

Metodología de la
Programación

Práctica 6:

Práctica Final



Javier Martínez Montilla 25346371-A
Bryan Moreno Picamán 45712353-Z



Índice

.....	0
Problemas Surgidos.....	2
Problema 1.- Error al interpretar la estructura de la matriz	2
Problema 2.- Errores de valgrind al utilizar funciones de conversión de char* a string para el nombre de fichero .txt en arteASCII2	2
Capturas:	3

Problemas Surgidos.

Problema 1.- Error al interpretar la estructura de la matriz

Se implementó la matriz un array de punteros y cada puntero apuntaba a su propio array. Se arregló de manera que cumple los requisitos de la documentación pasada.

Problema 2.- Errores de valgrind al utilizar funciones de conversión de char* a string para el nombre de fichero .txt en arteASCII2

Directamente se utiliza un string con el que se hace el tratamiento del nombre del archivo:

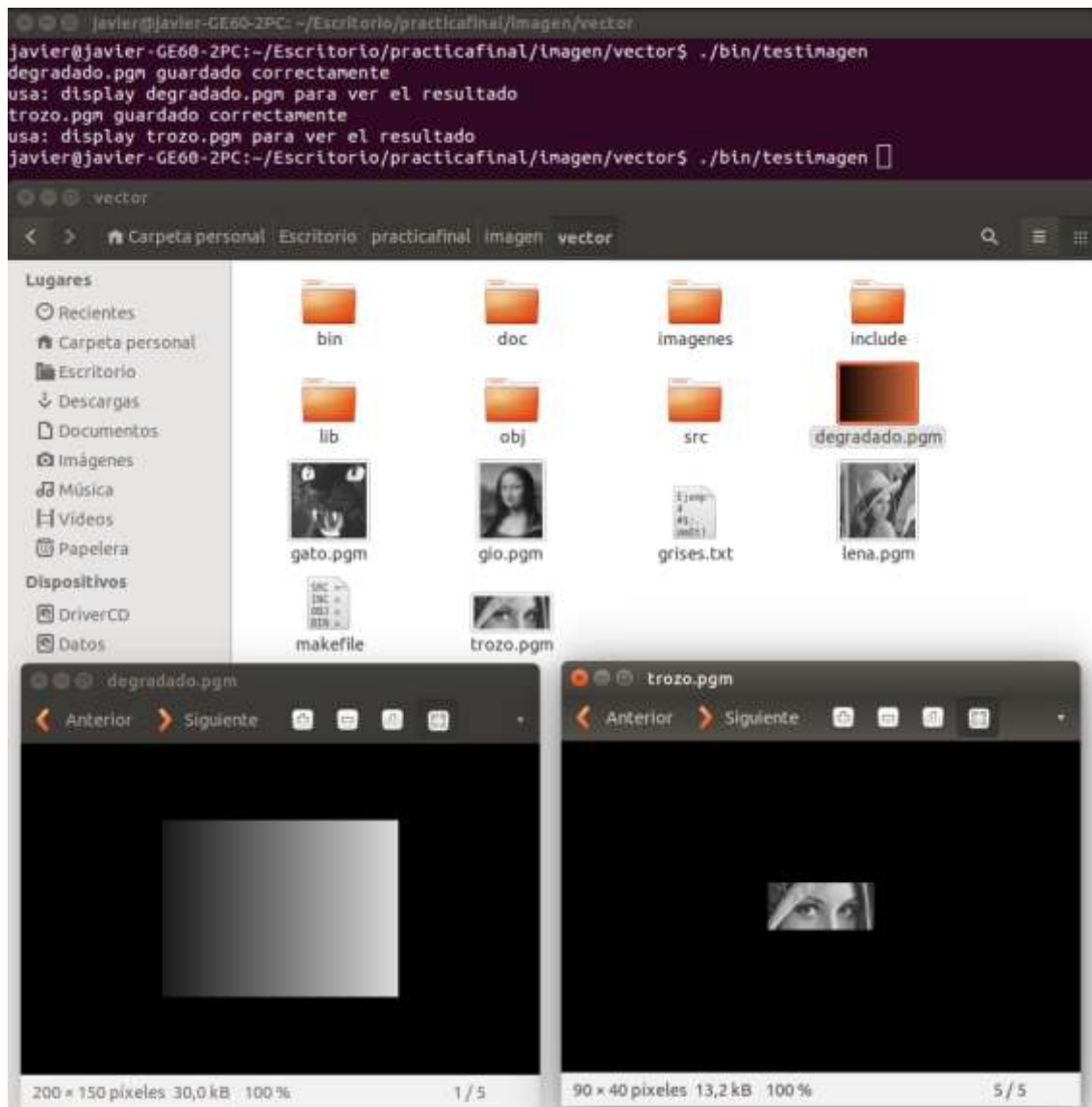
```
string nombre="arteASCII"+ to_string(i+1) +".txt";
```

Capturas:

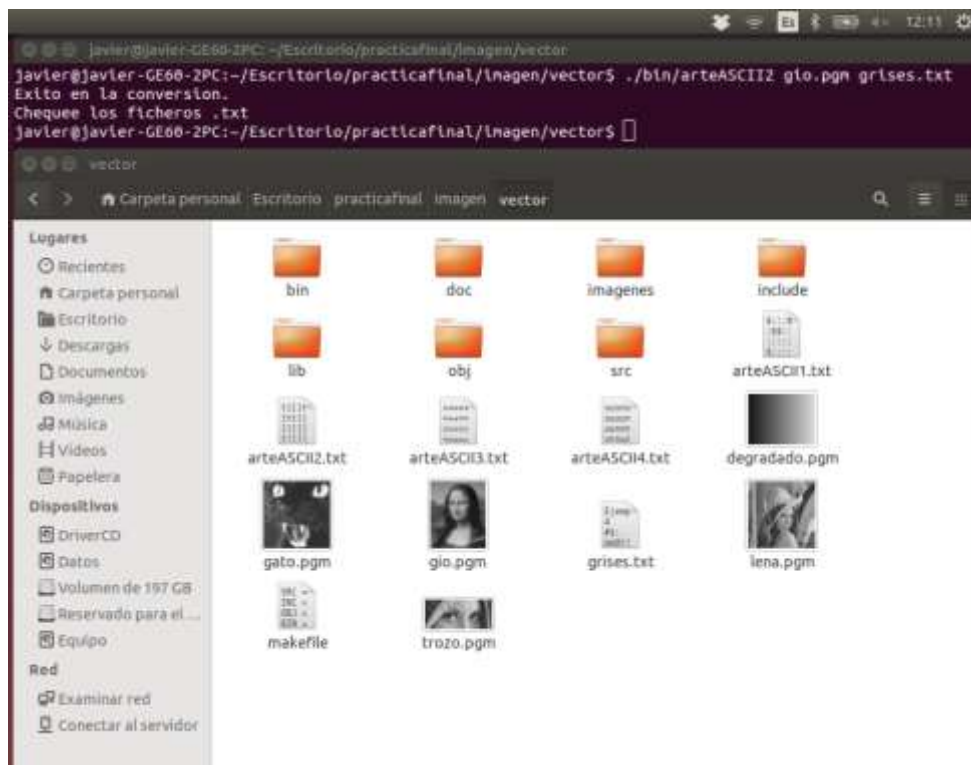
A continuación se muestra una captura de la ejecución completa del programa.

VECTOR

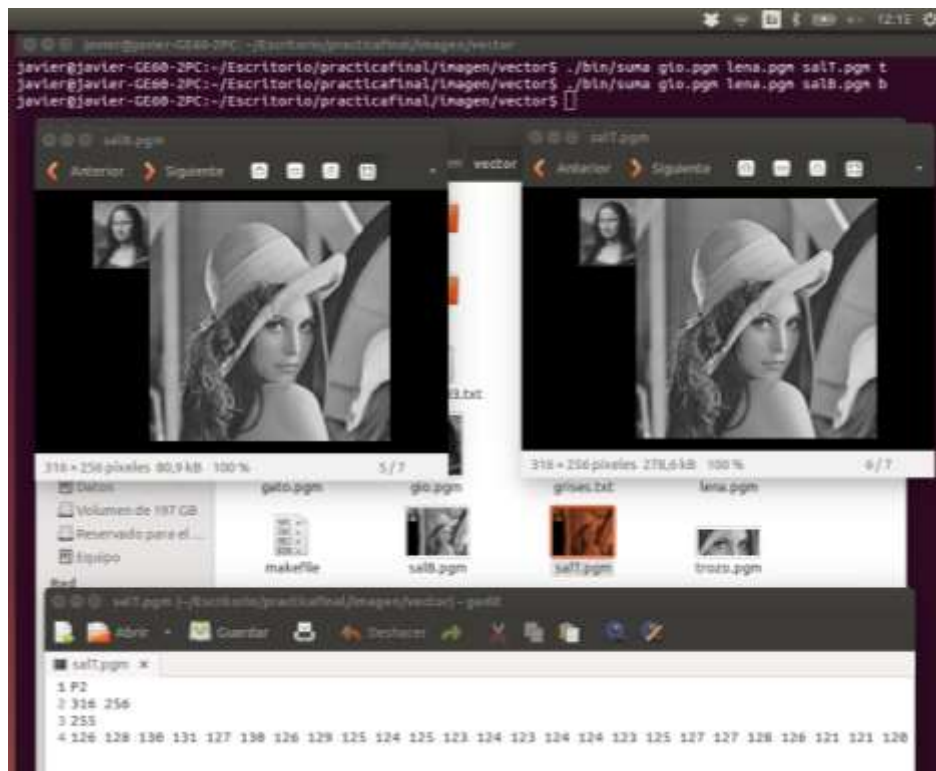
TESTIMAGEN



ARTEASCI2

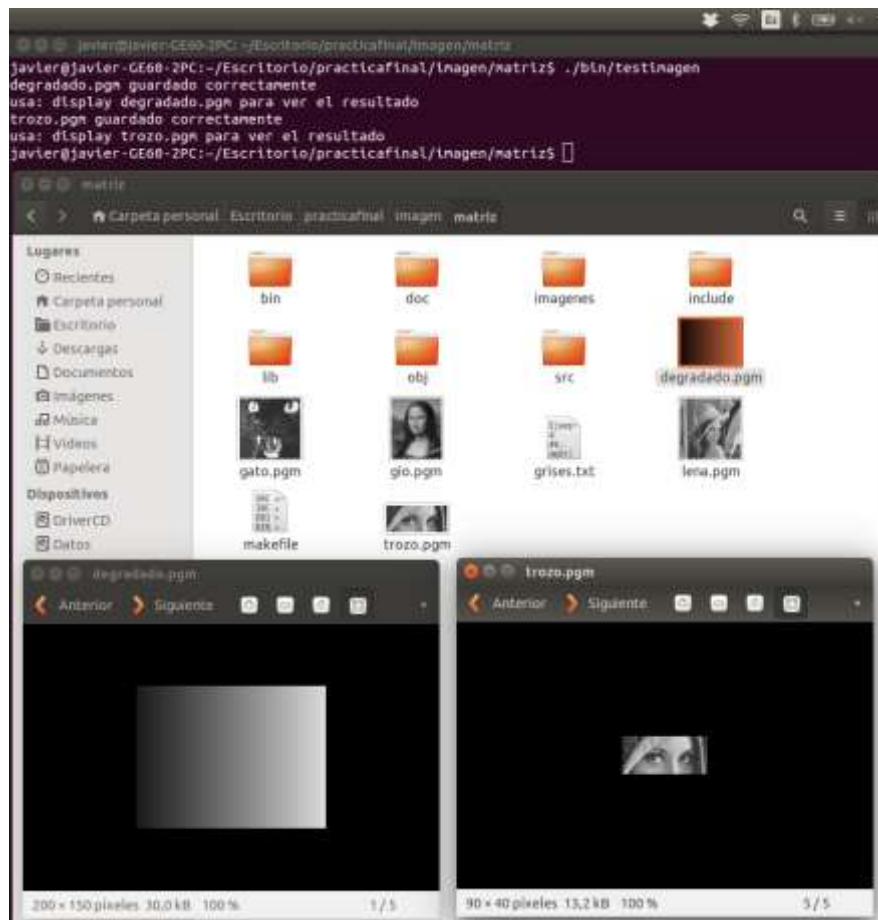


SUMA

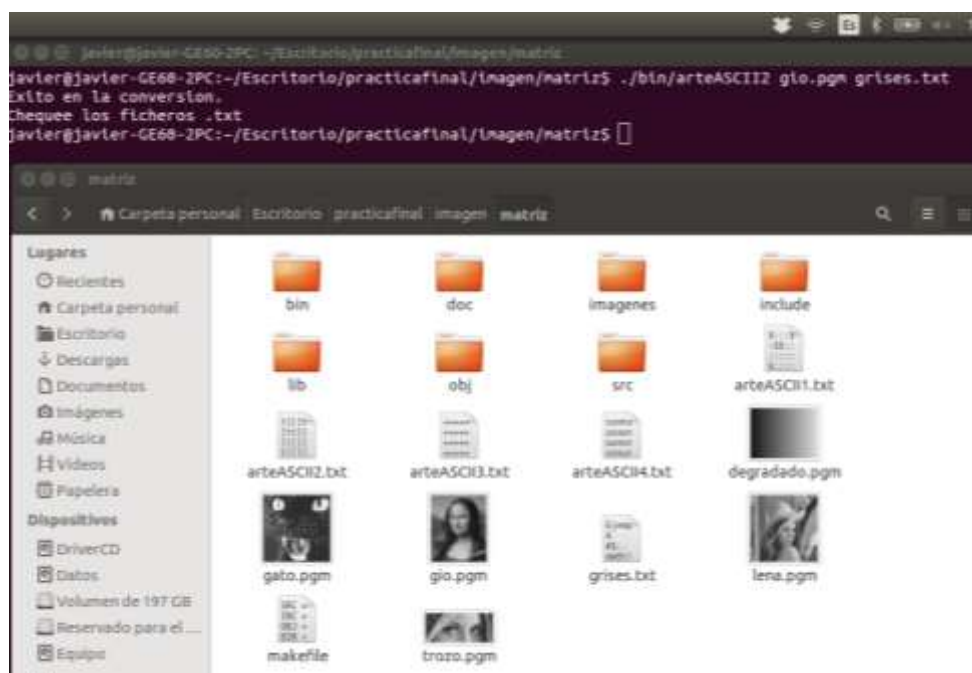


IMAGEN

TESTIMAGEN



ARTEASCI12



SUMA

