

BoVoyages - projet 3

Utilisation des technologies JavaScript et JPA

Objectifs

- créer une maquette fonctionnelle de Bovoyage :
 - front office:
 - présentation des destinations
 - détails d'une destination
 - choix d'un voyage
 - dates
 - participants
 - client
 - la commande du voyage ajoute le voyage en base et est considéré comme la finalisation de l'acte de commande
 - la procédure d'achat du voyage est déléguée à un terminal virtuel, vous n'avez pas à vous en préoccuper
 - LES PLUS
 - recherche par date et région
 - le client peut se connecter pour changer modifier l'état civil des participants
 - implique authentification
 - pas d'ajout ou suppression de participant, le voyage étant considéré comme payé
 - CONTRAINTES
 - site esthétique et ergonomique
 - back office :
 - permettre la gestion des destinations et ses dates de voyages et images
 - ajout, modification
 - pas de suppression, les destinations ou dates de voyages supposées être supprimées seront rayées en base
 - mettre un flag indiquant que l'enregistrement est rayé
 - les enregistrements rayés ne sont pas affichés et ne doivent pas subir de modification
 - ils font l'objet de traitements externes de la part de l'ETL - vous n'êtes pas impactés par ces traitements
 - LES PLUS
 - téléchargement de images

Choix techniques

- aucune technologie n'est imposée, ni aucun serveur
- à vous de vous coordonner pour fournir la solution et l'architecture qui vous semble la plus pertinente, et la défendre
- la base de données exemple peut-être modifiée à volonté, vous pouvez utiliser la capacité d'hibernate pour mettre à jour le schéma de la base.

Conseils

- faites simples
- codez petit et lisible
- testez
- travaillez par itérations successives
- coordonnez-vous
- restez calme
- si vous bloquez appelez à l'aide les membres de votre équipe
- si vous saturez prenez quelques instants de repos