

### Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Plática de inducción

Septiembre 2020

#### Características

- Es de orientación profesional
- Pertenece al Programa Nacional de Posgrados de Calidad del Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología (PNPC-Conacyt)
- Las becas CONACyT se solicitan y tramitan a través de la Coordinación del programa
- Los becarios recibirán una beca de manutención mensual de \$11,558.25 MXN

### Objetivo

Formar profesionistas de alto nivel en Computación Interactiva Centrada en el Usuario, con un perfil integral y con los conocimientos avanzados en tecnologías emergentes en las áreas de Interacción Humano-Computadora, Ingeniería de Software, Redes y Sistemas Distribuidos, Bases de Datos y Cómputo Inteligente, capaces de generar soluciones novedosas desde la perspectiva del usuario.

## Mapa curricular (1/2)

Primer Semestre			
Nombre del curso	Créditos	Horas Teoría	Práctica
Gestión de datos para los sistemas interactivos	5	1	3
Factores humanos en el desarrollo de software	5	1	3
Matemáticas discretas	6	2	2
Métodos de innovación tecnológica	5	1	3
Servicios de red orientados a sistemas interactivos	5	1	3
Tecnología interactiva, web y móvil	5	1	3
Total	31	7	17

Segundo Semestre			
Nombre del curso	Créditos	Horas Teoría	Práctica
Aspectos psicológicos en el desarrollo de sistemas centrados en el usuario	5	1	3
Fundamentos de seguridad	5	1	3
Inteligencia artificial para los sistemas interactivos centrados en el usuario	5	1	3
Metodologías para el desarrollo de software	5	1	3
Probabilidad y estadística	6	2	2
Proyecto integrador I	6	0	6
Total	32	8	21

9/14/2020 4

## Mapa curricular (2/2)

Tercer Semestre			
Nombre del curso	Créditos	Horas	
		Teoría	Práctica
Optativa I	5	1	3
Optativa II	5	1	3
Proyecto integrador II	6	0	6
Liderazgo y desarrollo emprendedor sustentable	6	2	2
Total	22	4	14

Cuarto Semestre			
Nombre del curso	Créditos	Horas	
		Teoría	Práctica
Optativa III	5	1	3
Optativa IV	5	1	3
Optativa V	5	1	3
Proyecto Integrador III	5	1	3
	Total 20	4	12

**Profesores** 

Tutor académico

Director de tesis

Coordinación de Posgrado

### Profesores

Profesor	Experiencia educativa
MCC. Juan Carlos Pérez Arriaga	Tecnología Interactiva, Web y móvil
Dra. Juana Elisa Escalante Vega	Probabilidad y Estadística
MCC. Lorena Alonso Ramírez	Gestión de datos para los sistemas interactivos
Dra. María del Carmen Mezura Godoy	Factores humanos en el desarrollo de Software
MIS. María de los Ángeles Navarro Guerrero	Liderazgo y desarrollo emprendedor sustentable
Dr. Luis Gerardo Montané Jiménez	Métodos de Innovación tecnológica

**Profesores** 

Tutor académico

Director de tesis

Coordinación de Posgrado

#### Tutor académico

La tutoría académica consiste en el seguimiento que le da un tutor académico a la trayectoria escolar de los estudiantes durante su permanencia en el programa educativo.

El objetivo es **orientarlos en las decisiones académicas** relacionadas con la construcción de su perfil profesional, tomando como base el plan de estudios.

Se realizan tres sesiones de tutorías al semestre.

Todos los estudiantes tendrán asignado un tutor académico.

**Profesores** 

Tutor académico

Director de tesis

Coordinación de Posgrado

### Director de trabajo recepcional

Se hará la **asignación de director de tesis** durante el primer semestre.

El director de tesis el cual será el encargo de supervisar y avalar el avance realizado por el estudiante con su proyecto de investigación.

El proyecto se desarrollará durante los dos años del plan de estudios del programa.

1er semestre (Sept20-Feb21)	2do semestre (Feb21-Jul21	3er semestre (Ago21-Ene22)	4to semestre (Feb22-Jul22)
Métodos de	Proyecto	Proyecto	Proyecto
innovación	Integrador I	Integrador II	Integrador III
Protocolo de investigación	50%	75%	100%

)/14/2020

**Profesores** 

Tutor académico

Director de tesis

Coordinación de Posgrado

### Coordinación del programa

Luis Gerardo Montané Jiménez
Coordinador

Nallely Alejandra Cruz Reyes
Apoyo administrativo

Correo electrónico

msicu@uv.mx Imontane@uv.mx

#### Portal institucional

**Universidad Veracruzana** 

https://www.uv.mx/

Dirección General de Estudios de Posgrado

https://www.uv.mx/posgrado/

Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

https://www.uv.mx/msicu

Portal de la Facultad de Estadística e Informática

https://www.uv.mx/fei

### Legislación universitaria

#### Portal de normatividad

https://www.uv.mx/contraloria/normatividad/normatividad-universitaria/

#### Estatuto de los alumnos

http://colaboracion.uv.mx/rept/files/2013-06/182/Estatuto-Alumnos-2008.pdf

# Reglamento de estudios de posgrado de la UV

Reglamento de posgrado 2010

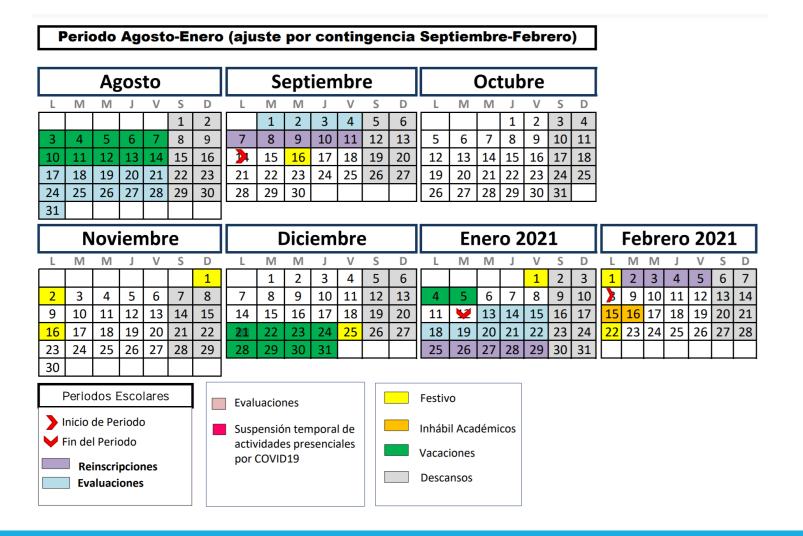
https://www.uv.mx/legislacion/files/2012/12/reglamento general de estudios de posgrado2010.pdf

#### Calendario escolarizado

Dentro del portal de la universidad (Estudiantes)

https://www.uv.mx/estudiantes/posgrado-2/

#### Calendario Septiembre 2020-Enero 2021



#### Apoyos complementarios

Los estudiantes cuentan con un **apoyo económico** único complementario para que participen en una estancia, o congreso nacional/internacional

#### Requisitos de egreso

#### Obtención del grado:

- Haber aprobado todas las experiencias educativas cubriendo el mínimo de créditos (105 créditos)
- Haber presentado los resultados de su proyecto integrador en un foro de vinculación académica en el área de conocimiento del programa
- Haber realizado una **estancia académica o industrial** (nacional o internacional) de 300 hrs.
- Presentado un trabajo escrito resultado del proyecto integrador, realizando la disertación oral y su réplica ante el jurado, y aprobado por mayoría o unanimidad
- Acreditado el examen de inglés TOEFL IBT 50-70 o su equivalente (EXAVER III/PBT 450-525).
- Haber cumplido con los demás requisitos y trámites establecidos en el reglamento de posgrados y el estatuto de los estudiantes de la Universidad Veracruzana.