

Estructura y propósito del artículo

Luis G. Montané Jiménez

UV-MSICU

28 de octubre de 2019

Contenido

1 Título:La cara de tu artículo

2 Fase de Análisis

- Análisis
- Estado del arte (1/2)
- Estado del arte (2/2)
- Objetivo

3 Fase de Hipótesis

- Mecanismo
- Meta
- Hipótesis

4 Fase de síntesis

5 Fase de validación

Contenido

1 Título:La cara de tu artículo

2 Fase de Análisis

- Análisis
- Estado del arte (1/2)
- Estado del arte (2/2)
- Objetivo

3 Fase de Hipótesis

- Mecanismo
- Meta
- Hipótesis

4 Fase de síntesis

5 Fase de validación

Introducción

Al no existir reglas específicas para los actores que se encuentran dentro de una red de telefonía, se propone implementar el monitor de regulación en una red de dispositivos móviles.

Problemática

No existen reglas específicas para los actores que se encuentran dentro de una red de telefonía.

Estado del arte (1/2)

Los sistemas de inhibición celular fueron desarrollados por tecnologías militares con el fin de anular las comunicaciones del enemigo, pero luego esta tecnología se utiliza en organismos Gubernamentales y hoy en día se extiende hasta el ámbito civil. Un inhibidor de celulares, utiliza una moderna técnica de proceso de señal para interferir la conexión entre los celulares y la torre celular con la cual se esta comunicando en forma continua.

Estado del arte (2/2)

Trabaja emitiendo ondas de Radio Frecuencia en baja potencia, que bloquean las comunicaciones celulares en diferentes rangos dependiendo la potencia del bloqueador celular y la ubicación geográfica dentro de la red celular. Todas las llamadas entrantes ingresarán directamente al contestador como si el celular se encontrara en un área fuera de cobertura (Rosenthal and Pino, 1989).

Objetivo

Implementar el monitor de regulación en una red de dispositivos móviles.

Mecanismo de solución

- Crear especificación del monitor.
- Definir las reglas para la red de telefonía.
- Ejecutar e interpretar reglas.



Figura: Planeta

Meta

Crear una red de telefonía móvil regulada por otros actores.

El monitor permite regular y controlar los dispositivos móviles de los actores que se encuentran en una red de telefonía.

Implementación de la solución

Desarrollo del prototipo con metodologías ágiles. Implementar el monitor de regulación con la plataforma Java como lenguaje de programación.

Conclusiones

Discusión final

La regulación fue implementada en una red de telefonía, se hicieron pruebas en un ambiente real con la instalación del prototipo.

Referencias

- Lintern, R., Michaud, J., Storey, M.-A., and Wu, X. (2003).
 Plugging-in visualization: experiences integrating a visualization tool with Eclipse. In *Proceedings of the 1st ACM symposium on Software visuallization*, pages 47–57.
- Rosenthal, A. and Pino, J. A. (1989). A generalized algorithm for centrality problems on trees. *J. ACM*, 36(2):349–361.