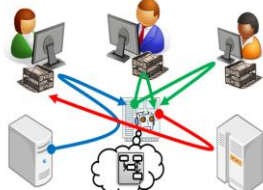


Propuestas de Tesis Generación 2018-2020

Luis G. Montané-Jiménez

Octubre, 2018

Contexto



CSCW

Trabajo Cooperativo Asistido por Computadora es un campo de investigación multidisciplinario para el desarrollo de teorías y tecnologías para la coordinación de personas que trabajan juntas (Martínez, 2010).



Awareness

Conocimiento, hasta el detalle, de las actividades de otras personas que se requiere para que una persona (el conocedor) pueda coordinar y completar su parte de una tarea de grupo (Herrera *et al.*, 2013).



Awareness de Presencia Social

Es el reflejo de la relevancia del desempeño de cada participante durante la actividad colaborativa (Montané-Jiménez, Benítez-Guerrero, Mezura-Godoy y Pino, 2007).

1. Propuesta de Proyecto de Tesis

Propuesta 1

Evaluación de técnicas de visualización de información para desempeño de equipos

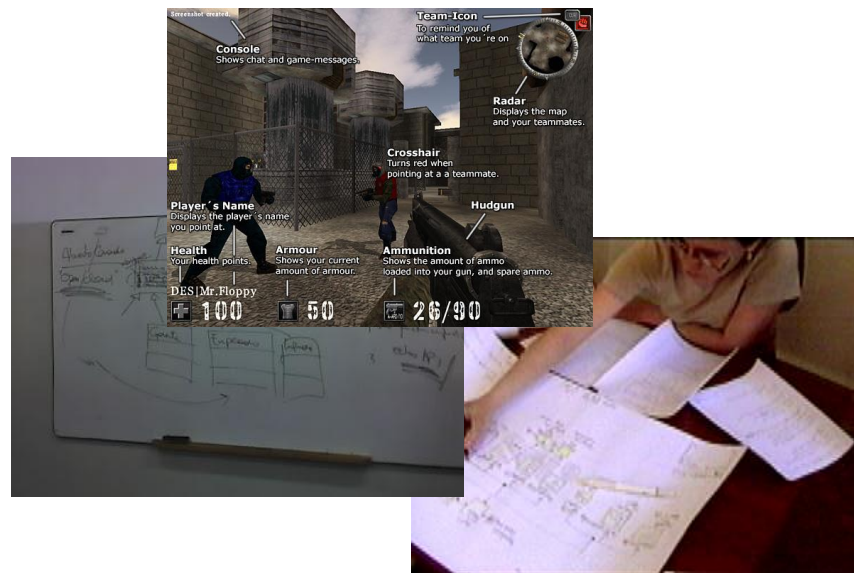
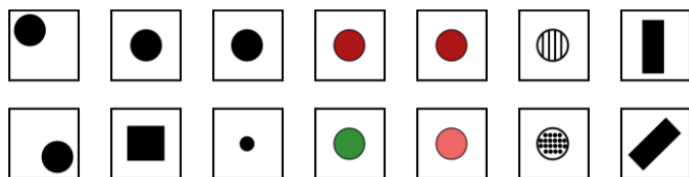
LGAC

1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Introducción

- La Visualización de Información es el estudio de la representación de grandes cantidades de información a través de formas visuales (tablas, imágenes, gráficas) con el objeto de que un usuario pueda comprender mejor esta información (Torres, 2015)

Variables Visuales



Propuesta de Tesis

- Problemática

- Tradicionalmente la información de desempeño se presenta sin contemplar la carga cognitiva generada al usuario (texto o tablas), es decir, sin evaluar el impacto al usuario
- Se requiere investigar herramientas o técnicas para evaluar la visualización del información de desempeño.



Interfaz sin Visualización de Presencia Social (AssaultCube)

Propuesta de Tesis

Objetivo General

Proponer un marco de trabajo para evaluar técnicas de visualización de información de desempeño.

Referencias

- Petra Isenberg, Niklas Elmqvist, Jean Scholtz, Daniel Cernea, Kwan Liu Ma, and Hans Hagen. Collaborative visualization: Denition, challenges, and research agenda. Information Visualization, 10(4):310326, 2011.
- Weina Jin, Diane Gromala, Carman Neustaedter, and Xin Tong. A Collaborative Visualization Tool to Support Doctors' Shared Decision-Making on Antibiotic Prescription. Companion of the 2017 ACM Conference on Computer Supported Cooperative Work and Social Computing - CSCW '17 Companion, pages 211214, 2017.
- L. G. Montané-Jiménez, E. Benítez-Guerrero, C. Mezura-Godoy, J.A. Pino. Measuring Social Presence in Groupware Systems. Proc. of the 19th IEEE International Conference on Computer Supported Cooperative Work in Design (CSCWD'2015). Calabria, Italia, Mayo 2015.
- N. Mangano, T.D. LaToza, Marian Petre, and A. van der Hoek, Supporting Informal Design with Interactive Whiteboards, Conference on Human Factors in Computing Systems, April 2014.
- N. Mangano and A. van der Hoek, The design and evaluation of a tool to support software designers at the whiteboard, Automated Software Engineering, 19(4): 2012, pages 381–421.

Propuesta 2

Middleware para soporte de continuidad del flujo de trabajo en aplicaciones multi-dispositivos

LGAC

1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Introducción

Flujo de trabajo

Conjunto de acciones que requieren ser realizadas para lograr un fin en específico:

- Flujo de actividad individual.

- Flujo de actividad secuenciada.

Continuidad en el flujo de trabajo (AC)

Trabajo en realizado continuamente independientemente del cambio de contexto (dispositivo, ambiente)

Las personas utilizan sistemas o aplicaciones para realizar actividades a través de aplicaciones que son ejecutadas en distintos ambientes

Propuesta de Tesis

- Problemática

Según Salminen et al. (2007) la implicación de pasos adicionales para realizar una actividad en diferentes dispositivos hace que el usuario considere dicha opción, y se niegue al proceso de transferir su actividad a otro dispositivo.

- Permiten trabajar en multidispositivos



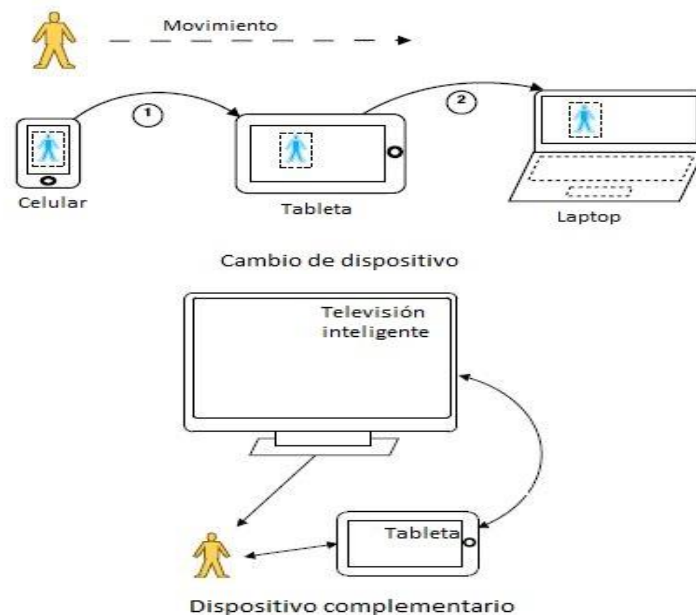
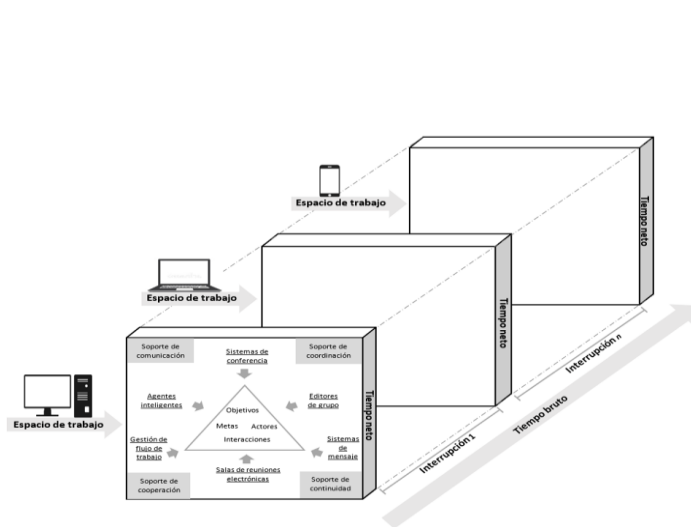
- Ofrecen permanencia del estado de la tarea



Propuesta de Tesis

Objetivo General

Diseñar un middleware de continuidad de flujo de trabajo para construir aplicaciones multi-dispositivos.



Propuesta de Tesis

Perfil deseable del estudiante

- Buen nivel de lectura de textos en inglés
- Creatividad, responsabilidad, abstracción y resolución de problemas
- Conocimiento de programación Orientada a Objetos
- Redacción de documentos

Productos Esperados

- Un documento descriptivo sobre el diseño y ejecución de la investigación
- Una herramienta de software
- Un artículo científico
- Presentaciones diversas
- Defensa del trabajo

Referencias

- Cabarcos, P. A., Mendoza, F. A., Guerrero, R. S., Lopez, A. M., y Diaz-Sanchez, D. (2012). Susso: seamless and ubiquitous single sign-on for cloud service continuity across devices. IEEE Transactions on Consumer Electronics , 58 (4), 1425-1433.
- Cheng, B. (2012). Virtual browser for enabling multi-device web applications. En Proceedings of the workshop on multi-device app middleware (p. 3).
- Ellis, C. A., Gibbs, S. J., y Rein, G. (1991). Groupware: some issues and experiences. Communications of the ACM , 34 (1), 39-58.
- Ghiani, G., Paternò, F., y Santoro, C. (2012). Push and pull of web user interfaces in multi-device environments. En Proceedings of the international working conference on advanced visual interfaces (pp. 10-17).
- Levin, M. (2014). Designing multi-device experiences: An ecosystem approach to user experiences across devices. O'Reilly Media, Inc.
- Salminen, T., Hosio, S., y Riekki, J. (2007). Middleware based user interface migration: implementation and evaluation. En Proceedings of the 4th international conference on mobile technology, applications, and systems and the 1st international symposium on computer human interaction in mobile technology (pp. 358-363).
- Montané Jiménez, L. G. (2016). Presencia social en sistemas groupware. Tesis doctoral .

Datos de Contacto

lmontane@uv.mx

luis.montane@hotmail.com

luisg.montanej@gmail.com