

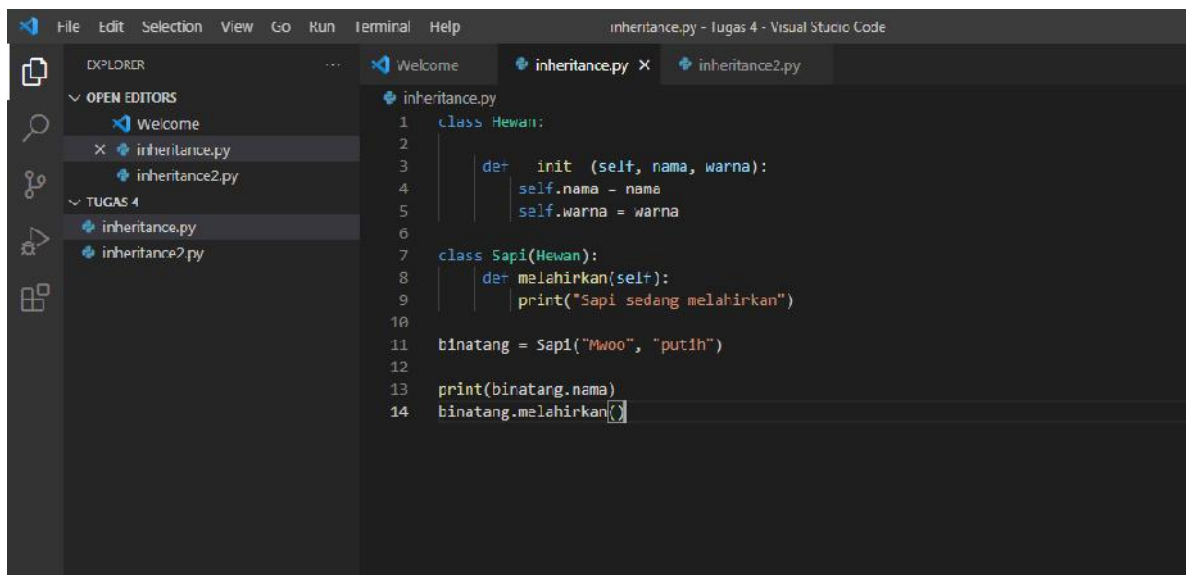
# Laporan Tugas Python (Inheritance)

Sesillia | 2004606 | Pemrograman Berorientasi Objek

## INHERITANCE

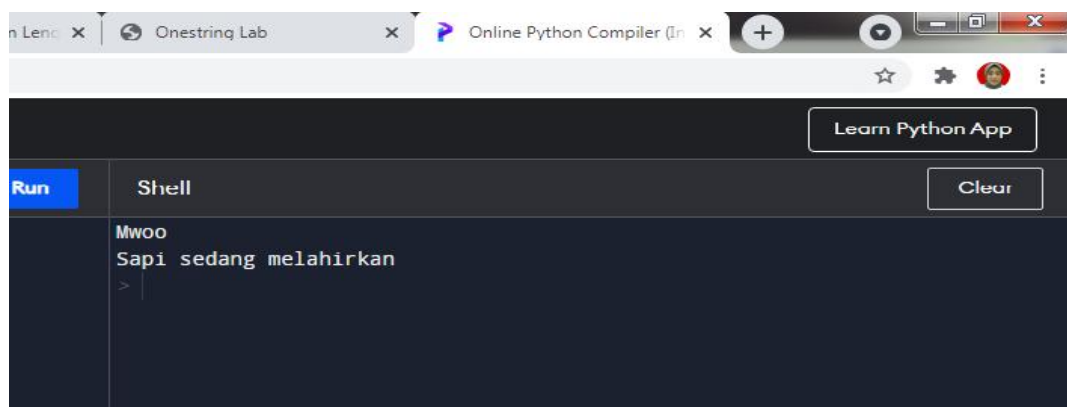
Secara bebas Inheritance di terjemahkan sebahagai pewarisan. Yaitu sebuah konsep dimana kita bisa membuat sebuah class baru dengan mengembangkan kelas yang pernah dibuat sebelumnya. Metode OOP memungkinkan kita memperoleh seluruh data dari class induk (base- class) untuk diberikan kepada class anak (derived-class) tanpa harus melakukan copy-and-paste seluruh kode base-class. Berikut adalah contoh program sederhana untuk mengimplementasikan inheritance menggunakan bahasa python:

### Script

A screenshot of the Visual Studio Code editor interface. The Explorer panel on the left shows a project named 'TUGAS 4' containing two files: 'inheritance.py' and 'inheritance2.py'. The 'inheritance.py' file is open in the editor, displaying the following Python code:

```
1 class Hewan:
2
3     def __init__(self, nama, warna):
4         self.nama = nama
5         self.warna = warna
6
7 class Sapi(Hewan):
8     def melahirkan(self):
9         print("Sapi sedang melahirkan")
10
11 binatang = Sapi("Mwoo", "putih")
12
13 print(binatang.nama)
14 binatang.melahirkan()
```

Gambar 1. Script inheritance.

A screenshot of a web browser displaying an online Python compiler. The browser has three tabs: 'n Lenc', 'Onestring Lab', and 'Online Python Compiler (In...'. The compiler interface includes a 'Run' button, a 'Shell' label, and a 'Clear' button. The output area shows the results of running the script: 'Mwoo' and 'Sapi sedang melahirkan'. The prompt '>' is visible on a new line.

```
Mwoo
Sapi sedang melahirkan
>
```

Gambar 2. Hasil Outpur script inheritance.