

Diseño de Videojuegos

Octubre 2014

Documento de diseño (1/2)

- Para la construcción de un videojuego es importante tener un documento que defina rigurosamente todos los detalles del juego
- Es fundamental establecer alcances y límites de la idea



Documento de diseño (2/2)

- Un documento con la idea, los alcances y las limitaciones del videojuego podría servir para:
 - Dar a conocer la idea entre los patrocinadores
 - Tener una visión más clara de lo que se busca