



# Videojuegos

---

FEBRERO 2017

# Lucha de intereses

---

Entretenimiento

Dinero

Géneros

PC/Consolas/Móviles



# ¿Qué es un Videojuego?

---



# ¿Qué es un Videojuego?

---

Juego/Videojuego = Confusión | Ambiguas

- Juego = Sistema
- John Von Neumann (1903-1957) definió juego como un **conjunto de reglas** que definen una experiencia lúdica

Reglas estructurales = lógicas/matemáticas para el funcionamiento del juego

Reglas del juego = Conocidas por los jugadores, permiten desarrollar sus estrategias

# ¿Qué es un videojuego?

---

## Videojuego

- Relacionado con todos los videojuegos cuya interfaz principal de salida contiene un dispositivo de video
- Almacenado en un computadora
- Juego y Videojuego lo usaremos como sinónimos

# ¿Qué es un videojuego?

---

Es una acción u ocupación libre, desarrollada dentro de unos **límites temporales y especiales determinados**

**Reglas obligatorias** pero libremente aceptadas

Las acciones van ocupadas de sentimiento de **tensión y alegría**

# Características de un Juego

---

Libertad de elección

Límites de espacio y tiempo

Reglas obligatorias

Consciencia de estar en una realidad paralela

# Estereotipos





# ¿Te gustan los videojuegos?

---

¿Por qué?

¿Qué es lo que más te gusta?

¿Cuál sería tu videojuego ideal?

¿Cuáles son tus géneros favoritos?

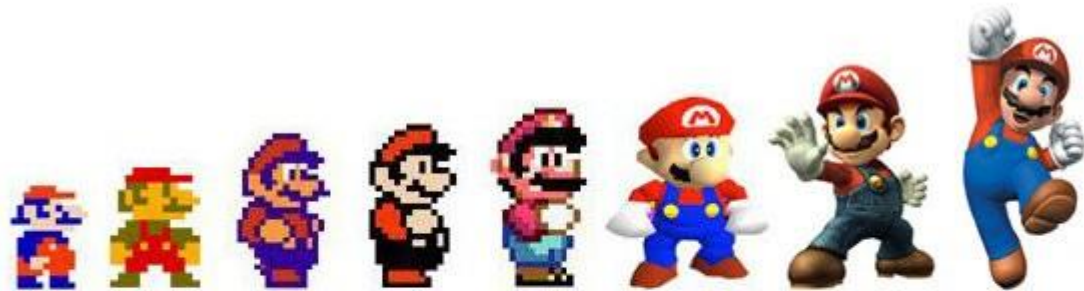
Escribe en un párrafo la historia breve de un posible videojuego (puedes utilizar una noticia actual, etc.)

# Historia....

Shigeru Miyamoto

Diseñador de videojuegos

Diseño industrial, Arte



1981-2013

evolution

# Historia...

---



**1985**  
Super Mario Bros



**1989**  
Super Mario Bros. 2



**1991**  
Super Mario Bros. 3



**1992**  
Super Mario World



**1997**  
Super Mario 64



**2002**  
Super Mario Sunshine



**2006**  
New Super Mario Bros



**2007**  
Super Mario Galaxy



**2009**  
New Super Mario Bros Wii



**2010**  
Super Mario Galaxy 2



**2011**  
Super Mario 3D Land



**2012**  
New Super Mario Bros. 2

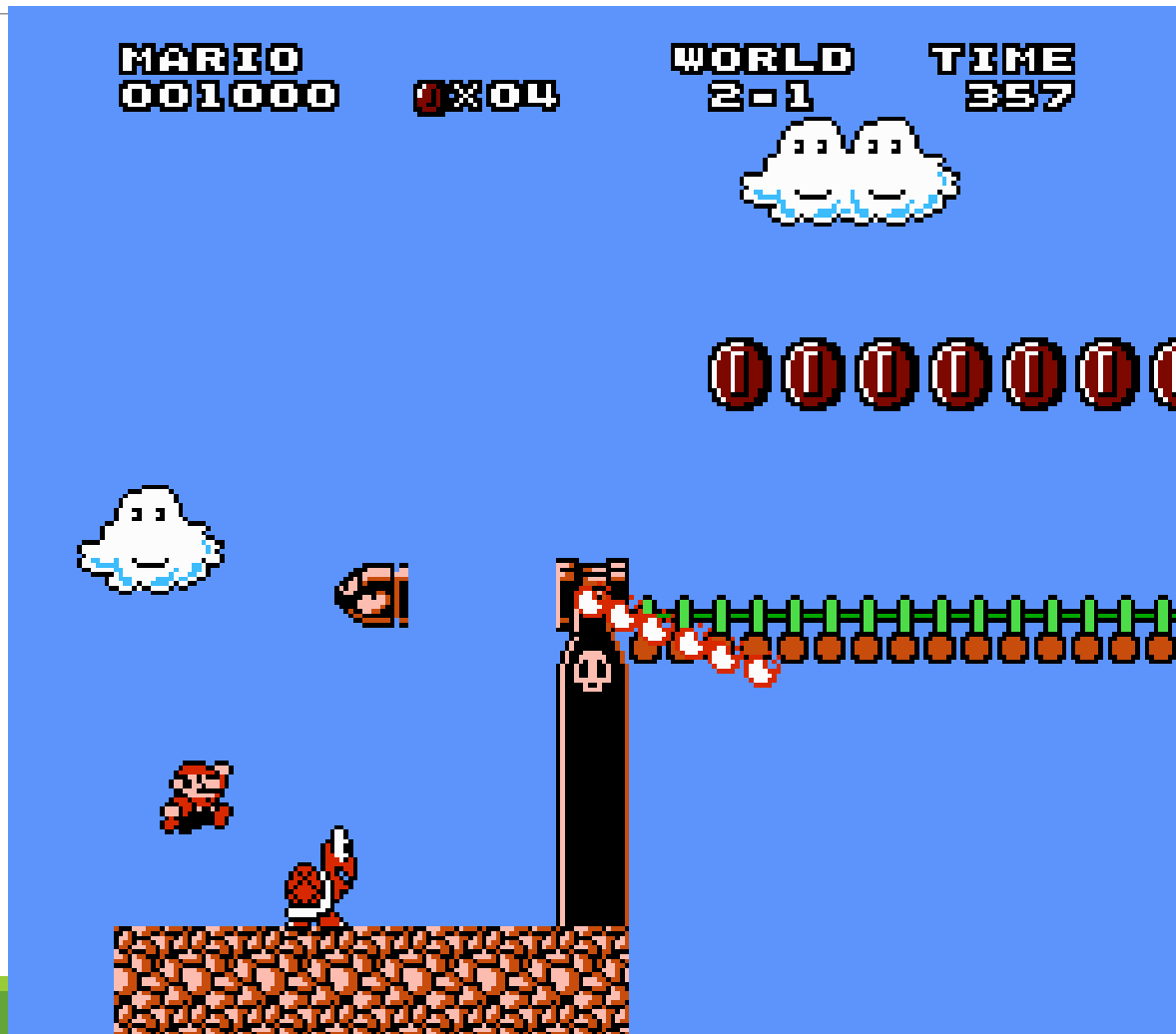


**2013**  
Super Mario 3D World



**2014**  
Mario Kart 8

# ¿Podrías replicarlo?



---

“Mejores gráficos”  
NO  
significan  
“Mejor juego”

# Videojuegos Traspasan Barreras

---

Invitaciones de boda, cine

Películas buenas/regulares/malas



# Por lo tanto....

---

Como diseñador, es importante conocer **distintas ramas del conocimiento**

- Sistemas, programación, filosofía, comunicación, matemáticas

Tener una **visión original** de un problema

Ser conscientes de que es necesario una **filosofía multidisciplinar**

# Fases generales de un videojuego

---

Idea (genero, diseño de personajes)

Guion (historia)

Diseño (especificaciones técnicas)

Construcción (programación)

Pruebas (sonido)