



---

## **Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario**

### ***Propuestas de temas***

---

**Juan Carlos Pérez Arriaga**

**Gerardo Contreras Vega**

**Áreas de interés: Accesibilidad, Software Libre, Seguridad, Redes de Computadoras, Ingeniería de Software.**

**9/Sep/2019**

---

Interacción de personas con discapacidad visual con objetos caso práctico Licenciatura en Redes y Servicios de Cómputo.

## LGAC 2. **Cómputo Centrado en el Usuario**

*Las líneas se pueden consultar en*  
<https://www.uv.mx/msicu/2012/10/09/lgac/>

# Contexto o Antecedente

---

La interacción de personas con discapacidad visual con su entorno y elementos necesarios para llevar a cabo actividades laborales puede ser compleja, lo que muchas veces limita las actividades que pueden realizar.

Existen diversas aplicaciones que permiten reconocer objetos y uso diario, como ropa y comida, pero por lo general son limitadas y no se enfocan a un entorno laboral o profesional, hablando en materia de los dispositivos que una profesión en particular requiere, como es el caso de un licenciado en redes y servicios de cómputo el cual, requiere de trabajar con equipo especializado como router, switches, servidores y equipo para hacer cables.

# Problemática

---

El no contar con el sentido de la vista puede ser una limitación en la vida diaria y sobre todo en el ámbito laboral cuando se requiere de trabajar con equipo especializado.

En el caso particular de los estudiantes de la Lic. en Redes y Servicios de Cómputo deben instalar y configurar dispositivos de red como routers, switches y servidores, de igual forma deben ser capaces de diseñar modelos de red y elaborar cableado, lo cual se complica cuando el estudiante presenta alguna discapacidad sensorial, esto limita de manera significativa lo que el estudiante puede hacer en el ámbito profesional.

# Objetivo

---

Desarrollar un modelo de reconocimiento e interacción de objetos para personas con discapacidad visual y aplicarlo en estudiantes de la Licenciatura en Redes y Servicios de Cómputo.

# Resultados esperados

---

- Documento de tesis
- Modelo de reconocimiento
- Programa y hardware
- Dos publicaciones

# Datos de contacto

---

Juan Carlos Pérez Arriga  
elrevo@gmail.com  
juaperez@uv.mx

Gerardo Contreras Vega  
puntog@gmail.com  
gcontreras@uv.mx



---

## **Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario**

### ***Propuestas de temas***

**Juan Carlos Pérez Arriaga**

**Gerardo Contreras Vega**

**Áreas de interés: Accesibilidad, Software Libre, Seguridad, Redes de Computadoras, Ingeniería de Software.**

**9/Sep/2019**