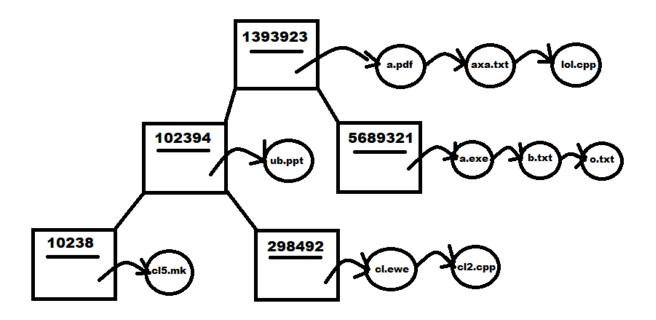
# Proyecto Estructuras de Datos y Algoritmos 1

Sebastián Giraldo Gómez Santiago Escobar Mejía Luisa María Vasquez Gómez Medellín, Semana 16



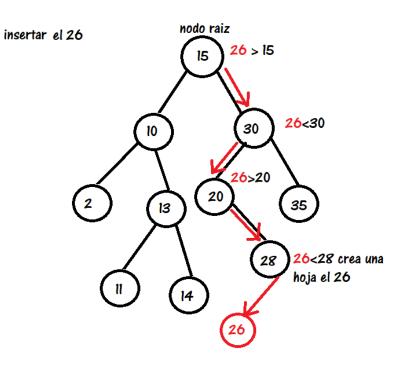
### Estructuras de Datos Diseñada



**Gráfico 1:** Árbol Binario de carpetas, en el cuál cada carpeta es una lista enlazada de ficheros.



## Operaciones de la Estructura de Datos



OperaciónCaso promedioPeor de los casosInserción $O(\log n)$ O(n)Búsqueda $O(\log n)$ O(n)Eliminación $O(\log n)$ O(n)

**Gráfico 2:** Operación de borrado de una estructura de datos.

**Tabla 1:** Complejidad de las operaciones de la estructura de datos



## Criterios de Diseño de la Estructura de Datos

Para el diseño de esta estructura de datos nos fijamos principalmente en la eficiencia de las operaciones y encontramos que el árbol Binary Search tenía una complejidad de O( log n) para el promedio de los casos , pero debido a que no íbamos a manejar solo un tipo de dato vimos la necesidad de utilizar otra estructura de datos como las listas enlazadas , ya que estas últimas nos permiten separar y agrupar los archivos de una carpeta determinada en lugar de tenerlos todos desordenados como sucedería en varios árboles , y trabajando la idea llegamos a la desarrollada en este entregable.



# Consumo de Tiempo y Memoria

Operación	Conjunto de datos l	Conjunto de datos 2	Conjunto promedio
Inserción	5 seg	10 seg	8 seg
Búsqueda	3 seg	9 seg	5 seg
Eliminación	7 seg	15 seg	9 seg

**Tabla 2:** Tabla con los tiempos promedios de los conjuntos de datos.



### Software Desarrollado

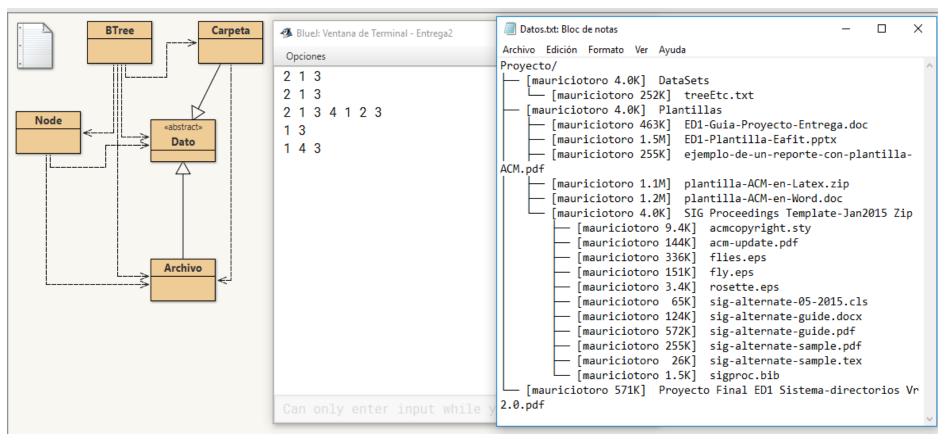


Gráfico 4: Sistema de planificación óptima de domicilios

