



---

## **Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario**

### ***Propuestas de temas***

**MCC Gerardo Contreras Vega**

**MCC Juan Carlos Pérez Arriaga**

**Áreas de interés: Software Libre, Redes, Seguridad,  
Discapacidad**

**24 de septiembre 2018**

---

# Diseño de interfaces para mejorar la iteración de personas con discapacidad motriz y servicios de cómputo

LGAC2. Cómputo Centrado en el Usuario

*Las líneas se pueden consultar en*  
<https://www.uv.mx/msicu/2012/10/09/lgac/>

# Contexto o Antecedente

---

Las personas con discapacidad que no cuentan o no pueden utilizar sus extremidades superiores y con problemas de lenguaje les resulta muy complicado el uso de algún dispositivo de cómputo como el celular, la computadora o una tableta lo que los limita y no les permite las posibilidades del uso de dichos dispositivos.

## Problemática

---

- La falta de interfaces y dispositivos de cómputo adecuados para personas que no cuentan con sus extremidades y que presentan problemas con el lenguaje hacen que el acceso a la información se vea limitado, ocasionando que las personas con discapacidad motriz tengan cierto nivel de exclusión de las TIC's

# Objetivo

---

Mejorar la interacción entre personas con discapacidad motriz y servicios de cómputo que sean de interés para el usuario (como por ejemplo compras o pagos en línea).

## Resultados esperados

---

- Crear un modelo de interacción.
- Trabajo de tesis.
- Presentación de dos artículos en evento nacional o internacional.
- Estancia internacional.

## Datos de contacto

---

- **MCC Juan Carlos Pérez Arriaga**  
*juaperez@uv.mx*  
*elrevo@gmail.com*
- **Gerardo Contreras Vega**  
*gcontreras@uv.mx*  
*puntog@gmail.com*



---

## **Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario**

### ***Propuesta 2***

**MCC Gerardo Contreras Vega**

**MCC Juan Carlos Pérez Arriaga**

**Áreas de interés: Software Libre, Redes, Seguridad,  
Discapacidad**

**24 de septiembre 2018**



---

# Prototipo de Aula Inteligente para la Recolección y Análisis de Datos.

LGAC2. Cómputo Centrado en el Usuario

*Las líneas se pueden consultar en*  
<https://www.uv.mx/msicu/2012/10/09/lqac/>

# Contexto o Antecedente

---

Las posibilidades que dan las redes de sensores permiten interactuar con usuarios de nuevas formas y en diferentes espacios, una de estas formas es dentro de un aula de clase. Durante una clase es posible obtener datos de los estudiantes y del medio que pueden ser significativos para mejorar el aprendizaje, por ejemplo el nivel de atención o distracción, la temperatura del salón, entre otros. Estos datos pueden analizarse y servir para relaciones y patrones que sirvan de base para el ajuste y retroalimentación de la clase.

## Problemática

---

- Durante una clase existen diversos factores que impactan en el aprendizaje de los estudiantes, aunado a esto no es posible conocer como se siente un estudiante mientras atiende a la clase, lo que hace que las clases por lo general siempre se den de la misma forma, lo que hace que no se logre un mejor aprovechamiento.

# Objetivo

---

Mejorar el rendimiento de los estudiantes en el salón de clase a través de tener un sistema que recopile información en tiempo real dentro del aula sobre aspectos de ambiente y de las sensaciones del estudiante, lo que permitirá proponer al maestro un cambio o adecuaciones al momento de impartir la clase.

## Resultados esperados

---

- Crear un prototipo de aula inteligente.
- Trabajo de tesis.
- Presentación de dos artículos en evento nacional o internacional.
- Estancia internacional.

## Datos de contacto

---

- MCC Juan Carlos Pérez Arriaga  
juaperez@uv.mx  
elrevo@gmail.com
- Gerardo Contreras Vega  
gcontreras@uv.mx  
puntog@gmail.com