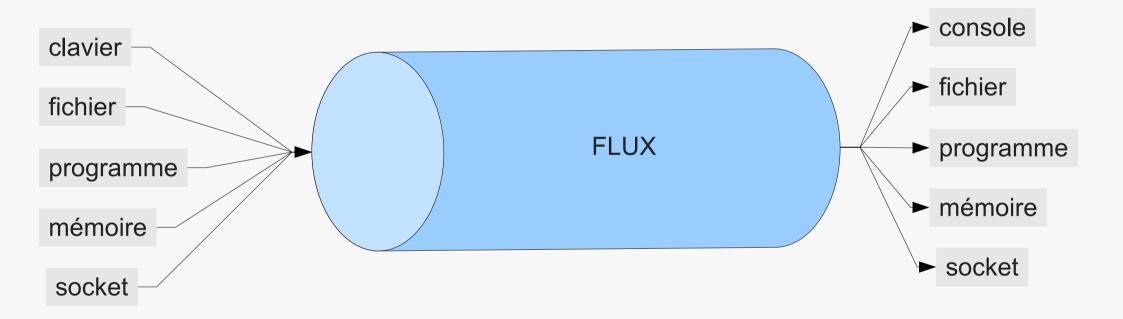
Java Les flux

Les flux - introduction

- Java utilise des flux, streams, pour les entrées et sorties de base
 - les flux peuvent être décorés pour fournir des fonctionnalités supplémentaires
 - Design pattern Decorator
- Un flux est un chemin de communication entre une source d'information et une destination

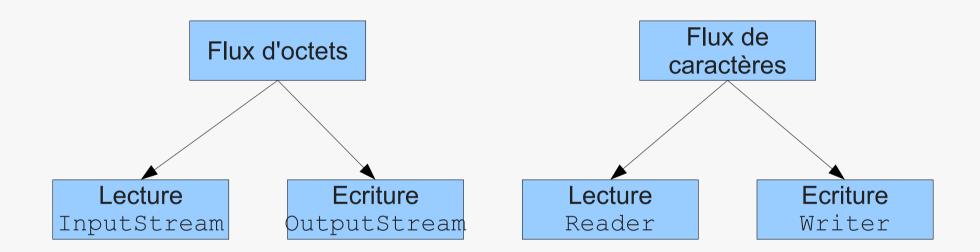
Les flux - introduction



Flux standards

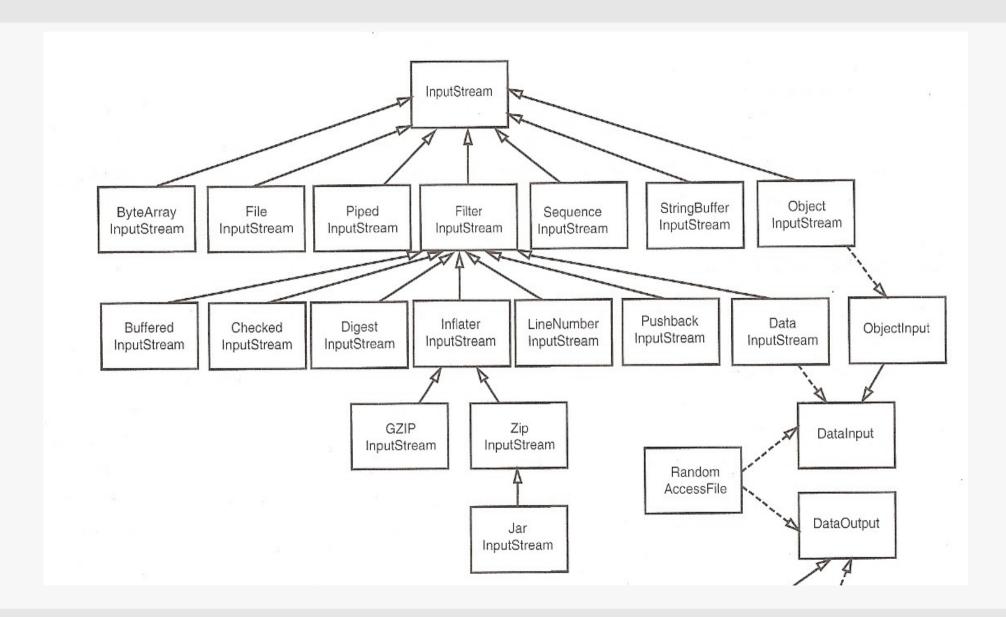
- Trois flux standards sont disponibles
 - ce sont des champs statiques de java.lang.System
 - flux standard d'entrée : in , de type InputStream
 - lecture depuis le clavier
 - flux standard de sortie : out , de type OutputStream
 - écriture vers la console
 - flux standard d'erreur : err , de type PrintStream
 - écriture vers la console
- Les flux peuvent être redirigés par le système d'exploitation

 Les différents flux implémentent les interfaces de bases



- Les classes de gestion des flux sont contenues dans le package java.io et java.nio
 - Java SE 7 : ajout de NIO 2 (JSR 203)
- Les flux d'octets lisent et écrivent par blocs d'octets
- Les flux de caractères gèrent la conversion des byte vers les char
 - ils gèrent le conversion vers Unicode

- Par exemple un InputStream peut être implémenté par
 - FileInputStream: lecture d'octets à partir d'un fichier
 - ByteArrayInputStream: lecture d'octets à partir d'un tableau en mémoire
 - PipedInputStream: lecture d'octets à partir d'un PipedOutputStream, canal de communication entre threads
 - ObjectInputStream: lecture d'objets sérialisés



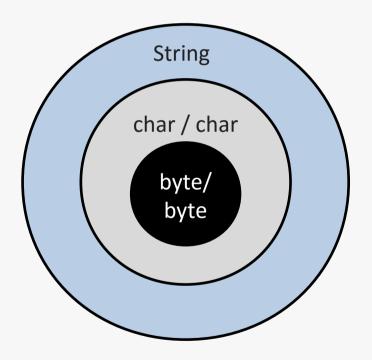
- La documentation vous donnera une vision exhaustive des flux
- Une hiérarchie existe pour les flux OutputStream, Reader, Writer
- La lecture de données plus complexes nécessite un emballage des flux de base
 - lecture de float, double, String,
 - ajout de fonctionnalités par décoration

Utilisation des flux

- L'utilisation des flux peut générer des exceptions
 - IOException
- La lecture de certains flux peut être bloquante

Décoration de flux

```
InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
BufferedReader reader = new BufferedReader(isr);
String message = reader.readLine();
System.out.println(message);
```



Exemple d'écriture de float dans un fichier

```
String fileName = "floats.data";
// Ecriture
FileOutputStream file = new FileOutputStream(fileName);
DataOutputStream out = new DataOutputStream(file);
float f = 10.0F;
for(int i=1; i<10; i++)
out.writeFloat(f*i);
out.close();
// Lecture
DataInputStream in = new DataInputStream(new FileInputStream(fileName));
try
   for(int i=1; i<10; i++)
   System.out.println(in.readFloat());
catch (EOFException e)
   System.out.println("Fin de fichier");
```