

Metodología de la
Programación

Práctica 2:

Bloque de LEDs



Javier Martínez Montilla 25346371A
Bryan Moreno Picamán 45712353Z



Índice

.....	0
-------	---

Problemas Surgidos.

Problema 1.- Mascaras

Inicialmente nos encontramos con un problema, como manejar las máscaras a nivel de bit. Este problema se solucionó después de algunas comprobaciones externas de cómo aplicar operadores AND, OR, XOR, SHIFT, etc.

Problema 2.- Violación de segmento

Finalmente después de realizar las funciones que se pedían, nos dimos cuenta de que algunas tenían algún pequeño error, como la función:

```
string bloqueLedToString(bloqueLed b)
```

Que producía una violación de segmento al usarla, ya que se nos pasó inicialmente poner un return.

Problema 3.- Errores Makefile

Realizando el makefile aparecieron algunos errores simples, como el orden en la generación de los archivos o cuales se necesitaban antes que cuales, esto se solucionó rápidamente al volver a mirar la documentación correspondiente a estos.

Capturas:

A continuación se muestra una captura de la ejecución completa del programa, como se puede observar los resultados obtenidos coinciden con los que se piden en el guion de prácticas.

```
javier-GE60-2PC: ~/Escritorio/Practica2MP
javier@javier-GE60-2PC:~/Escritorio/Practica2MP$ make
g++ -c src/bloqueLed.cpp -o obj/bloqueLed.o -Iinclude/
g++ src/main.cpp obj/bloqueLed.o -o bin/main -Iinclude/
javier@javier-GE60-2PC:~/Escritorio/Practica2MP$ ./bin/main

Bloque apagado LEDs: 00000000

Enciendo el 5 y el 7: 10100000

Ahora enciendo los LEDs 0, 1 y 2
10100001
10100011
10100111

Los LEDs encendidos estan en las posiciones: 0,1,2,5,7,
Todos encendidos: 11111111
Todos apagados: 00000000

Ahora la animacion
Ejemplo 1
11111111
01111111
10111111
11011111
11101111
11110111
11111011
11111101
11111110

Ejemplo 2
11111111
01111110
00111100
00011000
00000000
00011000
00111100
01111110
11111111

javier@javier-GE60-2PC:~/Escritorio/Practica2MP$ make mrproper
echo "Limpiando..."
Limpiando...
rm obj/*.o
rm bin/main
javier@javier-GE60-2PC:~/Escritorio/Practica2MP$
```