Primera entrega de proyecto

POR:

Santiago Escobar Casas

MATERIA:

Inteligencia artificial para las ciencias e ingenierías

PROFESOR:

Raul Ramos Pollan



UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA FACULTAD DE INGENIERIA MEDELLIN 2022

1. Planteamiento del problema

Actualmente, en pleno siglo XXI muchas de las compras realizadas en el mundo se hacen mediane tarjetas de crédito lo cual conlleva beneficios y facilidades tanto para el comprador como para el vendedor. Sin embargo, existen casos en donde se realizan transacciones fraudulentas en la cuales son cargados artículos o montos a usuarios sin haber sido ellos quienes realizaran la compra. Para evitar esto es posible generar modelos, utilizando conceptos de IA, los cuales permitan reconocer si una transacción es fraudulenta o no.

2. Data set

El conjunto de datos a utilizar (llamado Credit Card Fraud Detection) es tomado de Kaggle y contiene 284,807 transacciones realizadas (de las cuales 492 fueron fraudulentas) a lo largo de dos días en septiembre de 2013 por tarjetahabientes europeos.

Consta de 31 columnas

- **Time**: indica la diferencia (en segundos) entre dicha transacción y la primera del dataset)
- V1 hasta V28: variables numéricas resultado de una transformación de PCA realizada a los datos. Por motivos de confidencialidad no es dado ningún contexto ni referencia individual adicional de ninguna de estas variables.
- Amount: cantidad de dinero por la que fue realizada la transacción (no se especifica moneda)
- Class: indica con 1 las transacciones fraudulentas y con 0 lo demás. Esta es la variable objetivo a predecir

3. Métricas

Lorem ipsum

4. Desempeño

Lorem ipsum

5. Bibliografía

 Credit card fraud detection. (s. f.). Recuperado 5 de julio de 2022, de https://www.kaggle.com/datasets/mlg-ulb/creditcardfraud