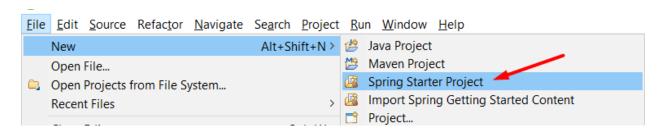
PROYECTO "singleton-persona"

Paso 1: Crear el Proyecto en STS

Abrir Spring Tool Suite (STS).

Ir a File → New → Spring Starter Project



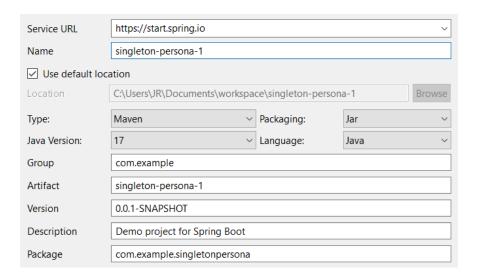
Completar los datos del proyecto:

• Name: singleton-persona

Type: Maven
Java Version: 17
Group: com.example
Artifact: singleton-demo

Package: com.example.singletonpersona

Packaging: Jar



- Dependencies:
 - Spring Web (Para la API REST).

H2 Database	Lombok	PostgreSQL Driver
☐ Spring Boot DevTools	Spring Cache Abstraction	Spring Data JPA
☐ Spring Data Redis (Access+ ☑ Spring Web		Spring Web Services

Hacer clic en **Finish** para generar el proyecto.

Paso 2: Implementar el Patrón Singleton

```
package com.example.singletonpersona.service;
public class PersonaSingleton {
  private static PersonaSingleton instance;
  private String nombre;
  private PersonaSingleton() {
    this.nombre = "Sin nombre"; // Valor inicial
  }
  public static PersonaSingleton getInstance() {
    if (instance == null) {
      instance = new PersonaSingleton();
    }
    return instance;
  }
  public String getNombre() {
    return nombre;
  }
  public void setNombre(String nuevoNombre) {
    this.nombre = nuevoNombre;
  }
}
```

Explicación:

- private static PersonaSingleton instance: Guarda la única instancia.
- **private PersonaSingleton():** Evita que se creen múltiples instancias.
- **getInstance():** Crea la instancia si no existe, **y siempre devuelve la misma**.
- setNombre(nuevoNombre): Permite cambiar el nombre en la instancia única.

Paso 3: Crear el Controlador PersonaController

Expone los endpoints REST

```
package com.example.singletonpersona.controller;
import com.example.singletonpersona.service.PersonaSingleton;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
@RestController
@RequestMapping("/persona")
public class PersonaController {
  @GetMapping
  public String getNombre() {
    return "Nombre actual: " + PersonaSingleton.getInstance().getNombre();
 }
  @PostMapping("/{nuevoNombre}")
  public String setNombre(@PathVariable String nuevoNombre) {
    PersonaSingleton.getInstance().setNombre(nuevoNombre);
    return "Nuevo nombre asignado: " + nuevoNombre;
 }
```

Explicación:

- **GET /persona:** Retorna el **nombre actual** de la única instancia.
- **POST /persona/{nuevoNombre}:** Cambia el nombre en la instancia **Singleton**.

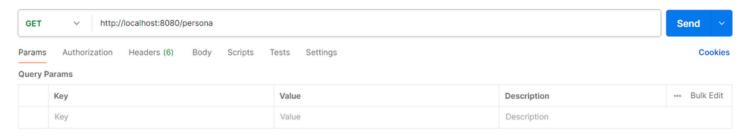
Paso 4: Ejecutar y Probar

• GET http://localhost:8080/persona

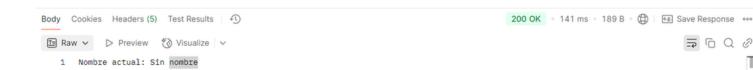
Respuesta esperada



Nombre actual: Sin nombre

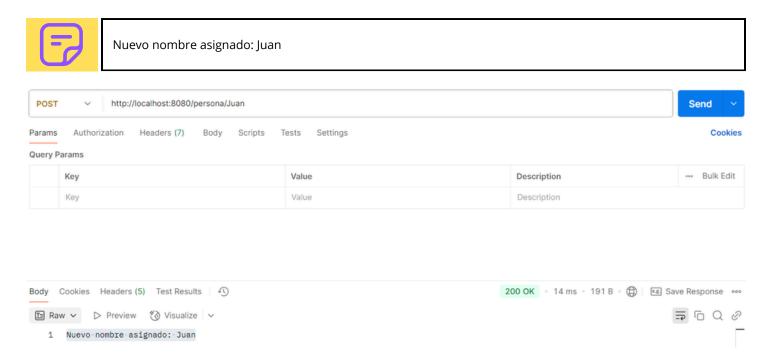


= 0 Q 0



• **POST** http://localhost:8080/persona/Juan

Respuesta esperada



Paso 5: Conclusión

- El patrón Singleton garantiza que haya una única instancia de Persona.
- El nombre cambia globalmente porque siempre usamos la misma instancia.
- Es ideal para casos donde necesitamos un estado global compartido.