos que la interfaz es intuitiva para el usuario. (33.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre verificación y validación de un SBC son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre verificación y validación de un SBC son ciertas?

- ☐ Los errores debido al conocimiento incompleto e incorrecto los podemos encontrar tanto en el experto como en la base del conocimiento.
- ☐ Entre los errores del experto destacan los errores semánticos entre éste y el ingeniero del conocimiento.
- ☐ La funcionalidad del sistema experto es la capacidad del sistema para lograr el objetivo para el que fue diseñado.
- ☐ Para obtener un sistema completo y eficiente es necesario un SE y un SBC aceptable.
- ☐ La verificación permite comprobar que el sistema está construido correctamente y es realizada por el experto.
- ☐ Cuando en un sistema se producen antecedentes redundantes decimos que este sistema presenta inconsistencia semántica.
- ☐ Existen dos tipos de validación: Aquella que elimina errores conceptuales y de contexto, conocida como interpretativa y la basada en especificaciones formales, denominada objetiva.
- ☐ La validación del sistema siempre se realiza mediante reuniones informales con usuarios y expertos.

Las respuestas son:

- **Los errores debido al conocimiento incompleto e incorrecto los podemos encontrar tanto en el experto como en la base del conocimiento. (25.0 %)**
- **La funcionalidad del sistema experto es la capacidad del sistema para lograr el objetivo para el que fue diseñado. (25.0 %)**
- **Para obtener un sistema completo y eficiente es necesario un SE y un SBC aceptable. (25.0 %)**
- **Existen dos tipos de validación: Aquella que elimina errores conceptuales y de contexto, conocida como interpretativa y la**

basada en especificaciones formales, denominada objetiva. (25.0 %)

Puntuación: 0.0

¿En un sistema experto donde encontramos los errores relacionados con la sintaxis y lo errores de contenido?. ¿En un sistema experto donde encontramos los errores relacionados con la sintaxis y lo errores de contenido?

- ☐ Base del conocimiento
- ☐ Ingeniero del conocimiento
- ☐ Experto
- ☐ Motor de inferencia

La respuesta correcta es:

- **Base del conocimiento (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Qué características se consideran para evaluar la calidad en un sistema experto?. ¿Qué características se consideran para evaluar la calidad en un sistema experto?

- ☐ Conclusiones incongruentes.
- ☐ Que presente mecanismos de seguridad.
- ☐ Una base de conocimiento verificada.
- ☐ Código comprensible y deseado.

Las respuestas son:

- **Que presente mecanismos de seguridad. (20.0 %)**
- **Una base de conocimiento verificada. (60.0 %)**
- **Código comprensible y deseado. (20.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Para un Ingeniero del Conocimiento en que consiste la validación?. ¿Para un Ingeniero del Conocimiento en que consiste la validación?

- ☐ En construir el sistema correcto.
- ☐ Evaluar la conformidad con la especificación.
- ☐ Determinar si el sistema satisface las necesidades del usuario.

La respuesta correcta es:

- **Determinar si el sistema satisface las necesidades del usuario. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Que personal esta involucrado en la validación de un SE?(Marque la respuesta correcta). ¿Que personal esta involucrado en la validación de un SE?(Marque la respuesta correcta)

- ☐ El ingeniero del conocimiento solamente.
- ☐ El ingeniero del conocimiento junto al experto.
- ☐ El IC, los usuarios finales y el experto.
- ☐ El ingeniero del conocimiento junto a los usuarios finales.

Las respuestas son:

- **El ingeniero del conocimiento solamente. (-100.0 %)**
- **El ingeniero del conocimiento junto al experto. (-100.0 %)**
- **El IC, los usuarios finales y el experto. (100.0 %)**
- **El ingeniero del conocimiento junto a los usuarios finales. (-100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Empareja cada tipo de inconsistencia con un caso de esta:. Empareja cada tipo de inconsistencia con un caso de esta:

Estructural -> Si p y $\neg p$ entonces r . ▼

La respuesta es Correcta!

Lógica -> Si p y $\neg p$ entonces r . ▼

La respuesta es Incorrecta!

Semántica -> Si p y $\neg p$ entonces r . ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- Estructural -> Si p y $\neg p$ entonces r .
- Lógica -> Reglas con conclusiones redundantes.
- Semántica -> Si (\$Coche color azul) entonces (\$Coche color verde).

Puntuación: 0.33333334

Marque la respuesta correcta sobre el proceso de verificación y validación:. Marque la respuesta correcta sobre el proceso de verificación y validación:

- ☐ Primero se valida el sistema y luego se verifica.
- ☐ Primero se verifica el sistema y luego se valida.
- ☐ Es irrelevante el orden en el que se realice los procesos de verificación y validación.

La respuesta correcta es:

- Primero se verifica el sistema y luego se valida. (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Pasos de Verificación y Validación:. Pasos de Verificación y Validación:

- ☐ Verificar si el sistema es completo, preciso y consistente.
- ☐ Dejar que el usuario haga pruebas.
- ☐ Evaluar si el sistema cumple especificaciones del modelo de diseño.
- ☐ Diseñar un plan de validación aplicando metodologías apropiadas.
- ☐ Dejar que el experto haga pruebas.
- ☐ Valorar en función de criterios de validación.

Las respuestas son:

- Verificar si el sistema es completo, preciso y consistente. (25.0 %)
- Dejar que el usuario haga pruebas. (-50.0 %)
- Evaluar si el sistema cumple especificaciones del modelo de diseño. (25.0 %)
- Diseñar un plan de validación aplicando metodologías apropiadas. (25.0 %)
- Dejar que el experto haga pruebas. (-50.0 %)
- Valorar en función de criterios de validación. (25.0 %)

Puntuación: 0.0

En la Ingeniería de Conocimiento y la Ingeniería del Software, la validación y la verificación son procesos idénticos .

En la Ingeniería de Conocimiento y la Ingeniería del Software, la validación y la verificación son procesos idénticos

- ☒ Verdadero **Incorrecto. (Diapositiva 7)**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Señale cuales de los siguientes criterios debemos verificar en un SBC:. Señale cuales de los siguientes criterios debemos verificar en un SBC:

- ☐ Consistencia: Se comprueba si se alcanza un estado en conflicto con el mundo modelizado.
- ☐ Incompletitud: Se permiten lagunas en la capacidad deductiva.
- ☐ Precisión: La sintaxis es correcta y no hay errores morfológicos.

Las respuestas son:

- **Consistencia: Se comprueba si se alcanza un estado en conflicto con el mundo modelizado. (50.0 %)**
- **Incompletitud: Se permiten lagunas en la capacidad deductiva. (-100.0 %)**
- **Precisión: La sintaxis es correcta y no hay errores morfológicos. (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

$q \rightarrow r$ y $\neg q \rightarrow r$ es una inconsistencia de tipo: . $q \rightarrow r$ y $\neg q \rightarrow r$ es una inconsistencia de tipo:

- ☐ Estructural
- ☐ Lógica
- ☐ Semántica

Las respuestas son:

- **Estructural (100.0 %)**
- **Lógica (-50.0 %)**
- **Semántica (-50.0 %)**

Puntuación: 0.0

Un sistema experto de calidad debe ser capaz de adquirir nuevo conocimiento, para lo que debe tener integrado en el sistema algún mecanismo para modificar los conocimientos anteriores. . Un sistema experto de calidad debe ser capaz de adquirir nuevo conocimiento, para lo que debe tener integrado en el sistema algún mecanismo para modificar los conocimientos anteriores.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Relacione convenientemente cada posible error en el desarrollo de un sistema experto con el ente que lo comete:

Relacione convenientemente cada posible error en el desarrollo de un sistema experto con el ente que lo comete:

Errores en la programación o errores lógicos. ->

La respuesta es Correcta!

Errores semánticos u obtención incompleta del conocimiento experto. ->

La respuesta es Incorrecta!

Errores de sintaxis o contenido, debido a conocimiento incompleto, incorrecto o incertidumbre. ->

La respuesta es Incorrecta!

Errores en el conocimiento experto, por ser incorrecto o incompleto. -> Motor de inferencia. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- Errores en la programación o errores lógicos. -> Motor de inferencia.
- Errores semánticos u obtención incompleta del conocimiento experto. -> Ingeniero del conocimiento.
- Errores de sintaxis o contenido, debido a conocimiento incompleto, incorrecto o incertidumbre. -> Base del conocimiento.
- Errores en el conocimiento experto, por ser incorrecto o incompleto. -> Experto.

Puntuación: 0.25

Una cada definición de inconsistencia con su correspondiente nombre: . Una cada definición de inconsistencia con su correspondiente nombre:

Existen reglas con conclusiones redundantes o que llevan a contradicciones. -> Inconsistencia lógica. ▼

La respuesta es Correcta!

Existen reglas que nunca se alcanzan, producen un callejón sin salida o son redundantes. -> Inconsistencia lógica. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Existen valores no permitidos en variables, de modo que se necesita de un modelo coherente que evite conflictos. ->

Inconsistencia lógica. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- Existen reglas con conclusiones redundantes o que llevan a contradicciones. -> Inconsistencia lógica.
- Existen reglas que nunca se alcanzan, producen un callejón sin salida o son redundantes. -> Inconsistencia estructural.
- Existen valores no permitidos en variables, de modo que se necesita de un modelo coherente que evite conflictos. ->

Inconsistencia semántica.

Puntuación: 0.33333334

Características de un Sistema Experto de calidad: (Respuesta múltiple). Características de un Sistema Experto de calidad:
(Respuesta múltiple)

- ☐ Escalabilidad.
- ☐ Conclusiones transigentes.
- ☐ Base de conocimiento verificada.
- ☐ Cuenta con mecanismos de seguridad.
- ☐ Presentación agradable y con colores.
- ☐ Conclusiones correctas.
- ☐ Uso frecuente.
- ☐ Conclusiones congruentes.

Las respuestas son:

- Base de conocimiento verificada. (25.0 %)
- Cuenta con mecanismos de seguridad. (25.0 %)
- Conclusiones correctas. (25.0 %)
- Conclusiones congruentes. (25.0 %)

Puntuación: 0.0

Que se cometan fallos en el proceso de validación y verificación no tiene una importancia trascendental, ya que ello no

impide el correcto funcionamiento del sistema.. Que se cometan fallos en el proceso de validación y verificación no tiene una importancia trascendental, ya que ello no impide el correcto funcionamiento del sistema.

- ☒ Verdadero
☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Verificación y Validación. ¿Cual es el orden de los pasos de verificación y validación?

PASO 1 ->

La respuesta es Correcta!

PASO 2 ->

La respuesta es Incorrecta!

PASO 3 ->

La respuesta es Incorrecta!

PASO 4 ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- PASO 1 -> **Verificar si el sistema es completo, preciso y consistente**
- PASO 2 -> **Evaluar si el sistema cumple especificaciones del modelo de diseño**
- PASO 3 -> **Diseñar un plan de validación aplicando metodologías apropiadas**
- PASO 4 -> **Valorar en función de criterios de validación**

Puntuación: 0.25

Conclusiones SE. ¿Cómo deben ser las conclusiones de un sistema experto?

- ☐ Completa
☐ Congruente
☐ Eficiente
☐ Concurrente
☐ Correcta

Las respuestas son:

- **Completa (33.0 %)**
- **Congruente (33.0 %)**
- **Eficiente (-50.0 %)**
- **Concurrente (-50.0 %)**
- **Correcta (33.0 %)**

Puntuación: 0.0

Una regla inalcanzable no supone ningún tipo de inconsistencia porque no afecta a la respuesta que pueda dar el SE..

Una regla inalcanzable no supone ningún tipo de inconsistencia porque no afecta a la respuesta que pueda dar el SE.

- ☒ Verdadero **Es una inconsistencia de tipo estructural**
☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

La validación es un proceso opcional en la construcción de un SE, ya que una vez construido dicho SE, ya es funcional..

La validación es un proceso opcional en la construcción de un SE, ya que una vez construido dicho SE, ya es funcional.

- ☒ Verdadero **Es un paso fundamental en la construcción de un SE, para detectar errores en dicho SE.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Cuando se construye un SE, se espera que tenga cierto porcentaje de fallos, ya que de lo contrario se produciría sobre ajuste y el SE no funcionaría correctamente..

Cuando se construye un SE, se espera que tenga cierto porcentaje de fallos, ya que de lo contrario se produciría sobre ajuste y el SE no funcionaría correctamente.

- ☒ Verdadero **Se espera que no cometa fallos, y para corregirlos, está el proceso de validación y verificación.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre inconsistencia son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre inconsistencia son ciertas?

- ☐ En las 3 siguientes reglas $a \rightarrow b$; $b \rightarrow c$; $a \rightarrow c$ tenemos una inconsistencia estructural
- ☐ Si (\$MiZapato velocidad 44) Entonces (\$MiZapato talla 38) es una inconsistencia lógica
- ☐ La siguiente regla es una inconsistencia: Si (\$MiZapato talla 38) Entonces (\$MiZapato talla 38)
- ☐ La regla $p \vee q \rightarrow \neg p$ es una inconsistencia

La respuesta correcta es:

- En las 3 siguientes reglas $a \rightarrow b$; $b \rightarrow c$; $a \rightarrow c$ tenemos una inconsistencia estructural (100.0 %)
- La siguiente regla es una inconsistencia: Si (\$MiZapato talla 38) Entonces (\$MiZapato talla 38) (100.0 %)
- La regla $p \vee q \rightarrow \neg p$ es una inconsistencia (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Validación. Selecciona las correctas.

- ☐ El sistema debe ser seguro y explicar su razonamiento suficientemente
- ☐ La interfaz debe ser fácil de entender para el usuario
- ☐ El razonamiento del sistema debe ser correcto y el rendimiento no es importante
- ☐ Es una actividad que prueba que el sistema funciona correctamente

La respuesta correcta es:

- El sistema debe ser seguro y explicar su razonamiento suficientemente (100.0 %)
- La interfaz debe ser fácil de entender para el usuario (100.0 %)

Puntuación: 0.0