

# مبانی بینایی کامپیوتر

مدرس: محمدرضا محمدی

14.7

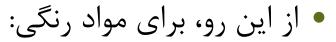
# فضاهای رنگی

Color Spaces

#### اصول اولیه رنگ

• تمایز بین رنگهای اصلی در نور و رنگهای اصلی در مواد رنگی مهم است

• مفهوم رنگ اصلی در مواد رنگی بدین صورت است که یکی از رنگهای اصلی نور توسط این مواد جذب و دو رنگ دیگر بازتاب میشوند



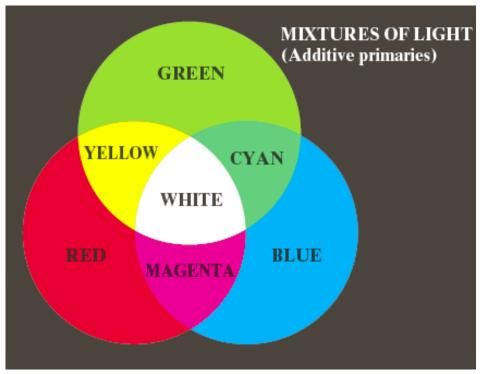
- CMY رنگهای اصلی
- RGB رنگهای ثانویه
- در پرینترهای رنگی از فضای رنگ CMY استفاده میشود

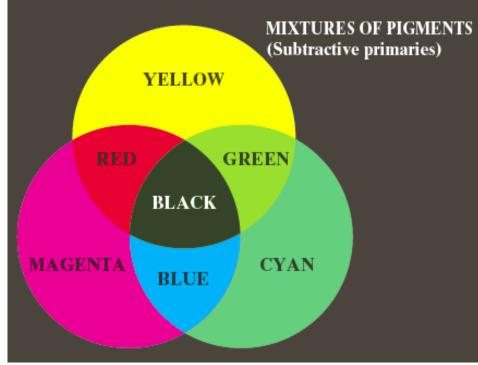


#### فضای CMY و RGB

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

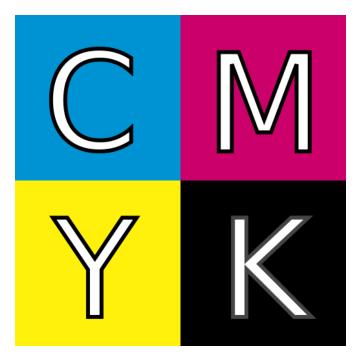




#### مدل رنگ CMYK

- در اغلب پرینترها از ۴ جوهر با رنگهای فیروزهای، بنفش روشن، زرد و سیاه استفاده میشود
- علت استفاده از جوهر سیاه آن است که چاپ کردن رنگ سیاه با استفاده از ۳ جوهر هزینهبر است





$$K = 1 - max(R, G, B)$$

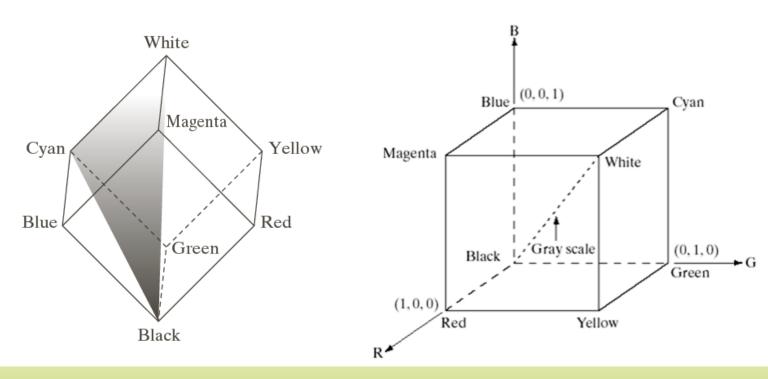
$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 - K \\ 1 - K \\ 1 - K \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

#### مدل رنگ HSI

- مدلهای رنگ RGB و CMY برای تحققهای سختافزاری مناسب هستند اما درک آنها برای انسان چندان مناسب نیست
  - وقتی به رنگ اشیاء نگاه می کنیم، آن را با اصل رنگ، شدت روشنایی (و اشباع) تفسیر می کنیم
    - اصل رنگ (Hue) رنگ خالص را توصیف می کند
    - اشباع (Saturation) معیاری از رقیق شدگی رنگ خالص با نور سفید است
      - شدت روشنایی (Intensity) میزان روشن بودن را نشان میدهد

#### مدل رنگ HSI

- مدل HSI یک ابزار مفید برای توسعه الگوریتمهای پردازش تصویر توسط انسان است
  - شدت روشنایی در راستای خط واصل دو راس است
    - اشباع فاصله از محور روشنایی است
    - اصل رنگ زاویه با محور روشنایی است



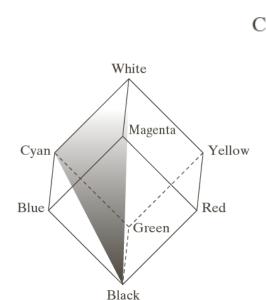
#### تبدیل RGB به

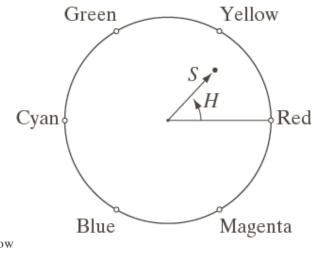
$$\theta = \cos^{-1} \left( \frac{(R-G) + (R-B)}{2\sqrt{(R-G)^2 + (R-B)(G-B)}} \right)$$

$$H = \begin{cases} \theta, & \text{if } B \le G \\ 360 - \theta & \text{if } B > G \end{cases}$$

$$S = 1 - 3\frac{\min(R, G, B)}{R + G + B}$$

$$I = \frac{R + G + B}{3}$$





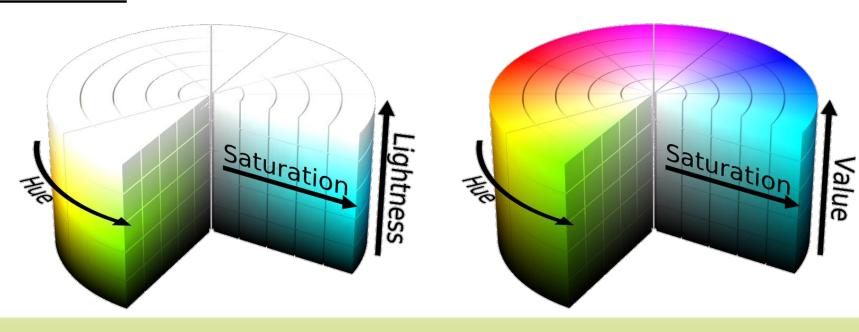
### مدلهای رنگ HSV و ASL

• میزان شدت روشنایی با وزن یکسان برای هر سه رنگ اصلی چندان مناسب نیست

$$V = max(R, G, B)$$

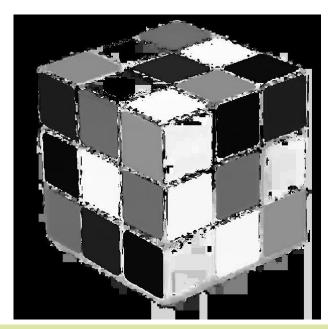
$$\int_{A} max(R,G,B) + min(R,G,B)$$

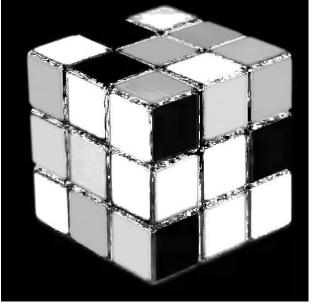
2



### مدل HSV









### افزایش روشنایی تصاویر رنگی

64	0
0	64
0	0
0	64
0	64
64	64

128	64
64	128
64	64
64	128
64	128
128	128

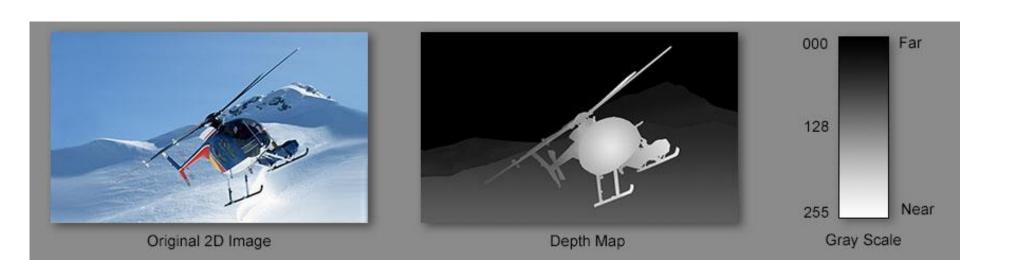
128	128
256	0
0	256
0	0
0	192
0	192
256	192

افزایش مقادیر RGB به اندازه ۴۴

افزایش مقدار L به اندازه ۴۴

#### تصاویر شبه رنگی

- اختصاص رنگ به مقادیر سطوح خاکستری
- اساس استفاده از شبه رنگ برای بهبود ظاهر تصاویر سطح خاکستری است
  - می توان هر رنگ خاکستری را با یک رنگ نشان داد

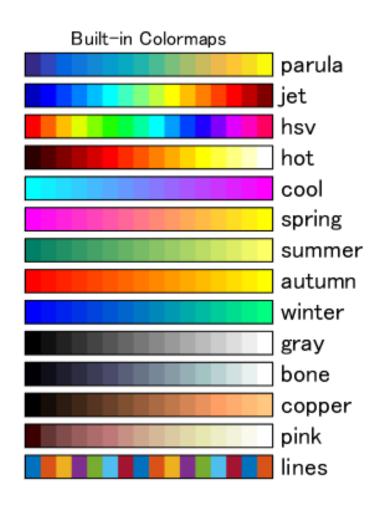


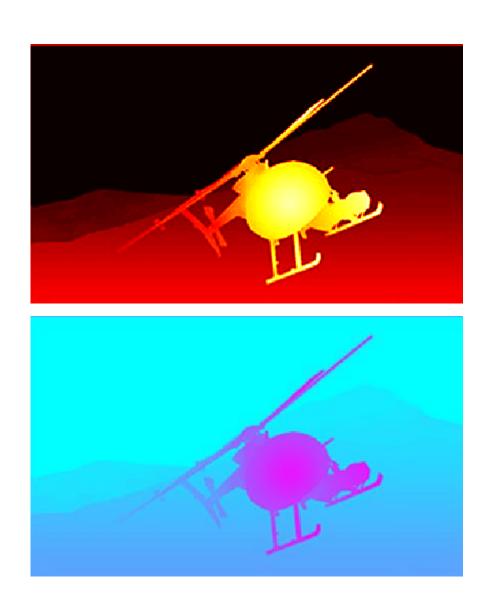
#### تصاویر شبه رنگی

Red  $\rightarrow f_R(x, y)$ transformation Green f(x, y) $f_G(x, y)$ transformation Blue  $> f_B(x, y)$ transformation

• بلوک دیاگرام تبدیل سطح خاکستری به رنگ

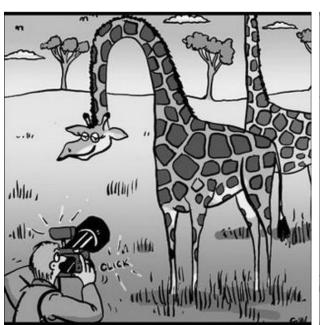
### تصاویر شبه رنگی

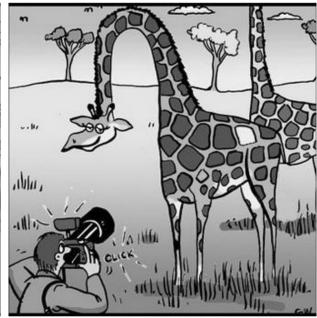


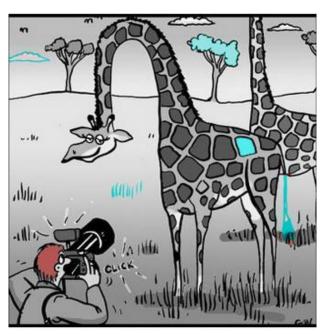


#### ترکیب دو تصویر خاکستری

- چطور میشود از دو تصویر خاکستری یک تصویر رنگی ساخت که تغییرات را مشخص کند؟
  - میتوان هر کانال رنگی از یک تصویر RGB را برابر با یکی از تصاویر قرار داد





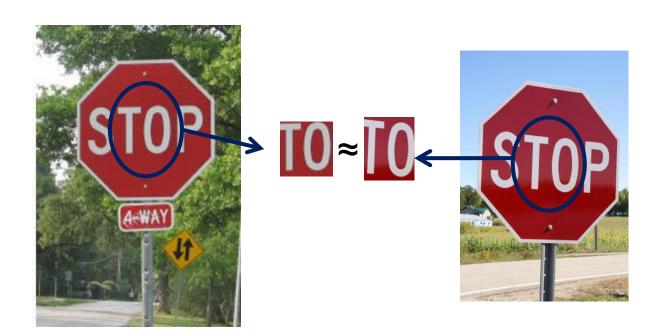


# تناظر و همترازی تصاویر

Correspondence and Image Alignment

#### تناظر

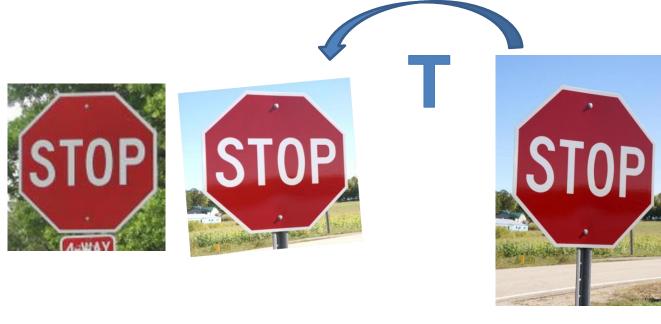
• انطباق نقاط، لبهها يا ناحيهها ميان تصاوير



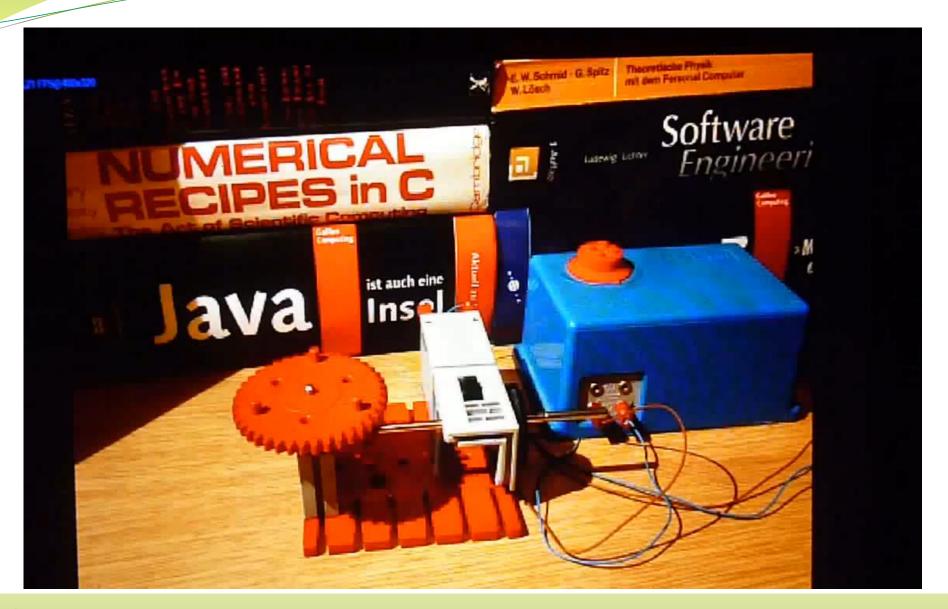
#### همترازي

• بدست آوردن و اعمال تبدیلی که دو تصویر را به یکدیگر منطبق کند

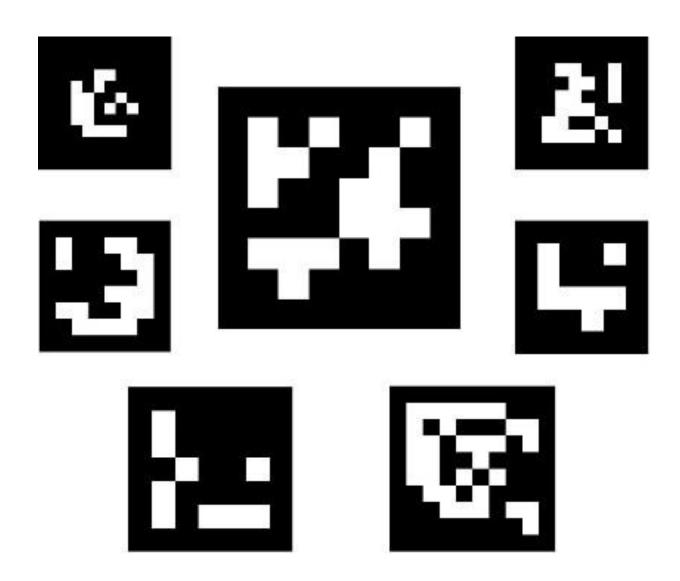




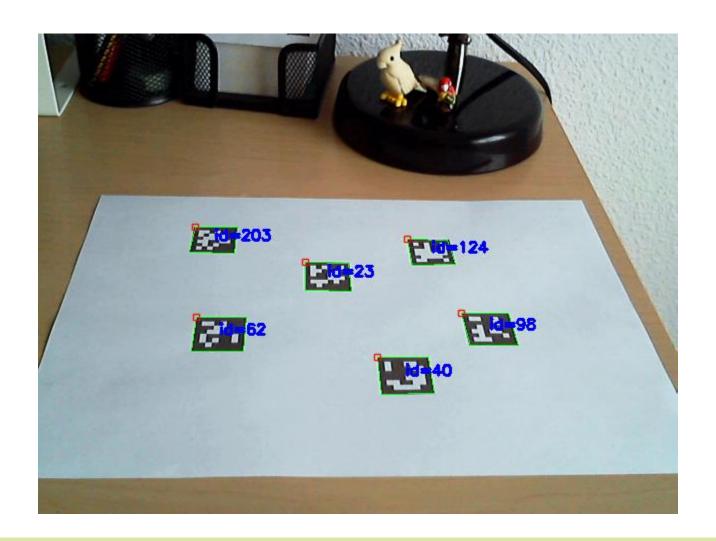
### واقعيت افزوده



#### ArUco



#### ArUco



































#### انطباق تصوير

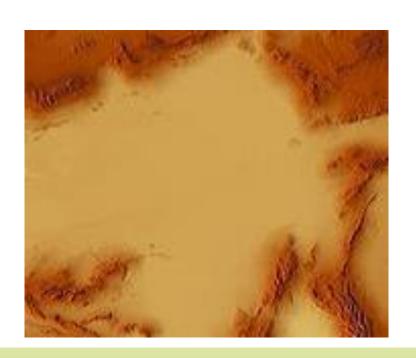
- چطور می توان موقعیت دو تصویر نسبت به یکدیگر را اندازه گیری کرد؟
- یک راه استفاده از محاسبه شباهت بخشی از تصویر ۱ در تصویر ۲ است
  - كدام بخش از تصوير را جستجو كنيم؟

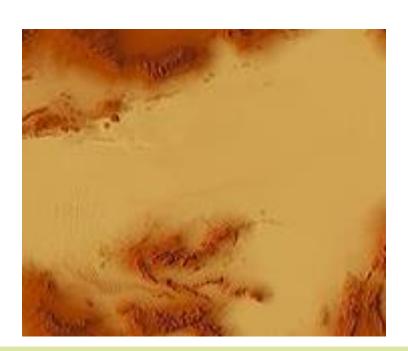




#### انطباق تصوير

- چطور می توان موقعیت دو تصویر نسبت به یکدیگر را اندازه گیری کرد؟
- یک راه استفاده از محاسبه شباهت بخشی از تصویر ۱ در تصویر ۲ است
  - كدام بخش از تصوير را جستجو كنيم؟





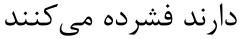
#### Participant filter: All 10.43 secs. the tive skin. m als and moisture absorbency natural-blend cotton oft, extra thick, gel-free protection aby's sensitive skin. The chloring-free materials and mers is non-toxic and non-irritating. Clinically trician recommended for babies with allergies If you are not satisfied with the buby leakage protection, you will get your money back. Rend more about our leakfree guarantee at www.baby.com

#### نقاط كليدي

#### نقاط كليدي

• نقاط کلیدی (keypoints) یا نقاط مورد علاقه، نقاطی از تصویر هستند که اطلاعات قابل توجهی را در خود دارند و نسبت به نقاط دیگر تمایز قابل توجهی دارند

• نقاط کلیدی تصویر را از تعداد بسیار زیادی پیکسل به تعداد بسیار محدودی نقطه که اطلاعات زیادی





### نقاط كليدى

• فرض کنید یک تصویر به شما نشان داده شود و از شما بخواهیم که برخی از نقاط را در آن علامت بزنید

• سپس، همان تصویر تغییر شکل داده شود و همان فرآیند از شما خواسته شود

- كدام نقاط را انتخاب ميكنيد؟

