Informática Gráfica

Bryan Moreno Picamán

Práctica 3:

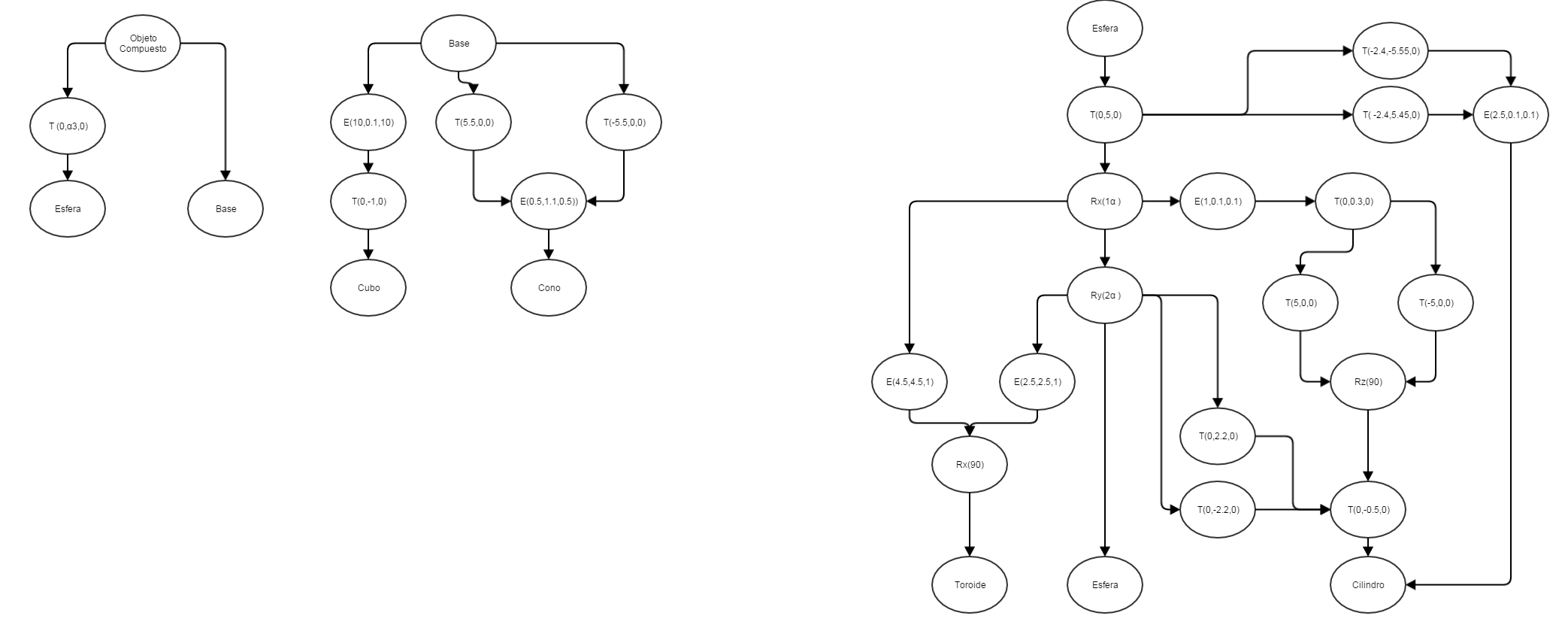
Modelos Jerárquicos

# http://www.ugr.es/~surfaces/workshop-willmore/imagen/logo-ugr.jpg

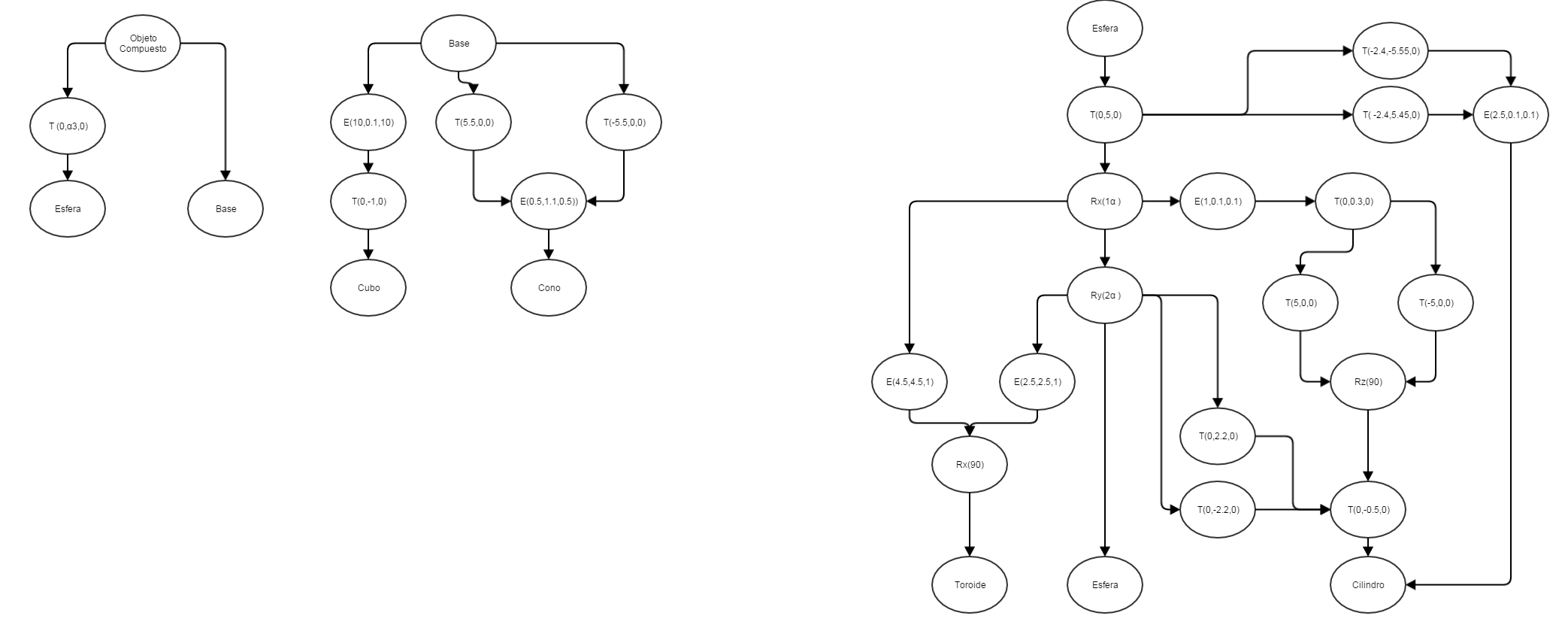
# 

# Grafo del modelo jerárquico

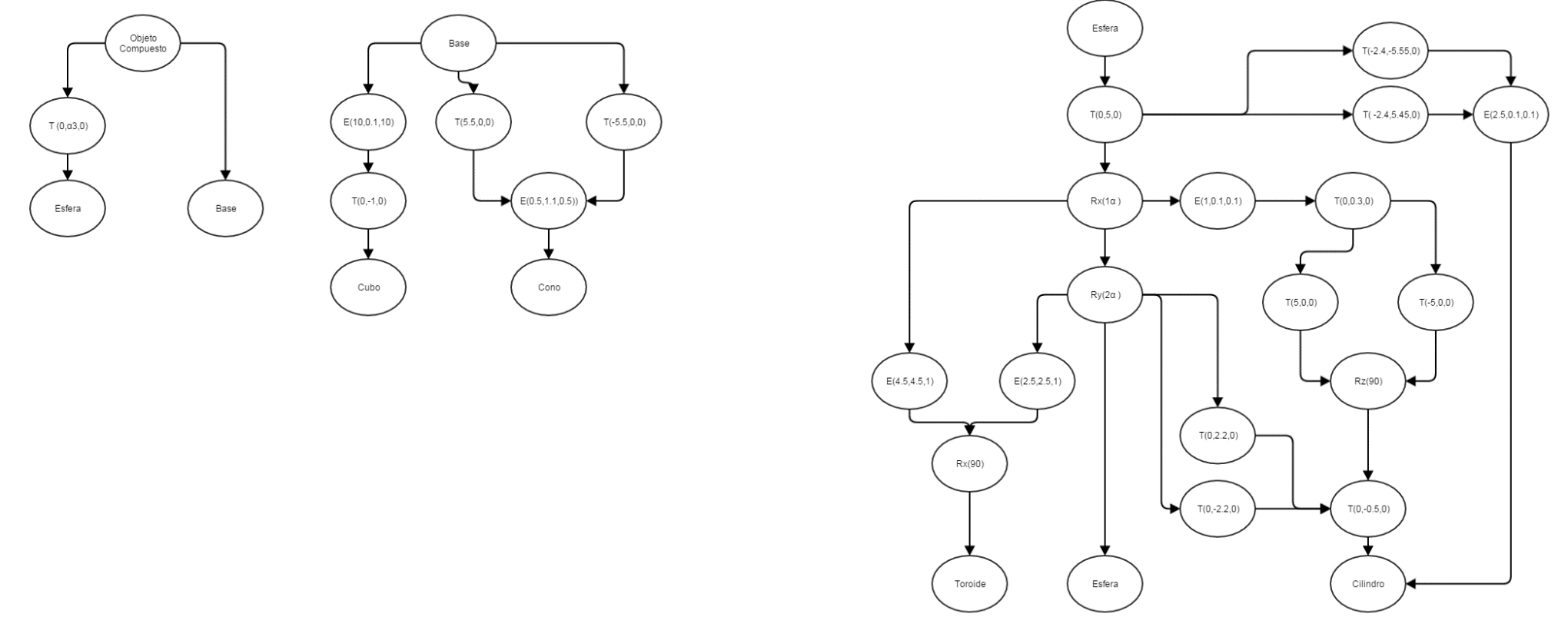
Grafo Objeto Final



Grafo Base

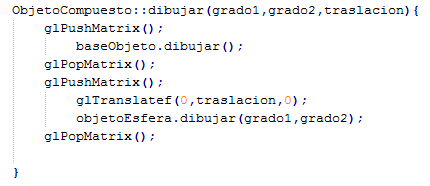


Grafo Esfera



# Métodos de dibujo del modelo jerárquico

Objeto Final



Base



Esfera





# RESULTADO

