

Java Exceptions

Exception

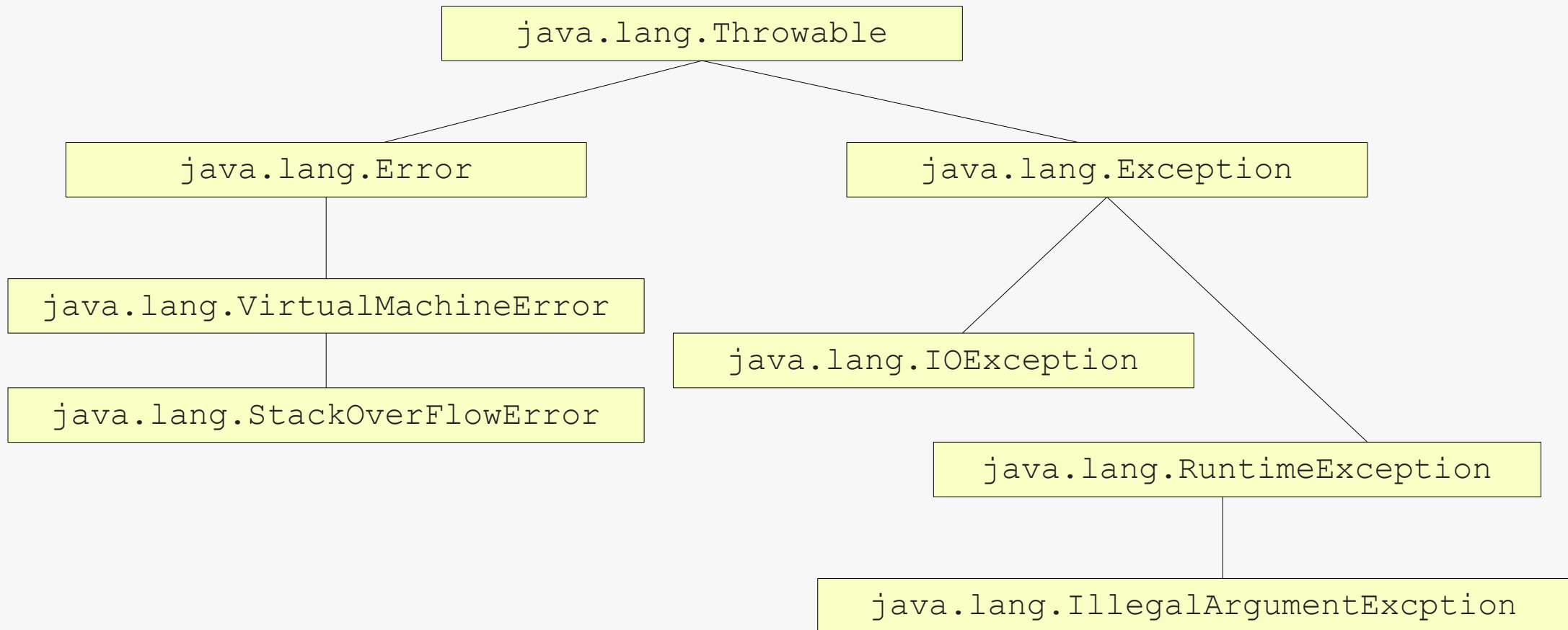
- Signal qui indique la présence d'une situation inhabituelle
- Une exception est de type `java.lang.Throwable`
 - une exception est créée et levée à l'endroit où intervient l'erreur
 - l'exception est passée au gestionnaire d'exception adapté
 - l'exception peut contenir des informations supplémentaires pour gérer l'erreur

Exception

- Les exceptions dérivent généralement de la classe `java.lang.Exception`
- Les exceptions applicatives devraient toujours encapsuler les exceptions "bas niveau"
 - afin d'éviter de faire dépendre les couches hautes de l'application des implémentations
 - utilisation de JDBC ou Hibernate par exemple
- Les classes d'exceptions concrètes dérivent de `java.lang.Exception`
 - `IOException`, `FileNotFoundException`, ...

Exception

- Schéma simplifié des exceptions Java



Exception

- Trois tâches sont attachées à la gestion des exceptions
 - écriture des classes d'exception pour l'application
 - écriture du code déclarant et levant une exception
 - gestion de l'exception levée

Exceptions

- `java.lang.Error`
 - cette classe, et ses classes dérivées, représente une erreur
 - la gestion n'est pas vérifiée par le compilateur
- `java.lang.RuntimeException`
 - cette classe, et ses classes dérivées, sont des exceptions de type runtime
 - le compilateur n'oblige pas le développeur à les gérer
- Les autres exceptions doivent être gérées par le développeur

Exception

- Les exceptions doivent être utilisées pour des situations anormales
 - utilisent du temps processeur
- Faites une gestion claire des exceptions
 - messages d'erreur, log, ...
 - pas de code mort : `catch (Exception e) {}`
- Regroupez le code susceptible de lever des exceptions dans un même bloc `try`

Écriture de l'exception

- Il suffit de spécialiser la classe `Exception`, ou l'une de ses sous-classes
- il est préférable de créer une hiérarchie d'exceptions pour votre application

```
public class ApplicationException extends Exception{  
    public ApplicationException() {  
        super();  
    }  
  
    public ApplicationException(String message, Throwable cause) {  
        super(message, cause);  
    }  
  
    public ApplicationException(String message) {  
        super(message);  
    }  
  
    public ApplicationException(Throwable cause) {  
        super(cause);  
    }  
}
```


Lever l'exception

- Il faut créer une instance de l'exception
- Faire remonter l'exception par la clause `throw`
 - si la méthode levant l'exception ne la gère pas sur place il faut la faire suivre par la clause `throws`
 - si les méthodes appelantes de la méthode levant l'exception ne la gèrent pas, elles doivent la faire suivre avec la clause `throws`
- Si aucune méthode ne gère l'exception, celle-ci remonte à la JVM

Lever l'exception

- Exemple

```
public class Traitement {  
  
    public void getDataFromDS() throws ApplicationDataAccessException{  
        throw new ApplicationDataAccessException("Pas d'accès à la base de donnée");  
    }  
  
    public void sendMessage(String message) throws ApplicationComputeException{  
        throw new ApplicationComputeException("Pas d'accès réseau");  
    }  
}
```

Gestion de l'exception

- Un bloc `try` encapsule le code susceptible de lever une exception
- Un bloc `catch` gère l'exception en fonction de son type
 - plusieurs blocs `catch` sont possibles
 - attention à l'ordre des blocs : de l'exception la plus spécialisée à la moins spécialisée
- Un bloc `finally` peut contenir le code qui sera appelé, qu'il y est une exception ou non
 - même si `return` présent dans `try` ou `catch`

Gestion des exceptions

- Exemple

```
Traitement t = new Traitement();

try {
    t.getDataFromDS();
    t.sendMessage("message");
} catch (ApplicationDataAccessException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ApplicationComputeException e) {
    e.printStackTrace();
} finally{
    // code exécuté dans tous les cas
}
```

- Java 7 améliore la succession de catch

```
try {
    t.getDataFromDS();
    t.sendMessage("message");
} catch (ApplicationDataAccessException | ApplicationComputeException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

Gestion des exceptions

- Lors de la gestion de ressources le code peut devenir très lourd en cas de gestion de ressources
 - fichier, accès base de données, ...
- les variables doivent-être en-dehors du bloc `try`
- le bloc `finally` doit fermer les ressources
 - la fermeture des ressources étant susceptible de lever une exception

Gestion des exceptions

```
...
    BufferedReader reader = null;

    try {
        URL url = new URL("http://www.yoursimpledate.server/");
        reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(url.openStream()));
        String line = reader.readLine();
        SimpleDateFormat format = new SimpleDateFormat("MM/DD/YY");
        Date date = format.parse(line);
    }
    catch (MalformedURLException exception) {
        // handle passing in the wrong type of URL.
    }
    catch (IOException exception) {
        // handle I/O problems.
    }
    catch (ParseException exception) {
        // handle date parse problems.
    }
    finally {
        if (reader != null) {
            try {
                reader.close();
            }
            catch (IOException ex) {
                ex.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
...
```

Gestion des exceptions

- Java 7 améliore ce code
 - les ressources peuvent être déclarées dans le bloc `try`, elles seront automatiquement fermées à la fin du bloc `try`
 - ARM : Automatic Resource Management
 - fonctionne avec les classes implémentant `AutoCloseable`

```
try (BufferedReader reader = new BufferedReader(  
    new InputStreamReader(new URL("http://www.yoursimpledate.server/").openStream()))  
{  
    String line = reader.readLine();  
    SimpleDateFormat format = new SimpleDateFormat("MM/DD/YY");  
    Date date = format.parse(line);  
} catch (ParseException | IOException exception) {  
    // handle I/O problems.  
}
```