

Tvorba uživatelských rozhraní 2020/2021

Report z testování

Šesták Pavel(xsesta
07), Vojtěch Kulíšek (xkulis
03) a Lukáš Plevač (xpleva
07)

Brno, October 19, 2023

Contents

1	Na kom bylo testování provedeno	2
2	Jakým způsobem testování proběhlo 2.1 Úkony pro testování	2
3	Metriky použité k měření	2
4	Použitelnost výsledného řešení v porovnání s referenčním řešením	2
	Výstupy z testování a návrhy na úpravy a další vývoj	3

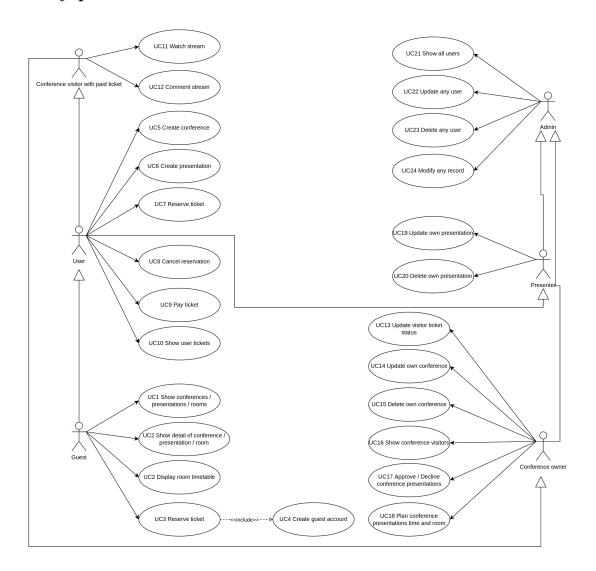
1 Na kom bylo testování provedeno

Testování bylo provedeno na potencionální cílové skupině ve věku 17 - 50 let. Cílová skupina obsahovala studenty, inženýry i absolventa gymnázia. Cílová skupina obsahovala jedince s různou úrovní práce s počítačem od základního uživatele po IT analytika.

2 Jakým způsobem testování proběhlo

Testování proběhlo pozorováním uživatele při používání testovaného uživatelského rozhraní. Uživatel byl postupně vyzván k plnění jednotlivých úkolů v rámci daného systému, který byl definován v rámci našeho diagramu, který agreguje úkoly podle jednotlivých rolí v systému.

2.1 Úkony pro testování



3 Metriky použité k měření

Měřil se potřebný čas uživatele pro vykonání jednotlivých případů užití. Dále se počítal počet přechodů mezi pohledy systému, z důvodu identifikace špatně umístěných ovládacích prvků daného systému. Dále se zaznamenávali neočekávané reakce na zprávy systému jako jsou chybové a validační hlášky.

4 Použitelnost výsledného řešení v porovnání s referenčním řešením

Námi definovanou funkcionalitu jsme splnili a v rámci systému je možné provést veškeré definované případy užití. Jako hlavního konkurenta jsme identifikovali https://www.meetup.com, který je určitě propracovanější verzí pro danou problematiku.

5 Výstupy z testování a návrhy na úpravy a další vývoj

Díky opakovanému testování jsme identifikovali, že zkušenější uživatelé zvládají orientaci v systému intuitivně a u méně zkušených uživatelů učící křivka velmi rychle roste a po krátké demonstraci jsou schopni se systémem pracovat.

5.1 Další vývoj softwaru

Mezi další rozšíření systému by jsme rádi implementovali interaktivní osobní rozvrh, který by si mohl sám uživatel sestavit. Dále bychom přidali grafické odlišení hypertextového odkazu v rámci detailního pohledu. Další rozšíření by mělo pokrýt skrývání filtrů pro tabulky a možnost řazení.