

# Estructura de Datos

## Presentación del curso

Luis G. Montané-Jiménez  
Agosto de 2017

# Descripción

- Esta experiencia educativa se ubica en el área disciplinar (tres horas teóricas tres horas prácticas, ocho créditos), en ella se estudian las diferentes estructuras de datos, la organización y manipulación de los datos aplicándolas a problemas específicos para cada una de las estructuras de datos y la implantación utilizando un lenguaje de programación orientado a objetos mediante prácticas individuales y proyectos en equipo en los cuales se integren los conocimientos del curso. El desempeño de la unidad de competencia se evidencia mediante el desarrollo de prácticas y proyectos que cumplan con los criterios de entrega oportuna y funcionamiento correcto y la resolución acertada de los exámenes.

# Justificación

- Las estructuras de datos y los algoritmos relacionados con ellas repercuten de forma directa en el almacenamiento y tratamiento de la información, tanto desde el punto de vista físico como funcional. Por tanto, la programación se construye sobre los cimientos de dichos algoritmos y estructuras de datos, de ahí la importancia de su conocimiento y aplicación en la solución de problemas específicos.

# Unidad de Competencia

- El estudiante aplica la estructura de datos más adecuada para resolver problemas de computación, con la finalidad de optimizar su rendimiento y usa la programación orientada a objetos, buenas prácticas de codificación y documentación de código con creatividad y disposición para trabajar en equipo, siendo colaborativo, tolerante y proactivo.

# Presentación de alumnos

- Menciona tu situación actual referente a los cursos de programación (Introducción a la Programación/Programación) cursados previamente
- Enlista tus áreas de interés
- ¿Qué esperas de la experiencia educativa?
- Lenguajes de programación que has utilizado (coloca en primera posición el lenguaje que mejor dominas)

# Recursos

- Repositorio
  - <https://github.com/servkey/estructuradedatos>
- Sublime (editor de texto)
  - <http://www.sublimetext.com/2>
- Dev C++
  - <https://sourceforge.net/projects/orwelldvcpp/>
- Visual Paradigm
  - <https://www.visual-paradigm.com/download/community.jsp>