

## ¿Dónde está la ficha?

(tiempo límite: 1 segundo)

Existen muchos juegos populares de fichas con números. Uno de los más simples, que pone a prueba la velocidad física y mental del jugador consiste en que, dado un conjunto de fichas, cada una con un número entero positivo diferente, se pregunta en qué posición se encontraría un determinado número si tales fichas se ordenaran ascendentemente. Si el jugador responde correctamente, gana. Más simple no podría ser. Para hacer el juego un poco más complicado se puede preguntar, no solo por un número específico, sino por varios de ellos.

### Entrada

La primera línea de la entrada contiene dos números  $N$  y  $Q$  separados por un espacio en blanco ( $1 \leq N \leq 50000$ ,  $1 \leq Q \leq 5000$ ). Las siguientes  $N$  líneas contienen las fichas, cada una con un número entero positivo no mayor a  $10^6$ . Cada ficha tiene un número diferente. Las siguientes  $Q$  líneas contienen los números por los cuales se pregunta.

### Salida

Deben haber  $Q$  líneas con las respuestas a las preguntas correspondientes en el orden que aparecen en la entrada. Cada respuesta debe ser de alguna de las siguientes dos formas:

- “ $x$  se encuentra en  $y$ ”, sin las comillas, indicando que la ficha con el número  $x$  se encuentra en la posición  $y$  una vez ordenadas; ó
- “ $x$  no se encuentra”, de nuevo sin comillas, indicando que la ficha no se encuentra

### Ejemplo de entrada

```
4 2
20
10
40
30
30
50
```

### Ejemplo de salida

```
30 se encuentra en 3
50 no se encuentra
```