



**Propuesta de tesis
Segunda generación
2018-2020**

Propuestas de Tesis
Carmen Mezura Godoy

Contenido

1. Presentación
2. Propuesta de Proyecto de Tesis

Presentación

Ma. Del Carmen Mezura Godoy

Estudios:

- Doctora en Informática, Universidad de Chambery, Francia
- Maestra en Informática, Universidad de Grenoble, Francia
- Maestra en Inteligencia Artificial, Universidad Veracruzana

Presentación

Experiencia Profesional:

Universidad Veracruzana

Laboratorio Nacional de Informática Avanzada,
LANIA

Universidad de Grenoble, Francia

Universidad de Occidente

Canacintra- Área de Sistemas

Presentación

Áreas de interés

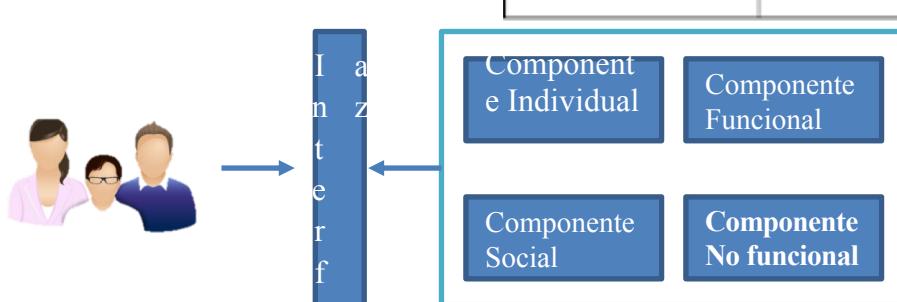
1. CSCW-Computer Support Collaborative Work:
 - Modelado de herramientas colaborativas – groupware
 - Aspectos sociales de la actividad de grupo
2. Interacción humano computadora
 - Modelado de interacciones
 - Diseño de interfaces
3. Sistemas centrado en el usuario
 - Análisis y diseño
 - Usabilidad y Experiencia de Usuario - Ux
4. Sistemas multiagentes
 - Teoría
 - Uso en la solución de problemas

Groupware

- Aplicaciones de apoyo al trabajo en grupo proveen medios de comunicación, cooperación, coordinación y regulación
- Clasificación
- Arquitectura

Tipos de groupware

	Mismo Tiempo	Tiempos diferentes
Mismo Lugar	Cara a cara Clases, salas de reunión	Interacción asincrónica Planificadores de proyectos, Herramientas de coordinación
Lugares diferentes	Distribución sincrona Editores compartidos, ventanas	Distribución asincrónica Correo electrónico, tablones de anuncios



-
- Área de investigación multidisciplinaria
 - Investiga y trata todos los aspectos relacionados con el diseño y la implementación de las interfaces entre los humanos y las computadoras
 - procesamiento de imágenes, visión computarizada, lenguajes de programación y otras similares
 - ergonomía, factores humanos, psicología cognitiva, y otras similares



Diseño centrado en el usuario

- Métodologías
- Usabilidad y Experiencia de Usuario

ecommerce day
SISTEMAS INTERACTIVOS

Diseño centrado
en el **Diseñador**



CETROGAR

Diseño centrado
en el **Usuario**

Multiagentes

- Su estudio se enmarca dentro de la Inteligencia Artificial Distribuida
- MAS: Conjunto de agentes autónomos, generalmente heterogéneos y potencialmente independientes que trabajan en común para resolver un problema
- Características
 - Capaces de tomar iniciativa compartir conocimiento, cooperar y negociar
- Aplicación:
 - Solución de problemas en conjunto
 - Simulación



1. Presentación
2. Propuesta de Proyecto de Tesis

Propuesta de Tesis

Ambientes colaborativos de apoyo a la actividad de grupo

LGAC

1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Propuesta de Tesis 1

Contexto

- Herramientas colaborativas proveen medios de comunicación, colaboración, coordinación y regulación
- Sin embargo estas herramientas son complejas de construir



Propuesta de Tesis

Identificación de patrones de uso para mejorar la Ux

LGAC

1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Propuesta de tesis

- Problema: Interfaces de usuario no amigables, aplicaciones no usables
- Técnicas aplicables de solución
 - Minería de datos
 - Algoritmos genéticos
 - Redes neuronales

Propuesta de Tesis

Objetivo General

Proponer un mecanismo de identificación de patrones que permita mejorar la Ux

Objetivos específicos:

- Realizar un análisis del estado de arte sobre minería de datos y algoritmos asociados
- Propuesta de mecanismo de identificación
- Validación del mecanismo de identificación

Propuesta de Tesis 2

Interfaces de usuario adaptables con tecnología multiagente

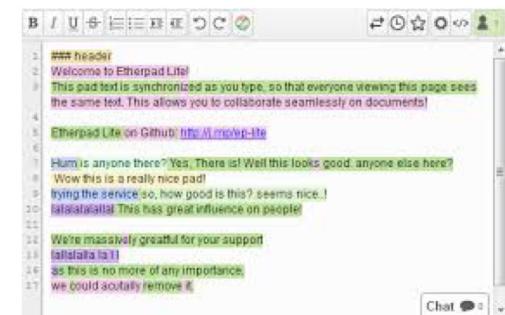
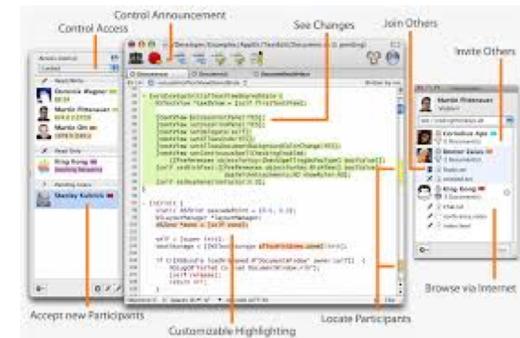
LGAC

1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario

Propuesta de Tesis

Contexto

- Las aplicaciones colaborativa o groupware son herramientas de apoyo a la actividad de grupo
- La IU es el medio con el que un usuario puede comunicarse con una máquina, un equipo o una computadora.
- El problema es que no necesariamente las interfaces son usables ni generan una experiencia agradable de uso
- Los agentes pueden proveer los medios para aprender del usuario y adaptar las interfaces



Propuesta de Tesis

Objetivo General

Proponer interfaces de usuario adaptables a las necesidades de grupos de usuarios utilizando tecnología multiagente

Objetivos específicos:

- Realizar un análisis del estado de arte sobre sistemas colaborativos, las IU y las aplicaciones en contexto de estudio
- Realizar el análisis y diseño de la interfaz adaptable
- Implementar una interfaz y probarla

Propuesta de Tesis

Objetivo General

Definir y construir un espacio de colaboración de apoyo a la actividad a partir de componentes existente que permita la comunicación, colaboración, coordinación y regulación

Objetivos específicos:

- Hacer un estudio del marco teórico y estado del arte
- Definir los elementos que permitirían construir un espacio de colaboración
- Validar la propuesta mediante un prototipo

Propuesta de Tesis

Diseño de interacciones: aplicación tipo
Friskies JitterBug

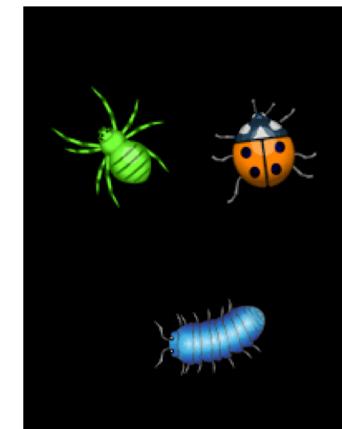
LGAC

2. Cómputo Centrado en el Usuario

Propuesta de Tesis

Contexto

- <https://www.facebook.com/153860381478391/videos/578597405671351/>
- Las metodologías de desarrollo consideran este tipo de sistemas, qué elementos considerar o enfocarse en su análisis y diseño



Propuesta de Tesis

Objetivo General

Desarrollo de una aplicación tipo **Friskies JitterBug** mediante una propuesta genérica de diseño de interacciones para este tipo de aplicaciones

Objetivos específicos:

- Estudiar el marco teórico y estado del arte
- Aplicar herramientas de diseño de SI
- Implementar y validar la aplicación

Propuesta de Tesis

Validación del marco de evaluación de
usabilidad para aplicaciones colaborativas

LGAC

2. Cómputo Centrado en el Usuario

Propuesta de Tesis

Objetivo General

Evaluar el marco de evaluación de usabilidad de aplicaciones colaborativas determinando sus variables, métricas y correlaciones

Objetivos específicos:

- Estudiar el marco teórico y estado del arte
- Definir la variables y métricas de evaluación
- Determinar la validación del marco de evaluación

Propuesta de Tesis

Perfil deseable del estudiante

- Conocimientos sobre el modelado de sistemas
- Conocimiento sobre programación
- Proactivo, responsable, disciplinado y paciente
- Buen nivel de lectura de textos en inglés

tutoriascmezura@gmail.com