



Java - initiation

Objectifs

Objectifs

- Connaître la syntaxe du langage Java
- Savoir utiliser Eclipse et Junit
- Savoir créer une application Java
- Connaître les bases de la programmation orientée objet
- Connaître les principales API de Java SE
 - API : Application Programming Interface

Chapitres

- 0. Objectifs
- 1. Introduction
- 2. Syntaxe de base
- 3. Eclipse
- 4. JUnit
- 5. Rappels UML
- 6. Conception objet
- 7. Quelques classes
- 8. Les collections
- 9. Les exceptions
- 10. Les flux

Chapitres

11.Multithreading

12.Communication distante

13.Réflexivité et annotations

14.Swing

15.Création d'un exécutable

16.Java 8 - quelques nouveautés

Support de formation créé par
Franck SIMON

<http://www.franck-simon.com>



copyleft

Cette œuvre est mise à disposition sous licence
Attribution

Pas d'Utilisation Commerciale

Partage dans les Mêmes Conditions 3.0 France.

Pour voir une copie de cette licence, visitez

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/>

ou écrivez à

Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900,
Mountain View, California, 94041, USA.