16. Визуалды программадағы қателер мен ерекшеліктерді қалай өңдеуге болады?

17. Визуалды бағдарламада графикалық пайдаланушы интерфейсін (GUI) қалай құруға болады?

18. Визуалды программаға анимация немесе мультимедиалық элементтер қалай қосылады?

19. Визуалды бағдарламалауда қандай кітапханалар немесе компоненттер қолданылады?

20. Визуалды программалау арқылы қарапайым ойынды қалай құруға болады?

21. Роботты немесе дронды басқару үшін визуалды бағдарлама қалай жасалады?

22. Визуалды программалауда қандай отладка құралдары бар?

23. Визуалды бағдарламаларды құжаттау үшін қандай әдістерді қолдануға болады?

24. Қандай платформалар мобильді құрылғыларға арналған визуалды бағдарламалауды қолдайды?

25. Интернет заттарының (IoT) визуалды бағдарламасын қалай жасауға болады?

26. Визуалды бағдарлама үшін бұлтты байланыс қалай жүзеге асырылады?

27. Мәліметтерді өңдеу және талдау үшін визуалды бағдарлама қалай құрылады?

28. Визуалды бағдарламалауда қандай машиналық оқыту құралдары бар?

29. Көрнекі робототехника бағдарламасы қалай құрылады?

30. Қандай ресурстар мен қауымдастықтар визуалды бағдарламалауды қолдайды?