

## Informe de documentacion Model Alpaca Emblem

**Profesor:** Alexandre Bergel  
**Fecha:** 28 de agosto de 2019  
[Link de Trabajo](#)

**Autor:** Sebastián Sepúlveda A  
**User GitHub:** [sesepulveda17](#)  
**RUT:** 19.640.031-1

### Resumen

En el presente informe, se presentará un resumen con diagramas *UML* (Unified Modeling Language) de la estructura del código para el modelo del juego “*Alpaca Emblem*”. La estructura del código fue proporcionada a través del siguiente [Template](#) <sup>1</sup>, el cual tenía errores y malas implementaciones de métodos que debían ser arregladas y mejoradas. Para esta parte además se solicitó implementar nuevas funcionalidades al código, como poder lograr **Combates**, **Intercambio de Items** e implementar una nueva unidad **Sourcerer**, cuyas características están especificadas en el enunciado de la tarea <sup>2</sup>.

### Diagrama UML

---

<sup>1</sup>Cuerpo Docente CC3002, Segundo Semestre 2019, Universidad de Chile

<sup>2</sup>Revisar repositorio