1. 프로젝트 구성

- 3개의 모듈로 구성.

- domain : Usecase, Business logic, Interface 정의

- data : Data 관련 Interface의 구현부

- app : Android app UI 구현

2. 설계 및 구현

- Clean architecture 를 바탕으로 프로젝트를 구성.

- Usecase를 정의하고 추상화 함.

- 검색(리스트), 즐겨찾기 2개의 Usecase를 생성함.

- Repository 구현 (Git/Local)

- Realm을 사용하여 Local DB 구성.

- Git API는 Retrofit을 사용함.

- Rxjava를 이용하여 비동기 처리.

- UI는 MPV 구성.

- Presenter를 두고 Activity/Fragment view update.

- TDD를 적용하여 구현.

3. 사용 라이브러리

- Rxjava, Realm, Retrofit, Glide, RecyclerStickyHeaderView 등.

4. 개선 사항 및 아쉬운 점

- Clean architecture, TDD를 온전히 적용하지 못함..

- Base class를 두어 중복을 제거하려 했으나, 적절한 분리가 필요해 보임.

- Unit test 처리 추가.

- 전체적으로 예외처리가 부족하여 처리가 필요함.

- RecyclerStickyHeaderView lib 제거.