

¿Cuáles de los siguientes son tipos de facetas en la extensión de definición de frames? ¿Cuáles de los siguientes son tipos de facetas en la extensión de definición de frames?

- ☐ Faceta de ordinalidad
- ☒ Faceta Valor **Es la más común y referencia el valor real del atributo.**

La respuesta es Parcialmente correcta!

- ☐ Faceta demonio
- ☒ Faceta herencia **Especifica el tipo de herencia del atributo**

La respuesta es Parcialmente correcta!

- ☐ Faceta binaria
- ☐ Faceta de taxonomía

Las respuestas son:

- Faceta de ordinalidad (~33.0 %)
- Faceta Valor (33.0 %)
- Faceta demonio (33.0 %)
- Faceta herencia (34.0 %)
- Faceta binaria (~33.0 %)
- Faceta de taxonomía (~33.0 %)

Puntuación: 0.67

Redes semánticas. ¿Cuál de estos es un problema de las redes semánticas?

☒ Falta de estándares. **Correcto. Falta de estándares para asignación de nombres a los vínculos. Lo cual dificulta entender para qué se diseñó realmente la red y si fue diseñada de una forma congruente.**

La respuesta es Correcta!

- ☐ No se puede representar la memoria.
- ☐ No se puede representar la comprensión del lenguaje humano.

Puntuación: 1.0

En las redes semánticas, aunque se especifique lo contrario una especificación hereda siempre el tipo de valor de su generalización . En las redes semánticas, aunque se especifique lo contrario una especificación hereda siempre el tipo de valor de su generalización

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Cuando la herencia de una propiedad, en las redes semánticas, produce inconsistencias debemos.... Cuando la herencia de una propiedad, en las redes semánticas, produce inconsistencias debemos...

- ☒ Eliminar la propiedad general y almacenar la propiedad como información explícita para cada concepto en el que se cumpla. **CORRECTO**
- La respuesta es Correcta!
- ☐ Eliminar la propiedad general y dejarla sin representar en la red semántica pero apuntarla para no olvidar representarla en modelos diferentes.
- ☐ Mantener la propiedad general y dejar que el concepto decida cuando utilizarla o no, según le convenga.

Puntuación: 1.0

Empareje el tipo de dependencia con la característica que la define.. Empareje el tipo de dependencia con la característica que la define.

Una dependencia es reversible si ->

La respuesta es Correcta!

Una dependencia es irreversible si ->

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Marque las opciones correctas: El encadenamiento hacia adelante: . Marque las opciones correctas: El encadenamiento hacia adelante:

- ☐ Es más específico que el encadenamiento hacia atrás.
- ☐ Suele solicitar al usuario la afirmación que no ha podido deducir.
- ☒ Utiliza sólo los datos disponibles.

La respuesta es Parcialmente correcta!

- ☒ Es menos específico que el encadenamiento hacia atrás.

La respuesta es Parcialmente correcta!

Puntuación: 1.0

Señala la oración que consideres correcta: . Señala la oración que consideres correcta:

- ☐ Un frame puede tener varios nombres.
- ☐ Un frame tiene una superclase o mas.
- ☒ Los atributos ofrecen un medio de representar las propiedades de los objetos individuales.

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

En los sistemas basados en reglas, ¿se puede sustituir una Base de Conocimiento por otra sin modificar el motor de inferencias? . En los sistemas basados en reglas, ¿se puede sustituir una Base de Conocimiento por otra sin modificar el motor de inferencias?

- ☐ Si, en todos los casos
- ☒ Si, solo es necesario que ambas Bases de Conocimiento tengan la misma sintaxi

La respuesta es Correcta!

- ☐ No, en ningún caso

Puntuación: 1.0

En la herencia un concepto hereda las propiedades de . En la herencia un concepto hereda las propiedades de

- ☐ los conceptos más bajos de la jerarquía.
- ☒ las superclases más importantes. **Hereda de los conceptos más altos de la jeraquía.**

La respuesta es Incorrecta!

- ☐ nadie, ya que las propiedades son únicas.
- ☐ ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

La respuesta correcta es:

- **ninguna de las respuestas anteriores es correcta. (100.0 %)**

Puntuación: -1.0

Señala cuales de estos son nombres de tipos de frames: . Señala cuales de estos son nombres de tipos de frames:

- ☒ Frames clase **iCorrecto!También llamado Frames Genéricas**

La respuesta es Correcta!

- ☐ Frames Genéricas
- ☐ Frames herencias
- ☒ Frames Instancia **iCorrecto!**

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

En los frames, la herencia sobre que se puede aplicar: . En los frames, la herencia sobre que se puede aplicar:

- ☐ Sobre atributos
- ☐ Sobre valores
- ☒ Sobre las subclases **iError!Respuesta correcta: Sobre atributos, valores o tipo de valores**

La respuesta es Incorrecta!

- ☐ Sobre tipo de valores
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta

La respuesta correcta es:

- **Sobre atributos (100.0 %)**
- **Sobre valores (100.0 %)**
- **Sobre tipo de valores (100.0 %)**

Puntuación: -1.0

Las estructuras vistas en clase para representar conocimiento son:: Las estructuras vistas en clase para representar conocimiento son:

- ☐ Redes de inferencia
- ☒ Reglas

La respuesta es Parcialmente correcta!

- ☒ Frames

La respuesta es Parcialmente correcta!

- ☐ Patrones
- ☒ Hechos

La respuesta es Incorrecta!

- ☐ Redes semánticas

Las respuestas son:

- **Redes de inferencia (-33.0 %)**
- **Reglas (34.0 %)**
- **Frames (33.0 %)**
- **Patrones (-33.0 %)**
- **Hechos (-34.0 %)**
- **Redes semánticas (33.0 %)**

Puntuación: 0.33

Sistemas de representación estructurados. La herencia múltiple se define con una taxonomía de tipo árbol.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Reglas. En el esquema de los componentes básicos de los sistemas basados en reglas la flecha que une la base de conocimiento con el motor de inferencia cuando es bidireccional indica que:

- ☐ El sistema puede aprender
- ☒ El motor de inferencia utiliza la base de conocimiento. **Esto lo indica la flecha desde base de conocimiento al motor de inferencia, y siempre es así**

La respuesta es Parcialmente correcta!

- ☐ Nunca es bidireccional

Las respuestas son:

- **El sistema puede aprender (25.0 %)**
- **El motor de inferencia utiliza la base de conocimiento. (75.0 %)**
- **Nunca es bidireccional (-50.0 %)**

Puntuación: 0.75

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre el encadenamiento hacia adelante y el encadenamiento hacia atrás son ciertas?

- ☐ El encadenamiento hacia atrás también se conoce como basado en datos.
- ☐ El encadenamiento hacia adelante aparece cuando al introducir información en el sistema y ejecutarse una regla acorde a dicha información se produce la ejecución de otras reglas.
- ☐ El encadenamiento hacia atrás nunca solicita información al usuario.
- ☐ El encadenamiento hacia atrás es más eficiente que el encadenamiento hacia adelante porque es más específico (busca las reglas que permite establecer una conclusión y no ejecuta todas las reglas relacionadas con la información introducida).
- ☐ El encadenamiento hacia adelante también se conoce como basado en objetivos.
- ☐ El encadenamiento hacia adelante utiliza únicamente los datos disponibles en el sistema.

Las respuestas son:

- El encadenamiento hacia atrás también se conoce como basado en datos. (~25.0 %)
- El encadenamiento hacia adelante aparece cuando al introducir información en el sistema y ejecutarse una regla acorde a dicha información se produce la ejecución de otras reglas. (25.0 %)
- El encadenamiento hacia atrás nunca solicita información al usuario. (~25.0 %)
- El encadenamiento hacia atrás es más eficiente que el encadenamiento hacia adelante porque es más específico (busca las reglas que permite establecer una conclusión y no ejecuta todas las reglas relacionadas con la información introducida). (50.0 %)
- El encadenamiento hacia adelante también se conoce como basado en objetivos. (~25.0 %)
- El encadenamiento hacia adelante utiliza únicamente los datos disponibles en el sistema. (25.0 %)

Puntuación: 0.0

Quando se aplica herencia en redes semánticas, las excepciones a tener en cuenta son, por un lado, no heredar propiedades que puedan producir inconsistencias en las especializaciones de un concepto y, por otro lado, evitar heredar propiedades que son relevantes para una clase pero no para sus especializaciones. ¿Es verdadera o falsa esta afirmación? Cuando se aplica herencia en redes semánticas, las excepciones a tener en cuenta son, por un lado, no heredar propiedades que puedan producir inconsistencias en las especializaciones de un concepto y, por otro lado, evitar heredar propiedades que son relevantes para una clase pero no para sus especializaciones. ¿Es verdadera o falsa esta afirmación?

- ☒ Verdadera. **Si, hay que tener en cuenta estas dos excepciones y saber que, para solventar la primera de ellas, pueden almacenarse las propiedades que pueden producir inconsistencias en las especializaciones como información explícita del concepto en cuestión.**

La respuesta es Correcta!

- ☐ Falsa.

Puntuación: 1.0

Existen excepciones en la herencia en las redes semanticas.. Existen excepciones en la herencia en las redes semanticas.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

¿Que tipos de frames se han definido en el tema?. ¿Que tipos de frames se han definido en el tema?

- ☐ de funciones
- ☒ de instancias

La respuesta es Parcialmente correcta!

- ☒ de clases

La respuesta es Parcialmente correcta!

Puntuación: 1.0

La herencia simple consiste en que una frame hereda todos los atributos de sus superclases, así como los valores de estos atributos.. La herencia simple consiste en que una frame hereda todos los atributos de sus superclases, así como los valores de estos atributos.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

En la base de conocimientos de un SBR el orden de la reglas no es relevante. . En la base de conocimientos de un SBR el orden de la reglas no es relevante.

- ☒ Es verdad, el conocimiento de la base de conocimiento no cambia al cambiar el orden de las reglas

La respuesta es Incorrecta!

- ☐ Si es relevante pues las primeras reglas son mas importantes que las últimas
- ☐ Depende de la estrategia de control que se vaya a usar, si esta considera ese orden es totalmente relevante, pero si no considera ese orden es irrelevante

La respuesta correcta es:

- Depende de la estrategia de control que se vaya a usar, si esta considera ese orden es totalmente relevante, pero si no considera ese orden es irrelevante (100.0 %)

Puntuación: -1.0

Normalmente el encadenamiento hacia adelante suele solicitar al usuario la información que no ha podido deducir. . Normalmente el encadenamiento hacia

adelante suele solicitar al usuario la información que no ha podido deducir.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

En las dependencias reversibles cuando se retracta el antecedente se tiene que retractar el consecuente. . En las dependencias reversibles cuando se retracta el antecedente se tiene que retractar el consecuente.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

En relación a los sistemas basados en reglas. Seleccione las afirmaciones correctas:

☐ Decimos que nuestro sistema tiene capacidad de aprendizaje si la fecha entre la base de conocimiento y el motor de inferencia es bidireccional en el diagrama visto en clase de los componentes de un sistema basado en reglas.

☐ hielo_en_la_carretera y nivel_de_gasolina<8 son ejemplos de hipótesis.

☐ averia_electrica y temperatura_interior<18 podrían ser clausulas.

☐ En interpretación declarativa, los consecuentes son acciones que debe de realizar el sistema, mientras que en la imperativa, son conclusiones deducidas de los antecedentes.

☒ El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. **Falso. Se llama Axioma del mundo cerrado. La lógica por defecto presupone un conjunto de hechos ciertos aunque en realidad, no lo sean para todos los casos, por ejemplo "todas las aves vuelan".**

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas son:

- Decimos que nuestro sistema tiene capacidad de aprendizaje si la fecha entre la base de conocimiento y el motor de inferencia es bidireccional en el diagrama visto en clase de los componentes de un sistema basado en reglas. (50.0 %)

- hielo_en_la_carretera y nivel_de_gasolina<8 son ejemplos de hipótesis. (-40.0 %)

- averia_electrica y temperatura_interior<18 podrían ser clausulas. (50.0 %)

- En interpretación declarativa, los consecuentes son acciones que debe de realizar el sistema, mientras que en la imperativa, son conclusiones deducidas de los antecedentes. (-40.0 %)

- El entender como falsas aquellas afirmaciones que no se encuentran en la base de afirmaciones ni se pueden deducir, se llama lógica por defecto. (-20.0 %)

Puntuación: -0.2

Respecto a CLIPS. Seleccione las afirmaciones correctas:

☐ En una regla clips, el antecedente se separa del consecuente con los símbolos ->.

☒ Para introducir un nuevo hecho basta con esta sentencia (assert nuevo_hecho). **Verdadero**

La respuesta es Parcialmente correcta!

☐ Para eliminar un hecho basta con esta sentencia (retract hecho).

☒ La sentencia (load ...) nos permite cargar la definición de hechos iniciales y de reglas de un archivo. (facts) muestra los hechos activos en el sistema en ese momento. Y (rules) , las diferentes reglas definidas en el sistema. **Correcto.**

La respuesta es Parcialmente correcta!

Puntuación: 1.0

En relación a las redes semánticas y los frames. Seleccione las afirmaciones correctas:

☐ Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames.

☐ Tanto redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia.

☐ Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencia clara entre las dos representaciones.

☐ La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple podremos heredar de otras clases en niveles superiores de la misma rama.

Las respuestas son:

- Las redes semánticas es un formalismo potente casi sin limitaciones precursores de las Frames. (-50.0 %)

- Tanto redes semánticas como frames usan la herencia como método principal de razonamiento/inferencia. (50.0 %)

- Los frames no están tan alejados de las redes semánticas. Si tomamos, clase, instancias y valores como conceptos y los atributos como relaciones obtendremos una equivalencia clara entre las dos representaciones. (50.0 %)

- La herencia simple se diferencia de la múltiple en que la simple solo podemos heredar de la superclase inmediatamente superior en nivel (padre), mientras que la múltiple podremos heredar de otras clases en niveles superiores de la misma rama. (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

Uso de objetivos en los sistemas basados en reglas. Los objetivos se encuentran en el motor de inferencia al ser donde se va a obtener su resultado.

- ☒ Verdadero **Se encuentran en la base del conocimiento ya que representan reglas que podrán ser reutilizadas por metareglas**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Frames. Selecciona las afirmaciones correctas:

- ☐ Un frame sólo puede tener una superclase.
- ☐ Dos frames de una taxonomía pueden tener el mismo nombre.
- ☐ Los slots son grupos de atributos representados por un frame.
- ☐ Los atributos ofrecen un medio de representar las propiedades de objetos individuales o clases de objetos.

Las respuestas son:

- Un frame sólo puede tener una superclase. (50.0 %)
- Dos frames de una taxonomía pueden tener el mismo nombre. (-50.0 %)
- Los slots son grupos de atributos representados por un frame. (-50.0 %)
- Los atributos ofrecen un medio de representar las propiedades de objetos individuales o clases de objetos. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

Redes semánticas. La representación de las redes semánticas han de representarse mediante grafos acíclicos.

- ☒ Verdadero **La restricción de grafo acíclico depende del problema.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

¿Cuál de las siguientes instrucciones en clips contiene un error? NOTA: (ampersand) denota el simbolo y (igual) también. Por sintaxis de las cuestiones GIFT no pueden ponerse.

- ☐ (defrule es-alto (cliente_parque_atracciones (identificación ?numero) (altura ?altura(ampersand):(>?altura 1'60))(igual)> (printout t "Cliente " ?numero " puede pasar")).
- ☐ (defrule muestra-edad (matriculado (nombre ?nombre ?apellido) (edad ?))(igual)>(printout t " El alumno " ?nombre ?apellido " tiene " ? "años"))
- ☐ (assert (tiempo soleado)).

La respuesta correcta es:

- (defrule muestra-edad (matriculado (nombre ?nombre ?apellido) (edad ?))(igual)>(printout t " El alumno " ?nombre ?apellido " tiene " ? "años")) (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Posibles acciones en el consecuente de una regla:_____ . Posibles acciones en el consecuente de una regla: _____

- ☐ a) Afimar:enviar una orden a los actuadores con los que está conectado el sistema.Retractar:modificar una afirmación anterior y Actuar:ejecutar el programa.
- ☐ b) Afimar:establecer algún tipo de afirmación y Actuar: ejecutar dicha afirmación.
- ☐ c) Afimar:establecer algún tipo de afirmación y Retractar:modificar alguna afirmación.
- ☐ d) Afimar: establecer algún tipo de afirmación, retractar:modificar alguna afirmación y actuar:se envía una orden a los actuadores con los que está conectado el sistema.

La respuesta correcta es:

- d) Afimar: establecer algún tipo de afirmación, retractar:modificar alguna afirmación y actuar:se envía una orden a los actuadores con los que está conectado el sistema. (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Propiedades de la herencia. Marque las respuestas correctas:. Propiedades de la herencia. Marque las respuestas correctas:

- ☐ a) La herencia tiene la propiedad transitiva.
- ☐ b) Las herencias que den como resultado una contradicción, no las heredo.
- ☐ c) La herencia por defecto, no es válida, salvo que haya algo que lo contradiga.
- ☐ d) La herencia por defecto, es válida, salvo que haya algo que lo contradiga.
- ☐ e) Todas las propiedades son heredables, salvo que marque alguna propiedad como no heredable.

Las respuestas son:

- a) La herencia tiene la propiedad transitiva. (25.0 %)
- b) Las herencias que den como resultado una contradicción, no las heredo. (25.0 %)
- d) La herencia por defecto, es válida, salvo que haya algo que lo contradiga. (25.0 %)
- e) Todas las propiedades son heredables, salvo que marque alguna propiedad como no heredable. (25.0 %)

Puntuación: 0.0

¿Cuál de estos elementos pueden intervenir en una regla? ¿Cuál de estos elementos pueden intervenir en una regla?

- ☐ Dato
- ☐ Relación de cercanía
- ☐ Hipótesis
- ☐ Relación de pertenencia

Las respuestas son:

- **Dato (33.0 %)**
- **Relación de cercanía (-100.0 %)**
- **Hipótesis (33.0 %)**
- **Relación de pertenencia (34.0 %)**

Puntuación: 0.0

Modelos de Representación del Conocimiento. ¿Qué característica permite a las Redes Semánticas usar Lógica por Defecto?

- ☐ La herencia.
- ☐ Los conceptos.
- ☐ Las excepciones.
- ☐ Las facetas.
- ☐ Ninguna de las anteriores.

La respuesta correcta es:

- **La herencia. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Modelos de Representación del Conocimiento. Marque las casillas correctas. La Hipótesis de Mundo Cerrado...

- ☐ Es muy usada en Sistemas Expertos.
- ☐ Cuando no puede inferir algo responde que es desconocido.
- ☐ Útil cuando un SBC es complejo y con muchas variables.
- ☐ Es muy ineficiente para inferir.
- ☐ Todos los hechos que no son conocidos se consideran falsos.
- ☐ Tiene la pega de que necesita realizar muchas preguntas al usuario para deducir algo que otros modelos.

Las respuestas son:

- **Es muy usada en Sistemas Expertos. (34.0 %)**
- **Útil cuando un SBC es complejo y con muchas variables. (33.0 %)**
- **Todos los hechos que no son conocidos se consideran falsos. (33.0 %)**

Puntuación: 0.0

Modelos de Representación del Conocimiento. Identifique las ventajas de las redes semánticas.

- ☐ Representan el conocimiento de manera muy explícita.
- ☐ Requieren poco tiempo para inferir.
- ☐ Intuitivas para las personas.
- ☐ Están regidas por las especificaciones de un estándar.
- ☐ No es posible obtener inferencias inválidas.
- ☐ Es una herramienta muy potente para dominios complejos.

Las respuestas son:

- **Representan el conocimiento de manera muy explícita. (34.0 %)**
- **Requieren poco tiempo para inferir. (33.0 %)**
- **Intuitivas para las personas. (33.0 %)**

Puntuación: 0.0

Marque la respuesta correcta. El considerar falsa toda proposición que no se encuentre en la Base de Afirmaciones ni pueda deducirse de la información disponible, se conoce como

- ☐ Axioma de la Verdad Absoluta
- ☐ Axioma del Mundo Abierto
- ☐ Axioma de la Deducción
- ☐ Axioma del Mundo Cerrado

La respuesta correcta es:

- **Axioma del Mundo Cerrado (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

No es posible establecer una equivalencia entre una red semántica y un frame: No es posible establecer una equivalencia entre una red semántica y un frame:

- ☒ Verdadero **Es posible establecer la equivalencia. Los nodos (conceptos) de las redes semánticas se corresponden con las clases, instancias y valores atributos de los frames. Por otra parte, los atributos de los frames se corresponden con los arcos(relaciones) de las redes semánticas.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Las principales desventajas de los lenguajes basados en reglas son: Las principales desventajas de los lenguajes basados en reglas son:

- ☐ La ejecución del proceso de reconocimiento de patrones los vuelve ineficientes.
- ☐ Falta de naturalidad, las reglas no son una forma natural de expresar el conocimiento.
- ☐ Existe uan dificultad para cubrir todo el conocimiento (el número de reglas necesarias podría no ser manejable)
- ☐ No podemos predecir qué acciones ocurrirán cuando observamos una base de conocimiento.

Las respuestas son:

- La ejecución del proceso de reconocimiento de patrones los vuelve ineficientes. (34.0 %)
- Falta de naturalidad, las reglas no son una forma natural de expresar el conocimiento. (-100.0 %)
- Existe uan dificultad para cubrir todo el conocimiento (el número de reglas necesarias podría no ser manejable) (33.0 %)
- No podemos predecir qué acciones ocurrirán cuando observamos una base de conocimiento. (33.0 %)

Puntuación: 0.0

Marca las afirmaciones que sean CORRECTAS. Marca las afirmaciones que sean CORRECTAS

- ☐ Los Frames son un subtipo de red semántica.
- ☐ Una de las desventajas de la herencia es el riesgo de heredar información que nos lleve a inconsistencias.
- ☐ Las reglas de inferencia definidas para la forma clausal lógica pueden ser aplicadas para manipular redes semánticas extendidas.
- ☐ Una regla consta de antecedente, consecuente e hipótesis.

Las respuestas son:

- Una de las desventajas de la herencia es el riesgo de heredar información que nos lleve a inconsistencias. (50.0 %)
- Las reglas de inferencia definidas para la forma clausal lógica pueden ser aplicadas para manipular redes semánticas extendidas. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

Relaciona términos con su definición . Relaciona términos con su definición

Cláusula -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼

La respuesta es Correcta!

Motor de inferencia -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼

La respuesta es Incorrecta!

faceta -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Red semántica -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼

La respuesta es Incorrecta!

CLIPS -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Control de razonamiento -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas. ▼

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- Cláusula -> hipótesis, relación. O bien negación, conjunción y disyunción de otras cláusulas.
- Motor de inferencia -> Coordina la información de todo el Sistema, trabaja sobre la Base de Conocimiento y envía resultados a la interfaz de usuario, a la Base de Afirmaciones, a la Base de Datos y, en ocasiones, a la Base de Conocimiento
- faceta -> Propiedad asociada a un atributo
- Red semántica -> Sistema de representación estructurada del conocimiento
- CLIPS -> Lenguaje basado en reglas
- Control de razonamiento -> Permite seleccionar qué regla ejecutar en primer lugar.

Puntuación: 0.16666667

Señale las afirmaciones correctas. De las siguientes afirmaciones, señale las correctas:

- ☐ En un sistema basado en reglas, el Motor de inferencia recibe información de la Base de Datos, pero nunca puede enviar nueva información a la base de datos.
- ☐ En el caso de tener que representar la información de un dominio tan complejo como lo es el de las armaduras de combate empleadas en todos los países del mundo entre los siglos V y XV d.c., lo mejor es emplear una red semántica.
- ☐ En una taxonomía de frames se pueden dar sólo relaciones de instancia-de o subclase-de.
- ☐ Una base de datos puede cambiarse por otra con la misma sintaxis sin necesidad de alterar el motor de inferencia.
- ☐ Los tipos de acciones que pueden aparecer en el antecedente de un regla son Afirmar y Retratar.

Las respuestas son:

- **En un sistema basado en reglas, el Motor de inferencia recibe información de la Base de Datos, pero nunca puede enviar nueva información a la base de datos.**

(-25.0 %)

- **En el caso de tener que representar la información de un dominio tan complejo como lo es el de las armaduras de combate empleadas en todos los países del mundo entre los siglos V y XV d.c., lo mejor es emplear una red semántica.** (-25.0 %)

- **En una taxonomía de frames se pueden dar sólo relaciones de instancia-de o subclase-de.** (50.0 %)
- **Una base de datos puede cambiarse por otra con la misma sintaxis sin necesidad de alterar el motor de inferencia.** (50.0 %)
- **Los tipos de acciones que pueden aparecer en el antecedente de un regla son Afirmar y Retratar.** (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

En CLIPS, una regla... . En CLIPS, una regla...

- ☐ debe depender de un solo hecho
- ☐ puede depender de varios hechos
- ☐ puede crear tantos hechos como uno necesite
- ☐ siempre debe crear un solo hecho nuevo
- ☐ puede no crear ningún hecho nuevo
- ☐ puede eliminar hechos ya existentes

La respuesta correcta es:

- **puede depender de varios hechos (100.0 %)**
- **puede crear tantos hechos como uno necesite (100.0 %)**
- **puede no crear ningún hecho nuevo (100.0 %)**
- **puede eliminar hechos ya existentes (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

El control de razonamiento es el mecanismo que evita que las reglas se contradigan.. El control de razonamiento es el mecanismo que evita que las reglas se contradigan.

- ☒ Verdadero **Se encarga de decidir qué regla ejecutar en primer lugar.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar.. En CLIPS, las relaciones entre las reglas y los hechos se determinan al compilar.

- ☒ Verdadero **Se determinan en tiempo de ejecución.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas.. Si un problema no se puede resolver de forma algorítmica, tampoco se podrá resolver con un sistema basado en reglas.

- ☒ Verdadero **Hay casos en los que es imposible implementarlo de forma algorítmica y sí es posible con reglas.**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Selecciona Tipos de Sistemas de Producción_____.. Selecciona Tipos de Sistemas de Producción _____ .

- ☐ Hechos
- ☐ Reglas
- ☐ Red de Inferencia

Las respuestas son:

- **Hechos (-30.0 %)**
- **Reglas (-30.0 %)**
- **Red de Inferencia (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Reglas. ¿Son las metarreglas un mecanismo de control del razonamiento?

- ☒ Verdadero
☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Representación del conocimiento. Marque cuales son las ventajas de los sistemas LBR.

- ☐ Eficiencia
☐ Se observan las acciones que pueden ocurrir
☐ Modularidad
☐ Necesitan pocas reglas
☐ Se observa el proceso de razonamiento

Las respuestas son:

- Eficiencia (-33.0 %)
- Se observan las acciones que pueden ocurrir (-34.0 %)
- Modularidad (50.0 %)
- Necesitan pocas reglas (-33.0 %)
- Se observa el proceso de razonamiento (50.0 %)

Puntuación: 0.0

En referencia a los sistemas basados en reglas, enlace cada definición con su concepto correspondiente: . En referencia a los sistemas basados en reglas, enlace cada definición con su concepto correspondiente:

Contiene las reglas específicas del dominio y puede que algunas afirmaciones iniciales. ->

La respuesta es Correcta!

Almacena información sobre casos anteriores, así como variables que puedan caracterizar al objeto. ->

La respuesta es Incorrecta!

Se encarga de solicitar y mostrar la información pertinente al usuario. ->

La respuesta es Incorrecta!

Contiene las afirmaciones iniciales almacenadas en el sistema, así como las extraídas de casos anteriores o aportadas por el usuario, además de las que hayan sido inferidas. ->

La respuesta es Incorrecta!

Coordina y procesa la información de los demás componentes, enviando los resultados al lugar del sistema adecuado. ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- Contiene las reglas específicas del dominio y puede que algunas afirmaciones iniciales. -> Base de conocimiento.
- Almacena información sobre casos anteriores, así como variables que puedan caracterizar al objeto. -> Base de datos.
- Se encarga de solicitar y mostrar la información pertinente al usuario. -> Interfaz de usuario.
- Contiene las afirmaciones iniciales almacenadas en el sistema, así como las extraídas de casos anteriores o aportadas por el usuario, además de las que hayan sido inferidas. -> Base de afirmaciones.
- Coordina y procesa la información de los demás componentes, enviando los resultados al lugar del sistema adecuado. -> Motor de inferencia.

Puntuación: 0.2

En cuanto a la estructura de una regla... . En cuanto a la estructura de una regla...

- ☐ El antecedente es aquél que contiene las cláusulas que deben hacerse ciertas para que se ejecute la regla.
☐ La parte derecha de la regla corresponde a la hipótesis.
☐ Una regla de interpretación declarativa es aquélla que realiza una acción cuando se ejecuta la regla.
☐ En el consecuente de la regla se pueden afirmar hechos, retractarlos o actuar de algún modo sobre ellos.
☐ El antecedente sólo puede contener cláusulas que estén formadas por una relación (de comparación o pertenencia).

Las respuestas son:

- El antecedente es aquél que contiene las cláusulas que deben hacerse ciertas para que se ejecute la regla. (50.0 %)
- En el consecuente de la regla se pueden afirmar hechos, retractarlos o actuar de algún modo sobre ellos. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre sistemas de representación estructurados son ciertas?.. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre sistemas de representación estructurados son ciertas?.

- ☐ La representación más conocida de una red semántica es un árbol etiquetado constituido por nodos y arcos.
- ☐ El principal inconveniente de las redes semánticas es su limitación para trabajar con dominios complejos.
- ☐ La herencia es el mecanismo de razonamiento más utilizado en las redes semánticas. Gracias a éste, las propiedades y la información de los nodos hijos son extendida a los nodos padres.
- ☐ Las redes semánticas extendidas permiten traducir predicados binarios en redes de forma que los nodos representan los términos del predicado binario y el arco el predicado en sí.
- ☐ Los frames almacenan el conocimiento más importante sobre un determinado objeto, organizándolo jerárquicamente en una folksonomía.
- ☐ Un concepto en un frame equivale a una clase en una red semántica y un atributo en un frame equivale a un arco en una red semántica.
- ☐ El principal inconveniente de los frames es que no podemos saber si el valor de un atributo ha sido heredado de una instancia o se trata de un valor propio.

Las respuestas son:

- La representación más conocida de una red semántica es un árbol etiquetado constituido por nodos y arcos. (-20.0 %)
- El principal inconveniente de las redes semánticas es su limitación para trabajar con dominios complejos. (-20.0 %)
- La herencia es el mecanismo de razonamiento más utilizado en las redes semánticas. Gracias a éste, las propiedades y la información de los nodos hijos son extendida a los nodos padres. (-20.0 %)
- Las redes semánticas extendidas permiten traducir predicados binarios en redes de forma que los nodos representan los términos del predicado binario y el arco el predicado en sí. (50.0 %)
- Los frames almacenan el conocimiento más importante sobre un determinado objeto, organizándolo jerárquicamente en una folksonomía. (-20.0 %)
- Un concepto en un frame equivale a una clase en una red semántica y un atributo en un frame equivale a un arco en una red semántica. (-20.0 %)
- El principal inconveniente de los frames es que no podemos saber si el valor de un atributo ha sido heredado de una instancia o se trata de un valor propio. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

Estrategias de control CLIPS. Señala sólo las opciones correctas:

- ☐ Generalmente, las estrategias de control son tan complejas y costosas que para ciertos problemas más duros no son aconsejables.
- ☐ Las estrategias de control son independientes del problema y no son modificables, aunque localmente el programador puede incluir algunas.
- ☐ Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución.

Las respuestas son:

- Generalmente, las estrategias de control son tan complejas y costosas que para ciertos problemas más duros no son aconsejables. (-100.0 %)
- Las estrategias de control son independientes del problema y no son modificables, aunque localmente el programador puede incluir algunas. (50.0 %)
- Si no fuera por las estrategias de control, programas como el ejemplo del mundo de bloques (página 56, tema 4-1) se desbordarían en tiempo de ejecución. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

Tipos de encadenamiento de reglas. ¿Cuales de las siguientes afirmaciones son correctas?

- ☐ El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí.
- ☐ El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias.
- ☐ Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema.
- ☐ Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema.

Las respuestas son:

- El encadenamiento hacia adelante y hacia atrás sólo se pueden usar por separado, nunca se fusionan ya que son demasiado diferentes entre sí. (-50.0 %)
- El encadenamiento hacia adelante se suele utilizar cuando tenemos pocos datos iniciales y podemos permitirnos lanzar muchas inferencias. (50.0 %)
- Si usamos encadenamiento hacia atrás estaremos perjudicando la eficiencia y especificidad del sistema. (-50.0 %)
- Este trabajo lo lleva a cabo el motor de inferencia del sistema. (50.0 %)

Puntuación: 0.0

Dependencia en reglas. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son ciertas?

- ☐ La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un consecuente.
- ☐ La dependencia irreversible se puede usar cuando hay pocos caminos hacia un mismo consecuente.
- ☐ Por lo general, todas las interfaces de creación de sistemas basados en reglas permiten que sea el diseñador el que fije esta dependencia.

Las respuestas son:

- La dependencia reversible se usa cuando tenemos varios caminos hacia un consecuente y la irreversible la usaremos cuando sólo tenemos un camino hacia un consecuente. (100.0 %)
- La dependencia irreversible se puede usar cuando hay pocos caminos hacia un mismo consecuente. (-50.0 %)
- Por lo general, todas las interfaces de creación de sistemas basados en reglas permiten que sea el diseñador el que fije esta dependencia. (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

Los hechos estructurados tienen mayor control sobre los datos, pero precisan de una declaración previa.. Los hechos estructurados tienen mayor control sobre

los datos, pero precisan de una declaración previa.

- ☒ Verdadero
☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Atributos en Frames. Une las facetas de los atributos con su definición:

Valor ->

La respuesta es Correcta!

Cardinalidad ->

La respuesta es Incorrecta!

Maxima Cardinalidad ->

La respuesta es Incorrecta!

Las respuestas correctas son:

- **Valor -> Valor real del atributo.**
- **Cardinalidad -> Especifica si el atributo es uni o multi-valuado.**
- **Maxima Cardinalidad -> Especifica el numero de valores asociados.**

Puntuación: 0.33333334

Equivalencia Frames/Redes Semánticas. Seleccione la respuesta correcta. Los conceptos o nodos en una red semántica equivalen en un frame a...

- ☐ instancias,
☐ Clases,
☐ valores,
☐ Clases, instancias y valores atributos.

La respuesta correcta es:

- **Clases, instancias y valores atributos. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Sobre Frames. Una faceta es considerada como una propiedad asociada a un atributo. Señale cual de las siguientes no es una faceta de un frame.

- ☐ faceta valor.
☐ facetas valor por defecto.
☐ faceta mínima.
☐ facetas demonio.

La respuesta correcta es:

- **faceta mínima. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?. ¿Cuál de estos mecanismos forma parte de las estrategias de resolución de conflictos LEX Y MEA?

- ☐ Recursividad
☐ Novedad
☐ Comparación
☐ Refracción

Las respuestas son:

- **Novedad (50.0 %)**
- **Refracción (50.0 %)**

Puntuación: 0.0

En una red semántica, el mecanismo de razonamiento que se usa es:. En una red semántica, el mecanismo de razonamiento que se usa es:

- ☐ Herencia
☐ Inferencia
☐ Refracción

La respuesta correcta es:

- **Herencia (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

DEPENDENCIA REVERSIBLE E IRREVERSIBLE. Suponemos que al retractar el antecedente de una cierta regla no se puede retractar el consecuente. La dependencia de esta regla sería

- ☐ reversible
- ☐ irreversible

La respuesta correcta es:

- irreversible (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Redes semánticas extendidas: restricción a símbolos de predicado binario. Para representar predicados no binarios con una red semántica, cada predicado n-ario es reemplazado por una _____ de átomos que contengan sólo símbolos de predicado binario.

- ☐ Conjunción
- ☐ Disyunción

La respuesta correcta es:

- Conjunción (100.0 %)

Puntuación: 0.0

Sistema basado en reglas. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ Si los datos del sistema basado en reglas son univaluados, las contradicciones en los valores de las variables no serán un problema.
- ☐ Una base de conocimiento puede cambiarse con otra puesto que el motor de inferencias es independiente.
- ☐ Hablamos de dependencia reversible si al retractar un antecedente, también debe hacerlo el consecuente.
- ☐ El consecuente de una regla nos dice cuando se disparará.

Las respuestas son:

- Si los datos del sistema basado en reglas son univaluados, las contradicciones en los valores de las variables no serán un problema. (50.0 %)
- Una base de conocimiento puede cambiarse con otra puesto que el motor de inferencias es independiente. (-50.0 %)
- Hablamos de dependencia reversible si al retractar un antecedente, también debe hacerlo el consecuente. (50.0 %)
- El consecuente de una regla nos dice cuando se disparará. (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

Redes semánticas. Seleccione las afirmaciones correctas:

- ☐ Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence.
- ☐ Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos.
- ☐ Las redes semánticas son el precursor de los frames.
- ☐ Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre.

Las respuestas son:

- Si una instancia tiene conflicto entre propiedades (una propiedad heredada y otra propiedad propia) La heredada vence. (-50.0 %)
- Mediante la relación de subclase se heredan las propiedades de otros conceptos. (50.0 %)
- Las redes semánticas son el precursor de los frames. (50.0 %)
- Existe relación entre la sintaxis de redes semánticas extendidas y forma clausal de la lógica siempre. (-50.0 %)

Puntuación: 0.0

Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:. Subclase e instancia, marque la respuesta correcta:

- ☐ a)Subclase e instancia están relacionadas con la herencia, por lo tanto podemos intuir que son lo mismo.
- ☐ b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase.
- ☐ c)Subclase e instancia forman parte de la herencia. Subclase significa que un concepto es elemento de la clase, e instancia significa que un concepto es parte de la clase.
- ☐ d)La principal diferencia es que el concepto subclase está relacionado con la herencia, mientras que instancia no está relacionada con herencia.
- ☐ e)Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es:

- b)Ambas están relacionadas con la herencia. Subclase quiere decir que el concepto es parte de una clase, mientras que instancia quiere decir que el concepto es un elemento de la clase. (100.0 %)

Puntuación: 0.0

¿Cuál de estos de acciones no puede aparecer en el consecuente de una regla?. ¿Cuál de estos de acciones no puede aparecer en el consecuente de una regla?

- ☐ Afirmar

- ☐ Decidir
- ☐ Actuar
- ☐ Pensar
- ☐ Retratar

Las respuestas son:

- **Afirmar (-33.0 %)**
- **Decidir (50.0 %)**
- **Actuar (-33.0 %)**
- **Pensar (50.0 %)**
- **Retratar (-34.0 %)**

Puntuación: 0.0

El nombre de un frame de una taxonomía puede repetirse.. El nombre de un frame de una taxonomía puede repetirse.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

Sobre la Jerarquía de Frames. Las propiedades de las frame más generales son heredadas por sus generalizaciones

- ☒ Verdadero **Son heredadas por sus especializaciones, lo que se entiende como herencia**
- ☐ Falso

La respuesta es Incorrecta!

Puntuación: 0.0

¿Que proceso de razonamiento comienza con todos los datos conocidos y procesa hasta la conclusión?. ¿Que proceso de razonamiento comienza con todos los datos conocidos y procesa hasta la conclusión?

- ☐ Razonamiento dirigido por los datos
- ☐ Razonamiento dirigido por los objetos

La respuesta correcta es:

- **Razonamiento dirigido por los datos (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Herencia. Suponga que tengo la siguiente taxonomía de frames:

CLASE:Armadura_Ligera|ES-SUBCLASE-DE=Armadura|resistencia_Flechas=(VALOR=poca)

CLASE:ArmaduraEscamas|ES-SUBCLASE-DE=ArmaduraLigera|resistenciaFlechas=(DEFECTO=normal)

¿Cuál de los 2 tipos de herencia vistos habría que usar de forma que cualquier instancia de ArmaduraEscamas tenga, por lo general, una resistenciaFlechas normal?

- ☐ N-herencia.
- ☐ Z-herencia.

La respuesta correcta es:

- **Z-herencia. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

LBR. Marca cada propiedad como ventaja o desventaja del LBR

Opacidad ->

La respuesta es Correcta!

Modularidad ->

La respuesta es Incorrecta!

Uniformidad ->

La respuesta es Incorrecta!

Naturalidad ->

La respuesta es Incorrecta!

Cobertura del conocimiento ->

La respuesta es Correcta!

Explicación -> **desventaja** ▼

La respuesta es Incorrecta!

Ineficiencia -> **desventaja** ▼

La respuesta es Correcta!

Las respuestas correctas son:

- **Opacidad -> desventaja**
- **Modularidad -> ventaja**
- **Uniformidad -> ventaja**
- **Naturalidad -> ventaja**
- **Cobertura del conocimiento -> desventaja**
- **Explicación -> ventaja**
- **Ineficiencia -> desventaja**

Puntuación: 0.42857146

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre reglas son ciertas?.. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre reglas son ciertas?.

- ☐ La base de conocimiento es el componente central de un sistema basado en reglas.
- ☐ El motor de inferencias es elemento que contiene las reglas del sistema basado en reglas.
- ☐ La base de afirmaciones sirve solamente para almacenar las afirmaciones que el motor de inferencia obtiene a partir del razonamiento.
- ☐ Un sistema con capacidad de aprendizaje tendría una relación bidireccional con el motor de inferencias.
- ☐ Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, contiene las condiciones para que la

regla se cumpla.

- ☐ El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predicados.
- ☐ Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cómo actuar.

Las respuestas son:

- **La base de conocimiento es el componente central de un sistema basado en reglas. (-20.0 %)**
- **El motor de inferencias es elemento que contiene las reglas del sistema basado en reglas. (-20.0 %)**
- **La base de afirmaciones sirve solamente para almacenar las afirmaciones que el motor de inferencia obtiene a partir del razonamiento. (-20.0 %)**
- **Un sistema con capacidad de aprendizaje tendría una relación bidireccional con el motor de inferencias. (50.0 %)**
- **Una regla consta de dos partes: antecedente, indica las conclusiones y acciones que se realizarán si la regla se ejecuta y el consecuente, contiene las condiciones para que la regla se cumpla. (-20.0 %)**
- **El objetivo de introducir variables en las reglas es poder utilizar las reglas para representar afirmaciones tal y como hace la lógica de predicados. (50.0 %)**
- **Los sistemas basados en reglas al igual que la lógica clásica no permiten retractar afirmaciones ya que en tal caso, el sistema no sabría cómo actuar. (-20.0 %)**

Puntuación: 0.0

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre lenguajes basados en reglas son ciertas?

- ☐ Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial y un estado final.
- ☐ Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias.
- ☐ Podemos distinguir dos partes en un sistema basado en reglas: una parte declarativa, formada por el motor de inferencias y una parte algorítmica constituida por hechos, las reglas y las meta-reglas.
- ☐ Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas.
- ☐ Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación.
- ☐ Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que satisfagan las reglas.
- ☐ El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás).
- ☐ En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo.
- ☐ Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar conocimiento.

Las respuestas son:

- **Los sistemas de producción para poder realizar búsquedas en un espacio de estados necesitan una representación del estado del sistema, un estado inicial y un estado final. (-25.0 %)**
- **Los sistemas basados en reglas tienen una base de hechos, una base de conocimiento y un motor de inferencias. (-25.0 %)**
- **Para el proceso de reconocimiento existen dos estructuras básicas: las redes de inferencia y las redes semánticas. (-25.0 %)**
- **Las relaciones entre las reglas y los hechos en CLIPS se realizan en tiempo de compilación. (-25.0 %)**
- **Los sistemas de reconocimiento de patrones se caracterizan por su fácil implementación, su flexibilidad y por su eficiencia a la hora de buscar hechos que satisfagan las reglas. (-25.0 %)**
- **El razonamiento dirigido por los datos también es conocido por encadenamiento progresivo (hacia adelante o hacia atrás). (-25.0 %)**
- **En CLIPS sólo podemos hacer razonamiento regresivo. (-25.0 %)**
- **Algunas de las principales ventajas de CLIPS son la modularidad, los lenguajes sistemas en reglas son muy modulares y la naturalidad para expresar conocimiento. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Algunos elementos que pueden aparecer en una regla (Respuesta simple):. Algunos elementos que pueden aparecer en una regla (Respuesta simple):

- ☐ Datos, teoremas, relaciones de comparación.
- ☐ Cláusulas, datos, hipótesis.
- ☐ Relaciones de pertenencia, relaciones de asignación, datos.
- ☐ Información y relaciones.

La respuesta correcta es:

- **Cláusulas, datos, hipótesis. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Para que una regla pueda ser ejecutada, ¿debe cumplirse su antecedente? (Respuesta simple). Para que una regla pueda ser ejecutada, ¿debe cumplirse su antecedente? (Respuesta simple)

- ☐ No es necesario, ya que las reglas son independientes unas a otras.
- ☐ Debe cumplirse, pero no necesariamente todas sus cláusulas.
- ☐ Si las cláusulas que forman la regla anterior no tienen variable, no es necesario.
- ☐ Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es:

- **Ninguna de las anteriores es correcta. (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Herencias en redes semánticas. En una red semántica, una subclase de hereda los atributos de la clase padre.

- ☒ Verdadero **Correcto, aun así, si se especifica lo contrario la herencia puede ser cancelada.**
- ☐ Falso

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0

Arquitectura de los lenguajes basados en reglas. ¿Qué parte de la arquitectura de los lenguajes basados en reglas aplica las reglas a los hechos?

- ☐ Base de hechos
- ☐ Motor de inferencia
- ☐ Control global
- ☐ Base de Reglas

La respuesta correcta es:

- **Motor de inferencia (100.0 %)**

Puntuación: 0.0

Sobre los elementos de una regla. Emparejar cada uno de los siguientes conceptos con un tipo de elemento

años_antigüedad ->

La respuesta es Correcta!

hombre es persona ->

La respuesta es Correcta!

persiana_subida ->

La respuesta es Correcta!

velocidad < 100 ->

La respuesta es Correcta!

persiana_subida AND demasiada_luz ->

La respuesta es Correcta!

Puntuación: 1.0