

Moviendo las cartas

(tiempo límite: 1 segundo)

A Pedro y a Susana les encanta jugar con cartas, solo que con un mazo muy particular: las cartas no tienen pintas (corazones, bastos, etc.), únicamente números, y muchos (hasta 100000). Uno de sus juegos favoritos consiste en barajar las cartas, luego Susana comienza intercambiando dos cartas consecutivas que no estén en orden ascendente, Pedro hace lo mismo y van tomando turnos de allí en adelante hasta que el mazo quede completamente ordenado. El jugador que intercambie el último par de cartas es el ganador.

Entrada

La entrada consiste en un conjunto de casos de prueba, no más de 10. Cada caso de prueba comienza con una línea que contiene la cantidad N de cartas ($2 \leq N \leq 100000$). Luego siguen N líneas que corresponden a los números de las cartas, todas son diferentes con valores entre 1 y N . La entrada finaliza con una línea que contiene $N = 0$, la cual no debe procesarse.

Salida

Por cada caso de prueba se debe mostrar en una sola línea el nombre del ganador: Pedro o Susana, recordando que la primera jugada siempre la hace Susana. En caso que no se requiera hacer ni un solo intercambio, se debe mostrar el mensaje (sin comillas) 'Empate'.

Ejemplo de entrada

```
3
3
2
1
5
5
1
3
4
2
3
1
2
3
0
```

Ejemplo de salida

```
Susana
Pedro
Empate
```