Manual de Utilizador



Aluno: Rodrigo Ferreira

Turma: TGPSI23S

N.º Aluno: 2223233

Índice

- 1. Visão Geral da Arquitetura
 - 1.1. Arquitetura em Camadas
 - 1.2. Organização do Projeto
- 2. Base de Dados
 - 2.1. Diagrama Entidade-Relação (ER)
 - 2.2. Script de Criação (SQL)
- 3. Camada de Serviços
 - 3.1. Visão Geral dos Serviços
 - 3.2. AuthService.cs
 - 3.3. StoreService.cs
 - 3.4. CartService.cs
 - 3.5. OrderService.cs
 - 3.6. UserService.cs
 - 3.7. AdminService.cs
- 4. Dependências e Instalação
 - 4.1. Requisitos do Sistema
 - 4.2. Bibliotecas Externas (NuGet)
 - 4.3. Configuração do Ambiente
 - 4.4. Criar Utilizador Administrador

1. Visão Geral da Arquitetura

Este capítulo descreve a estrutura arquitetónica da aplicação OfiPeças, concebida para promover a manutenção, escalabilidade e separação de responsabilidades.

1.1. Arquitetura em Camadas

A aplicação foi desenvolvida seguindo um padrão de arquitetura em 3 camadas, que isola as diferentes responsabilidades do software:

- 1. Camada de Apresentação (UI User Interface):
 - Componentes: Formulários Windows Forms (Login.cs, Loja.cs, PainelAdmin.cs, etc.) e UserControls (ProdutoCard.cs, ItemCarrinho.cs, etc.).
 - Responsabilidade: Apresentar a informação ao utilizador e capturar as suas interações. Esta camada não contém lógica de negócio; ela apenas invoca os métodos da camada de serviços e exibe os resultados.

2. Camada de Lógica de Negócio (Serviços):

- Componentes: Classes estáticas de serviço (AuthService.cs, StoreService.cs, CartService.cs, OrderService.cs, UserService.cs, AdminService.cs).
- Responsabilidade: Orquestrar toda a lógica da aplicação. É aqui que as regras de negócio são aplicadas (ex: verificar stock, validar passwords, calcular totais). Esta camada serve como ponte entre a interface e o acesso aos dados.

3. Camada de Acesso a Dados:

- Componentes: Classe DatabaseConnection.cs e o uso direto de Microsoft.Data.SqlClient dentro dos serviços.
- Responsabilidade: Lidar com toda a comunicação com a base de dados SQL Server. Centraliza a criação de conexões e a execução de comandos SQL.

1.2. Organização do Projeto

O projeto no Visual Studio 2022 está organizado da seguinte forma para refletir a arquitetura:

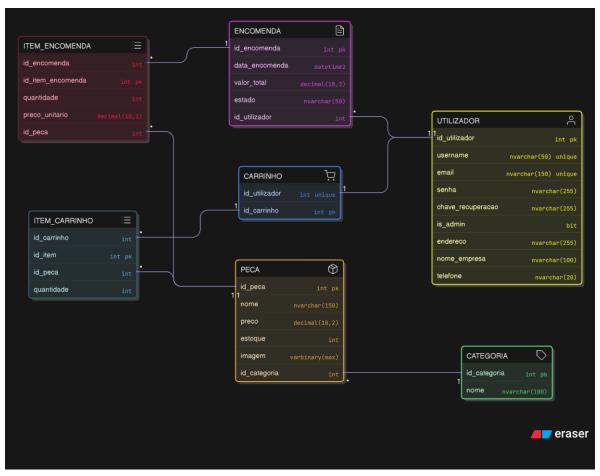
- Formulários (.cs): Cada ecrã principal da aplicação.
- UserControls (.cs): Componentes visuais reutilizáveis.
- Serviços (.cs): As classes estáticas que compõem a camada de lógica de negócio.
- Modelos (Models.cs): Classes simples (Peca, UserInfo, etc.) usadas para transportar dados entre as camadas.
- Ficheiro .env: Ficheiro de configuração que armazena as credenciais de acesso à base de dados.

2. Base de Dados

A base de dados, denominada OfiPecas, foi implementada em Microsoft SQL Server.

2.1. Diagrama Entidade-Relação (ER)

O diagrama abaixo ilustra a estrutura das tabelas e as suas relações.



[Diagrama Entidade-Relação]

2.2. Script de Criação (SQL)

O script seguinte pode ser executado para criar toda a estrutura da base de dados, incluindo tabelas, chaves primárias, chaves estrangeiras, restrições e índices.

```
-- 1) Criar o base de dados
IF DB_ID('OfiPecas') IS NULL
    CREATE DATABASE OfiPecas;
G0
USE OfiPecas;
G0
-- 2) Tabela UTILIZADOR
CREATE TABLE dbo.UTILIZADOR
    id_utilizador
                      INT IDENTITY(1,1) NOT NULL CONSTRAINT PK_UTILIZADOR
PRIMARY KEY,
                      NVARCHAR(50)
                                         NOT NULL CONSTRAINT
    username
UO_UTILIZADOR_USERNAME UNIQUE,
    email
                      NVARCHAR(150)
                                         NOT NULL CONSTRAINT UQ_UTILIZADOR_EMAIL
UNIQUE,
    senha
                      NVARCHAR(255)
                                         NOT NULL,
                                         NOT NULL,
    chave_recuperacao NVARCHAR(255)
    is_admin
                                         NOT NULL CONSTRAINT DF_UTILIZADOR_ADMIN
DEFAULT 0.
    endereco NVARCHAR(255)
nome_empresa NVARCHAR(100)
                                         NULL,
                                         NULL,
                                         NULL
    telefone
                     NVARCHAR(20)
);
GO
-- 3) Tabela CATEGORIA
CREATE TABLE dbo.CATEGORIA
    id_categoria INT IDENTITY(1,1) NOT NULL CONSTRAINT PK_CATEGORIA PRIMARY
KEY,
    nome
                  NVARCHAR(100)
                                    NOT NULL
);
GO
-- 4) Tabela PECA (com campo BLOB para imagens)
CREATE TABLE dbo.PECA
                  INT IDENTITY(1,1) NOT NULL CONSTRAINT PK_PECA PRIMARY KEY,
    id_peca
                  NVARCHAR(150)
                                    NOT NULL,
    nome
                                     NOT NULL,
    preco
                  DECIMAL(18,2)
                                     NOT NULL CONSTRAINT DF_PECA_ESTOQUE DEFAULT
    estoque
                  INT
Θ,
                  VARBINARY(MAX)
                                     NOT NULL,
    imagem
    id_categoria INT
                                     NOT NULL
        CONSTRAINT FK_PECA_CATEGORIA FOREIGN KEY(id_categoria)
        REFERENCES dbo.CATEGORIA(id_categoria)
```

```
ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE NO ACTION
);
GO
-- 5) Tabela CARRINHO (1:1 com UTILIZADOR)
CREATE TABLE dbo.CARRINHO
    id_carrinho
                  INT IDENTITY(1,1) NOT NULL CONSTRAINT PK_CARRINHO PRIMARY
KEY,
    id_utilizador INT
                                    NOT NULL
        CONSTRAINT FK_CARRINHO_UTILIZADOR FOREIGN KEY(id_utilizador)
        REFERENCES dbo.UTILIZADOR(id_utilizador)
        ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE CASCADE,
    -- Garante que cada utilizador tenha apenas um carrinho
   CONSTRAINT UQ_CARRINHO_UTILIZADOR UNIQUE (id_utilizador)
);
GÓ
-- 6) Tabela ITEM_CARRINHO (1 carrinho : N itens)
CREATE TABLE dbo.ITEM_CARRINHO
                 INT IDENTITY(1,1) NOT NULL CONSTRAINT PK_ITEM_CARRINHO
    id_item
PRIMARY KEY,
    id_carrinho
                                    NOT NULL,
                 INT
                  INT
                                    NOT NULL,
    id_peca
    quantidade
                 INT
                                    NOT NULL CONSTRAINT CK_ITEM_CARRINHO_QTD
CHECK(quantidade > 0),
    CONSTRAINT FK_ITEMCARRINHO_CARRINHO FOREIGN KEY(id_carrinho)
        REFERENCES dbo.CARRINHO(id_carrinho)
        ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE CASCADE,
    CONSTRAINT FK_ITEMCARRINHO_PECA FOREIGN KEY(id_peca)
        REFERENCES dbo.PECA(id_peca)
        ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE NO ACTION
);
-- 7) Tabela ENCOMENDA (Guarda a informação geral da encomenda)
CREATE TABLE dbo.ENCOMENDA
    id_encomenda
                   INT IDENTITY(1,1) NOT NULL CONSTRAINT PK_ENCOMENDA PRIMARY
KEY,
    id_utilizador
                    INT
                                      NOT NULL,
    data_encomenda DATETIME2
                                     NOT NULL CONSTRAINT DF_ENCOMENDA_DATA
DEFAULT GETDATE(), -- Regista a data e hora automaticamente
                   DECIMAL(18,2) NOT NULL,
    valor_total
                                     NOT NULL CONSTRAINT DF_ENCOMENDA_ESTADO
    estado
                    NVARCHAR(50)
DEFAULT 'Pendente', -- Ex: Pendente, Em Processamento, Enviada, Entregue,
Cancelada
    CONSTRAINT FK ENCOMENDA UTILIZADOR FOREIGN KEY(id utilizador)
        REFERENCES dbo.UTILIZADOR(id_utilizador)
        ON UPDATE CASCADE
```

```
ON DELETE NO ACTION -- Não queremos apagar encomendas se um utilizador
for apagado
);
GO
-- 8) Tabela ITEM_ENCOMENDA (Guarda os produtos específicos de cada encomenda)
CREATE TABLE dbo.ITEM_ENCOMENDA
    id_item_encomenda INT IDENTITY(1,1) NOT NULL CONSTRAINT PK_ITEM_ENCOMENDA
PRIMARY KEY,
    id_encomenda
                                        NOT NULL,
    id_peca
                      INT
                                        NOT NULL,
                                        NOT NULL,
                      INT
    quantidade
                     DECIMAL(18,2)
                                        NOT NULL, -- Guarda o preço da peça no
   preco_unitario
momento da compra
    CONSTRAINT FK_ITEMENCOMENDA_ENCOMENDA FOREIGN KEY(id_encomenda)
        REFERENCES dbo.ENCOMENDA(id_encomenda)
        ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE CASCADE, -- Se uma encomenda for apagada, os seus itens
também são
    CONSTRAINT FK_ITEMENCOMENDA_PECA FOREIGN KEY(id_peca)
        REFERENCES dbo.PECA(id_peca)
        ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE NO ACTION
);
G0
-- Índices adicionais para otimizar pesquisas
CREATE INDEX IX_ENCOMENDA_UTILIZADOR ON dbo.ENCOMENDA(id_utilizador);
CREATE INDEX IX_ITEM_ENCOMENDA_ENCOMENDA ON dbo.ITEM_ENCOMENDA(id_encomenda);
G0
CREATE INDEX IX_ITEM_CARRINHO_CARRINHO ON dbo.ITEM_CARRINHO(id_carrinho);
CREATE INDEX IX_PECA_CATEGORIA
                                     ON dbo.PECA(id_categoria);
G0
```

3. Camada de Serviços

A lógica de negócio está encapsulada em várias classes de serviço estáticas, cada uma com uma responsabilidade clara.

- AuthService.cs: Gere a autenticação (registo, login, recuperação) e a segurança de passwords.
- StoreService.cs: Responsável por obter os dados do catálogo (peças e categorias) para serem exibidos na loja.
- CartService.cs: Lida com todas as operações do carrinho de compras (adicionar, remover, atualizar itens).

- OrderService.cs: Orquestra o processo de finalização de uma encomenda e a consulta ao histórico.
- UserService.cs: Gere os dados da conta do utilizador (editar perfil, alterar password, apagar conta).
- AdminService.cs: Centraliza todas as operações exclusivas do painel de administração (CRUD de peças e categorias, gestão de utilizadores).

4. Dependências e Instalação

4.1. Requisitos do Sistema

- Sistema Operativo: Windows 10 ou superior.
- Framework: .NET Framework 4.7.2 ou superior.
- Base de Dados: Acesso a uma instância do Microsoft SQL Server.

4.2. Bibliotecas Externas (NuGet)

O projeto utiliza as seguintes bibliotecas externas, que devem ser instaladas através do NuGet Package Manager:

- Guna.UI2.WinForms: Para a criação da interface de utilizador moderna.
- DotNetEnv: Para carregar as variáveis de ambiente do ficheiro ".env"
- PDFsharp: Para a geração de faturas em formato PDF.
- Microsoft.Data.SqlClient: O driver para a comunicação com a base de dados SQL Server.

4.3. Configuração do Ambiente

Antes de executar a aplicação, é necessário criar um ficheiro chamado ".env" na pasta principal do projeto. Este ficheiro deve conter as seguintes variáveis com os dados de acesso à base de dados local:

```
DB_SERVER=DESKTOP-64E3SOI
DB_USER=sa
DB_PASSWORD=123123Aa.
DB_NAME=OfiPecas
```

4.4. Criar Utilizador Administrador

Para facilitar a gestão inicial da aplicação, é recomendado criar um utilizador com permissões de administrador diretamente na base de dados. O script abaixo insere um utilizador padrão com as credenciais:

username: adm

password: 123

```
USE OfiPecas;
-- Insere o novo utilizador administrador
INSERT INTO dbo.UTILIZADOR
    (username, email, senha, chave_recuperacao, is_admin, endereco,
nome_empresa, telefone)
VALUES
    (
                                                     -- username
        'admin@ofipeças.com',
                                                     -- email de exemplo
        '1/1lB/ZGt7kfvqlx4EVSmM+OrcBlqcYHx8kO22ani6/AuRibRJKDXBJ/wMf/qLBC', --
O hash correspondente à password '123'
        'CHAVEADMIN123',
                                                     -- chave de recuperação de
exemplo
                                                     -- is_admin = true
        'Sede da Empresa',
                                                     -- endereço de exemplo
        'OfiPeças Admin',
                                                     -- nome da empresa de
exemplo
        '912345678'
                                                     -- telefone de exemplo
    );
```