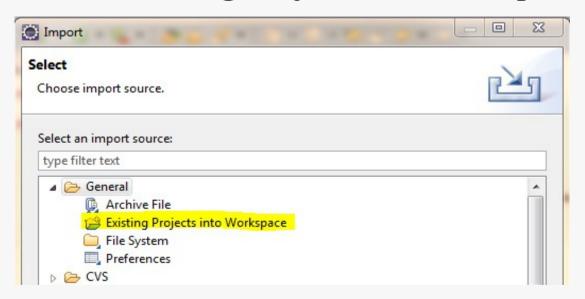
Java Eclipse

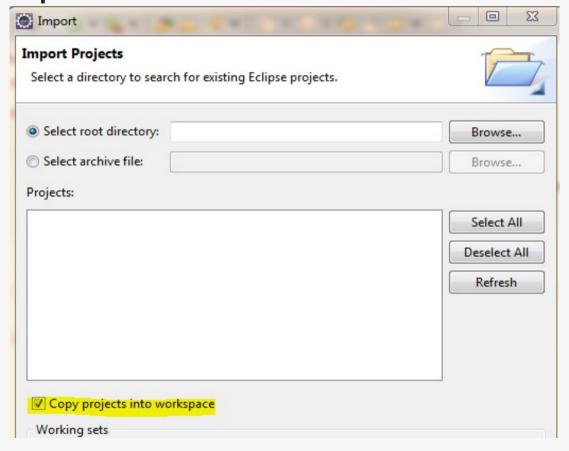
- Eclipse est l'un des IDE les plus utilisé pour le monde Java
 - il en existe d'autres : NetBeans, IntelliJ, JavaBuilder ...
 - possède de nombreux plugins
 - site: http://www.eclipse.org/
 - version "classic" pour Java SE

- Les projets sont enregistrés dans un workspace
- Les vues d'Eclipse sont organisées en perspectives
 - Java EE, Java, Android, JPA, ...
 - icônes 🖹 🖫 Java EE 👺 Java Du menu Window
 - des vues peuvent être ajoutées Window → Show View
 - les perspectives peuvent être ré-initialisées par Window
 - → Reset perspective

- Gestion des projets
 - création par File → New → Project ...
 - ou par menu contextuel
 - import d'un projet existant par File → Import
 - puis General → Existing Projects into Workspace



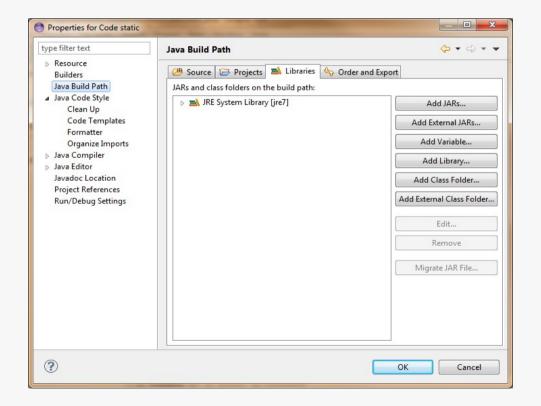
 Lors de l'import du projet bien sélectionner la copie dans le worspace



- Eclipse possède de nombreux assistants et raccourcis clavier
- De nombreuses tâches répétitives sont assistées
 - création des constructeurs
 - création des setteurs / getteurs
 - création des méthodes toString(), hashCode(), equals()
 - •

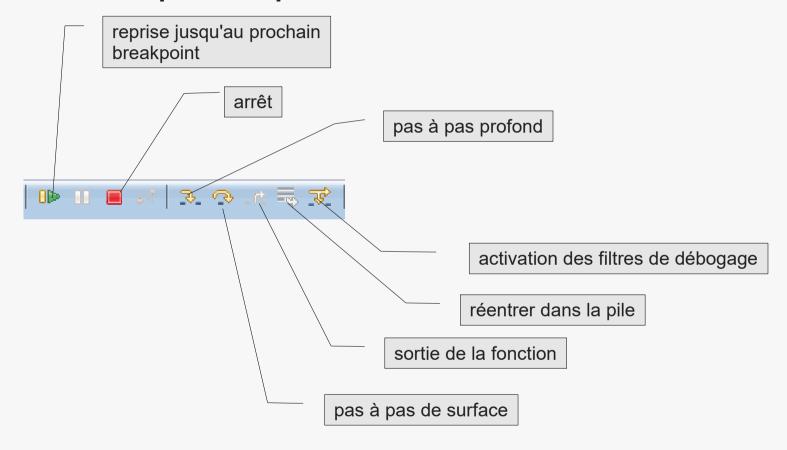
- Le lancement d'une application est effectuée par un clic droit sur la classe contenant la méthode main ()
 - puis Run As → Java Application dans le menu contextuel
 - même chose pour le débogage
 - construit automatiquement un environnement d'exécution
 - accessible par Run → Run Configurations ...

 Le CLASSPATH, les ajouts de librairies, les référencements de projets, etc. sont accessibles via les propriétés du projet



- Mode debug
 - il faut d'abord poser un point d'arrêt sur une ligne d'instruction
 - puis démarrer le projet en mode Debug
 - sélectionner la classe contenant une méthode main
 - puis Debug As → Java Application
 - lorsque le point d'arrêt est atteint, la perspective de débogage doit s'afficher

Barre de contrôle du pas à pas



- Il faut toujours utiliser le menu Refactor pour changer un nom de classe, propriété, variable, ...
 - Eclipse impactera toutes les parties utilisant l'objet à renommer
 - le refactoring permet aussi d'extraire des classes, des interfaces, ...

- Quelques raccourcis utiles
 - Ctrl + Space : appel de l'auto-complétion
 - Ctrl + Shift + F : formatage du source
 - Shift + Alt + R : renommage d'une ressource
 - Ctrl + Shift + B : pose/suppression d'un point d'arrêt