

Nome do Projeto: OfiPeças

Aluno: Rodrigo Ferreira

Turma: TGPSIS

N.º Aluno: 2223233

Síntese do Projeto

OfiPeças é uma aplicação desktop desenvolvida em C# com SQL Server e interface Windows Forms, pensada para agilizar e centralizar o processo de encomenda de peças automóvel em oficinas. Através de uma navegação clara por marca, modelo e ano do veículo, o utilizador pode filtrar por categoria de peça, acrescentar itens a um carrinho e gerar o pedido final em PDF ou e-mail com apenas alguns cliques. Destinada a gestores e mecânicos, a solução oferece controlo de acesso por perfis (admin e colaborador), validação em tempo real do stock e histórico completo de encomendas, permitindo análises de consumo e planeamento de compras futuras. Ao eliminar processos manuais e dispersão de informações em múltiplas ferramentas, OfiPeças reduz erros, otimiza o fluxo de trabalho e aumenta a eficiência operacional das oficinas.

Índice

- 1. Contextualização
- 2. Objetivos e Âmbito do Projeto
- 3. Requisitos
- 4. Protótipo
- 5. Referências Bibliográficas

1. Contextualização

O projeto **OfiPeças** é uma aplicação de desktop, desenvolvida em C#, com base de dados relacional em SQL Server, que tem como objetivo otimizar a forma como oficinas automóveis encomendam peças.

O sistema permite aos funcionários da oficina selecionar o veículo, procurar peças por categoria, adicionar ao carrinho e realizar a encomenda diretamente a partir da aplicação. Esta solução surge da necessidade de simplificar e automatizar o processo de pedidos de peças, que frequentemente é feito por telefone ou email, métodos que consomem tempo e são suscetíveis a erros.

O nome **OfiPeças** reflete a junção entre "oficina" e "peças", destacando o público-alvo e a função principal do projeto.

2. Objetivos e Âmbito do Projeto

Objetivos:

- Desenvolver uma aplicação para ambiente Windows que permita às oficinas encomendarem peças de forma simples e organizada.
- Reduzir o tempo de procura e seleção de peças através de um sistema de filtros por veículo e categoria.
- Permitir a gestão de carrinho e histórico de encomendas.
- Garantir um sistema de autenticação com perfis de utilizador (ex: operador, administrador).

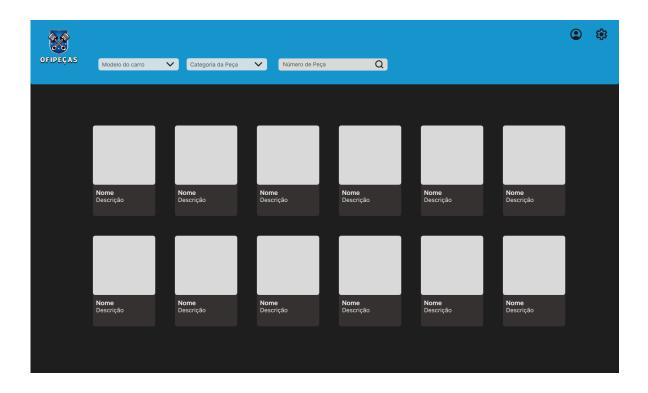
Público-alvo:

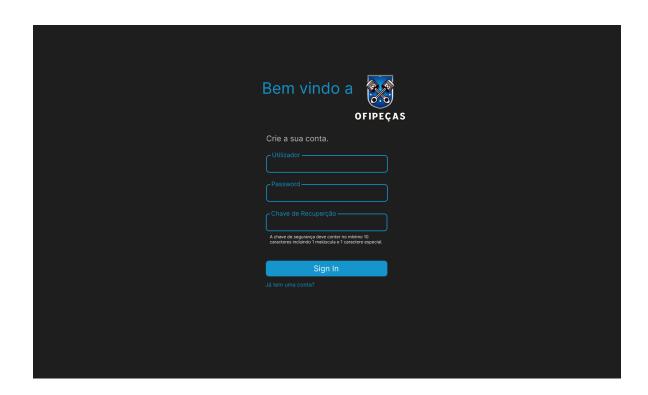
O projeto destina-se a oficinas automóveis, sendo utilizado por funcionários responsáveis pela manutenção e encomenda de peças.

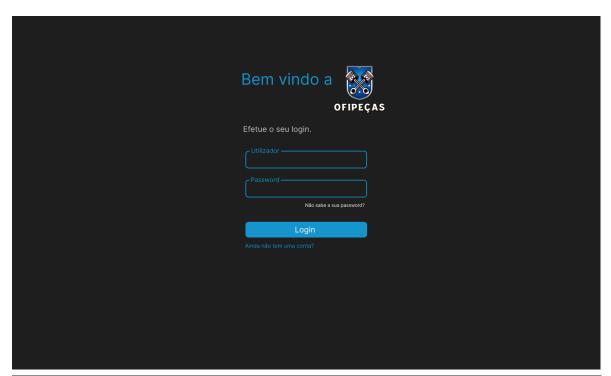
3. Requisitos

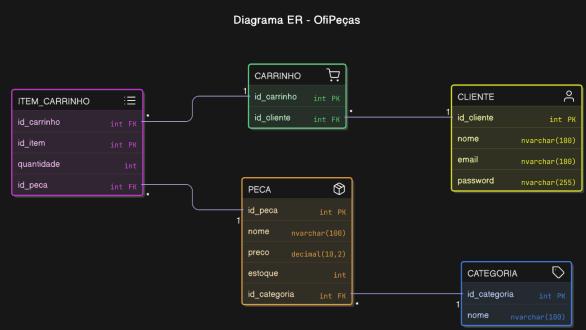
- **REQ0001** Sistema de login com diferentes perfis de utilizador.
- **REQ0002** Interface para seleção do modelo de viatura.
- **REQ0003** Pesquisa de peças por categoria.
- REQ0004 Adição de peças a um carrinho de compras.
- **REQ0005** Finalização de encomenda com confirmação.
- REQ0006 CRUD completo para gestão de peças.
- **REQ0007** CRUD completo para gestão de viaturas.
- REQ0008 CRUD para categorias de peças.
- REQ009 Área de administração para manutenção de utilizadores/perfis.
- REQ0010 Capacidade de armazenar até 200 produtos.
- REQ0011 Tempo médio de resposta de até 2 segundos por operação.

4. Protótipo









6. Referências Bibliográficas

- Microsoft. "Windows Forms Overview." .NET Desktop Guide,
 Microsoft Learn. Disponível em: https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/winforms/windows-forms-overview?view=netframeworkdesktop-4.8 Microsoft Learn
- Microsoft. "SQL Server Technical Documentation." Microsoft Learn.
 Disponível em: https://learn.microsoft.com/en-us/sql/sql-server-ver16 Microsoft Learn
- Eraser IO. "Al for Technical Design and Documentation." Eraser IO. Disponível em: https://www.eraser.io/ Eraser Al
- OpenAI. "ChatGPT Get Answers. Find Inspiration. Be More Productive." OpenAI. Disponível em: https://openai.com/chatgpt/