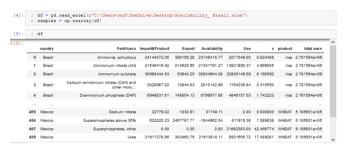
## حل مسئله چند هدفه با قید

ستاره روشن

چکیده — در این گزارش به بررسی عملکرد هفت الگوریتم تکاملی بر روی مسئله یافتن ترتیب کودها با ماکزیمم دسترس پذیری همچنین ماکزیمم بهروری به اضافه دو قید خواهیم پرداخت. در این تمرین از دو روش direct و direct در تامین قیود استفاده کردیم.

## ۱. پیش پردازشها

در ابتدا دیتاستی را که در task چهارم بدست آورده بودیم فراخوانی میکنیم. سپس در آرایه قرار داده و روی اسامی کودها و کشورها factorize انجام میدهیم.



شکل أ فراخوانی دیتاست. سایز دیتاست به اندازه ٤٦٠ در ۹ میباشد.

در گام بعد هر کرومزوم بصورت زیر خواهد بود که شامل ۱۸ ژن میباشد. کود در آلل (allel) شماره ۱۰ کودی با بیشترین اهمیت از نظر دسترس پذیری و بهروری خواهد بود. اگر کشوری شامل کودی نباشد در محاسبه نخواهد شد. کرومزوم زیر کرومزومی فرضی است که در آن کود شماره یک دارای بیشترین اهمیت و کود شماره ۱۸ دارای کمترین اهمیت است. در اصل ما ۲۳ کود داریم که فرض شده ۵ تا از این کودها باهم مقایرت دارند و در اثر ترکیب اثرات مخربی خواهند داشت پس در هر کرومزوم حداکثر یکی از این کودها میتواند موجود باشد.

1 conflict - np.array([1,23,14,10,19])

## ۲. تعریف مسئله با تابع پنالتی

در این بخش ما به تعریف مسئله خواهیم پرداخت. در pymoo نیاز است که تعداد متغیرها، اهداف و حد بالا و پایین متغیرها تعریف شود. در این قسمت با استفاده از تابع super این کار انجام شده که برای تمام الگوریتمهای ثابت است در این مسئله خاص. مسئله ما دارای ۲۳ متغیر (خط ٤)، دو هدف (خط ٥)، بدون قید (خط ٦)، و کران پایین ۰ و کران بالای ۲۳ برای هر متغیر

(خط  $V_0$  است. سپس قسمت evaluate خواهد بود که شامل مینیمم کردن دو هدف  $V_0$  است (مسئله اصلی ماکزیمم کردن این دو که با ضرب یک منفی با مینیمم کردن در واقع ماکزیمم را بدست می آوریم.). برای هر کشور چک می شود و اهمیت هر کود با توجه به مکانی که قرار دارد با مقادیر قبل جمع می شود. باید خاطر نشان کرد که در این کتابخانه اول تمامی جمعیت به این تابع داده می شود پس نیاز است آرایه ای به اندازه تعداد جمعیت برای  $V_0$  این تابع داده می شود (خط  $V_0$  است آرایه به اندازه تعداد جمعیت قرار می گیرند. (بهروری) در آرایه خط  $V_0$  کنار هم به ازای هر عضو جمعیت قرار می گیرند.

اما اینجا ما دو قید داریم که برای handle کردن این قیود از پنالتی باینری استفاده شده است. در قید اول g ای که در واقع همان کنترل نیامدن کودهای مقایر در کرومزوم که خطوط ۱۹، ۲۰، ۲۱ و ۲۲ همچنین ۳۱ مربوط هستند به این قید. طرز کار به اینصورت است که نگاه میکند اگر ژنی در آرایه conflict آمده باشد آنگاه یک واحد به flag اضافه میکند و بعد به ژن بعد رفته اگر دوباره ژنی در conflict باشد در این کرومزوم آنگاه در خط ۳۱ جریمه میکند این عضو را و flag برای هر عضو reset می گردد.

در handle قید دوم  $g^{\Upsilon}$  که اگر کودی در بهروری محصول اثر نداشته باشد نمی تواند در کرومزوم موجود باشد پس باید جریمه بشود. در خط  $g^{\Upsilon}$  می توان آن را دید.

#### شكل ب. تعريف مسئله با تابع ينالتي

### ۱-۲. الگوريتمها

این قسمت بسیار ساده و صریح است. تنها نیاز است الگوریتم فراخوانی و mimport شود (شکل ت). با الگوریتم NSGA۲ آغاز میکنیم نیاز است از

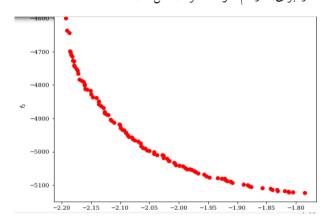
Myproblem در بخش قبل یک شی ساخته شود (خط ۱). در خط دوم مقادیری به الگوریتم داده به ترتیب، اندازه جمعیت (برابر ۱۰۰)، نوع representation (در اینجا تغییر order)، سپس جهش (در این جا برعکس کردن).

جدول أ. پارامترهای مورد استفاده

Representation	Permutation
crossover	Order
mutation	Inverse
Population size	1
Initial population	Random
Termination	Y · · · generation

#### شكل ت. فراخواني الگوريتم NSGA۲

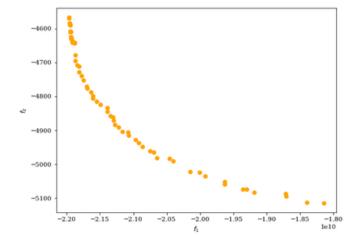
pareto نتایج در خط  $\Gamma$  ذخیره می شود. خطوط V، V و V نمودار front را برای ما رسم خواهند کرد (شکل ث).



شکل ث. نمودار pareto front برای NSGA $^{\dagger}$  (محور عمودی بهروری و محور افقی دسترس پذیری)

حال به بررسی الگوریتم RSNGA۲ می پردازیم. پارامترها شبیه به جدول ، استفاده خواهد شد تنها اینجا ref points با مقادیر قابل مشاهده در خط ۳ و همچنین مقدار اپسیلون به پیشنهاد خود مقاله ۰۰۱ انتخاب شده. نتیجه pareto front در شکل ح مشاهده می کنید.

#### شكل ج. الگوريتم RNSGA۲

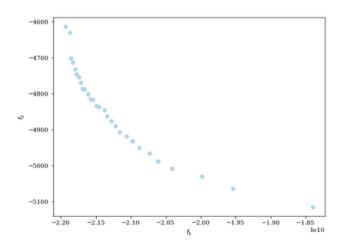


شکل ح. نمودار pareto front برای RSNGA۲ (محور عمودی بهروری و محور افقی دسترس پذیری)

الگوریتم بعدی NSGA۳ است. اینجا باید به ۱۰۰ NSGA۳ داشته باشیم (خط ۲) و بقیه پارامترها مشابه جدول أ، است.

#### شكل خ. فراخواني الگوريتم "NSGA

در شكل زير pareto front اين الگوريتم ديده مي شود.



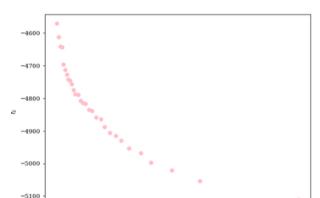
# شکل د. نمودار pareto front برای NSGA۳ (محور عمودی بهروری و محور افقی دسترس پذیری)

در الگوریتم UNSGA۳ می پردازیم. پارامترها شبیه به جدول أ، استفاده شدهاند. و reference direction نیز در خط ۲ تعریف شده است.

```
| 1 | from pymoo.algorithms.unsga3 import UNSGA3 | ref_energy = get_reference_directions("energy", 2, 100, seed=1) | algorithm = UNSGA5(pop_size=100, sampling=get_sampling("perm_random"), correspore("perm_ox"), | mutation=get_mutation("perm_inv"), | eliminate_duplicates="frue", ref_dirs=ref_energy, | ref_dirs=ref_energy, | ref_dirs=ref_energy, | res_UNSGA3_energy = minimire (problem, algorithm, Termination = ("n_gen", 200), | plot = Scatter() | seed = 1, verbose = False, save_history="frue) | plot = Scatter() | plot type="line", color="black", alpha=0.7) | plot.add(res_UNSGA3_energy.F, color="pink") | plot.add(re
```

#### شكل ذ. الگوريتم UNSGA۳

و pareto front در شکل زیر آمده است.

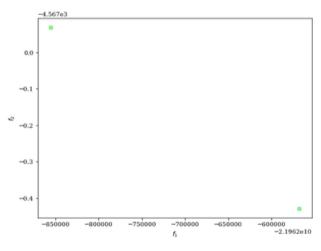


شکل ر. نمودار pareto front برای RSNGA۲ (محور عمودی  $f^{\gamma}$  و محور افقی  $(f^{\gamma})$ 

در الگوریتم MOEAD نیز روال به همان منوال است منتها در این الگوریتم نتیجه مطلوبی به هیچ وجه مشاهده نشد.

#### شكل ز. الگوريتم MOEAD

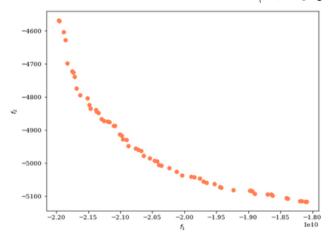
و pareto front این الگوریتم را در شکل زیر آمده است و تعداد اعضا بسیار نامناسب است. به این امید که وضع مجموعه پاسخها بهتر بشود از reference point سه بعدی انتخاب کردیم اما در پاسخها بهبودی مشاهده نشد.



شکل س. نمودار pareto front برای MOEAD (محور عمودی  $f^{\gamma}$  و محور افقی  $(f^{\gamma})$ 

الگوریتم بعدی که مورد استفاده قرار گرفته است الگوریتم CTAEA است. در این الگوریتم تمامی پارامترها به مانند قبل انتخاب شده است. در pareto front این الگوریتم مشاهده می گردد که تعداد پاسخها از MOEAD بهتر است.

#### شكل ش. الگوريتم CTAEA

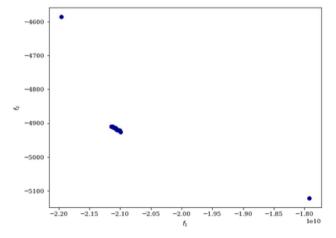


شکل ص. نمودار pareto front برای CTAEA (محور عمودی  $f^{\gamma}$  و محور افقی  $f^{\gamma}$ )

الگوریتم آخر RNSGA۳ می باشد. که باز هم مانند قبل بازنمایی و جهش و ... طبق جدول أ است. و reference point هایی که در خط ۳ می بینید.

#### شكل ض. الگوريتم RNSGA۳

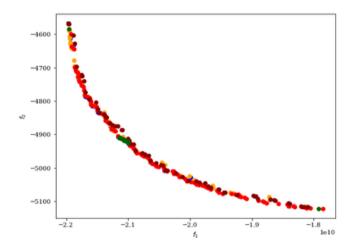
در شكل زير pareto front اين الگوريتم مشاهده مي شود. كه نتيجه زياد مطلوب نيست اما از MOEAD بهتر است.



شكل ط. . نمودار pareto front برای RNSGA۳ (محور عمودی  $\Upsilon f$  و محور افقی  $\Upsilon f$ )

#### ۲-۲. نتیجه گیری

در این قسمت با مقایسه pareto front الگوریتمها متوجه می توان شد که تعداد زیادی از الگوریتمها pareto front مشابه داشتند اما بطور کل MOEAD عملکرد بدتری داشت و NSGA۲ که قرمز است در شکل زیر عملکرد خوبی داشت.



شكل ظ. مقايسه pareto front الگوريتمها. (محور عمودی f و محور افقی NSGA الله الله NSGA ، مورتی UNSGA ، آبی MOEAD الله نارنجی RNSGA ، قرمز تیره یا همان قهوه ای CTAEA ، آبی تیره RNSGA و در آخر سبز تیره RNSGA .

```
plot = Scatter()

plot.add(problem.pareto_front(), plot_type="line", color="black", alpha=0.7)

plot.add(res_UNSGA3 energy.F, color="pink", label="UNSGA3")

plot.add(res_NSGA3 energy.F, color="blue", label="NSGA3")

plot.add(res_NSGA2 energy.F, color="orange", label="RSGA2")

plot.add(res_NSGA2.F, color="red", label="NSGA2")

plot.add(res_NGAD_energy.F, color="darkblue", label="MOEAD")

plot.add(res_NGAA.F, color="darkblue", label="MOEAD")

plot.add(res_energy.F, color="darkgas", label="RNSGA3")

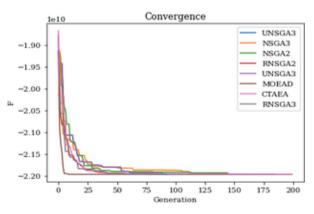
plot.add(res_energy.F, color="darkgas", label="RNSGA3")

plot.sdd(res_something)

plot.show()
```

شکل ع. کد مربوط به تمامی pareto frontها

همچنین از لحاظ همگرایی الگوریتمها بصورت شکل زیر میباشند. که همگرایی MOEAD از همه بهتر است. اما چون pareto front مطلوبی ارائه نمی کند. RNSGA۳ از همه بهتر است در همگرایی خط مشکی.



شكل غ مقايسه همگرايي الگوريتمها. محور افقى نمايانگر تعداد نسلها و نمودار عمودي نمايانگر هدف است.

#### ٣. تعریف مسئله با تعمیر

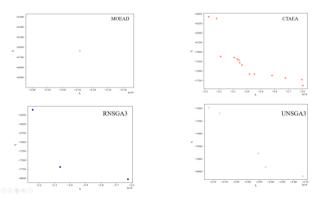
این بخش نیز تمامی مسائل قیل از قیدش مانند بخش ۲ است اما در قید بجای penalty ما کرمزوم را repair کردیم. به این صورت که در خطوط ۲۳ تا ۱۳ تامین شده به اینصورت که اگر کرومزومی شامل دو عضو از conflict باشد بصورت random یک عدد کود انتخاب شده و چک می شود که نه در کرومزوم و نه در tonflict موجود باشد. در قید دوم که مربوط به بهروری بود باید در این قید دوباره کودی که در بهروری برنج یا هر محصول دیگر بود باید در این قید دوباره کودی که در بهروری برنج یا هر محصول دیگر تاثیر ندارد حذف گردد و جای خود را به موثر بدهد.

```
def _evaluate(self, X, out, *args, **kwargs):
    f1 = np.seros(X.shape[0])
    f2 = np.seros(X.shape[0])
    g1 = np.ones(X.shape[0])
    f1ag = 0
    for p in range (X.shape[0]):
    f1ag = 0
    for in range (17):
        temp = np.where(conflict = X[p,i])
        temp = temp[0]
    if temp.size = 0:
    while (True):
        num = random.randrange(0,22)
        temp = np.where(conflict = num)
        temp2 = np.where(X[p,:] = num)
        temp2 = np.where(X[p,:] = num)
        temp2 = np.where(S[p::] = num)
        temp3 = num
        temp3
```

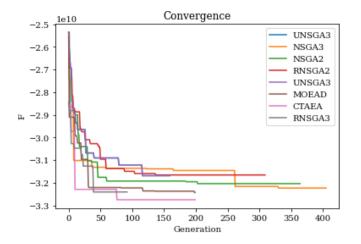
شكل ف. عريف مسئله با repair

## ۳-۱. *الگور*يتمها

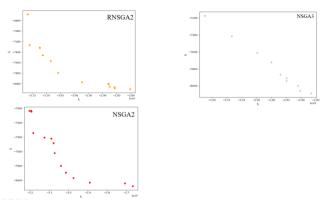
تمامی کدها با الگوریتمهای بخش قبل دست نخورده باقی مانده است این قسمت تنها به مشاهده و مقایسه نتایج خواهیم پرداخت.



شكل ق. نتايج حاصل از اجراى مسئله با قيد با استفاده از repair روى الكورتيمهاى "WOEAD و MOEAD



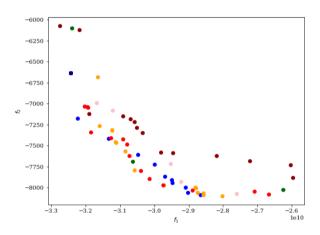
شكل م. مقايسه همگرايي الگوريتمها. محور افقي نمايانگر تعداد نسلها و نمودار عمودي نمايانگر هدف است



شكل ك. ن. نتايج حاصل از اجراى مسئله با قيد با استفاده از repair روى الكورتيمهاى NSGA۳ ،NSGA۲ مىباشد.

#### ۲-۳ نتیجه گیری

در این قسمت میتوان با استفاده از نتیجه گیری حل مسئله قبل متوجه این شد که این مسئله با استفاده از repair مناسب جواب نمی دهد. کد مانند شکل ع است.



شكل ل. مقايسه pareto front الگوريتمها. (محور عمودی f و محور افقی NSGA الله الله الله NSGA محورتی UNSGA آبی آبی MOEAD نارنجی RNSGA ، قرمز تیره یا همان قهوه ای CTAEA ، آبی تیره RNSGA و در آخر سبز تیره RNSGA .

با مقایسه شکل لشکل ظ می توان نتیجه گرفت این مسئله با پنالتی جوابهای بهتر و بیشتری می دهد.

درباره همگرایی نیز می توان گفت CTAEA از همه عملکرد بهتری داشت و زودتر همگرا شده است (روی مسئله حل کردن قید با repair).