

Facultad de Estadística e Informática
Maestría en Sistemas Interactivos centrados en el
Usuario

Propuestas de temas

Dra. Carmen Mezura Godoy
Agosto 2019

Presentación

Ma. Del Carmen Mezura Godoy

Estudios:

Doctora en Informática, Universidad de Chambéry, Francia

Maestra en Informática, Universidad de Grenoble, Francia

Maestra en Inteligencia Artificial, Universidad Veracruzana

Áreas de interés

1. CSCW-Computer Support Collaborative Work:
 - Modelado de herramientas colaborativas – groupware
 - Aspectos sociales de la actividad de grupo
2. Interacción humano computadora
 - Modelado de interacciones
 - Diseño de interfaces
3. Sistemas centrado en el usuario
 - Análisis y diseño
 - Usabilidad y Experiencia de Usuario - Ux
4. Sistemas multiagentes
 - Teoría
 - Uso en la solución de problemas

Trabajos en curso

■ Usabilidad y Ux

Maestría

- Métodos e instrumentos de evaluación para groupwares
- Usabilidad en groupwares

Doctorado

- Evaluación de Usabilidad con BCI

■ Diseño de Interacciones

Maestría

- Pizarras digitales interactivas

Doctorado

- Tangibles

■ Reconocimiento de patrones de uso en interfaces

Maestría

- Mediante acciones del usuario en un contexto de marketing

Aplicaciones colaborativas

Contexto

- Groupware: aplicaciones que apoyan el trabajo colaborativo
 - Proveen herramientas de: comunicación, colaboración, coordinación y regulación
 - Características: awareness, control de concurrencia, adecuada presentación de la información, autenticación, etc
- Existe un especial interés por construir estas aplicaciones desde una perspectiva funcional, en efecto la funcionalidad tiene que cubrir no a uno sino a varios usuarios en ocasiones de manera sincrónico o asincrónico
- Su análisis y diseño es complejo

Propuesta 1: Control de Continuidad en groupwares

- Objetivo: Proponer un modelo que permita el control de continuidad de actividad en aplicaciones groupware
- Especificos
 - Análisis exhaustivo sobre la continuidad en dispositivos
 - Construir una solución al control de continuidad
 - Validarlas en un caso de estudio
 - Co-dirección del Dr. Luis Montané



Propuesta 2: Diseño de interacciones para groupwares

- Objetivo: Proponer principios de diseño para aplicaciones colaborativas
- Específicos
 - Analizar de manera exhaustiva el estado del arte acerca del diseño de aplicaciones colaborativas que permitan comparar las diferentes técnicas, guías y propuestas de diseño
 - Construir la propuesta de diseño
 - Validar la propuesta en un caso de estudio

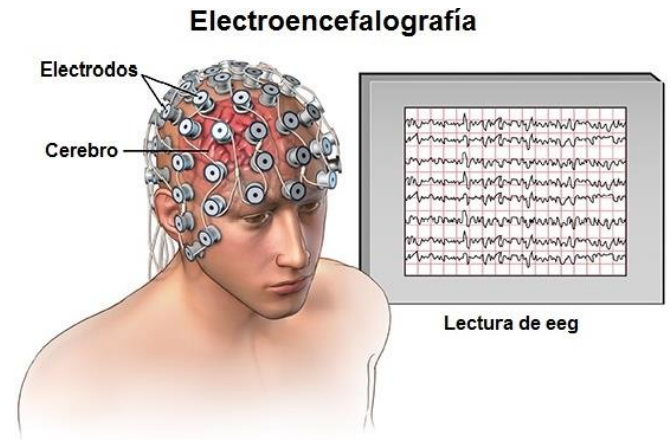
Interfaces BCI

Propuesta 3: Aplicación con BCI

Objetivo general: Desarrollo de una Interfaz Cerebro Computador que permita la realización de tareas, mediante el nivel de concentración del usuario (Actividad Eléctrica Cerebral).

Específicos:

- Identificar los elementos de implementación
- Diseñar la interfaz en una dominio específico
- Validar la interfaz



Identificación de patrones

Propuesta 4: Detección de patrones de interacción web con eye-tracking

- Objetivo: Construir una solución con técnicas mining para descubrir patrones útiles que puedan predecir la conducta del usuario mientras interactúa en la Web
- Específicos
 - Analizar de manera exhaustiva el estado del arte acerca del web usage mining y su aplicación con eye-tracking
 - Construir la propuesta de detección de patrones de interacción
 - Validar la propuesta en un caso de estudio

Facultad de Estadística e Informática
Licenciatura en Tecnologías Computacionales

Propuestas de temas

Dra. Carmen Mezura Godoy
Agosto 2019

tutoriascmezura@gmail.com

Cubiculo 7
13:00 a 14:00 hrs