

Гайдлайны на Android								Тесты	
			id	тесты	описание		Тип	Тест	Описание
Core App Quality (качество основного приложения) Этот контрольный список определяет набор основных критериев качества и связанных тестов, которые помогут вам оценить качество вашего приложения. <a href="https://developer.android.com/distribute/best-practices/quality/core.html">https://developer.android.com/distribute/best-practices/quality/core.html</a>	Visual experience (визуальный опыт)	navigation (навигация)	VX-N1	CR-3	Приложение поддерживает стандартную навигацию по кнопке «Назад» и не использует никаких настраиваемых экранных подсказок «Кнопка возврата»	Core Suite (основной сыкт тест-кейсов)	CR-8		Перейдите ко всем частям приложения - всем экранам, диалоговым окнам, настройкам и всем пользовательским потокам.  1. Если приложение позволяет редактировать или создавать контент, играть в игры или воспроизводить мультимедиа, обязательно протестируйте эти потоки. 2. При тестировании приложения вводите прерывания от других приложений, например получение уведомления или телефонного звонка, и применяйте временные изменения к атрибутам устройства, таким как подключение к сети, функция батареи, доступность GPS и нагрузка на систему. 3. Введите и протестируйте все потоки покупок в приложении
			VX-N2	CR-3	Приложение поддерживает навигацию с помощью жестов для возврата / перехода на главный экран.			CR-1	На каждом экране приложения нажмите кнопку «Домой» на устройстве или проведите пальцем вверх при навигации с помощью жестов, затем повторно запустите приложение с экрана «Все приложения».
			VX-N3	CR-1 CR-3 CR-5	Приложение правильно сохраняет и восстанавливает состояние пользователя или приложения.  Приложение сохраняет состояние пользователя или приложения при выходе из режима переднего плана и предотвращает случайную потерю данных из-за обратной навигации и других изменений состояния.  При возврате на передний план приложение должно восстановить сохраненное состояние и любую ожидающуюся значительную транзакцию с отключением состояния. Примеры включают: изменения в редактируемых полях, коде игры, меню, видео и других разделах приложения или игры.  1. Когда приложение возобновляется из переключателя приложений «Назад», оно возвращает пользователя в то состояние, в котором оно использовалось в последний раз. 2. Когда приложение возобновляется после того, как устройство выходит из спящего (заблокированного) состояния, оно возвращает пользователя в то состояние, в котором оно использовалось в последний раз. 3. Когда приложение перезапускается из главного экрана или из всех приложений, оно должно выполнить одно из следующих действий, в зависимости от того, сколько времени прошло с момента последнего использования: - если приложение использовалось в последний раз недавно (в минуту), восстановите состояние приложения как можно ближе к его предыдущему состоянию. - если с момента последнего использования приложения прошло больше времени, попробуйте восстановить приложение как можно ближе к его предыдущему состоянию; или запустите его с домашнего экрана или другого состояния по умолчанию.			CR-2	На экране каждого приложения переключитесь на другое работающее приложение, а затем вернитесь к тестируемому приложению с помощью переключателя приложений «Назад».
								CR-3	На каждом экране приложения (и диалоговых окнах) нажмите кнопку «Назад» или воспользуйтесь жестом сжатия назад.
								CR-5	На каждом экране приложения поверните устройство между альбомной и книжной ориентацией и спомите / разверните не менее трех раз.
		Notifications (уведомления)	VX-S1	CR-9	Уведомления соответствуют рекомендациям по материальному дизайну, особенно:  1. Уведомления не используются для перекрестного продвижения или рекламы другого продукта, так как это строго запрещено Play Store. 2. Каналы уведомлений определяются в соответствии с передовой практикой, а не обслуживают все уведомления из одного канала. 3. Выбор правильного приоритета уведомлений. 4. По возможности несколько уведомлений объединяются в одну группу уведомлений. 5. При необходимости установите тайм-ауты для уведомлений. 6. Уведомления являются постоянными, только если они связаны с текущими событиями, такими как воспроизведение музыки или телефонный звонок.				
			VX-S2	CR-9	Для приложений для обмена сообщениями, социальных приложений и разговоров:  1. Использовать MessagingStyle уведомления для разговоров (расширенные уведомления). 2. Поддержите действие прямого ответа. 3. Поддерживайте ярлыки. 4. Поддержите bubbles (пузырьки чатов на рабочем столе, типа ярлыков)		CR-6	Переключитесь на другое приложение, чтобы отправить тестовое сообщение в фоновый режим. Перейдите в Настройки и проверьте, есть ли в тестовом приложении какие-либо службы, работающие в фоновом режиме. В Android 4.0 и выше перейдите на экран приложений и найдите приложение на вкладке «Запуск».	
								CR-7	Нажмите кнопку питания, чтобы перевести устройство в спящий режим, затем нажмите кнопку питания еще раз, чтобы вывести экран из спящего режима.
		UI and Graphics (графика)	VX-U1	CR-all	Приложение поддерживает как альбомную, так и портретную ориентацию (если возможно) и складывание / разворачивание. Ориентация расширяет / сжимает основную часть и те же функции и действия и сохраняет функциональную целостность. Допускаются незначительные изменения в содержании или просмотре.			CR-8	Настройте блокировку экрана на устройство. Нажмите кнопку питания, чтобы перевести устройство в спящий режим (который блокирует устройство). Затем снова нажмите кнопку питания, чтобы вывести экран из спящего режима и разблокировать устройство.
			VX-U2	CR-all	Приложение использует весь экран в обеих ориентациях и не учитывает letterbox (черные полосы по краям экрана). Допускается незначительный letterbox (черные полосы по краям экрана) для компенсации небольших отклонений в геометрии экрана.			CR-9	Запустите и наблюдайте в живые уведомления все типы уведомлений, которые может отображать приложение. Разверните уведомления, где это возможно (Android 4.1 и выше), и коснитесь всех доступных действий.
			VX-U3	CR-all	Приложение правильно обрабатывает быстрые переходы между ориентацией дисплея и скринингом/разворачиванием без проблем с рендерингом или потери состояния.			CR-10	Ознакомьтесь с разделом «Поддержка», чтобы узнать о других вариантах использования Doze и App Standby.
		Visual quality (визуальное качество)	VX-V1	CR-all	Приложение отображает графику, текст, изображения и другие элементы пользовательского интерфейса без заметных искажений, размытия или пикселизации.  1. По возможности приложение должно использовать векторные чертежи. 2. Приложение обеспечивает высококонтрастную графику для всех целевых размеров экрана и форм-факторов. 3. На краях меню, кнопок и других элементов пользовательского интерфейса не видно оплывания.	Install on SD Card	SD-1		Повторите Core Suite с приложением, установленным на SD-карту устройства (если приложение поддерживает этот метод установки).  Чтобы переместить приложение на SD-карту, вы можете использовать «Настройки» > «Информация о приложении» > «Переместить на SD-карту».
			VX-V2	CR-all	Приложение отображает текст и текстовые блоки приемлемым образом для каждого из поддерживаемых приложений языков.  1. Композиция приемлема во всех поддерживаемых форматах. 2. Обрезанные буквы или слова не видны. 3. Никаких неправильных переносов слов внутри кнопок или значков не видно. 4. Между текстом и окружающими элементами достаточно места.				
			VX-V3	CR-all	Содержимое приложения и все веб-содержимое, на которое ссылается приложение, поддерживают темную тему.				
						Performance and Stability	SP-1		Просмотрите файл манифеста Android и конфигурацию сборки, чтобы убедиться, что приложение создано на основе последней доступной SDK (targetSdk, а также compileSdk).
								SP-2	Обзор build.gradle файл на наличие устаревших зависимостей.
								SP-3	Используйте инструмент Android Studio lint для обнаружения использования интерфейса, отличного от SDK. Существуют и другие альтернативные методы тестирования.
		Accessibility (доступность)	VX-A1	CR-all	Размер области касания объектов минимум 48dp x 48dp	Performance Monitoring	PM-1		Повторите Core Suite с включенным профилированием StrictMode.  Обратите пристальное внимание на сборку мусора и ее влияние на взаимодействие с пользователем.
			VX-A2	CR-all	Текст приложения и контент переднего плана должны поддерживать достаточно высокий коэффициент цветовой контрастности, со своим фоном:  - 3.0 : 1 для крупного текста / графики - 4.5 : 1 для мелкого текста (текст меньше 18 pt, или если текст жирный и меньше 14 pt)				
			VX-A3	CR-all	Опишите каждый элемент пользовательского интерфейса , кроме TextView, с использованием contentDescription.				
	Functionality (функциональность)	Audio (звук)	FN-A1	CR-1 CR-5	Звук возобновляется, когда приложение возвращается на передний план, или указывает пользователю, что воспроизведение находится в приостановленном состоянии.	Battery	BA-1		Повторите Core Suite в циклах Doze и App Standby.  Обратите особое внимание на будильники, таймеры, уведомления, синхронизацию и т. д.
FN-A2			CR-1 CR-2 CR-5	Если воспроизведение звука является основной функцией, приложение должно поддерживать фоновое воспроизведение.					
FN-A3			CR-0	Когда пользователь инициирует воспроизведение звука, приложение должно выполнить одно из следующих действий в течение одной секунды:  1. Начните воспроизведение аудио. 2. Обеспечьте визуальный индикатор того, что аудиоданные готовятся.	Security	SC-1		Просмотрите все данные, хранящиеся во внешнем хранилище.	
FN-A4			CR-0	Приложение должно запрашивать фокусировку звука, когда начинается воспроизведение звука, и отключаться от фокусировки звука при остановке воспроизведения.			SC-2	Просмотрите, как обрабатываются и обрабатываются данные, загруженные из внешнего хранилища.	
FN-A5			CR-0	Приложение должно обрабатывать запросы других приложений на аудиофокус. Например, приложение может уменьшать громкость воспроизведения, когда другое приложение воспроизводит рен.			SC-3	Просмотрите всех поставщиков содержимого, определенных в файле манифеста Android. Убедитесь, что у каждого провайдера есть соответствующий protectionLevel.	

[illegible]

[illegible]