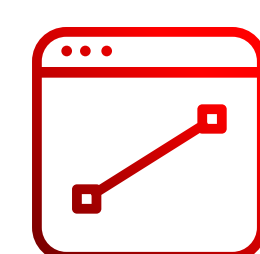


## Introducción

**Servisofts** mediante este documento pretende desarrollar una **solución de software** para la empresa **DARMOTOS**, esta solución brindará a la empresa la capacidad de gestionar sus **movimientos financieros**, de una manera mas rápida y efectiva, brindando **reportes estadísticos en tiempo real**.

Esta solución será desarrollada con las **últimas tecnologías en el mercado**, y podrá ser presentada desde una **página web** o un **dispositivo móvil**.



## Módulos

- Usuarios
- Roles y permisos
- Sucursales
- Clientes
- Bancos
- Almacenes
- Productos
- Compra
- Venta
- Cobranza
- Caja



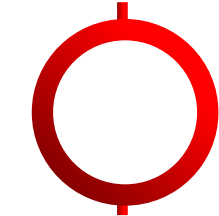
## Setup & Lenguajes

- Figma, Framer
- HTML5, CSS 3, React-Native
- Java, Python, C#, JavaScript
- MySQL, Postgres, Oracle.
- Git, SVN, JSON.
- Linux server
- Estructura Servisofts



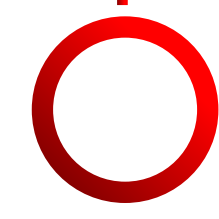
## Detalle modules

### Etapa #1



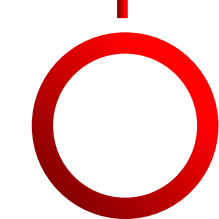
#### Usuarios

Para llevar una buena gestion de lo que ocurre en un software informático es indispensable el desarrollo de un módulo de registro, edición, bloqueo, baja y seguimientos de usuarios.



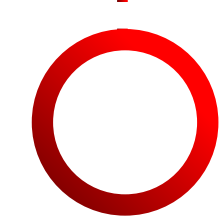
#### Roles y Permisos

Una vez registrados los usuarios, es necesario gestionar sus permisos para acceder a las diferentes funcionalidades del sistema. Por esto se desarrolla un módulo de roles y permisos para los usuarios.



#### Sucursales

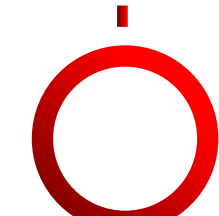
Una vez registrado el usuario, si tiene permisos, éste podrá registrar, editar y dar de baja sucursales en el sistema.



#### Clientes

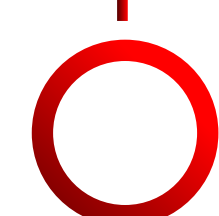
El usuario podrá registrar, editar y dar de baja clientes con sus diferentes datos.

### Etapa #2



#### Bancos

Una vez registrado el usuario, si tiene permisos, éste podrá registrar, editar y dar de baja bancos en el sistema, de la misma manera las cuentas bancarias y movimientos de ingresos, egresos y traspasos.



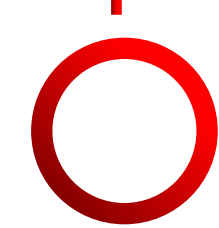
#### Almacenes

El usuario obtendrá la capacidad de registrar nuevos almacenes en diferentes ubicaciones para almacenar sus productos.



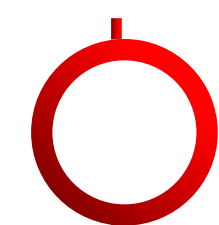
### **Etapas**

#### **Etapas #3**



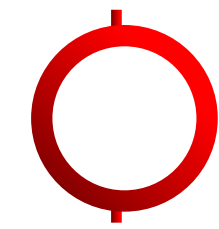
#### **Productos**

El usuario tendrá la capacidad de registrar nuevos productos, administrarlos para luego realizar compras y ventas a travez de sus almacenes (Previamente registrados).



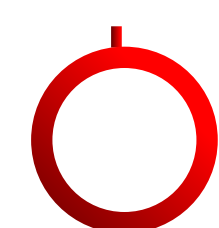
#### **Compra**

En el módulo de compras el usuario podrá registrar Proveedores, realizar compra de productos para ingresarlos a los diferentes almacenes (Registrados previamente) y llevar un control de las compras.



#### **Caja**

El módulo de cajas se encarga de registrar los ingresos y gresos que realiza cada cajera en las tiendas.

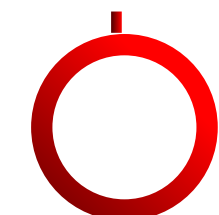


#### **Venta**

En el módulo de ventas el usuario podrá realizar ventas de los productos (Previamente ingresados en el almacen por medio de una compra) de dos maneras, al contado y al crédito.

Las ventas al contado se envían automáticamente a una cuenta de bancos.

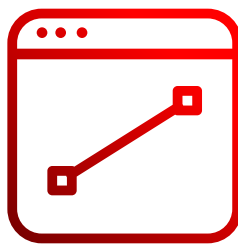
Las ventas al crédito se provisionan en una cuenta por cobrar y se da la posibilidad de configurar el plan de pagos del cliente.



#### **Cobranza**

En el módulo de cobranzas se encarga de mostrar los clientes en mora, mostrar las cuotas por vencer y cobrar multas por moras.

\$ Precio



Etapas

Bs. Pesos Bolivianos.

- |                |   |
|----------------|---|
| ● Etapa # 1    | ● Bs. 10,000.00 (Inicio de operaciones)       |
| ● Etapa # 2    | ● Bs. 10,000.00 (Entrega Etapa # 1 - 2.5 )    |
| ● Etapa # 3    | ● Bs. 9,400.00 (Entrega Etapa # 2.5 - 3)      |
| ● <b>TOTAL</b> | ● <b>Bs. 29,400.00</b>                        |
|                | ● Tres meses de corrección de bugs (Garantia) |