



Pag: 1 / 36

República Bolivariana de Venezuela

Ministerio del Poder Popular para la Educación Universitaria

Universidad Politécnica Territorial de Aragua "FEDERICO BRITO FIGUEROA"

La Victoria Edo-Aragua

Manual de Usuario Nivel Profesor

Coordinador:		Autores:
Prof. Anyerg Martínez	Br. Se	rgei Terán C.I 23.797.208
	Br. Juan Rodríguez C.I 23.783.687	
Tutora:		
Prof. Maiba Uscategui		
Especialista:		
Prof. Omar Rosales		
Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 2 / 36

Índice

			N°	
Introducción			4	
Objetivos			5	
Justificación			5	
Alcances			6	
Temario			7	
		e		
Metáforas del S				
_		•••••		
		enú		
Matemática	•		1.4	
Académico			14	
Capítulo V - Ev				
Capítulo VI - P			4.0	
Añadir Proyect				
Eliminar Proye			20	
Modificar Proy			20	
Capítulo VII –				
Añadir Planific			21	
Eliminar Plani	ficación		22	
Modificar Plan	ificación		22	
Capítulo VIII -	Usuario		23	
Modificar Usu				
Capitulo X - Es		•••••		
Búsqueda de E	studiante		26	
Añadir Estudia	inte		27	
Eliminar Estud	liante			
Modificar Estu	ıdiante		27	
Capitulo XI - T	ema			
Añadir Tema			28	
Eliminar Tema			20	
Modificar Tema 30				
Facha Flabara 17		Daylanda way	Flabanada no consci	
Fecha Elaboració	n:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei	
Fecha Revisión:_			Terán, Juan Rodríguez	





			Pag. 5 / 50	
Capitulo XII - Evalua Añadir Evaluación Eliminar Evaluación Modificar Evaluación Desactivar Evaluación Activar Evaluación Capitulo XIII - Activi Ver Actividad Modificar Actividad Ver Detalle de la Activi	nidad			31 31 33 33 33 34 34 35 36
Fecha Elaboración:		Revisado por:	Elaborado por: Serge	
Fecha Revisión:			Terán, Juan Rodrígue	Z





Pag: 4 / 36

Introducción

Las aplicaciones infantiles se desarrollan de una manera tal que se debe tener especial cuidado en el uso de colores, dibujos, textos, animaciones o cualquier otro recurso que se utilice para que el producto final sea adecuado y atractivo para los niños, que en este caso son el público a quienes va dirigida la aplicación desarrollada, en el mismo se quiere que el estudiante vea el software de manera entretenida y que pueda aprender mientras juega.

El software se enfoca especialmente en el área de matemáticas de 4to grado, está desarrollado netamente en ambiente web, para que de esta manera se puedan conectar varios estudiantes y profesores al mismo tiempo, cabe destacar que es multiplataforma porque trabaja con servidores y navegadores web, esto quiere decir que no importa si están distintos equipos conectados con distintos sistemas operativos, estos funcionarán de igual manera, sólo se requiere que el navegador este actualizado recientemente.

En este manual se le dará a entender los sitios donde se alojan estas aplicaciones y como se debe realizar, ya que no existe un manual, ni mucho menos una serie de pasos para poder instalar estas aplicaciones de base de datos en servidores, este manual hará referencia a un servidor web gratuito e indicará los pasos para subir estas aplicaciones web en un servidor en específico, ya que cada servidor tiene su manera de manejar sus dominios, no existe una guía especifica de estos pasos.

La aplicación desarrollada que lleva por nombre SEDAM (Software Educativo Dirigido al Aprendizaje de las Matemáticas de 4to grado) se diseñó de manera que pueda montarse en un servidor web o local y funcione correctamente conjunto con la base de datos, el software no solo sirve para el aprendizaje de las matemáticas, también posee un control de actividades de los estudiantes, que sección cursan y que profesor tienen asignado. El software posee 3 niveles de usuarios, el administrador (nivel 1) del sistema que puede hacerlo todo; eliminación, modificación, consulta y agregar nuevos registros de los estudiantes, profesores, actividades de evaluación, temas y usuarios, incluso puede ver el contenido didáctico al que será sometido el estudiante, el administrador posee todos los permisos de todas las funciones del sistema, el profesor (nivel 2) solo posee el control de los estudiantes, los temas, las actividades de evaluación y contenido del software, y por último el estudiante (nivel 3) sólo puede ver el contenido del software, jugar, leer el contenido a tratar, ver videos tutoriales y explicativos de las áreas a estudiar, ver imágenes, entre otros, y consultar sus actividades de evaluación.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez
	<u>. </u>	





Pag: 5 / 36

Para resumir en esta introducción se le dará la explicación detallada de cómo usar la aplicación SEDAM, describiendo las acciones de cada módulo para que el usuario pueda trabajar con éxito en el software educativo.

Objetivos

Objetivo General

Detallar paso a paso la manera de cómo usar la aplicación para su correcto funcionamiento.

Objetivos Específicos

Describir cómo llenar los campos.

Describir como respaldar y restaurar la base de datos.

Justificación

En la comunidad "Presidente Medina Angarita" los profesores pueden cambiar de grado, debido a los posibles cambios de profesores nace la necesidad de crear un manual que especifique la serie pasos que permita el buen manejo de esta aplicación, donde se da unas series de explicaciones de los pasos y los términos que se debe manejar para poder entender el funcionamiento de esta aplicación.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 6 / 36

Alcances			
El manual tiene como finalidad la web, de igual manera brindar la funcionalidades, explicar cómo re expresará a través de este manual p donde se está realizando el proyec necesarios para el buen funcionamio	explicación de cada módo spaldar y restaurar la bas ara llevar el conocimiento to y evitar la falta de info	alo de la aplicación, sus e de datos, todo esto se necesario a la comunidad	
Fecha Elaboración: Fecha Revisión:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei Terán, Juan Rodríguez	





Pag: 7 / 36

Temario

Introducción

Objetivos

Justificación

Alcances

Temario

Capítulo I - Estructura del Software

Metáforas del Software

Página de Inicio se Sesión

Capítulo II - Inicio de Sesión

Capítulo III - Página Principal - Menú

Matemática

Académico

Configuración

Teoría

Opción Teoría

Capítulo V - Evaluación

Capítulo VI - Proyecto

Añadir Proyecto

Eliminar Proyecto

Modificar Proyecto

Capítulo VII – Planificación

Añadir Planificación

Eliminar Planificación

Modificar Planificación

Capítulo VIII - Usuario

Modificar Usuario

Capitulo X - Estudiante

Búsqueda de Estudiante

Añadir Estudiante

Eliminar Estudiante

Modificar Estudiante

Capitulo XI - Tema

Añadir Tema

Eliminar Tema

Modificar Tema

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 8 / 36

Capitulo XII - Evaluación

Añadir Evaluación

Eliminar Evaluación

Modificar Evaluación

Desactivar Evaluación

Activar Evaluación

Capitulo XIII – Actividad

Ver Actividad

Modificar Actividad

Ver Detalle de la Actividad

Capítulo XIV - Sistema

Respaldo de la Base de Datos

Restauración de la Base de Datos

Capitulo XV - Auditoria

Referencias Bibliográficas

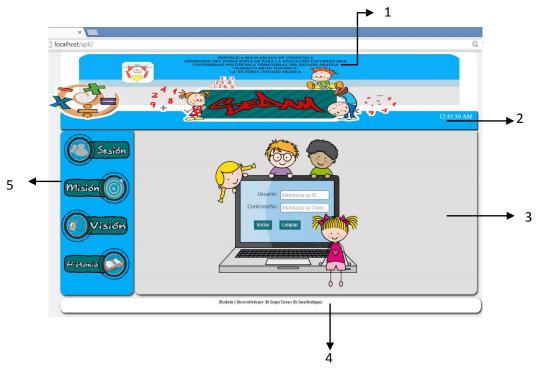
Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Elaboración: Fecha Revisión:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei Terán, Juan Rodríguez
	Revisado por:	Elaborado por: Sergei Terán, Juan Rodríguez





Pag: 9/36

Capítulo I Estructura del Software



- 1) Logo de la Institución.
- 2) Panel de Usuario
- 3) Contenido
- 4) Pie de Pagina
- 5) Menú

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 10 / 36

Metáforas del Software

Icono	Acción
V	Ingresar – Guardar: Permite enviar datos de los formularios para su registro
38	Eliminar: Permite eliminar datos no deseados.
	Refrescar: Permite volver al estado inicial de un formulario.
0	Cancelar: Permite cancelar una operación.
	Nuevo: Permite agregar nueva información.
	Modificar: Permite modificar una información.
9	Ver: Permite visualizar consultas detalladamente.
Ü	Retroceder: Permite retroceder en las listas de consultas.
	Avanzar: Permite avanzar en las lista de consultas.
U	Activar: Permite habilitar datos.
也	Desactivar: Permite desactivar datos.
	Respaldar: Permite respaldar la base de datos.
	Restaurar: Permite restaurar la base de datos.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 11 / 36

Página de Inicio se Sesión:

En la página principal del sistema automáticamente se posicionara en el punto de acceso al sistema, pero también aquí se puede detallar la misión, visión y la historia de la institución.

Para poder acceder alguna de estas opciones solo debe seguir estos sencillos pasos:

Sesión:

1) Pensionar el cursor sobre el menú sesión, listo para ingresar al sistema.

Misión:

1) Posicionar el cursor sobre el menú misión, para visualizar la misión de la institución.

Visión:

1) Posicionar el cursor sobre el menú visión, para visualizar la visión de la institución.

Historia:

2)	Posicionar el cursor	sobre el n	nenú historia,	para visualizar	la historia de la
	institución.				

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez

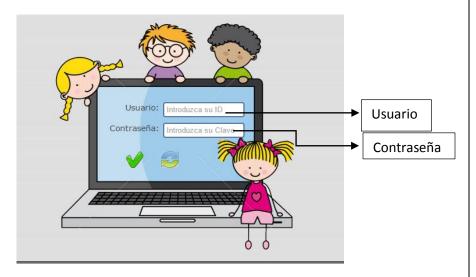




Pag: 12 / 36

Capítulo II Inicio de Sesión

El inicio de sesión es sumamente importante, ya que permite el acceso al software, permitiendo así la interacción con el mismo.



Para ingresar al software debe seguir los siguientes pasos;

- a) Escribir en la casilla usuario, el usuario asignado por el software.
- b) Escribir en la casilla contraseña, la contraseña previamente asignada por el software.
- c) Presiona el icono de bien, si los datos introducidos son correctos ingresa al sistema, si no, vuelve a la pantalla de inicio de sesión.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 13 / 36

Capitulo III Página Principal - Menú

Una vez ingresado al sistema, va automáticamente a la página principal del sistema, donde en el panel de usuario indica el tipo de usuario y el nombre del usuario.



Además se habilita las opciones para cada tipo de usuario:

- 1) **Inicio:** Devuelve a la página principal del software.
- 2) **Matemática:** Muestra las opciones correspondiente a la programación de los temas.
- 3) **Académico:** Muestra las opciones referente a los usuario y las actividades a realizar
- 4) Configuración: Muestra las opciones de respaldo y auditoria del sistema.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





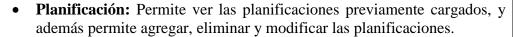
Pag: 14 / 36

Matemática

Planificació

1) Matemática:

- **Teoría:** Permite ver la lista de teorías para ver su contenido
- **Evaluación:** Permite ver las evaluaciones disponibles para su realización.
- **Proyecto:** Permite ver los proyectos previamente cargados, y además permite agregar, eliminar y modificar los proyectos.



2) Académico:

- Usuario: Permite mostrar la lista de usuarios activos.
- **Profesor:** Permite mostrar la lista de los profesores que se encuentren activos, además permite agregar, eliminar y modificar a los profesores.
- **Estudiantes:** Permite mostrar la lista de los estudiantes que se encuentren activos, además permite agregar, eliminar y modificar a los estudiantes.



- **Tema:** Permite mostrar la lista de los temas que se encuentren activos, además permite agregar, eliminar y modificar los temas.
- **Evaluaciones:** Permite mostrar la lista de las evaluaciones que se encuentren activas, además permite agregar, eliminar y modificar las evaluaciones.
- **Actividad:** Permite ver la lista de las actividades de cada estudiante, permitiendo agregar la descripción del desempeño de cada estudiante.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez



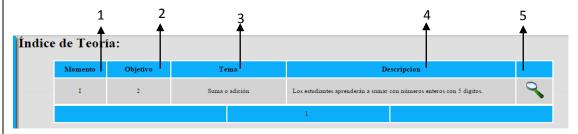


Pag: 15 / 36

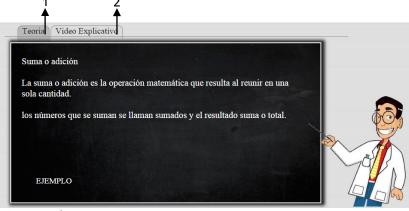
Capitulo IV Teoría

Para ver el desarrollo de los temas, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "Teoría" en el menú matemática.
- b) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con los temas disponibles.



- 1) Momento: Representa el periodo académico en que se está realizando la evaluación.
- 2) Objetivo: Representa el objetivo correspondiente del tema.
- 3) Tema: Representa el título del tema a trabajar.
- **4) Descripción:** Representa una breve reseña del tema.
- 5) Acción: Permite detallar las evaluaciones.



- 1) **Teoría:** Permite detallar el contenido de la teoría.
- 2) Video Explicativo: Permite mostrar el video explicativo del tema.

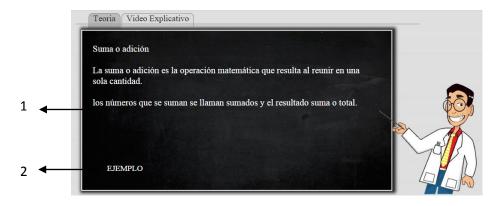
Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





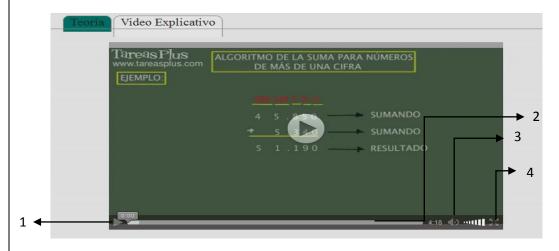
Pag: 16 / 36

• Opción Teoría:



- 1) Área de Contenido: En esta área se encuentra el título con el concepto del tema.
- 2) **Ejemplo:** Muestra los ejemplos precargados.

• Opción Video Explicativo:



- 1) **Reproducir / Parar:** Permite reproducir o para el video.
- 2) Barra de Duración: Muestra la duración del video.
- 3) Sonido: Permite aumentar o disminuir el audio del video.
- 4) Expandir: Permite poner el video en pantalla completa.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 17 / 36

Capítulo V Evaluación

Para ver el desarrollo de las evaluaciones, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "Evaluación" en el menú matemática.
- b) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con las evaluaciones disponibles.



- 1) Año: Representa el año académico que se está cursando.
- 2) Actividad: Representa la actividad pautada del profesor.
- 3) Tema: Representa el tema el cual se evalúa.
- 4) Realizar Evaluación: Permite ir a la evaluación.
- c) Una vez mostrada la lista de evaluaciones, se procede a dar click en el icono de la lupa para poder realizar la evaluación deseada.
- d) Una vez seleccionada la evaluación, aparecerá la siguiente pantalla:



Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez



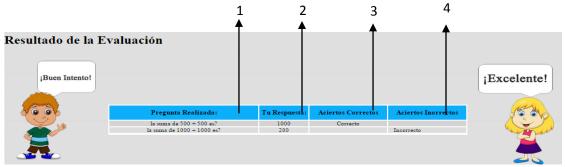


Pag: 18 / 36

- 1) Avance: Permite guardar la respuesta del estudiante a medida que avanza en las evaluaciones.
- **2) Enunciado:** Muestra la pregunta.
- 3) Área de respuesta: Muestra las posibles respuestas que el estudiante puede seleccionar.
- **4) Acciones:** Permite al estudiante interactuar con la evaluación, las acciones pueden ser las siguientes:

Ü	Retroceder: Permite retroceder a la pregunta anterior
	Avanzar: Permite avanzar a la siguiente pregunta.
V	Finalizar: Permite terminar la prueba e ir a los resultados.

e) Una vez terminado de seleccionar las preguntas, se procede a seleccionar el icono de "bien" para ir a los resultados, aparecerá una la siguiente pantalla.



- 1) **Pregunta Realizada:** Muestra la pregunta que se le realizo al estudiante.
- 2) **Tu respuesta:** Muestra la respuesta que realizo el estudiante.
- 3) Acierto Correcto: Muestra si la pregunta fue correcta.
- 4) Acierto Incorrecto: Muestra si la pregunta fue incorrecta.
- f) Una vez chequeado el resultado, procedemos a dar click en el menú de inicio para salir de los resultados. Y listo ya se ha evaluado al estudiante

Nota: Las evaluaciones solo las puede realizar el estudiante, si el profesor desea ver el resultado de la evaluación. Debe ir a Académico → Actividades → Ver Actividad → Modificar actividad → Ver Resultado.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez



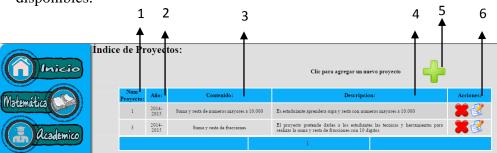


Pag: 19 / 36

Capítulo VI Proyecto

Para ver los proyectos disponibles, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "Proyecto" en el menú matemática.
- **b**) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con los proyectos disponibles.



- 1) Núm. Proyecto: Indica el número del proyecto.
- 2) Año: Muestra el año académico a que corresponde el proyecto.
- 3) Contenido: Muestra el contenido o el nombre del proyecto
- 4) **Descripción:** Muestra un breve resumen acerca del proyecto
- 5) **Añadir:** Permite añadir un Proyecto.
- 6) Acción: Permite eliminar o modificar el proyecto deseado.

Añadir Proyecto

Para añadir un proyecto se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de añadir.
- b) Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla para llenar los siguientes campos:



Fecha Elaboración:Revisado por:Elaborado por:SergeiFecha Revisión:Terán, Juan Rodríguez





Pag: 20 / 36

- 1) **Proyecto Número:** Se debe asignar el número de proyecto que correspondiente. Este campo solo admite números.
- 2) Contenido: Se escribirá el nombre o los contenidos a realizar en el transcurso del proyecto. Este campo no puede iniciar con espacios en blancos ni con caracteres especiales.
- 3) **Descripción:** Se le escribirá una breve reseña referente a las actividades que se realizara en el proyecto. Este campo no puede iniciar con espacios en blancos ni con caracteres especiales.
- c) Presionar el botón de bien para guardar los datos. Listo ya ha creado un proyecto.

Nota: Si desea restaurar los campos, presione el botón restaurar.

Eliminar Proyecto

Para eliminar un proyecto se debe seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar el botón n forma de "X".
- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá un mensaje donde confirma si de verdad se quiere realizar la eliminación, se presiona "aceptar" para "eliminar" o cancelar para cancelar la eliminación.
- c) Confirmado o cancelada la eliminación, vuelve a la misma pantalla.

Modificar Proyecto

Para añadir un proyecto se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de modificar.
- b) Una vez presionado el botón de modificar, aparecerá una pantalla similar a la de añadir (ver añadir proyecto), con la diferencia de que ya los datos estarán precargados.
- c) Se cambia los campos que de desea modificar.
- **d)** Presione el botón de bien, y listo proyecto modificado.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:	-	Terán, Juan Rodríguez



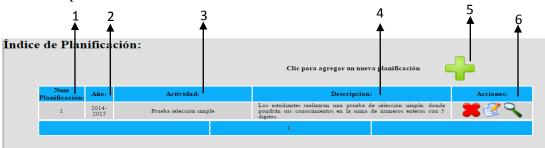


Pag: 21 / 36

Capitulo VII Planificación

Para ver las planificaciones, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "Planificación" en el menú matemática.
- **b**) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con las planificaciones disponibles.



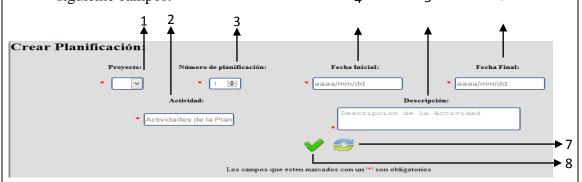
- 1) Núm. Planificación: Indica el número de la planificación.
- 2) Año: Muestra el año académico a que corresponde la planificación.
- 3) Contenido: Muestra la actividad a realizar en la planificación.
- 4) **Descripción:** Muestra un breve resumen acerca de la planificación.
- 5) Añadir: Permite añadir una planificación.
- **6)** Acción: Permite eliminar, modificar o ver la planificación deseada.

Añadir Planificación

Para añadir una planificación se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de añadir.
- **b)** Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla para llenar los siguiente campos:

 4 5 6



Fecha Elaboración:Revisado por:Elaborado por:SergeiFecha Revisión:Terán, Juan Rodríguez





Pag: 22 / 36

- 1) **Proyecto:** Se debe asignar el número de proyecto que correspondiente. Este campo solo admite números.
- **2) Núm. Planificación:** Se debe asignar el número de la planificación que correspondiente. Este campo solo admite números.
- 3) Fecha Inicial: Se debe asignar la fecha en que se iniciara la planificación. Este campo solo admite el formato de las fechas.
- **4) Fecha Final:** Se debe asignar la fecha en que culminara la planificación. Este campo solo admite el formato de las fechas.
- 5) Actividad: Se escribirá la actividad a realizar en la actividad. Este campo no puede iniciar con espacios en blancos, caracteres especiales.
- **6) Descripción:** Se le escribirá una breve reseña referente a las actividades que se realizara en el proyecto. Este campo no puede iniciar con espacios en blancos, caracteres especiales.
- c) Presionar el botón de bien para guardar los datos. Listo ya ha creado una planificación.

Nota: Si desea restaurar los campos, presione el botón restaurar.

Eliminar Planificación

Para eliminar una planificación se debe seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar el botón n forma de "X".
- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá un mensaje donde confirma si de verdad se quiere realizar la eliminación, se presiona "aceptar" para eliminar o "cancelar" para cancelar la eliminación.
- c) Confirmada o cancelada la eliminación, vuelve a la misma pantalla.

Modificar Planificación.

Para añadir una planificación se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de modificar.
- **b**) Una vez presionado el botón de modificar, aparecerá una pantalla similar a la de añadir (ver añadir planificación), con la diferencia de que ya los datos estarán precargados.
- c) Se cambia los campos que se desea modificar. Presione el botón de bien, y listo planificación modificado.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez



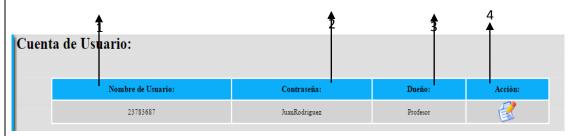


Pag: 23 / 36

Capitulo VIII Usuario

Para ver los usuarios, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "Usuario" en el menú académico.
- b) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con los usuarios disponibles.

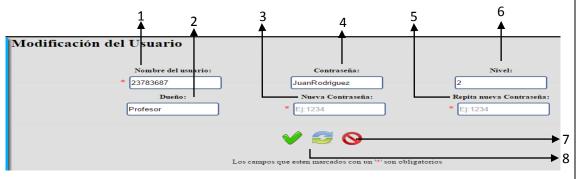


- 1) Nombre de Usuario: Muestra el nombre del usuario.
- 2) Contraseña: Muestra la contraseña del usuario.
- 3) **Dueño:** Muestra el tipo de usuario.
- 4) Acción: Permite modificar al usuario.

Modificar Usuario:

Para modificar a un usuario se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de modificar.
- **b)** Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla para llenar los siguiente campos:



Fecha Elaboración:Revisado por:Elaborado por: SergeiFecha Revisión:Terán, Juan Rodríguez





Pag: 24 / 36

- 1) Nombre de Usuario: Muestra el nombre del usuario.
- 2) Contraseña: Muestra la contraseña que posee actualmente el usuario.
- 3) Nivel: Muestra el tipo el nivel que le corresponde al usuario.
- 4) **Dueño:** Indica que tipo de usuario es.
- **5) Nueva Contraseña:** Se ingresa la nueva contraseña. No puede iniciar con espacios.
- **6) Repetir Contraseña:** Se vuelve a ingresar la misma contraseña ingresada anteriormente. No puede iniciar con espacios.

8	I	T
 c) Presionar el botón de bier planificación. 	n para guardar los datos.	Listo ya ha creado una
Nota: Si presiona el botón de refr presiona cancelar volverá a la panta		
Full Eldowalf	D. C. L.	Flat and a control of the control of
Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez



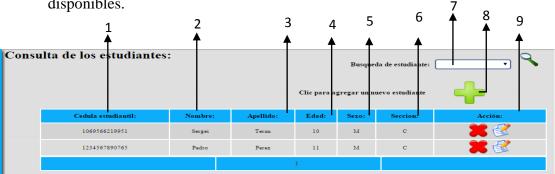


Pag: 25 / 36

Capitulo X Estudiante

Para ver los estudiantes registrados, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "Estudiante" en el menú académico.
- b) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con los estudiantes disponibles.



- 1) **Cedula Estudiantil:** Muestra la cedula estudiantil del estudiante.
- 2) Nombre: Muestra el nombre del estudiante.
- **3) Apellido:** Muestra el apellido del estudiante.
- 4) Edad: Muestra la edad del estudiante.
- **5) Sexo:** Muestra el sexo del estudiante, M si es masculino y F si es femenino.
- **6) Sección:** Muestra la sección que le corresponde al profesor.
- 7) **Búsqueda de Estudiante:** Permite buscar a un estudiante por su número de cedula previamente seleccionado.
- **8) Añadir:** Permite agregar a un nuevo estudiante.
- 9) Acciones: Permite eliminar / modificar a un estudiante.

Búsqueda de Estudiante:

Para buscar a un estudiante desde la barra de búsqueda se debe seguir los siguientes pasos:

- a) Posicionar el cursor sobre la barra.
- **b)** Hacer click en sobre ella.
- c) Se desplegara una lista, allí se selecciona la cedula y el nombre del estudiante a buscar.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





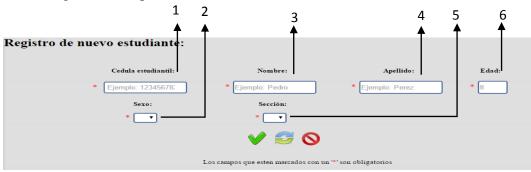
Pag: 26 / 36

- d) Luego se procede a dar click en buscar.
- e) Una vez presionado el botón, mostrara el detalle del estudiante más el profesor asignado.

Añadir Estudiante

Para añadir un estudiante se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de añadir.
- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla para llenar los siguiente campos:



- 1) Cedula Estudiantil: Se introduce la cedula estudiantil. Este campo solo admite números.
- 2) Sexo: Se selecciona el sexo del estudiante.
- 3) **Nombre:** Se introduce el nombre del estudiante. Este campo no puede iniciar con espacios en lancos ni con caracteres especiales.
- **4) Apellido:** Se introduce el apellido del estudiante. Este campo no puede iniciar con espacios en lancos ni con caracteres especiales.
- 5) Sección: Se selecciona la sección correspondiente del estudiante.
- **6) Edad:** Se introduce la edad del estudiante.
- c) Presionar el botón de bien para guardar los datos. Listo ya ha agregado un nuevo estudiante.

Eliminar Estudiante

Para eliminar una estudiante se debe seguir los siguientes pasos:

a) Seleccionar el botón n forma de "X".

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 27 / 36

- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá un mensaje donde confirma si de verdad se quiere realizar la eliminación, se presiona "aceptar" para eliminar o "cancelar" para cancelar la eliminación.
- c) Confirmada o cancelada la eliminación, vuelve a la misma pantalla.

Modificar Estudiante.

Para modificar a un estudiante se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de modificar.
- b) Una vez presionado el botón de modificar, aparecerá una pantalla similar a la de añadir (ver añadir estudiante), con la diferencia de que ya los datos estarán precargados.
- c) Se cambia los campos que se desea modificar. Presione el botón de bien, y listo estudiante modificado.

		1
echa Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei Terán, Juan Rodríguez





Pag: 28 / 36

Capitulo XI Tema

Para ver el desarrollo de los temas, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "Tema" en el menú académico.
- b) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con los temas disponibles.

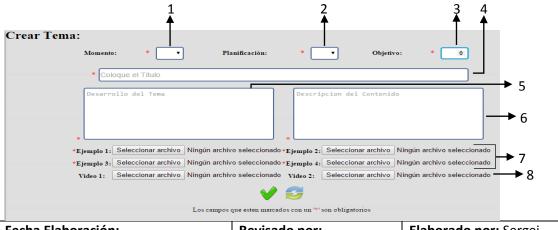


- 1) Momento: Representa el periodo académico en que se está realizando la evaluación.
- 2) Objetivo: Representa el objetivo correspondiente del tema.
- 3) Tema: Representa el título del tema a trabajar.
- 4) **Descripción:** Representa una breve reseña del tema.
- 5) Añadir: Permite añadir un nuevo tema.
- **6)** Acción: Permite eliminar y modificar los temas.

Añadir Tema

Para añadir un tema se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de añadir.
- **b)** Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla para llenar los siguiente campos:



Fecha Elaboración:Revisado por:Elaborado por: SergeiFecha Revisión:Terán, Juan Rodríguez





Pag: 29 / 36

- 1) Momento: Se selecciona el momento en que se dará el tema.
- 2) Planificación: Se selecciona la planificación que le corresponde el tema.
- **3) Objetivo:** Se introduce el objetivo que le corresponde al tema. Este campo solo admite números.
- **4) Título:** Se introduce el título del tema. Este campo no puede comenzar con espacios en blancos ni con caracteres especiales.
- **5) Contenido:** Se introduce el contenido del tema. Este campo no puede comenzar con espacios en blancos ni con caracteres especiales.
- **6) Descripción:** Se introduce en este campo una breve reseña del tema.
- 7) **Ejemplo:** En estos campos se insertaran ejemplos referentes al tema. Ese campo solo admite imágenes en formatos jpg, png, gif.
- **8) Video:** En este campo se insertaran videos explicativos referentes al tema. Este campo solo admite videos en formatos ogv menores a 60mb.
- c) Presionar el botón de bien para guardar los datos. Listo ya ha agregado un nuevo tema.

Eliminar Tema

Para eliminar un tema se debe seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar el botón n forma de "X".
- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá un mensaje donde confirma si de verdad se quiere realizar la eliminación, se presiona "aceptar" para eliminar o "cancelar" para cancelar la eliminación.
- c) Confirmada o cancelada la eliminación, vuelve a la misma pantalla.

Modificar tema.

	Para mod		t100#	1110	tama	$\alpha \alpha$	40	-	***	1704	0.0	01011	1011100	120000
_	uru moc	LL.	ncui	un	willia	\sim	uc	-	1 Cu1	1241	100	DIEU	1011100	pasos.

a) Presione el botón de modificar.	Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
	•		
a) Presions el hetén de modificar	,	modificar.	
	a) Presione el hotón de a	modificar	

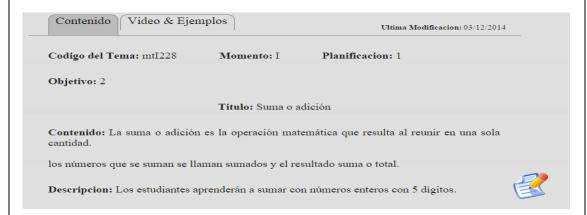




Pag: 30 / 36

b) Una vez presionado el botón de modificar, aparecerá la siguiente pantalla:

En donde la primara pestaña constara de todo lo referente al texto y en la segunda pestaña mostrara los videos y ejemplos. Esto como guía para saber que parte del tema desea modificar.





- c) Se vuelve a presionar el botón de modificar, y aparecerá una dialogo con los campos similares a los de añadir (ver añadir tema), con la diferencia de que ya los datos estarán precargados.
- **d**) Se cambia los campos que se desea modificar. Presione el botón de bien, y listo tema modificado.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 31 / 36

Capitulo XII Evaluación

Para ver las evaluaciones, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "evaluación" en el menú académico.
- **b**) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con las evaluaciones disponibles.



- 1) Año: Representa el periodo académico en que se está realizando la evaluación.
- 2) Actividad: Representa la actividad a realizar para evaluar la actividad.
- 3) Tema: Representa el título del tema a trabajar.
- 4) **Enunciado:** Muestra la pregunta que se realizara al estudiante.
- 5) Añadir: Permite añadir un nuevo tema.
- **6)** Acción: Permite eliminar, modificar y activar las evaluaciones.

Añadir Evaluación

Para añadir un tema se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de añadir.
- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla para llenar los siguiente campos:



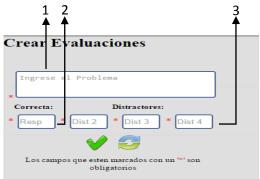
Fecha Elaboración:Revisado por:Elaborado por:SergeiFecha Revisión:Terán, Juan Rodríguez





Pag: 32 / 36

- 1) **Planificación:** En este campo se seleccionara la planificación a la que corresponderá la evaluación.
- **2) Tema:** En este campo se seleccionara el tema al que corresponderá la evaluación.
- **c**) Luego se procede a dar click en el botón de bien, una vez ya presionado el botón se mostrar la pantalla para cargar las preguntas con los siguientes campos:



- 1) **Enunciado:** En este campo se introducirá la pregunta.
- 2) **Respuesta Correcta:** En este campo se introducirá la respuesta correcta.
- 3) **Distractores:** Se introducirán los distractores
- d) Una vez cargada la pregunta, se presiona el botón de guardar (bien).
- e) Una vez presionado el botón, se mostrara en el lado derecho de la pantalla una lista con las preguntas que se va cargando.



- **f**) Si se desea eliminar una evaluación previamente cargada se selecciona el botón de eliminar.
- **g**) Una vez cargada todas las evaluaciones deseadas, se procede a dar click en el botón de guardar (bien), que está debajo de la lista.
- **h**) Listo ya se ha cargado las evaluaciones.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei	
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez	





Pag: 33 / 36

Eliminar Evaluación

Para eliminar una evaluación se debe seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar el botón n forma de "X".
- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá un mensaje donde confirma si de verdad se quiere realizar la eliminación, se presiona "aceptar" para eliminar o "cancelar" para cancelar la eliminación.
- c) Confirmada o cancelada la eliminación, vuelve a la misma pantalla.

Modificar tema.

Para modificar una evaluación se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de modificar.
- b) Una vez presionado el botón de modificar, aparecerá una pantalla similar a la de añadir (ver añadir evaluación), con la diferencia de que ya los datos estarán precargados.
- c) Se cambia los campos que se desea modificar. Presione el botón de bien, y listo estudiante modificado.

Desactivar Evaluación

Para desactivar una evaluación se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Si la evaluación esta activada el botón aparecerá en color verdad.
- **b**) Para desactivarlo, se pulsa sobre el mismo botón, una vez presionado el botón se colocara de color rojo, esto indica que esta desactivada la evaluación y no podrá ser visible a los estudiantes.

Activar Evaluación

Para desactivar una evaluación se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Si la evaluación esta desactivada el botón aparecerá en color rojo.
- **b**) Para activarlo, se pulsa sobre el mismo botón, una vez presionado el botón se colocara de color verde, esto indica que esta activada la evaluación y será visible a los estudiantes.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 34 / 36

Capitulo XIII Actividad

Para ver las evaluaciones, hay que seguir los siguientes pasos:

- a) Seleccionar la opción "evaluación" en el menú académico.
- **b**) Una vez seleccionada la opción, aparecerá una lista con las evaluaciones disponibles.

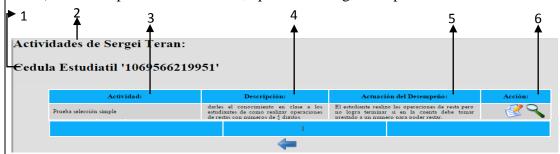


- 1) **Cedula Estudiantil:** Muestra la cedula estudiantil del estudiante.
- 2) Nombre: Muestra el nombre del estudiante.
- 3) Apellido: Muestra el apellido del estudiante.
- 4) Acciones: Permite ver las actividades del estudiante.

Ver Actividad

Para la actividades de un estudiante se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de ver (lupa).
- **b)** Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla:



- 1) Cedula Estudiantil: Muestra la cedula del estudiante seleccionado.
- 2) Actividades de: Muestra el nombre del estudiante.
- 3) Actividad: Se muestran todas las actividades que tiene el estudiante.
- 4) **Descripción:** Se muestra un breve resumen de la actividad

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez





Pag: 35 / 36

- 5) Actuación del desempeño: Se muestra la descripción del desempeño del estudiante en la evaluación.
- **6)** Acciones: Permite modificar y ver los indicadores evaluados.

Modificar Actividad

Para la actividades de un estudiante se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de modificar.
- b) Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla para llenar:



- 1) **Indicadores evaluados:** Se ingresa el total de los indicadores que van a evaluar. Este campo solo admite números.
- **2) Indicadores Alcanzados:** Se ingresa el total de indicadores que el estudiante alcanzo en la evaluación. Este campo solo admite números.
- **3) Indicadores medianamente alcanzados:** Se ingresaran el total de indicadores que el estudiante medianamente alcanzo en la evaluación. Este campo solo admite números.
- **4) Indicadores no alcanzados:** Se ingresa el total de indicadores que el estudiante no logro en la evaluación. Este campo solo admite números.
- 5) Actuación del Desempeño: Se ingresa el desempeño que el estudiante mostro en la evaluación, tomando en cuenta también los indicadores.
- c) Una vez llenado los campos, se procede a seleccionar el botón de bien para registrar los datos.

Nota: Para ver la evaluación realizada por el estudiante, se debe presionar el botón de ver.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez



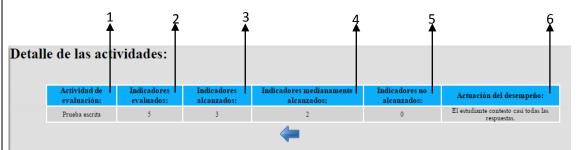


Pag: 36 / 36

Ver detalle de la actividad

Para la actividades de un estudiante se debe realizar los siguientes pasos:

- a) Presione el botón de ver.
- **b**) Una vez presionado el botón, aparecerá la siguiente pantalla:



- 1) Actividad de evaluación: Se muestra el tipo de evaluación que se realizó.
- 2) **Indicadores evaluados:** Se muestra el total de los indicadores que se han tomado en cuenta para la evaluación.
- **3) Indicadores alcanzados:** Se muestra el total de indicadores que el estudiante ha alcanzado en la evaluación.
- **4) Indicadores medianamente alcanzados:** Se muestra el total de indicadores que el estudiante ha alcanzado medianamente en la evaluación.
- 5) **Indicadores no alcanzados:** Se muestra el total de indicadores que el estudiante no alcanzo en la evaluación.

Fecha Elaboración:	Revisado por:	Elaborado por: Sergei
Fecha Revisión:		Terán, Juan Rodríguez