

Lab 2 – Creando un mundo

Febrero 2017

Instrucciones

- Utilizando el lenguaje de programación java y el proyecto Lab01_Mundo.zip crea un mundo con un personaje que tenga animación
- Puedes utilizar imágenes con texturas, etc.
- El mundo debe contener al menos un objeto que debe poder moverse. En esta fase no es necesario que el movimiento sea con el teclado.
- Fecha de Entrega: 24 de febrero de 2017

