



Management projektů

Specifikace požadavků

Autor: **Pavel Šesták (xsesta07)**

22. března 2023

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Dosavadní řešení</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Slovník</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Zadání</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Role a podporované operace systému</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>Cílová doména</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Předpokládané scénáře</b>	<b>4</b>
<b>8</b>	<b>Akceptační testy</b>	<b>7</b>
8.1	Akceptační test pro vytvoření nového projektového manažera . . . . .	7
8.2	Akceptační test pro přihlášení uživatele . . . . .	8
8.3	Akceptační test pro zobrazení všech projektů manažerem . . . . .	8
8.4	Akceptační test pro tvorbu šablon rizik . . . . .	8
8.5	Akceptační test pro tvorbu projektu . . . . .	9
8.6	Akceptační test pro tvorbu rizika v projektu . . . . .	9
8.7	Akceptační test pro tvorbu fáze projektu . . . . .	9
8.8	Akceptační test pro zobrazení projektů projektového manažera . . . . .	10
8.9	Akceptační test pro zobrazení matice rizik projektu . . . . .	10
8.10	Akceptační test pro zobrazení rizik projektu . . . . .	10
8.11	Akceptační test pro filtrování rizik projektu . . . . .	11
8.12	Akceptační test pro přidání příležitosti projektu . . . . .	11
8.13	Akceptační test pro ukončení fáze projektu . . . . .	11
8.14	Akceptační test pro ukončení projektu . . . . .	12
8.15	Akceptační test pro obnovení projektu . . . . .	12

# 1 Úvod

Tento dokument shrnuje a formalizuje požadavky získané od klienta. Dále tento dokument bude sloužit k návrhu a implementaci výsledného řešení. V rámci dokumentu je shrnuto zadání. Některé aspekty systému jsou modelované grafickým jazykem UML a využívají jeho standardní notaci.

## 2 Dosavadní řešení

Projektový manažer si uchovává analýzy v separátních nestandardizovaných dokumentech ve formátech pro MS Excel a MS Word.

## 3 Slovník

- Uživatelem je myšlen obecně uživatel s libovolnou rolí (administrátor, manažer, projektový manažer).
- UX - User experience - Jedná se o návrh rozhraní systému ne z pohledu estetiky, ale z pohledu jednoduchého a intuitivního ovládání.
- User story - Uživatelem popsána sekvence interakce se systémem, pomáhá návrháři s vhodným návrhem UX.
- Fáze projektu - Časově ohraničené období, ve kterém je realizována předem stanovená část projektu.
- Životní cyklus projektu - Harmonogram celého projektu, poskládaný z jednotlivých fází projektu.

## 4 Zadání

Firma zpracovává projekty a nad každým takovým projektem potřebuje evidovat fáze a rizika. Cílem je centralizovat řešení a sjednotit formát výstupů jednotlivých projektových manažerů.

## 5 Role a podporované operace systému

Role v systému:

- Manažer
  - Zobrazení všech projektů
- Projektový manažer
  - Vytvoření projektu
  - Editace projektu
  - Přidání rizika do projektu
  - Přidání šablony rizika
  - Přidání fáze projektu
  - Zobrazit moje projekty
  - Zobrazit matici rizik (případně další analýzy, bude dospecifikováno)
  - Zobrazit rizika projektu
  - Filtrovat rizika projektu
  - Přidat příležitost k projektu
  - Ukončit fázi projektu

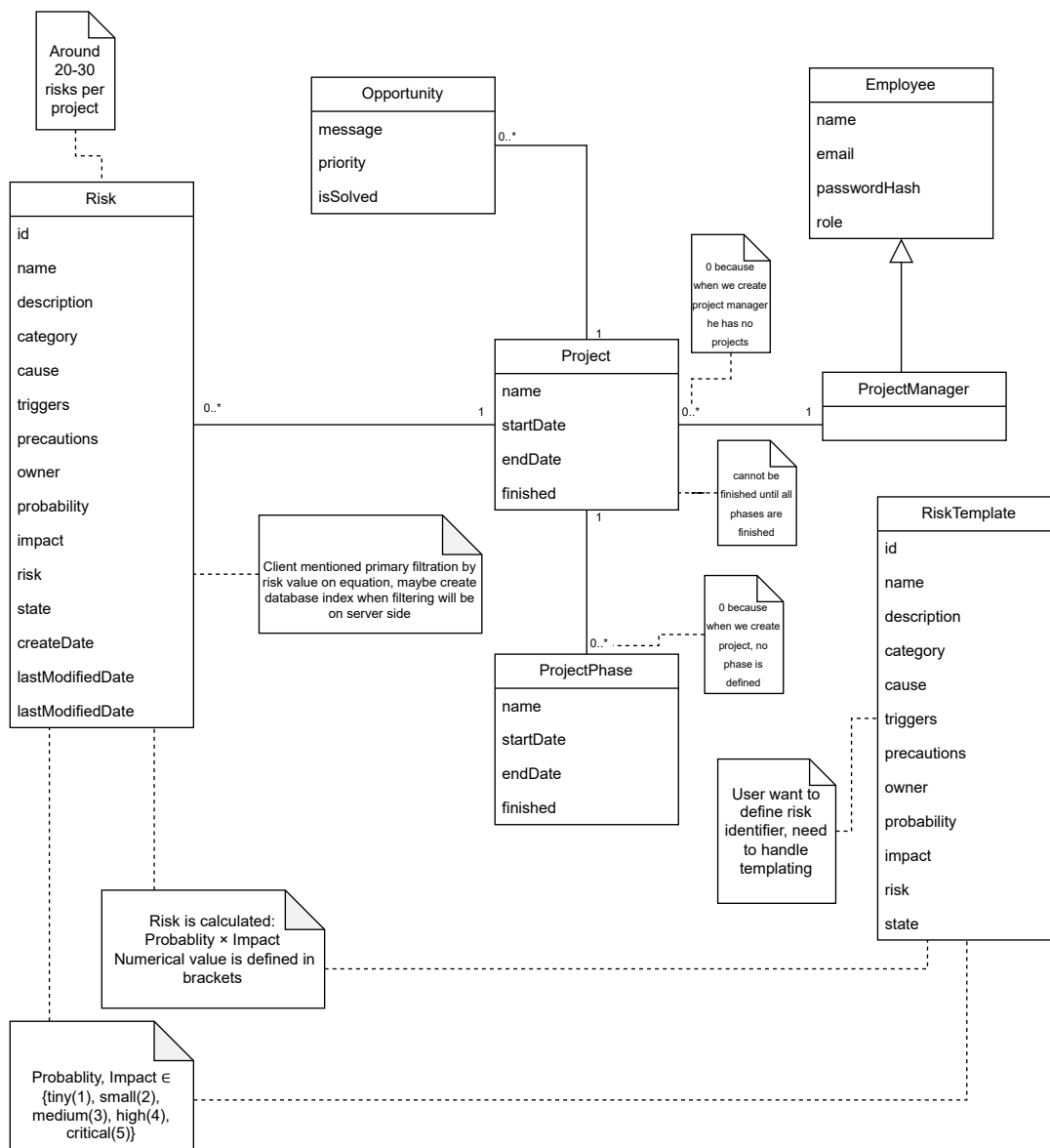
- Ukončit projekt
- Správce
  - Správa uživatelů



Obrázek 1: Diagram případů užití

## 6 Cílová doména

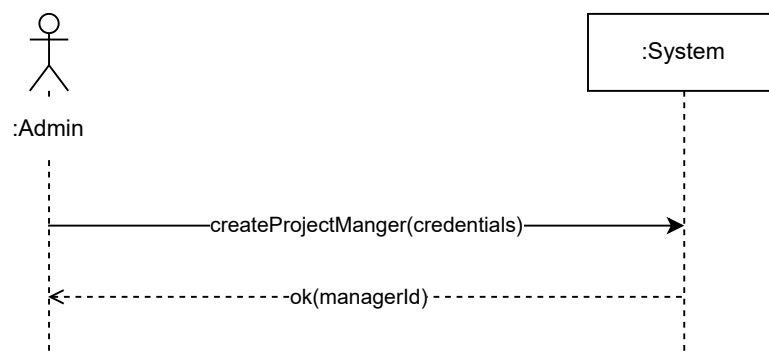
na základě komunikace s klientem byly identifikovány entity dané domény a vztahy mezi těmito entitami. Pro jednoduchost neexistuje vazba mezi rizikem a šablonou rizika, bude docházet k překopírování atributů.



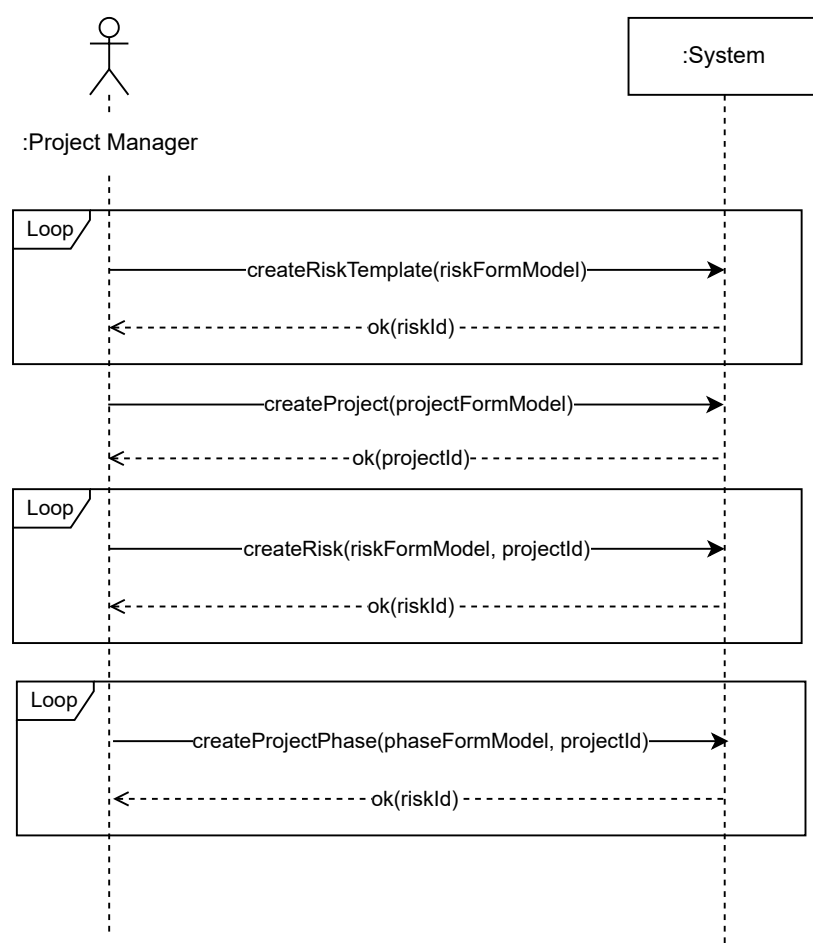
Obrázek 2: Doménový model

## 7 Předpokládané scénáře

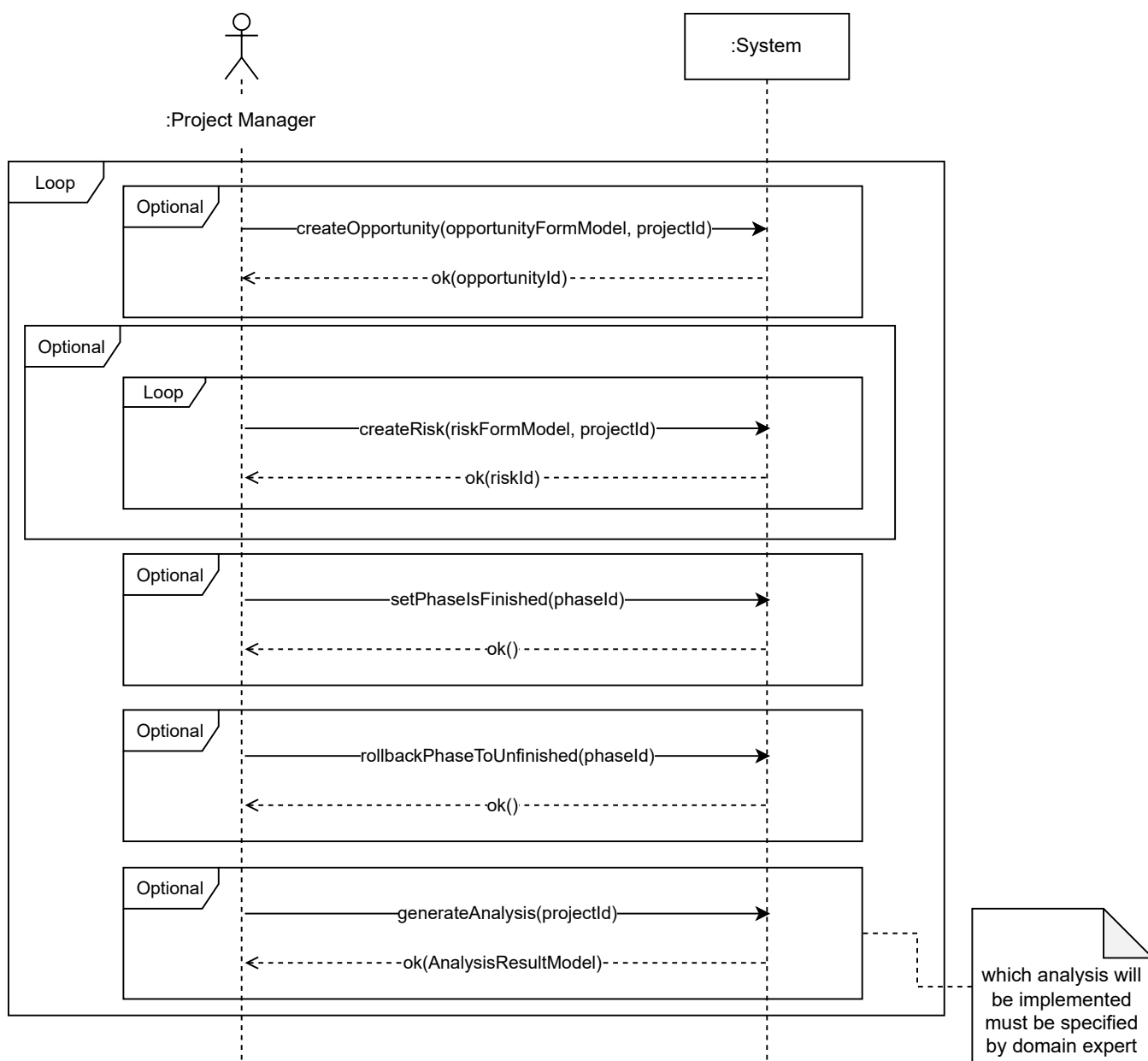
Uživatelé byly popsány user stories, které byly formalizovány pro přehlednost System sequence diagramem. Modelována je tvorba projektového manažera a životní cyklus projektu je rozdělen do tří částí: příprava, průběh a ukončení.



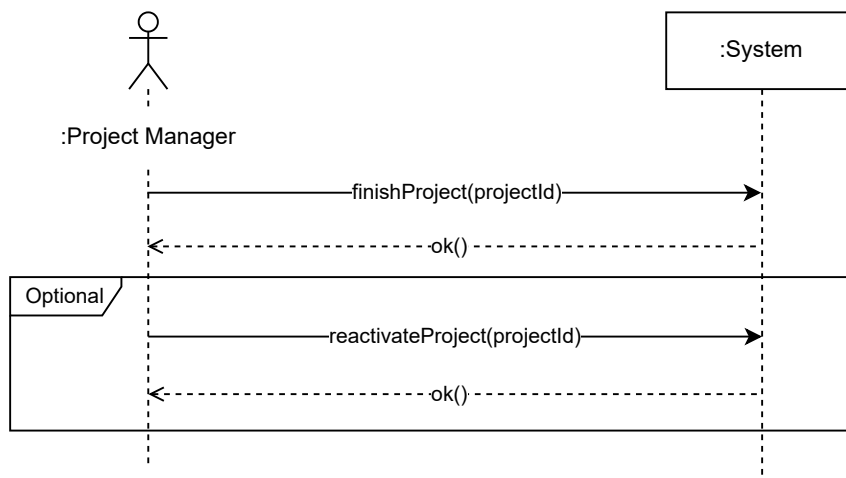
Obrázek 3: SSD: Tvorba uživatele, před samotnou tvorbou projektu



Obrázek 4: SSD: Tvorba projektu projektovým manažerem a prvotní nastavení



Obrázek 5: SSD: Průběh projektu, možné úpravy a práce s projektem



Obrázek 6: SSD: Ukončení projektu

## 8 Akceptační testy

V této části definujeme akceptační testy, na základě kterých proběhne akceptační testování

### 8.1 Akceptační test pro vytvoření nového projektového manažera

Popis:	Administrátor přidá nového uživatele do systému
Počáteční podmínky:	Je vytvořen administrátorský účet a administrátor je přihlášen
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Administrátor klikne na "Přidat uživatele"</li> <li>2. Administrátor vyplní jméno, email a roli uživatele</li> <li>3. Administrátor vytvoří uživatele</li> </ol>
Očekávaný výsledek:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Uživateli je odeslán email s vygenerovaným heslem</li> <li>2. Uživatel je korektně persistován a může se přihlásit s pomocí emailu a vygenerovaného hesla</li> </ol>
Výjimky:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Email neexistuje tak administrátor musí účet smazat a vytvořit znovu.</li> <li>2. Uživateli email nedojde, administrátor klikne na "Zaslat vygenerované heslo znovu"</li> <li>3. Uživatel s daným emailem v systému již existuje, tak je administrátor upozorněn</li> <li>4. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu</li> </ol>



## 8.2 Akceptační test pro přihlášení uživatele

Popis:	Uživatel nezávisle na roli se přihlašuje do systému
Počáteční podmínky:	Přihlašovaný uživatel má založený účet v systému
Postup:	1. Uživatel klikne na "Přihlásit" 2. Uživatel zadá přihlašovací údaje 3. Uživatel klikne na "Přihlásit"
Očekávaný výsledek:	1. Uživatel je přihlášen 2. Uživateli je zpřístupněna část systému, která je závislá na jeho roli
Výjimky:	1. Uživatel zadá nesprávné údaje, tak je upozorněn a požádán o opětovné zadání. 2. V případě, že uživatel 5x zadá špatné heslo, tak je mu znemožněno přihlášení po dobu 60 minut 3. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.3 Akceptační test pro zobrazení všech projektů manažerem

Popis:	Manažer si chce zobrazit všechny projekty
Počáteční podmínky:	Manažer je přihlášen v systému
Postup:	1. Manažer klikne na "Zobrazit projekty"
Očekávaný výsledek:	1. Manažer vidí všechny projekty
Výjimky:	1. V případě, že žádný projekt není v systému evidován je seznam prázdný 2. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.4 Akceptační test pro tvorbu šablon rizik

Popis:	Projektový manažer chce definovat obecné rizika, které jsou sdílena napříč projekty
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Šablony projektových rizik" 2. Projektový manažer klikne na "Vytvořit šablonu projektového rizika" 3. Projektový manažer pomocí formuláře vyplní šablonu rizika 4. Projektový manažer klikne na "Vytvořit"
Očekávaný výsledek:	1. Šablona rizika je vytvořena a jde nyní zvolit při tvorbě rizik v projektech
Výjimky:	1. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.5 Akceptační test pro tvorbu projektu

Popis:	Projektový manažer chce vytvořit projekt
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Vytvořit nový projekt" 3. Projektový manažer pomocí formuláře vyplní projekt 4. Projektový manažer klikne na "Vytvořit"
Očekávaný výsledek:	1. Projekt je vytvořen a asociován k právě přihlášenému projektovému manažerovi 2. Projekt není ukončen
Výjimky:	1. Uživatel je upozorněn pokud čas zahájení je větší než čas ukončení, v takovém případě není projekt vytvořen 2. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.6 Akceptační test pro tvorbu rizika v projektu

Popis:	Projektový manažer chce vytvořit riziko pro projekt
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt, kterému chceme přiřadit riziko
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer klikne na "Přidat riziko" 4. Projektový manažer pomocí formuláře vyplní riziko (může zvolit šablonu nebo vyplnit ručně) 5. Projektový manažer klikne na "Vytvořit"
Očekávaný výsledek:	1. Riziko je vytvořeno a přiřazeno ke zvolenému projektu 2. Uživatel je přesměrován na seznam rizik projektu
Výjimky:	1. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.7 Akceptační test pro tvorbu fáze projektu

Popis:	Projektový manažer chce přidat fázi projektu
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt, kterému chceme přidat fázi
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer klikne na "Přidat fázi" 4. Projektový manažer pomocí formuláře vyplní fázi projektu 5. Projektový manažer klikne na "Vytvořit"
Očekávaný výsledek:	1. Fáze je vytvořena a přiřazena ke zvolenému projektu 2. Fáze je neukončená 3. Uživatel je přesměrován na projekt
Výjimky:	1. Fáze není vytvořena pokud začátek je větší než konec fáze, uživatel je upozorněn 2. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.8 Akceptační test pro zobrazení projektů projektového manažera

Popis:	Projektový manažer chce zobrazit svoje projekty
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému
Postup:	1. Projektový manažer zobrazí Projekty
Očekávaný výsledek:	1. Jsou zobrazeny projekty daného projektového manažera 2. Projektový manažer vidí pouze svoje projekty a ne ostatních manažerů
Výjimky:	1. Seznam je prázdný, pokud projektový manažer zatím žádný projekt nevytvořil 2. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.9 Akceptační test pro zobrazení matice rizik projektu

Popis:	Projektový manažer chce zobrazit analýzu projektu
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt, u kterého chce zobrazit matici rizik
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer se přepne do pohledu analýzy projektu
Očekávaný výsledek:	1. Jsou zobrazeny analýzy daného projektu 2. Projektový manažer vidí pouze svoje projekty a ne ostatních manažerů
Výjimky:	1. Analýza nemusí být spočitatelná, pokud chybí definice potřebných dat v projektu 2. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

## 8.10 Akceptační test pro zobrazení rizik projektu

Popis:	Projektový manažer chce zobrazit rizika projektu
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer se přepne do pohledu rizik projektu
Očekávaný výsledek:	1. Jsou zobrazeny rizika daného projektu
Výjimky:	1. Seznam může být prázdný, pokud zatím nebyly k danému projektu žádné rizika vytvořeny 2. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

### 8.11 Akceptační test pro filtrování rizik projektu

Popis:	Projektový manažer chce zobrazit rizika projektu
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer se přepne do pohledu rizik projektu 4. Projektový manažer vyplní požadované filtry v záhlaví
Očekávaný výsledek:	1. Jsou zobrazeny rizika daného projektu, filtrovány podle zadaných specifik
Výjimky:	1. Seznam může být prázdný, pokud žádné riziko nepasuje na zadané filtry 2. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

### 8.12 Akceptační test pro přidání příležitosti projektu

Popis:	Projektový manažer chce přidat příležitost projektu
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer se přepne do pohledu příležitostí projektu 4. Projektový manažer klikne na "Přidat příležitost projektu" 5. Projektový manažer vyplní formulář příležitosti projektu 6. Projektový manažer klikne na "Vytvořit"
Očekávaný výsledek:	1. Příležitost je vytvořena a asociována k projektu 2. Atribut jeVyřešeno u nově vytvořené příležitosti je False
Výjimky:	1. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

### 8.13 Akceptační test pro ukončení fáze projektu

Popis:	Projektový manažer chce označit fázi jako ukončenou
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt s fází
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer se přepne do pohledu fází projektu 4. Projektový manažer označí fázi jako ukončenou
Očekávaný výsledek:	1. Atribut fáze finished je nyní True
Výjimky:	1. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

### 8.14 Akceptační test pro ukončení projektu

Popis:	Projektový manažer chce označit projekt jako ukončený
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje projekt
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na "Projekt" 3. Projektový manažer označí projekt jako ukončený
Očekávaný výsledek:	1. Atribut projektu finished je nyní True
Výjimky:	1. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu

### 8.15 Akceptační test pro obnovení projektu

Popis:	Projektový manažer chce obnovit ukončený projekt
Počáteční podmínky:	Projektový manažer je přihlášen v systému a existuje ukončený projekt
Postup:	1. Projektový manažer klikne na "Projekty" 2. Projektový manažer klikne na ukončený "Projekt" 3. Projektový manažer obnoví projekt
Očekávaný výsledek:	1. Atribut projektu finished je nyní False
Výjimky:	1. Selže komunikace s API, uživatel je upozorněn na serverovou chybu