

JDBC - Accès BDD

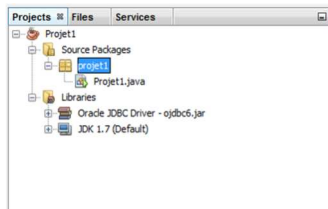
EXERCICES

Exercice 1

Créer un projet nommé « Projet1 ».

Projet1 permet l'insertion d'un nouveau client dans la base de données.

Utiliser l'objet Statement.

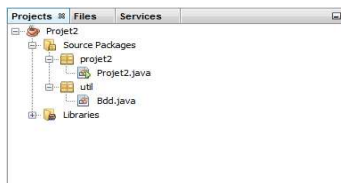


Exercice 2

Créer un projet nommé « Projet2 ».

« Projet2 » contient un package nommé « util » dans lequel la classe Bdd définit les méthodes de connexion et de déconnexion à une BDD: SeConnecter() et SeDeconnecter().

Ce projet permet l'insertion d'un nouveau client dans la base de données.



Exercice 3

Créer un projet nommé Projet3.

Ce projet utilise un package de connexion « util ».

Projet3 permet la mise à jour du prix d'un article donné dans la base de données.

Utiliser l'objet PreparedStatement.

Exercice 4

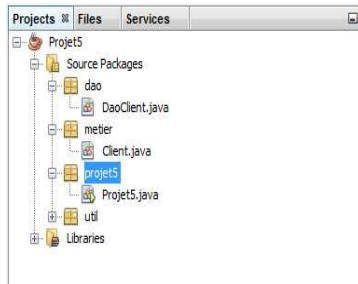
Créer un projet nommé Projet4.

Ce projet utilise un package de connexion « util ».

Projet4 permet l'affichage des clients, des commandes correspondantes ainsi que leurs montants.

Exercice 5

Créer un projet nommé « Projet5 ».
« Projet5 » utilise les packages suivants :



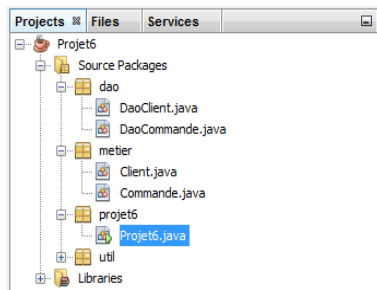
metier contient la classe Client

dao contient la classe DaoClient définissant les opérations CRUD sur les clients :
Insert(), Update(), Delete(), SelectALL() et SelectIDbyName()

« util » comme pour les exercices précédents.

Exercice 6

Créer un projet nommé « Projet6 ».
Ce projet utilise les packages suivants :



metier contient les classes Client et Commande selon le diagramme de Classes suivant :



dao contient les classes :

DaoClient définissant les opérations CRUD sur les clients :
Insert(), Update(), Delete(), SelectALL() et SelectIDbyName()

DaoCommande définissant les opérations CRUD sur les commandes :
Insert(), Update(), Delete() et SelectALL()

« util » comme pour les exercices précédents.