

#### www.7Learn.com

## سون لرن با افتخار تقديم مى كند

# سرفصل دوره آموزشی لاراول – با پروژه فروشگاه پیشرفته فایل

مدرس: مهندس کیوان علیمحمدی

حداقل 36 ساعت آموزش

#### مقدمه

- فریمورک چیست و چه تفاوتی با کدنویسی ساده PHP دارد؟
- معرفی و آشنایی با ساختار های چند لایه ای در طراحی نرم افزار و مزیت های آن
  - آشنایی با ساختار MVC و نحوه کارکرد آن
  - آشنایی و معرفی برخی از فریمورک های PHP که از MVC استفاده می کنند.
    - معرفی و بررسی فریمورک Laravel و دلایل محبوب شدن آن
      - آشنایی با Composer و مدیریت پکیج های PHP
        - نصب لاراول با استفاده از Composer
        - آماده سازی محیط کار و نصب PHPStorm
      - استفاده از محیط های توسعه آماده مانند Xampp
      - ایجاد دامنه مجازی larafilles.dev برای پروژه در ویندوز

### آشنایی با شی گرایی در زبان PHP

- دلایل استفاده از شی گرایی در برنامه نویسی
  - بررسی مزیت های شی گرایی
    - آشنایی با کلاس ها
- آشنایی با نحوه تعریف خاصیت ها و متد ها در کلاس
  - آشنایی با public , private , protected
  - آشنایی متد سازنده کلاس و کاربرد آن
    - آشنایی با وراثت و کاربرد آن
- آموزش نحوه overrideکردن متد ها در کلاس های ارث برنده
  - آشنایی با interface ها و کاربرد آنها
  - آشنایی با کلاس های انتزاعی و کاربرد آنها
  - تعریف قرارداد ها با استفاده از interface و abstract
    - آشنایی با کلاس های final
- بررسی متد ها و متغییر های static و اینکه چه زمانی باید از آنها استفاده کرد؟
  - آشنایی با trait ها و کاربرد آنها

# بررسی ساختار فایل ها و دایرکتوری های لاراول

- بررسی دایرکتوری app
- بررسی دایرکتوری bootstrap

- بررسی دایرکتوری config
- بررسی دایرکتوری database
  - بررسی دایکتوری public
- بررسی دایرکتوری resource
  - بررسی دایرکتوری storage
    - بررسی دایرکتوری tests

# پروژه طراحی و ساخت فروشگاه پیشرفته فایل با فریمورک Laravel

# • طراحی پنل مدیریت و ایجاد منوهای آن

- o آشنایی با سیستم مسیر یابی لاراول و نحوه کارکرد آن (routing)
  - نحوه تعریف Route در لارول
    - o آشنایی با انواع Http Verb
  - o تعریف Route هایی با مقادیر متغییر
  - o گروه بندی Route ها برای مدیریت بهتر
  - o نام گذاری Route برای دسترسی بهتر در کل برنامه

### طراحی بخش مدیریت کاربران

- o آشنایی با کنترلر ها (controllers) ها و نحوه کارکرد آنها
  - o آشنایی با نحوه پردازش Request و Response
    - دریافت اطلاعات ارسالی کاربر
    - بررسی اطلاعات ارسالی کاربر و تغییر آنها
    - o آشنایی با موتور قالب Blade و تعریف Viewها

- ایجاد صفحه مدیریت مطالب و لیست مطالب
  - ایجاد فرم ارسال مطالب جدید
- o ارسال اطلاعات به Viewها و نمایش آن در مرورگر

### طراحی دیتابیس پروژه

- O آشنایی به artisan و مزیت های آن
- آشنایی با migrationها و نحوه ایجاد آنها برای ایجاد تغییرات در دیتابیس و جدول
  های آن
  - O معرفی Eloquent و پیاده سازی Model ها در لاراول
    - One-To-One آشنایی با ربطه های One-To-One
    - One-To-Many معرفی رابطه های O
    - O معرفی رابطه های Many-To-One
    - O معرفی رابطه های Many-To-Many
  - پیاده سازی مدل File تعریف خاصیت ها و متد های آن

# • پیاده سازی بخش مدیریت طرح های اشتراکی

- o ایجاد صفحه لیست طرح های اشتراکی
- ایجاد صفحه اضافه کردن و ویرایش طرح
- o دریافت اطلاعات مطالب از دیتابیس و ارسال آنها به View
  - o ایجاد منوهای عملیات بر روی طرح
- آشنایی با From Request و اعتبار سنجی داده های ارسالی فرم ها

### • پیاده سازی بخش مدیریت فایل ها

o دریافت اطلاعات فایل های ارسالی از Request

- بررسی و اعتبار سنجی فایل ها
- o آشنایی با config ها و ایجاد config های اختصاصی برای اندازه تصاویر
  - o آشنایی با Storage و انواع روش های ذخیره سازی فایل در لاراول

# • پیاده سازی بخش مدیریت پکیج ها

o پیادہ سازی اختصاص فایل ها برای یک پکیج

# • پیاده سازی بخش مدیریت پرداخت های کاربران

- o لیست پرداخت های کابران برای فایل یا پکیج
  - مدیریت پرداخت های کاربران

# • پیاده سازی دسته بندی ها فایل و پکیج

- o پیاده سازی دسته بندی ها به روش تکی
- o پیاده سازی دسته بندی ها به روش چند تایی
  - o آشنایی با رابطه های Polymorphic
- o ذخیره دسته بندی های برای یک فایل یا و پکیج
- ۰ دریافت و نمایش دسته بندی های یک فایل یا پکیج

## پیاده سازی تگ های فایل و پکیج

- پیاده سازی تگ ها به روش چند تایی
- ذخیره تگ ها برای یک فایل یا پکیج
- o دریافت و نمایش تگ یک فایل یا پکیج o

# • مدیریت فایل های جاوااسکریپت و CSS با gulp

o معرفی فایل gulpfile.js و آشنایی با

- o تعریف task ها در
- بهینه سازی فایل های خروجی

# • پیاده سازی تگ ها

- o آشنایی با رابطه های Many-To-Many Polymorphic
- پیاده سازی select2برای ثبت و ویرایش تگ های یک فایل یا و پکیج
  - o دریافت و نمایش تگ های فایل ها یا پکیج ها

## • پیاده سازی ورود و ثبت نام کاربران

- ییاده سازی صفحات ورود و ثبت نام
- o آشنایی با Session و Cookie در لارول و نحوه استفاده از آنها
- آشنایی با middleware و کاربرد انها در اعتبار سنجی کاربران نویسنده و مدیر و مهمان
  - پیاده سازی صفحات فراموشی رمز عبور

### • پیاده سازی داشبورد مدیریت برای آمار وب سایت

- پیاده سازی آمار فایل ها و پکیج ها
- o آشنایی با Chartjs و پیاده سازی نموداری های آماری
- ایجاد منوی های دسترسی سریع به بخش های مختلف

### پیاده سازی بخش خروجی وب سایت

- پیاده سازی نمایش منوی اصلی سایت بر اساس صفحات ایجاد شده
  - نمایش فایل ها و یکیج های سایت در صفحه اصلی

- ایجاد صفحه نمایش کامل فایل
- o ایجاد صفحه نمایش کامل پکیج
- o ایجاد بخش ابزارک ها برای نمایش دسته بندی ها
  - ایجاد ابزارک آخرین فایل ها
  - ایجاد ابزارک آخرین پکیج ها
- ایجاد ابزارک فایل ها و پکیج های دارای بیشترین دانلود
  - o ایجاد ابزارک پر فروش ترین فایل ها و پکیج ها

# نصب برخی از کتاب خانه های معروف PHP در لاراول استفاده از آنها

- آشنایی با کتابخانه فوق حرفه ای Carbonبرای کار با تاریخ
- o استفاده از کتابخانه Dateإبرای پیاده سازی تاریخ شمسی در وب سایت
- آشنایی با کتابخانه Socialiteبرای پیاده سازی ورود و ثبت نام با استفاده شبکه های اجتماعی
  - یباده سازی و نصب کتابخانه Debugbar برای دیباگ و مشاهده اطلاعات برنامه
    - o پیاده سازی کتاب خانه IDE Helper برای کدنویسی بهتر در محیط O
      - o پیاده سازی کتاب خانه Glideبرای مدیریت تصاویر و ذخیره سازی آنها

### نصب پروژه بر روی سرور لینوکس

- o نحوه تهیه سرور VPS از شرکت های داخلی و خارجی
  - نصب پکیج ها و سرور های مورد نیاز
  - انتقال فایل های پروژه بر روی هاست
    - ایجاد دیتابیس پروژه
    - نصب و فعال سازی وب سایت
    - o متصل کردن دامین به وب سایت