حل مسئله چند هدفه

ستاره روشن

چکیده — در این گزارش به بررسی عملکرد چهار الگوریتم تکاملی بر روی مسئله یافتن ترتیب کودها با ماکزیمم دسترس پذیری همچنین ماکزیمم بهروری.

١. پيش پردازشها

در ابتدا دیتاستی را که در task چهارم بدست آورده بودیم فراخوانی میکنیم. سپس در آرایه قرار داده و روی اسامی کودها و کشورها factorize انجام میدهیم.

شكل أ فراخواني ديتاست.

در گام بعد هر کرومزوم بصورت زیر خواهد بود که شامل ۲۳ ژن میباشد. کود در آلل (allel) شماره ۰، کودی با بیشترین اهمیت از نظر دسترس پذیری و بهروری خواهد بود. اگر کشوری شامل کودی نباشد در محاسبه کود محاسبه نخواهد شد. کرومزوم زیر کرومزومی فرضی است که در آن کود شماره یک دارای بیشترین اهمیت و کود شماره ۲۳ دارای کمترین اهمیت است.

کود شماره			
یک			

۲. تعریف مسئله

در این بخش ما به تعریف مسئله خواهیم پرداخت. در pymoo نیاز است که تعداد متغیرها، اهداف و حد بالا و پایین متغیرها تعریف شود. در این قسمت با استفاده از تابع super این کار انجام شده که برای تمام الگوریتمهای ثابت است در این مسئله خاص. مسئله ما دارای $\Upsilon \Upsilon$ متغیر (خط $\Upsilon \Upsilon$)، دو هدف (خط $\Upsilon \Upsilon$)، بدون قید (خط $\Upsilon \Upsilon$)، و کران پایین $\Upsilon \Upsilon$ و کران بالای $\Upsilon \Upsilon$ برای هر متغیر (خط $\Upsilon \Upsilon \Upsilon$) است. سپس قسمت evaluate خواهد بود که شامل مینیمم کردن

دو هدف f و f است (مسئله اصلی ماکزیمم کردن این دو که با ضرب یک منفی با مینیمم کردن در واقع ماکزیمم را بدست می آوریم.). برای هر کشور چک می شود و اهمیت هر کود با توجه به مکانی که قرار دارد با مقادیر قبل جمع می شود. باید خاطر نشان کرد که در این کتابخانه اول تمامی جمعیت به این تابع داده می شود پس نیاز است آرایه ای به اندازه تعداد جمعیت برای f این تابع داده می شود (خط ۱۱ و ۱۲). در آخر f (دسترس پذیری) و f (بهروری) در آرایه خط f کنار هم به ازای هر عضو جمعیت قرار می گیرند.

	class MyProblem(Problem):				
3	definit(self):				
4	super()init(n_var=23,				
5	n_obj=2,				
6	n_constr=0,				
7	x1-np.array([0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,				
8	xu=np.array([23,23,23,23,23,23,23,23,23,23,23,23,23,2				
	<pre>def _evaluate(self, X, out, *args, **kwargs):</pre>				
1	f1 - np.zeros(X.shape[0])				
2	f2 = np.zeros(X.shape[0])				
13	# print(X.shape)				
14	for p in range (X.shape[0]):				
15	for i in range (22):				
16	temp = X[p,i]				
	for j in range (115):				
18	if samples $[j,0]$ — 4 and samples $[j,1]$ — $X[p,i]$:				
19	f1[p] += -(samples[j,4] * (23 - i))				
	f2[p] += -(samples[j,6] * (23 - i))				
2					
23	out["F"] = np.column stack([f1, f2])				
14	<pre>#out("G") = np.column stack([0,0])</pre>				

شكل ب. تعريف مسئله

٣. الگوريتمها

این قسمت بسیار ساده و صریح است. تنها نیاز است الگوریتم فراخوانی import و myroblem شود (شکل ت). با الگوریتم NSGAY آغاز میکنیم نیاز است از Myproblem در بخش قبل یک شی ساخته شود (خط ۱). در خط دوم مقادیری به الگوریتم داده به ترتیب، اندازه جمعیت (برابر ۱۰۰)، نوع permutation (در اینجا representation)، سپس جهش (در این جا برعکس کردن).

جدول أ. يارامترهاى مورد استفاده

Representation	Permutation		
crossover	Order		
mutation	Inverse		
Population size	1		
Initial population	Random		
Termination	۰۰۰ generation		

```
problem = MyProblem()

algorithm = NSGA2(pop_size=100, sampling=get_sampling("perm_random"),

consover=get_crossover("perm_ox"),

mutation=get_mutation("perm_inv"),

eliminate_duplicates="True")

res = minimize (problem, algorithm, Termination = ("n_gen", 500), seed = 1, verbose = False)

plot = Scatter()

plot.add(problem.pareto_front(), plot_type="line", color="black", alpha=0.7)

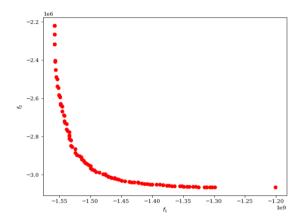
plot.add(res.f, color="red")

plot.add(res.f, color="red")

plot.show()
```

شكل ت. فراخواني الكوريتم NSGA۲

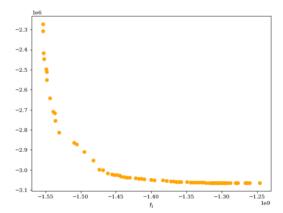
نتایج در خط ۲ ذخیره می شود. خطوط ۷، ۸، ۹ و ۱۰ نمودار pareto نتایج در خط ۶ (۱۰ نمودار front را برای ما رسم خواهند کرد (شکل ث).



شکل ث. نمودار pareto front برای NSGA۲ (محور عمودی بهروری و محور افقی دسترس پذیری)

حال به بررسی الگوریتم RSNGA۲ می پردازیم. پارامترها شبیه به جدول أ، استفاده خواهد شد تنها اینجا ref points با مقادیر قابل مشاهده در خط ۳ و همچنین مقدار اپسیلون به پیشنهاد خود مقاله ۰.۰۱ انتخاب شده. نتیجه pareto front در شکل ح مشاهده می کنید.

شكل ج. الگوريتم RNSGA ٢

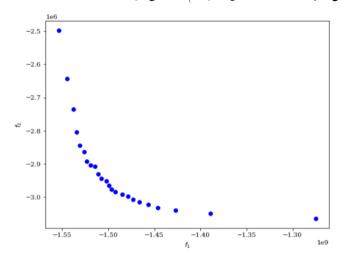


شکل ح. نمودار pareto front برای RSNGA۲ (محور عمودی بهروری و محور افقی دسترس پذیری)

الگوریتم بعدی NSGA۳ است. اینجا باید به ۱۸۰۰ NSGA۳ داشته باشیم (خط ۲) و بقیه پارامترها مشابه جدول أ، است.

شكل خ. فراخواني الگوريتم NSGA۳

در شكل زير pareto front اين الگوريتم ديده مي شود.



شکل د. نمودار pareto front برای NSGA۳ (محور عمودی بهروری و محور افقی دسترس پذیری)

در آخر به الگوریتم "UNSGA می پردازیم. پارامترها شبیه به جدول أ، استفاده شدهاند. و reference direction نیز در خط ۲ تعریف شده است.

```
from pymoc.algorithms.unsga3 import UNSGA3

zef energy = get reference directions("energy", 2, 100, seed=1)

algorithm = UNSGA3(pop_size=100, sampling=get_sampling("perm_random"),

crossover=get_crossover("perm_ox"),

mutation=get_mutation("perm_inv"),

eliminate_duplicates=True,

ref_dirs=ref_energy,

normalization='front')

res_UNSGA3_energy = minimize (problem, algorithm, Termination = ("n_gen", 200),

seed = 1, verbose = False, save_history=True)

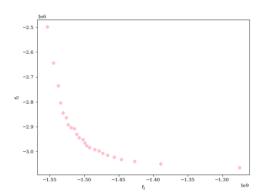
plot = Scatter()

plot.add(problem.pareto_front(), plot_type="line", color="black", alpha=0.7)

plot.show()
```

شكل ذ. الگوريتم UNSGA۳

و pareto front در شکل زیر آمده است.



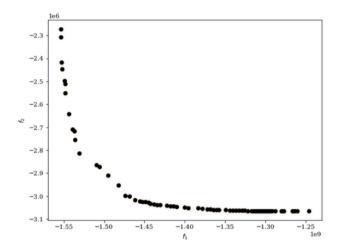
شکل ر. نمودار pareto front برای RSNGA (محور عمودی f^{γ} و محور افقی f^{γ})

لازم به ذکر است در قسمت ٥پيوست مقايسه reference pointها آمده

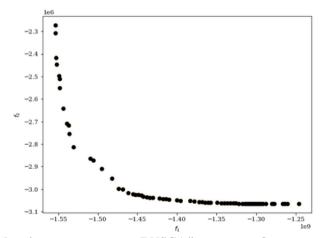
```
| from pymoc.algorithms.rmspa2 import NNSDA2
| from pymoc.interoritymport opt.visualization, get_reference directions
| from pymoc.util.ref_dirs.energy import RieseRiescyReferenceOblrectionFactory
| ref_denins = get_reference_directions("das-denins", 2, npoints-5, seed-1)
| ref_energy = get_reference_directions("mas-denins", 2, npoints-5, seed-1)
| algorithm_energy = RNSGA2(pop_size-100, sampling-get_sampling("perm_random"),
| creases | ref_energy = get_reference_directions("energy", 2, 8, seed-1)
| algorithm_energy = RNSGA2(pop_size-100, sampling-get_sampling("perm_random"),
| creases | ref_energy = get_reference_directions("energy", 2, 8, seed-1)
| algorithm_energy = RNSGA2(pop_size-100, sampling-get_sampling("perm_random"),
| climinate_duplicates="frue", getlion=0.01,
| res_RNSGA2 energy = minimize (problem, algorithm_energy, Termination = ("n_gen", 200), seed = 1, verbose = F |
| algorithm_denins = RNSGA2(pop_size-100, sampling-get_sampling("perm_random"),
| creasesore-get_crossore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promosore-get_promo
```

شکل ش. به عنوان نمونه نحوه result گرفتن برای مقایسه به این صورت است از هردو روش به تفکیک نتیجه گرفته شده و روی یک نمودار رسم میکنیم.

در ادامه مشاهده می شود که برای energy رنگ نارنجی و برای در ادامه مشاهده می شود که برای energy رنگ مشکی انتخاب شده است و چون رنگ مشکی بعد تر رسم شده و دقیقا نقاط یکی هستند بنابراین در شکل تنها مشکی قابل مشاهده است. الگوریتم RNSGAY تفاوتی میان این دو روش نیست.



dennis که با ه پارتیشن برای pareto front که با ه پارتیشن برای energy برای f^{γ} و محورهای افقی و عمودی نیز به ترتیب f^{γ} و f^{γ} را نشان می دهند.

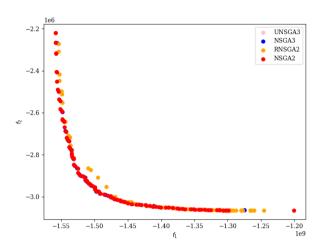


dennis برای pareto front که با ۹۰ پارتیشن برای pareto front و ۹۰ برای و ۱۹ برای energy و ۹۰ برای و ۱۹ برای فقی و عمودی نیز به ترتیب f^{γ} را نشان میدهند.

با توجه به اشکال بالا نه تعداد پارتیشن ها و نه نوع pareto front گرفتن روی

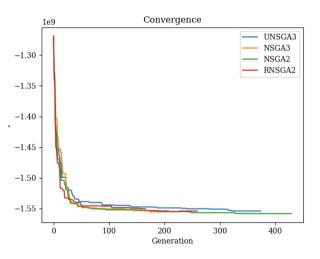
٤. نتيجه گيري

در این قسمت با مقایسه pareto front الگوریتمها متوجه می توان شد که تمامی الگوریتمها تقریبا یک pareto front داشتند بطور کل RNSGA۲ عملکرد بدتری داشت.



f۱ مقایسه pareto front الگوریتمها. (محور عمودی f۲ و محور افقی همچنین رنگ نتایج مربوط به هر الگوریتم در راهنمای بالای شکل مشخص شده است.)

همچنین از لحاظ همگرایی الگوریتمها بصورت شکل زیر میباشند. که همگرایی RNSGA۲ از همه بهتر است.

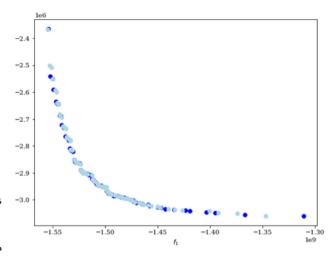


شكل س. مقايسه همگرايي الگوريتمها. محور افقي نمايانگر تعداد نسلها و نمودار عمودي نمايانگر هدف است.

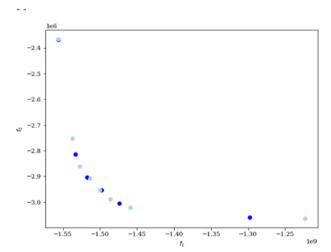
٥. پيوست

در این بخش به بررسی reference point ها میپردازیم. از دو نوع energy ها میپردازیم. از دو نوع energy و cas-dennis و دیگری و energy دومی را خود کتابخانه pymoo توصیه کرده بود در تمامی نتایج در قسمتهای قبل از energy استفاده شده است.

در NSGA۳ اما با کم شدن تعداد پارتیشن تعداد نقاط کم می شد. می توان گفت تعداد نقاط بیشتر بهتر است چون set جوابهای قابل قبول ما بیشتر است اما دو روش تفاوتی چشمگیری باهم ندارند.

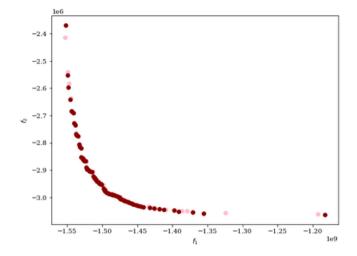


شکل ط. pareto front برای ۳ NSGA که با ۹۰ پارتیشن برای pareto front و ۹۰ برای ۹۰ برای energy و محورهای افقی و عمودی نیز به ترتیب ۲۴و ۱۴ را نشان میدهند. آبی پر رنگ نشان دهنده dennis و کم رنگ نشان دهنده است.

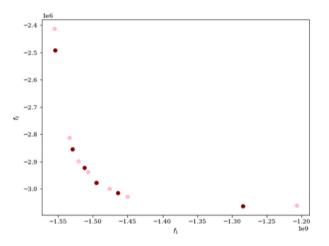


شکل ظ. pareto front برای NSGA۳ که با ه پارتیشن برای pareto front و N برای برای energy. و محورهای افقی و عمودی نیز به ترتیب M را نشان میدهند. آبی پر رنگ نشان دهنده dennis و کم رنگ نشان دهنده M

در UNSGA۳ نیز به همین منوال است. یعنی تعداد اعضای energy و dennis ما وابسته به تعداد پارتیشنها است و اما دو روش dennis و front تفاوت چشمگیری با یکدیگر ندارند. اما در اینجا به نظر کمی dennis که با رنگ قهوهای نمایش داده شده بهتر است.



شکل ع. pareto front برای "UNSGA که با ۹۰ پارتیشن برای pareto front و ۹۰ برای energy و محورهای افقی و عمودی نیز به ترتیب ۲۴ و ۱۴ را نشان میدهند. قهوه ای نشان دهنده energy است.



شکل غ. pareto front برای pareto front برای pareto front و محورهای افقی و عمودی نیز به ترتیب Υ و از نشان Λ می دهند. قهوه ای نشان دهنده dennis و صورتی نشان دهنده و است.

در حالت کلی تفاوت چشمگیری بین دو روش مشاهده نمی شد. در نتایج همانطور که قبلا ذکر شده است از روش energy و با تعداد نقاط ۹۰ استفاده شده است در فضای ۲ بعدی.