

FORMÁLNÍ JAZYKY A PŘEKLADAČE 2020/2021

Implementace překladače imperativního jazyka ${\rm IFJ}20$

Tým 018, varianta II

Vedoucí projektu: Šesták Pavel(xsesta07)

Spoluřešítelé: Kulíšek Vojtěch(xkulis03), Plevač Lukáš(xpleva07)

Brno, 17. února 2021

Obsah

| 1 | $ m 	ilde{U}vod$ | 2 | | | | | | | | | | |
|-------------|---|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | 1.1 Komunikace mezi moduly | 2 | | | | | | | | | | |
| | 1.2 Návratové hodnoty aplikace | | | | | | | | | | | |
| 2 | Práce v týmu | | | | | | | | | | | |
| 3 | Lexikální analyzátor | 4 | | | | | | | | | | |
| 4 | Syntaktický analyzátor | | | | | | | | | | | |
| 2 3 4 | 4.1 Rekurzivní sestup | 6 | | | | | | | | | | |
| | 4.1.1 LL gramatika | | | | | | | | | | | |
| | 4.2 Precedenční analýza | | | | | | | | | | | |
| | 4.2.1 Gramatika pro precedenční analýzu | | | | | | | | | | | |
| | 4.2.2 Precedenční tabulka | | | | | | | | | | | |
| 5 | Sémantický analyzátor | | | | | | | | | | | |
| | 5.1 Tabulka symbolů | S | | | | | | | | | | |
| | 5.2 Kontrola datových typů | | | | | | | | | | | |
| 6 | Generování kódu | 10 | | | | | | | | | | |

1 Úvod

1.1 Komunikace mezi moduly

Komunikace mezi moduly probíhá převážně přes soubor globálních proměnných definovaných v rámci global_variables.h. Token reprezentuje aktuální zpracovávaný token od lexikální analýzy (Sekce 3 - Lexikální analyzátor). Proměnná symtable reprezentuje tabulku symbolů (Sekce 5.1 - Tabulka symbolů). Precedence_stack je globální zásobník pro precedenční analýzu zdola nahoru, použitou pro analýzu logických výrazů. Data_type_queue je fronta datových typů, která je použita u přiřazování výrazů do proměnných při kontrole datových typů. S frontou token_queue pracuje část syntaktické analýzy implementován rekurzivním sestupem a ukládá do ní tokeny do kterých se bude přiřazovat z důvodu kontroly datových typů.

1.2 Návratové hodnoty aplikace

Návratové hodnoty explicitně vyplývají ze zadání a jejich definice je součástí hlavičkového souboru $error_codes.h.$

2 Práce v týmu

Práce na projektu probíhala v týmu, jehož složení je konstantní od začátku studia. Pro verzování projektu jsme zvolili git hostovaný na portálu GitLab. Kořenový adresář projektu je rozdělen do čtyř složek, pro oddělení jednotlivých částí projektu. Složka /doc obsahuje popis těchto složek, dokumentaci v TeXu a popis jak je formátován zdrojový kód v rámci projektu. Druhá sekce /include obsahuje hlavičkové soubory s definicemi a externími funkcemi s komentářem, které slouží pro komunikaci mezi jednotlivými moduly. Sekce /src obsahuje zdrojové soubory překladače. Poslední sekcí je /tests, v rámci které jsou implementovány automatické testy na jednotlivé moduly a datové struktury. Při commitu byl využit pipelining pro build a následné provedení automatických testů. Komunikace ohledně projektu probíhala skrz Facebookovou skupinu a schůzky pořádané na platformě Discord. Práce byla rozdělena do separátních bloků, které byly rozděleny průběžně mezi členy týmu. Schůzky probíhali převážně z důvodu upřesnění funkcionality daných modulů a integrace jednotlivých modulů do funkčního celku.

3 Lexikální analyzátor

První blok překladače je lexikální analyzátor známý také jako skener. Jeho úkolem je rozložit zdrojový kód ze standardního vstupu na sekvenci tokenů. Lexikální analyzátor byl implementován pomocí konečného automatu(Obrázek 1). Konečné stavy automatu reprezentují jednotlivé tokeny. V případě, že automat se nachází v koncovém stavu a znak na vstupu není schopný zpracovat, vrací token do syntaktického analyzátoru. V opačném případě kdy automat není schopen znak přijmout a automat se nenachází v koncovém stavu končí překlad na lexikální chybu. Každý stav je reprezentován funkcí a aktuální stav je uložen pomocí ukazatele na funkci.

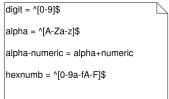
Stavy konečného automatu byly reprezentovány funkcemi, kdy další stav byl uložen v ukazateli na funkci, který byl volán v hlavní smyčce. Konečný automat je doplněn mnoha boolovskými proměnnými, které mu pomáhají se rozhodovat, zda-li číst další znak ze vstupu nebo zda byl načten již kompletní token.

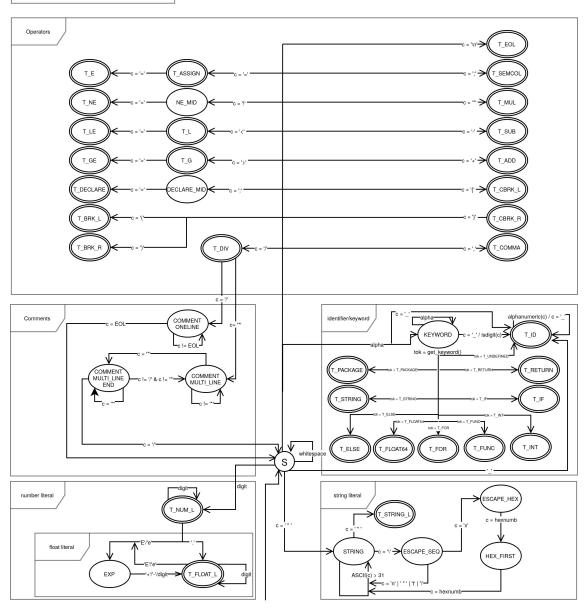
Token je reprezentován strukturou obsahují informace o typu tokenu, jeho atributu a datovém typu. Jako atribut se rozumí hodnota literálu či název identifikátoru. Typ tokenu a datový typ je realizován pomocí výčtového typu. Atribut je realizován pomocí datového typu union.

Komunikační rozhraní s lexikálním analyzátorem je pomocí funkce $get_token()$, která aktualizuje hodnotu globální proměnné token.

Lexikální analyzátor má počítadlo aktuálního řádku $lex_line_counter$, které je přístupné syntaktické i sémantické analýze při chybovém výstupu pro informování uživatele, na kterém řádku byl překlad ukončen.

Obrázek 1: Návrh konečného automatu pro lexikální analyzátor





Syntaktický analyzátor 4

Syntaktická analýza řídí překlad a je rozdělena do dvou celků - analýza pomocí rekurzivního sestupu a precedenční analýzy. Hlavní část syntaktické analýzy je implementována rekurzivním sestupem, kde každý neterminál reprezentuje samostatnou funkci. Syntaktická analýza volá lexikální analyzátor, který jí vrací další token ze vstupu. V rámci rekurzivního sestupu se snaží pokračovat na základě tokenu podle jednoho z pravidel definovaných v rámci LL gramatiky. V případě, že narazí na výraz tak syntaktický analyzátor volá precedenční analýzu, která výraz vyhodnotí a uloží datový typ na zásobník datových typů. Syntaktická analýza provede kontrolu datových typů. V průběhu simulace derivačního stromu se volají sémantické kontroly a provádí se generování cílového kódu.

Rekurzivní sestup

Rekurzivní sestup syntaktické analýzy je implementován v rámci souboru syntax analyzer.c.

```
4.1.1 LL gramatika
```

```
G_{LL} = (N, \Sigma, P, E)
N = \{ \langle statement \rangle, \langle can\_EOL \rangle, \langle expression \rangle, \langle multy\_assign \rangle, \langle expression\_list \rangle, \}
<for comparison>, <for assignment>, <func>, <param define>, <return list>,
<return_data_type>, <data_type>, <mu_param_define>, <prolog> }
\Sigma = \{ T \text{ EOF, } T \text{ ELSE, } T \text{ FLOAT64, } T \text{ FOR, } T \text{ FUNC, } T \text{ IF, } T \text{ INT, } T \text{ PACKAGE, } \}
T RETURN, T STRING, T ID, T NUM L, T FLOAT L, T STRING L, T COMMA,
T_CBRK_R, T_CBRK_L, T_SEMCOL, T_SUB, T_ADD, T_NE, T_MUL, T_E, T_GE,
T G, T EOL, T LE, T L, T BRK R, T ASSIGN, T DECLARE, T BRK L, T DIV }
P = {
1{:}<\!\!\operatorname{can}_{-}EOL\!\!>\to \epsilon
2: < can EOL > \rightarrow T EOL < can EOL >
3: < prolog > \rightarrow < can\_EOL > T\_PACKAGE main T\_EOL < func > //define package
4: < func> \rightarrow < can\_EOL> \ T\_FUNC \ T\_ID \ T\_BRK\_L \ < param\_define> \ T\_BRK\_R \ < respectively. \\
turn\_list>T\_CBRK\_L < statement>T\_CBRK\_R < can\_EOL> < func>
5: < func > \rightarrow T_EOF
6{:}<\!\!\operatorname{param\_define}>\rightarrow\epsilon
7: < param\_define > \rightarrow T\_ID < data\_type >
8: \langle param define \rangle \rightarrow T ID \langle data type \rangle T COMMA
<mu param define> 9: <mu param define> \rightarrow T ID <data type>
11: \langle \text{return\_list} \rangle \rightarrow \text{T\_BRK\_L} \langle \text{return\_data\_type} \rangle \text{T\_BRK\_R}
12: \langle \text{return list} \rangle \rightarrow \epsilon
13: \langle data type \rangle \rightarrow T INT
14: < data\_type> \rightarrow T\_FLOAT64
15: \langle data\_type \rangle \rightarrow T\_STRING
16: <return_data_type> \rightarrow <data_type>
17: < return\_data\_type > \rightarrow < data\_type > T\_COMMA < return\_data\_type >
18: \langle statement \rangle \rightarrow \langle can\_EOL \rangle
19: <statement> \rightarrow \epsilon
<statement>
21: <statement> \rightarrow <can_EOL> T_ID <multy_assign> T_ASSIGN <can_EOL> <expressions
sion_list > T_EOL < statement >
22: <multy_assign> \rightarrow \epsilon
23: <multy_assign> \rightarrow T_COMMA <can_EOL> T_ID <multy_assign> =
24: \langle \text{statement} \rangle \rightarrow \langle \text{can\_EOL} \rangle \text{ T_ID T\_BRK\_L} \langle \text{can\_EOL} \rangle \langle \text{param\_list} \rangle \text{ T\_BRK\_R}
T EOL <statement>
25: <statement> \rightarrow <can EOL> T ID T BRK L T BRK R T EOL<statement>
28: \langle param | list \rangle \rightarrow \langle param \rangle
29: <param_list> \rightarrow <param> T_COMMA <can_EOL> <param_list>
```

```
30: <param> \rightarrow T_STRING_L
31: \langle param \rangle \rightarrow T_ID
32: < \overline{param} > \rightarrow T_NUM_L
33: <param> \rightarrow T_FLOAT_L
34: < statement > \rightarrow < can EOL > T IF < comparison > T CBRK L T EOL < statement >
 T\_CBRK\_R \ T\_ELSE \ T\_CBRK\_L \ T\_EOL < statement > T\_CBRK\_R \ T\_EOL < statement > T\_CBRK\_R
35: < comparison > \rightarrow < expression > < rel operator > < can EOL > < expression >
36: \langle \text{rel operator} \rangle \rightarrow T L
37: \langle \text{rel\_operator} \rangle \rightarrow T
38: \langle \text{rel\_operator} \rangle \rightarrow \text{T\_G}
39: <rel_operator> \rightarrow T_GE
40: \langle \text{rel operator} \rangle \rightarrow T \text{ E}
41: \langle \text{rel\_operator} \rangle \rightarrow \text{T\_NE}
42: < statement> \rightarrow < can\_EOL> \\ T\_FOR < for\_declaration> \\ T\_SEMCOL < for\_comparison> \\
 T\_SEMCOL < for\_assignment > T\_CBRK\_L \ T\_EOL < statement > T\_CBRK\_R \ T\_EOL < statement > 
tement>
43: <for_declaration> \rightarrow T_ID T_DECLARE <can_EOL> <expression>
44: \langle \text{for\_declaration} \rangle \rightarrow \epsilon
45: \langle \text{for comparison} \rangle \rightarrow \langle \text{comparison} \rangle
46: \langle \text{for\_comparison} \rangle \rightarrow \epsilon
47: < \hspace{-0.1cm} \text{for\_assignment} > \rightarrow \\ \text{T\_ID} < \hspace{-0.1cm} \text{multy\_assign} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} < \hspace{-0.1cm} \text{can\_EOL} > < \hspace{-0.1cm} \text{expression\_list} > \\ \text{T\_ASSIGN} <
48: \langle \text{for assignment} \rangle \rightarrow \varepsilon
49: < \! statement \! > \rightarrow < \! can\_EOL \! > T\_RETURN < \! expression\_list \! > T\_EOL < \! statement \! > 
51: \langle \text{expression} | \text{list} \rangle \rightarrow \langle \text{expression} \rangle
52: <expression list> \rightarrow <expression> T COMMA <expression list>
}
E = \{ < prolog > \}
```

4.2 Precedenční analýza

Precedenční analýza zdola nahoru je v rámci překladače využita k analýze výrazů. Analýza výrazu je implementována v rámci souboru expression_analyser.c a přístupná přes volání expression_analyser(). Uchovává indexy do precedenční tabulky, a implementuje práci se zásobníkem pomocí pravidel definovaných v tabulce. Výsledný datový typ výrazu je uložen do fronty datových typů.

4.2.1 Gramatika pro precedenční analýzu

```
\begin{split} G_{\rm exp} &= (N, \Sigma, P, E) \\ N &= \big\{\, < E > \,\big\} \\ \Sigma &= \big\{\, T_{\rm NUM}_{\rm L}, \, T_{\rm FLOAT}_{\rm L}, \, T_{\rm STRING}_{\rm L}, \, T_{\rm ID}, \, T_{\rm ADD}, \, T_{\rm SUB}, \, T_{\rm MUL}, \, T_{\rm DIV}, \\ T_{\rm BRK}_{\rm L}, \, T_{\rm BRK}_{\rm R}, \, T_{\rm EOF} \,\big\} \\ P &= \big\{ \\ 1: \, < E > \, \to \, < E > \, T_{\rm ADD} \, < E > \\ 2: \, < E > \, \to \, < E > \, T_{\rm SUB} \, < E > \\ 3: \, < E > \, \to \, < E > \, T_{\rm MUL} \, < E > \\ 4: \, < E > \, \to \, < E > \, T_{\rm DIV} \, < E > \\ 5: \, < E > \, \to \, T_{\rm BRK}_{\rm L} \, < E > \, T_{\rm BRK}_{\rm R} \\ 6: \, < E > \, \to \, T_{\rm STRING}_{\rm L} \, & \\ 8: \, < E > \, \to \, T_{\rm STRING}_{\rm L} \, & \\ 9: \, < E > \, \to \, T_{\rm ID} \\ \big\} \\ E &= \big\{\, < E > \,\big\} \end{split}
```

4.2.2 Precedenční tabulka

Precedenční tabulka je implementována jako dvou rozměrné pole znaků

| | T_NUM_L | T_FLOAT_L | T_STRING_L | T_ID | T_ADD | T_SUB | T_MUL | T_DIV | T_BRK_L | R_BRK_R | T_EOF |
|------------|---------|-----------|------------|------|-------|-------|-------|-------|-----------|---------|-------|
| T_NUM_L | _ | _ | _ | _ | | |] |] | _ |] | |
| T_FLOAT_L | _ | _ | _ | _ | | | |] | _ |] | |
| T_STRING_L | _ | _ | _ | _ | | |] |] | _ |] | |
| T_ID | _ | _ | _ | _ | | | |] | _ |] | |
| T_ADD | | | [| [| | | [| | [|] | |
| T_SUB | | | [| [| | | [| | [| | |
| T_MUL | | | [| [| | | |] | [|] | |
| T_DIV | | | [| [| | | | | [| | |
| T_BRK_L | | | [| [| [| [| [| [| [| = | _ |
| T_BRK_R | _ | _ | _ | _ | | | | | |] | |
| T_EOF | | | | [| | | | [| | _ | |

5 Sémantický analyzátor

Sémantický analyzátor je volán syntaktickým analyzátorem. Kontroluje korektní volání funkcí a jejich deklarace.

5.1 Tabulka symbolů

Tabulka symbolů podle naší verze zadání měla být implementována jako hashovací tabulka. Položka hashovací tabulky je definována jako datový typ $symtable_item_T$, který v sobě uschovává informace o datovém typu, názvu a zda byla již deklarovaná proměnná. V případě funkcí ještě nese informaci o datových typech parametrů a návratových hodnot. V rámci projektu je použito pole hashovacích tabulek, které je celé implementováno jako dvou rozměrné pole. Rozsah pole je definován pomocí konstant SYM_MAX_SCOPE a SYM_TOP_ITEMS. Tabulka symbolů dále ošetřuje predikci funkcí, které nebyli doposud deklarovány. Za tímto účelem byly přidány do tabulky symbolů příznaky pro zjištění, zdali byla funkce deklarována nebo volána.

5.2 Kontrola datových typů

Kontrola datových typů je založena na porovnávání datových typů ve dvou frontách. V případě že se jedná o přiřazení tak Syntaktická analýza jakmile narazí na přiřazení, tak proměnné do kterých se bude přiřazovat, uloží do globální fronty $token_queue$. Precedenční analýza výrazů ukládá výsledný datový typ do globální fronty $data_type_queue$. Jakmile precedenční analýza zpracuje výrazy, syntaktická analýza provede porovnání těchto zásobníků, jakmile nesedí počet prvků nebo se datové typy neshodují, tak je překlad ukončen sémantickou chybou.

V případě že se kontroluje výraz za klíčovým slovem return tak syntaktický analyzátor nevkládá nic do $token_queue$, ale volá tabulku symbolů, která vrací návratový typ dané funkce definovaný v prototypu funkce.

6 Generování kódu

Funkce pro generování kódu jsou implementovány v rámci souboru $code_generator.c.$ Podpůrné funkce jsou volány ze syntaktické analýzy a precedenční analýzy výrazů. V projektu není implementován optimalizátor. Generovaný kód pracuje se zásobníkem a díky tomu nevzniká velké množství kompilátorových proměných. Většinu konstrukcí jsme schopni generovat přímo, vyjímkou je deklarace uvnitř cyklu. Deklarace proměných uvnitř cyklů je přepsána na přiřazení. Všechny proměnné, které mají být v bloku cyklů deklaravaná se ukládájí do struktury nafukovacího pole a po ukončení bloku for cyklů je vygenerováno návěští, na které se skáče před vstupem do prvního cyklu v rámci bloku cyklů. Za toto návěští jsou generovány deklarace a následně se skáče zpět na začátek cyklu.