



Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Propuestas de temas

Juan Carlos Pérez Arriaga

**Áreas de interés: Accesibilidad, Seguridad en Cómputo,
Sistemas Distribuidos, Ingeniería de Software**

8 Septiembre 2019

Interfaz Humano Computadora de Apoyo a la Enseñanza de Diseño de Software para PCDV

LGAC1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Las líneas se pueden consultar en
<https://www.uv.mx/msicu/2012/10/09/lqac/>

Contexto o Antecedente

Al 2014 el 6.4 % (7.65 millones) de la población del país reportó tener alguna discapacidad (INEGI, 2014)

Para el 2014, en 6.14 millones de hogares vivía una PCD

54.1 % de las PCD se encuentran en condición de pobreza

12.7 % de PCD en pobreza extrema a diferencia del resto de la población con un 9.6 %

Distintas representaciones de información donde prevalecen los aspectos visuales

Cantidad de usuarios que saben braille va a la baja

Promover un crecimiento económico sostenible e inclusivo (ONU, 2019)

Transformar las ciudades en asentamientos seguros, inclusivos, resilientes y sustentables (ONU, 2019)

Problemática

Representaciones gráficas han sido parte de la historia de la humanidad (Ducasse, 2019)

Servicios actuales de impacto se basan en representaciones gráficas (Mapas, Asistentes, entre otros)

Crecimiento de la industria del software soportando alrededor de 10.5 millones de trabajos en EU. (Software.org)

La industria del software es un factor clave para habilitar la nueva economía (Peñaloza, 2002)

En la Ingeniería de Software predomina el uso de modelos para el diseño de software

No existen suficientes alternativas para que PCDV participen activamente en actividades de Ingeniería de Software como el Diseño

Objetivo

Diseñar una Interfaz Humano Computadora que permita que personas con discapacidad visual trabajen con artefactos de diseño de software

Resultados esperados

Revisión del estado del arte

Publicación de al menos 2 artículos

Propuesta de IHC para elaboración de artefactos de diseño de software para PCDV

Documento de tesis

En una economía global fundada en la información y el conocimiento, el software constituye una herramienta crucial para el aumento de la productividad, ya que incorpora tecnologías y soluciones a los diferentes problemas que se presentan día con día (Takikonda, 2002)

Datos de contacto

Twitter: @elrevo

Correo Institucional: juaperez@uv.mx

Correo Personal: elrevo@gmail.com



Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Propuestas de temas

Juan Carlos Pérez Arriaga

**Áreas de interés: Accesibilidad, Seguridad en Cómputo,
Sistemas Distribuidos, Ingeniería de Software**

8 Septiembre 2019