
Jose Ramon Aleman B.

jraleman@bendiburg.com

Aplicación Web para Libros

10° Enero 2021

VISIÓN GENERAL

Se realizará una plataforma en donde lectores pueden acceder a una biblioteca virtual, y poder comprar libros de forma digital. Estos libros solo se podrán leer desde la aplicación. Los autores podrán darse a conocer, y adquirir ganancia por las ventas de los libros.

OBJETIVOS GENERALES

1. Definir las diferentes tecnologías a usar, como: Shopify, MailChimp, Firebase, entre otras.
2. Realizar el MVP (Minimum viable product) del app. Estos son los requerimientos mínimos.
3. Pivotar entre diferentes diseños de interfaz y experiencia del usuario (UI/UX).
4. Poder portar la versión web de la aplicación, a móvil para Android y iOS.

REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

Mínimos

Sistema de Pago

Se podrá hacer integración con Paypal, PagueloFacil, Nequi, etc...

Panel de Control

En esta se mostrará las analíticas de los usuarios, libros, pagos, etc...

Visor de Archivos PDF

Tendrá las características de deshabilitar la selección de texto, deshabilitar el click-derecho, deshabilitar hotkeys (para evitar copy-paste), deshabilitar screenshots (si es posible), cambiar orientación (entre landscape y portrait), el tamaño de texto y font del archivo PDF.

Tipos de Usuario

Estos abarcaran los usuarios guests (cualquiera persona que no tenga cuenta), lectores, escritores, diseñadores, traductores, colaboradores, y la de administrador.

Secciones y Páginas

Estas incluyen las siguientes:

- Landing Page (Inicio)
- Biblioteca (Home - Search)
- Información del Libro
- Pagina del Autor (Reviews)
- Perfil de Usuario (Books saved)
- Settings / Adjustes

Intermedios

Chat

Esta herramienta se usará para comunicación entre los usuarios, especialmente entre autores y lectores.

Calendario

Con esta herramienta, los autores, diseñadores, entre otros, podrán definir sus disponibilidades para poder colaborar con otros usuarios.

Portafolio

Galería mostrada por los usuarios con sus diferentes proyectos, como libros, cubiertas, etc...

Email y Notificaciones

Se podrá usar MailChimp y Firebase para poder avisar a los usuarios de diferentes alertas, noticias, etc...

Avanzados

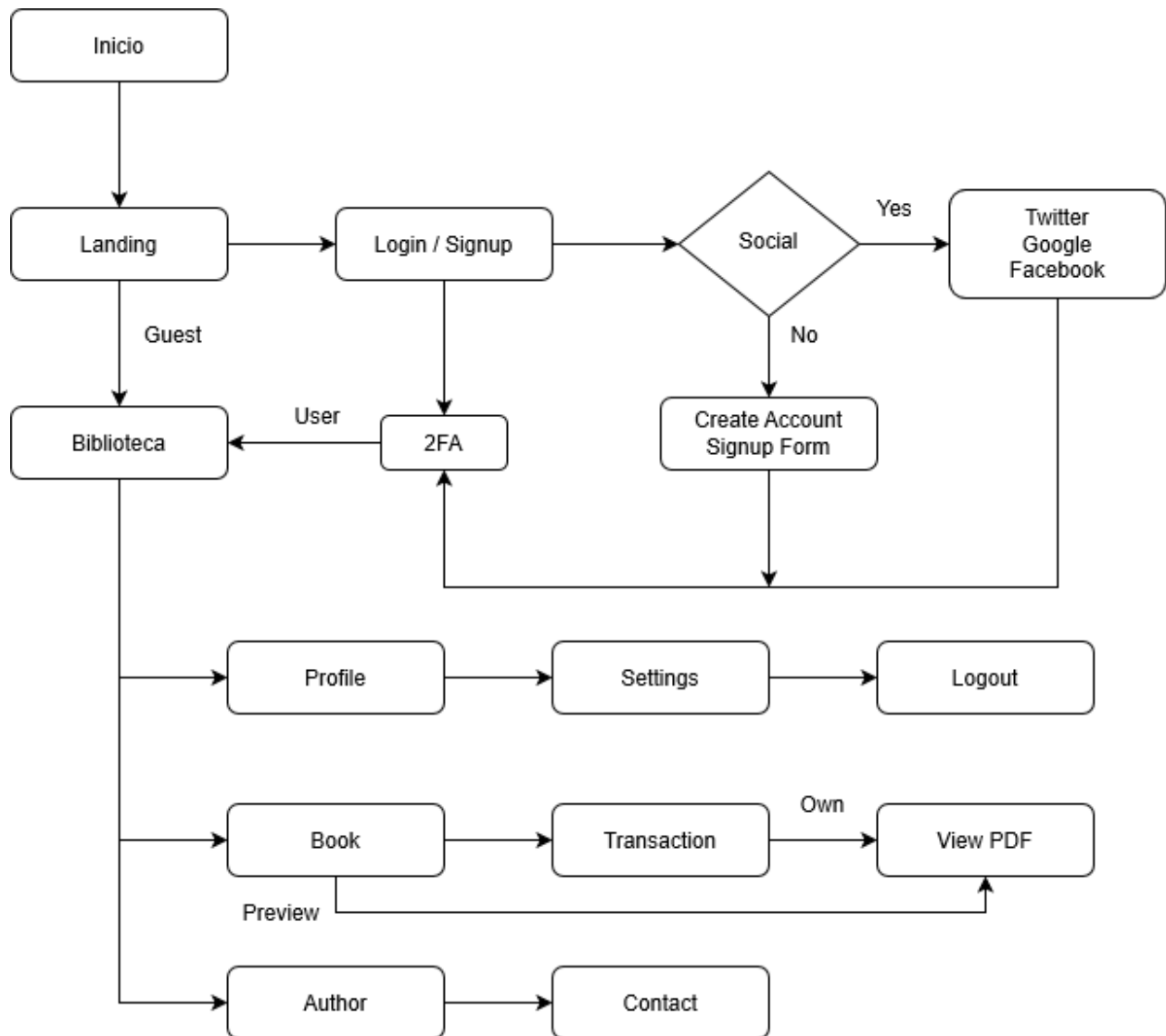
Videollamada

Podríamos usar tecnología WebRTC para proveer a los usuarios de una forma directa y audio-visual para que se puedan comunicar.

Audiolibros

En un futuro podríamos darle soporte a los audiolibros, habrá que investigar cual es la mejor tecnología para implementar esta función.

DIAGRAMA DE FLUJO



PRONÓSTICO Y COSTOS DEL PROYECTO

Módulos a Implementar o Integrar	Tiempo Aproximado (Semanas)	Costos Aproximado (Dolares)
Servicio de Pago	1	-
Panel de Control (Dashboard)	2	300
PDF Viewer	4	-
Usuarios	0.5	100
Secciones y Páginas	1	500
Chat	2	-
Calendario	2	-
Email y Notificaciones	1	50
Videollamada	-	-
Audiolibros	1	-
TOTAL	3 meses, ~ 2 semanas	\$950.00

Observaciones

* La duración del proyecto es un aproximado. Considero que mínimo se podrá desarrollar en unos tres (3) meses, pero por imprevistos o tiempo de integracion e implementacion, podra ser mas de medio año, seis (6) meses.

* El costo es un estimado actualmente, de lo básico en la estructura de la aplicación. Está pendiente calcular los costos de los otros módulos. Queda agregar que se proporcionará un descuento en el costo total. Si se desea, podrá realizar pagos flexibles con bajo intereses.