

# Laboratorio - Videojuego

---

Realizar en XNA un videojuego (escenario) que contemple lo siguiente:

- Personaje que pueda recorrer la pantalla (de izquierda a derecha).
- En el recorrido, el personaje puede ser eliminado. Tendría que esquivar vacíos, minas, etc.
- Al llegar al final del recorrido, el jugador habrá cumplido una meta, específicamente llegando al extremo derecho de la pantalla.
- Incluir sonido para los derribos o eliminaciones del jugador (*game over*) o para el cumplimiento de la meta.
- Mantener los estados de vidas, puntos, posición del jugador, estado del mundo, etc.
- **Entrega: 3 de mayo de 2017**