

COLLECTIVE MOVEMENT SIMULATION AND ANALYSIS: THE WILDEBEEST CASE

PROJET D'ÉTUDIANTS DE 1ÈRE ANNÉE
ENCADRÉ PAR ADA DIACONESCU

QUEL EST L'IMPACT DE LA STRATÉGIE DE MÉLANGE DES ZÈBRES AVEC LES GNOS SUR LEUR SURVIE DANS UN MILIEU SAUVAGE ?

PROJET :

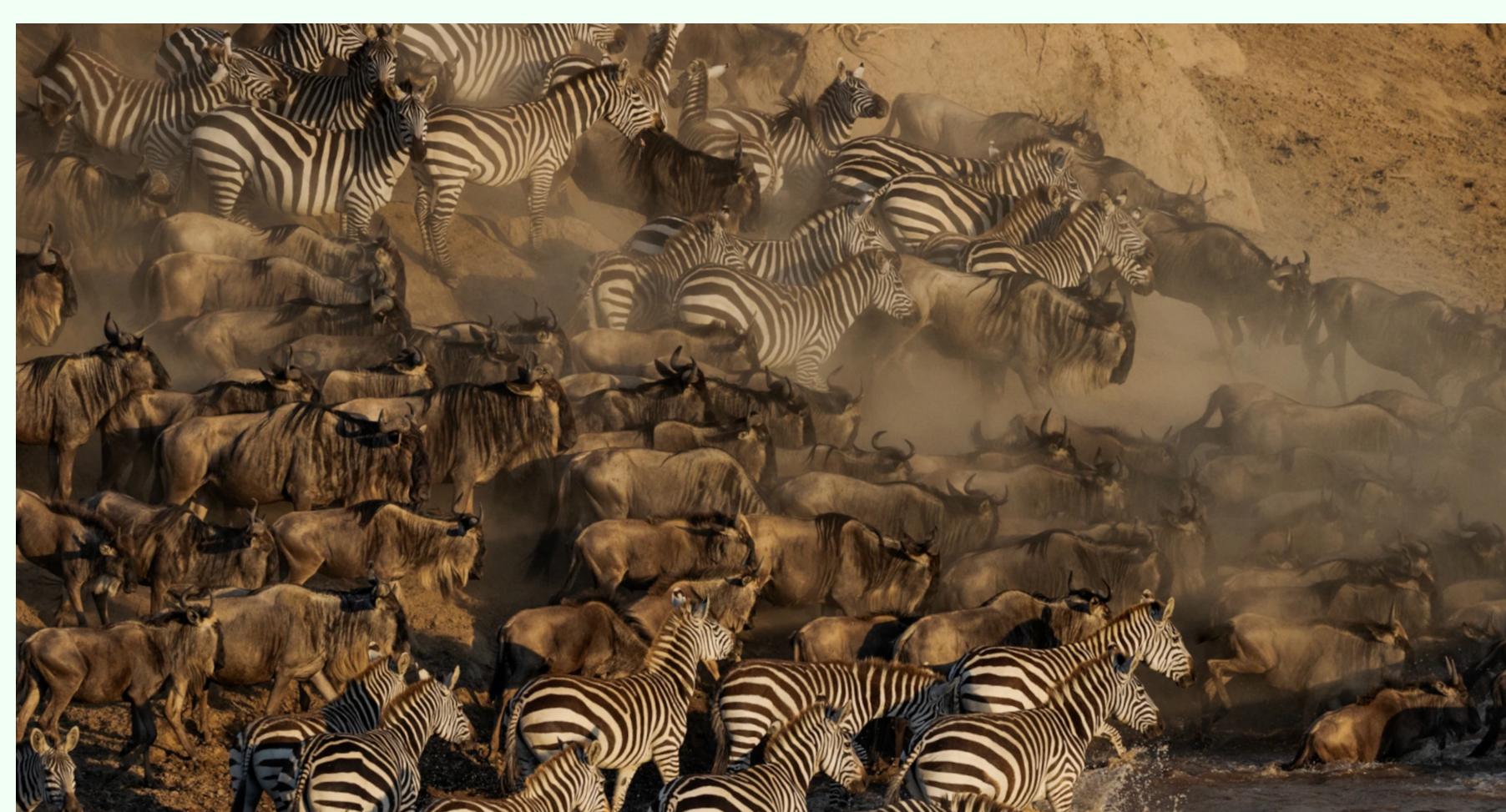
PAF : 15 JOURS CHRONO !

SIMULATION DE LA SURVIE DE DIFFÉRENTES ESPÈCES SELON LEUR COMPORTEMENT

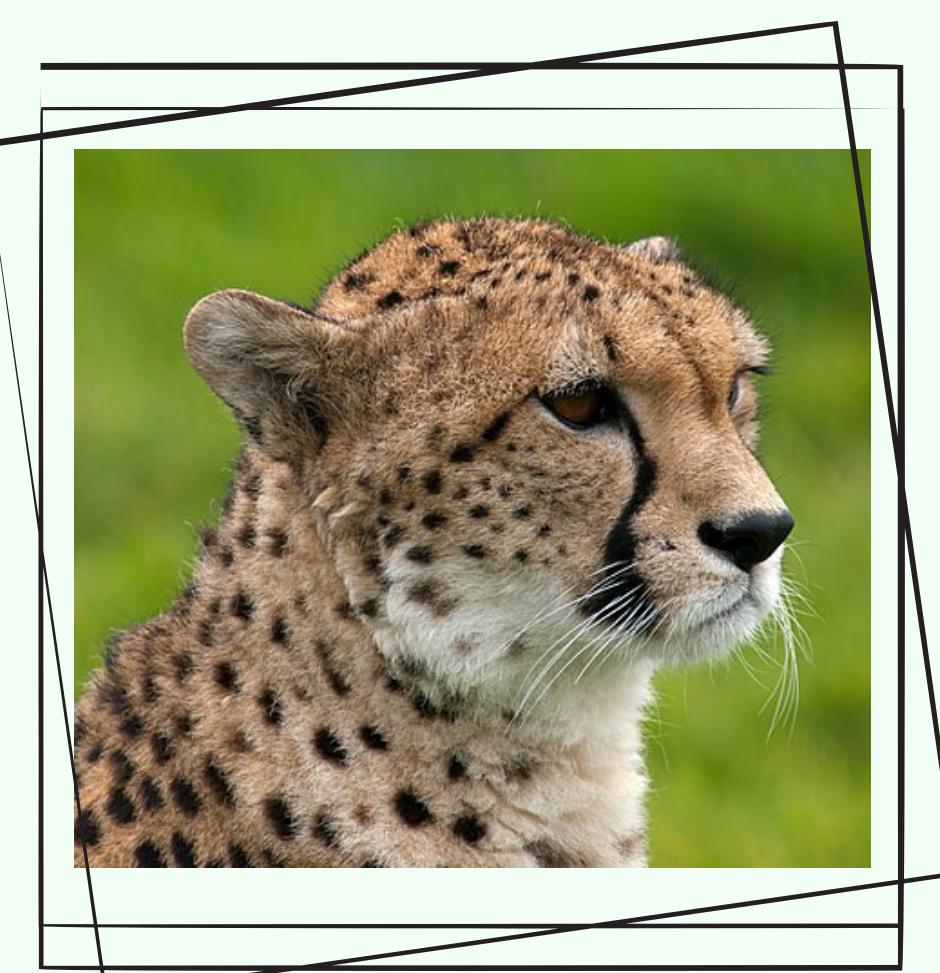
BUT :

ESTIMER SI LES ZÈBRES ET/OU LES GNOS ONT PLUS DE CHANCE DE SURVIE SUIVANT QU'ils SE REGROUENT OU S'ISOLENT.

COMPORTEMENT OBSERVÉ :



GUÉPARD



PRÉDATEUR

- CHAMP DE VISION LOINTAIN
- TEND À SE RAPPROCHER D'UN TROUPEAU
- TEND À S'ÉLOIGNER DES AUTRES PRÉDATEURS
- VISE UNE PROIE PRÉCISE ET L'IMMOBILISE
- DOIT CHASSER POUR SURVIVRE
- NE CHASSE PAS LORSQU'IL EST RASSASIÉ



ZÈBRE



GNOU



SCIENCES & VIE



STEWARDESSEN DESIGN

PROIES

- CHAMP DE VISION LARGE
- TEND À SE RAPPROCHER DU TROUPEAU DE SON ESPÈCE
- TEND À FUIR LES PRÉDATEURS
- SELON LE SCÉNARIO : TEND À SE RAPPROCHER OU NON DES AUTRES ESPÈCES

MODÉLISATION PROCESSING



- GNOU
- ▶ ZÈBRE
- ▶ GUÉPARD RASSASIÉ
- ▶ GUÉPARD CHASSEUR

