|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Elementos | | SisPro Project | SISCO | CO2DE | AssaultCube |
| Ambiente de usuario | Usuarios | 🗹 | 🗹 | 🗹 | 🗹 |
| Roles |  |  |  |  |
| Influencia |  | 🗹 |  |  |
| Relaciones |  |  |  | 🗹 |
| Cambios de estado | 🗹 |  | 🗹 | 🗹 |
| Alianzas |  |  |  | 🗹 |
| Grupos | 🗹 | 🗹 |  | 🗹 |
| Intenciones |  |  |  |  |
| Habilidades |  | 🗹 |  | 🗹 |
| Movimiento |  |  |  | 🗹 |
| Expectativa |  |  |  |  |
| Sentimientos |  |  |  |  |
| Conciencia de otros | 🗹 | 🗹 |  | 🗹 |
| Identidad |  |  |  | 🗹 |
| Ambiente Físico | Ubicación |  |  |  | 🗹 |
| Lugar | 🗹 | 🗹 |  |  |
| Tiempo | 🗹 | 🗹 |  |  |
| Clima |  |  |  |  |
| Cambios |  | 🗹 | 🗹 |  |
| Movimiento |  |  |  | 🗹 |
| Objetos de Interacción | 🗹 |  | 🗹 | 🗹 |
| Actividad | Objetivos |  |  |  | 🗹 |
| Reglas |  |  |  |  |
| Estado de tareas | 🗹 | 🗹 |  | 🗹 |
| Eventos | 🗹 | 🗹 |  | 🗹 |
| Expectativas |  |  |  |  |
| Interacción | | síncrona | Mixta | Síncrona | síncrona |
| Vista | | Privada, compartida | Pública, compartida | Pública, compartida | Compartida |
| Sesión | | Distribuida | Distribuida | Distribuida | Mixta |
| Contexto | | Actividades colaborativas varias, procesos de aprendizaje | Preparación de reuniones | Edición en tiempo real de diagramas | Videojuego de disparos en primera persona colaborativo |