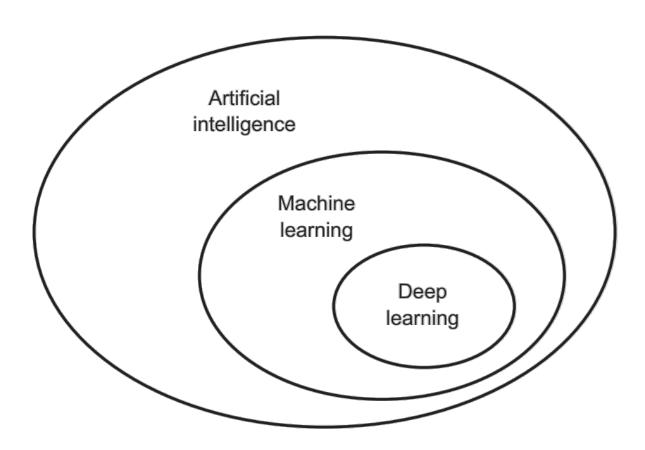


یادگیری عمیق

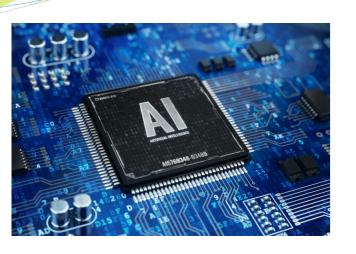
مدرس: محمدرضا محمدی زمستان ۱۴۰۱

هوش مصنوعی، یادگیری ماشین، یادگیری عمیق



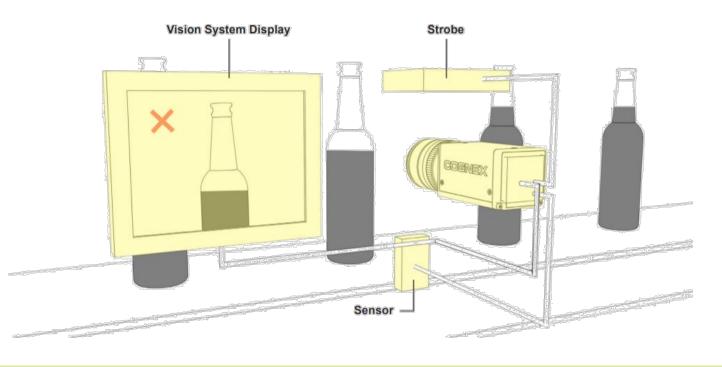
هوش مصنوعی

- هوش مصنوعی به صورت جدی از دهه ۱۹۵۰ شروع شد
 - آیا میتوان کامپیوترهایی ساخت که فکر کنند؟
 - یک تعریف مختصر از هوش مصنوعی
- تلاش برای خودکار کردن وظایف فکری که به طور معمول توسط انسانها انجام می شود
 - طبق این تعریف، لزوما دارای یادگیری نیست
- رویکرد مبتنی بر توسعه مجموعه بزرگی از قوانین به عنوان هوش مصنوعی نمادین (symbolic Al) شناخته می شود



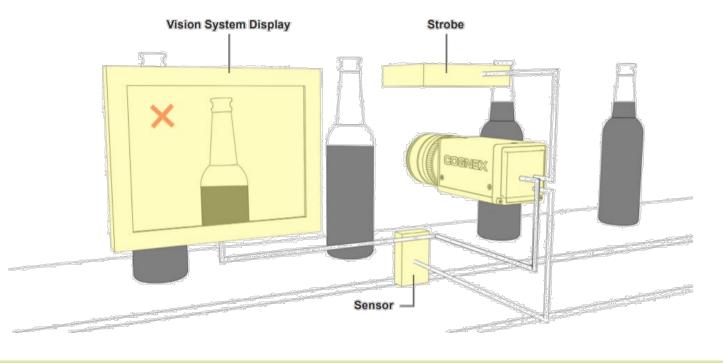


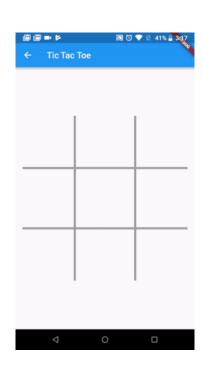
هوش مصنوعی نمادین



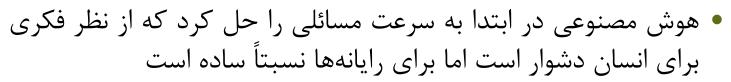
هوش مصنوعی نمادین

• هوش مصنوعی نمادین از دهه ۱۹۵۰ تا ۱۹۸۰ غالب بود





هوش مصنوعی



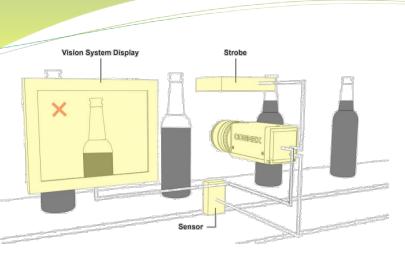


• چالش واقعی برای هوش مصنوعی زمانی مشخص شد که برای حل مسائلی که برای انسان آسان است دچار مشکل شد و برای انسان توصیف نحوه حل مسئله ساده نبود

- مسائلی که ما آنها را به صورت شهودی حل میکنیم، مانند تشخیص کلمات بیان شده یا بازشناسی چهره



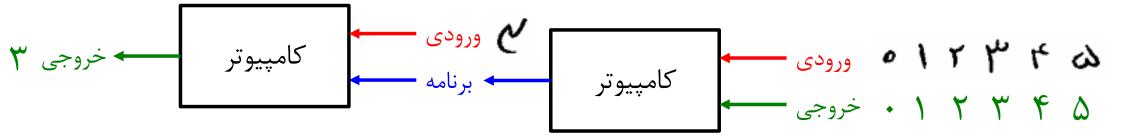




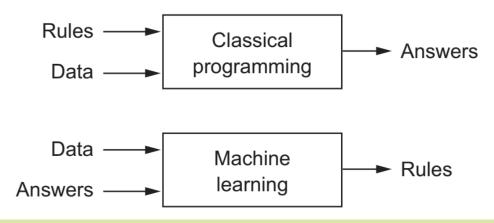
• برنامەنويسى سنتى:



• یادگیری ماشین:



- یک سیستم یادگیری ماشین بیش از آنکه به طور صریح برنامهریزی شود، آموزش میبیند
 - این کار با ارائه نمونههایی از مسئله مورد نظر به مدل انجام میشود
- مدل باید ساختار آماری در این نمونهها را پیدا کند و قوانینی را برای حل خودکار مسئله ایجاد کند
 - یادگیری ماشین به سرعت به محبوب ترین و موفق ترین زیرشاخه هوش مصنوعی تبدیل شد



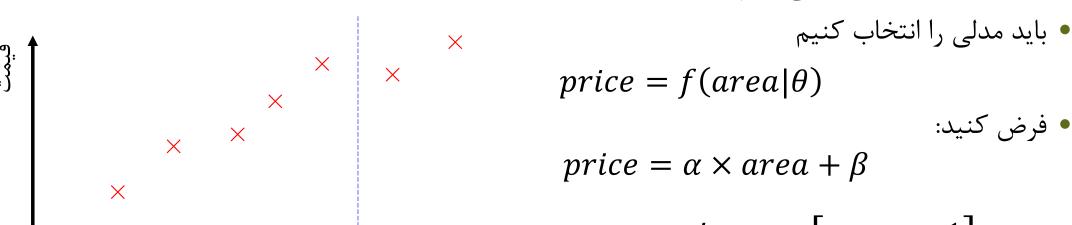
```
def train(images, labels):
    # Machine Learning
    return model
```

def predict(model, images):
 # Use model to predict labels
 return labels

- جمع آوری یک مجموعه از تصاویر دارای برچسب
- آموزش یک دستهبند با استفاده از الگوریتمهای یادگیری ماشین
 - ارزیابی دستهبند آموزش دیده بر روی تصاویر جدید

مثال

- فرض کنید میخواهیم برنامهای بنویسیم که قیمت خانه را تخمین بزند
- برای سادهسازی، فرض می کنیم قیمت خانه تنها بر حسب مساحت قابل تخمین باشد

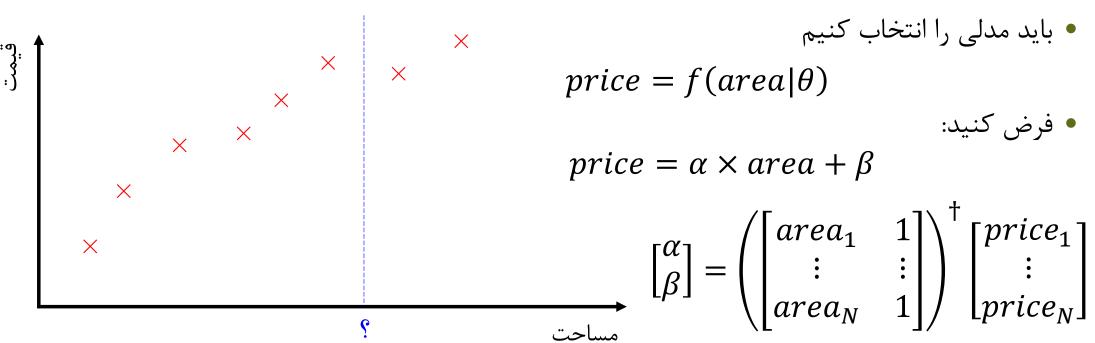


$$\times$$

$$\begin{bmatrix} price = \alpha \times \alpha re\alpha + \beta \\ \vdots \\ price_{1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} area_{1} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ area_{N} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$$

مثال

- فرض کنید میخواهیم برنامهای بنویسیم که قیمت خانه را تخمین بزند
- برای سادهسازی، فرض می کنیم قیمت خانه تنها بر حسب مساحت قابل تخمین باشد



```
def train(images, labels):
    # Machine Learning
    return model
```

$$y = f(x|\theta)$$

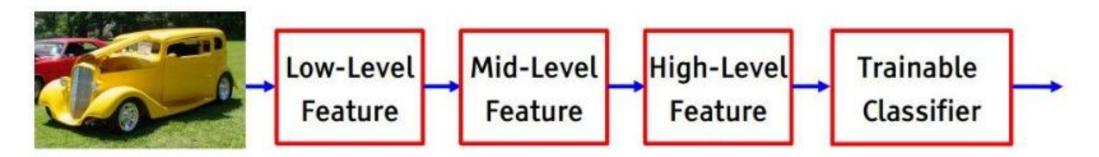
$$loss = compare\left(y_{true}, y_{pred} = f(x|\theta)\right)$$

$$\theta^* = \min_{\theta} loss(y_{true}, f(x))$$

- بهینهسازی

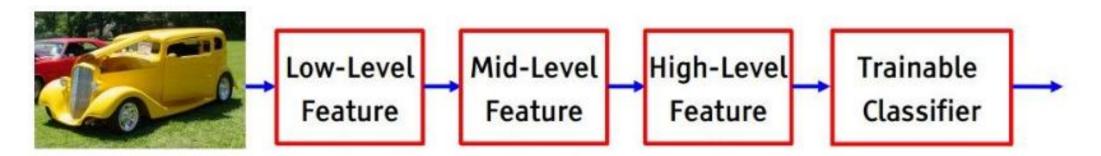
یادگیری عمیق

- زیرشاخهای از یادگیری ماشین است که مبتنی بر یادگیری لایههای متوالی از بازنماییهای معنادار است
 - در بسیاری از مسائل یادگیری ماشین توانسته است نتایج لبه دانش را بدست بیاورد
 - یادگیری عمیق لزوماً به معنای درک عمیق تری نیست!
- ایده یادگیری سلسلهمراتبی مفاهیم به رایانه اجازه میدهد تا مفاهیم پیچیده را از مفاهیم سادهتر بسازد



یادگیری عمیق و شبکههای عصبی

- در DL، بازنماییهای متوالی تقریبا همواره توسط مدلهایی آموزش داده میشوند که شبکههای عصبی نامیده میشوند
 - مدلهای یادگیری عمیق مدلهایی از مغز انسان نیستند!
 - یادگیری عمیق تنها یک چارچوب ریاضی برای یادگیری بازنمایی از داده است



بازنمایی چیست؟

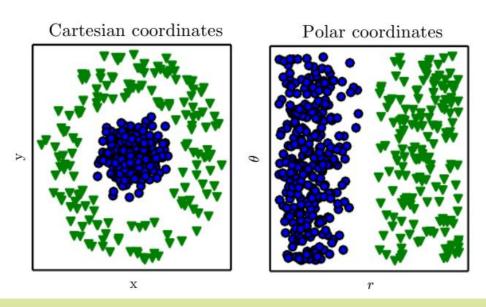
- روشی متفاوت برای نگاه به دادهها است
- یک تصویر رنگی می تواند در قالب RGB یا در قالب HSV رمزگذاری شود
- مدلهای یادگیری ماشین به دنبال یافتن بازنماییهای مناسبی از دادههای ورودی هستند





بازنمایی چیست؟

- روشی متفاوت برای نگاه به دادهها است
- یک تصویر رنگی می تواند در قالب RGB یا در قالب HSV رمزگذاری شود
- مدلهای یادگیری ماشین به دنبال یافتن بازنماییهای مناسبی از دادههای ورودی هستند
 - کارآیی الگوریتمهای یادگیری ماشین ساده وابستگی بسیار زیادی به نوع بازنمایی داده دارد



بازنمایی چیست؟

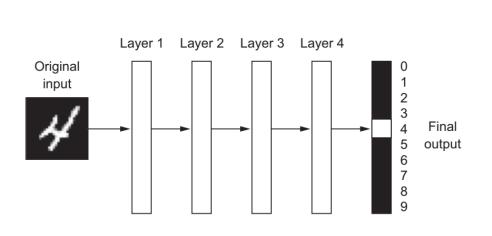
- تمام الگوریتمهای یادگیری ماشین شامل یافتن چنین تبدیلهایی است به نحوی که دادهها به یک بازنمایی بهتر برای مسئله مورد نظر تبدیل شوند
 - تغییر مختصات، نگاشتهای خطی (ممکن است برخی از اطلاعات حذف شود)، عملگرهای غیرخطی، و ...
 - الگوریتمهای ML معمولا برای یافتن این تبدیلها خلاق نیستند
 - فقط در یک مجموعه از تبدیلهای از پیش تعریف شده جستجو می کنند که فضای فرضیه نامیده می شود

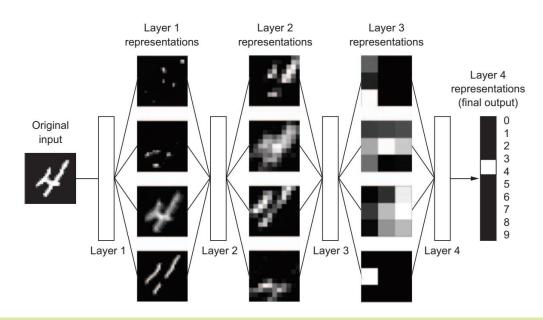


بازنمایی در یادگیری عمیق

• الگوریتمهای یادگیری عمیق به صورت لایه به لایه و تدریجی بازنماییهای سطح بالا را از داده ورودی استخراج میکنند

- این بازنماییها به تدریج از داده ورودی فاصله می گیرند و همزمان مناسبتر برای نتیجه نهایی میشوند





دلایل موفقیت یادگیری عمیق در سالهای اخیر

- بسیاری از الگوریتمها قدیمی هستند
 - ነዓለዓ :backpropagation 9 CNN -
 - 1997:LSTM -
- سختافزارهای قدرتمند و مجموعهدادههای بزرگ بسیار موثر بودهاند

Decade	Dataset	Memory	Floating point calculations per second
1970	100 (Iris)	1 KB	100 KF (Intel 8080)
1980	1 K (House prices in Boston)	100 KB	1 MF (Intel 80186)
1990	10 K (optical character recognition)	10 MB	10 MF (Intel 80486)
2000	10 M (web pages)	100 MB	1 GF (Intel Core)
2010	10 G (advertising)	1 GB	1 TF (Nvidia C2050)
2020	1 T (social network)	100 GB	1 PF (Nvidia DGX-2)

کاربردهای نمونه

تحليل احساسات

ایران پتک با کیفیترین اجناس رو تولید میکنه قیمتشم بخاطر کیفیتشه حقشه ازش حمایت شه



از اینکه تولید داخل هست وباید از تولید داخل حمایت کرد شکی نیست ولی کاش سازنده ان برای اطمینان بهتر وفروش بیشتر گارانتی میدادن .کیفیتش خوبه .افتخار واسه ایران هست ولی مثل جنیوس نمیشه .عیب اجناس ایرانی اینه که تا بازار فروش خوب شد کیفیت پایین میارن



برای انبر قفلی خوب باید آلیاژ کروم وانادیوم یا کروم مولیبدن باشه ولی این آلیاژ نیست فقط فورج یا همان آهنگری قدیم

می باشد که اصلاً جواب نمیده



یکی از بهترین انبر قفلی هایی هست که توی بازار در دسترس هست و با توجه به کیفیت با این قیمت ارزش خرید بالایی دارد

در مقام مقایسه یک پله از انبر قفلی آمریکایی به دلیل بالاتر بودن کیفیت فک های انبر آمریکایی پایین تر است







🧟 آماده ارسال

فروشنده: سارامون رضایت خرید : ۸۸ %

برند : ایران پتک

انبر قفلی ایران پتک مدل HB 1010 سایز 10 اینچ

Iran Potk HB 1010 Locking Pliers 10 Inches

دستەبندى : انبر

کارانتی اصالت و سلامت فیزیکی کالا

ایران پتک برند خوبیه



نمیشه گفت محصول کارامدی نیست ...،

ولى براى من با اولين پيچ 2تا دندونش صاف شد....

حالا شاید من درست کار نکردم باهاش ،

ولی فشاری که من وارد کردم اصلا در حد صاف شدن این دندونه ها نبود

موفق باشيد





ترجمه ماشینی

```
. هر چند ، اما از طرف دیگه تو خونه ما زیاد کتاب می خوندیم <"13"=(trg)="13"
(src)="14"> And if the TV was on , we were watching a documentary .
. و اگر تلویزیون روشن بود فیلمهای مستند نگاه می کردیم <"14"=(trg)=
(src)="15"> And my dad is the most voracious reader I know.
. پدرم حریص ترین کتابخونی بود که می شناسم <"15"=(trg)=
(src)="16"> He can read a novel or two a day.
. روزي يک يا دو تا رمان مي خوند <"16"=(trg)
(src)="17"> But when I was little, I remember, he would kill flies in our house with my BB gun.
. يادمه وقتى بچه بودم ، علاقه داشت كه مكس هاى تو خونه را با تفنگ بادى من بكشد <"17"=(trg).
(src)="18"> And what was so amazing to me about that -- well he would be in his recliner, would holler for me to fetch the BB gun, and I'd go get it.
وقتی پدرم رو صندلیش داد می زد که تفنگ بادیش رو ببرم-- خیلی دوق می کردم و براش می بردم <"18"=(trg)
(src)="19"> And what was amazing to me -- well it was pretty kickass; he was killing a fly in the house with a gun -- but what was so amazing to me was that he knew just enough how to pump
. کشتن پشه تو خونه با تفنگ بادی برام خیلی سرگرم کننده بود اما خیلی جالب بود که می دونست چقدر یمپ تنفنگ رو باد کنه <"19" = (trg)
(src)="20"> And he could shoot it from two rooms away and not damage what it was on because he knew how to pump it just enough to kill the fly and not damage what it landed on .
. از دوتا اتاق اونور تر شلیک می کرد بدون اینکه به چیزی اسیب بزنه ، برای اینکه می دونست برای کشتن پشه چقدر باید پمپ رو باد کنه و به چیزی اسیب نمی رسوند <"20"=(trg)
(src)="21"> So I should talk about art.
. مثله اینکه قراره در مورد هنر حرف بزنم <"21"=(trg)=(21
(src)="22"> Or we 'll be here all day with my childhood stories .
. همه روز را می توانیم با قصه های بچگی می بگذرانیم <"22"=(trg)=
```

(src)="13"> But on the other side of that, though, we were big readers in our house.

دستيار صوتى

امروز چندمه با با زنگ بزن از اینجا تا دانشگاه چقدر راهه برای فردا ساعت هشت و نیم آلارم بذار یه بازی میخوام بلیط هواپیما از تهران به مشهد برای جمعه بگیر از اینجا تا خونه تاکسی بگیر چی بلدی

💥 🏈 🖘 all 48% 🗎 12:04

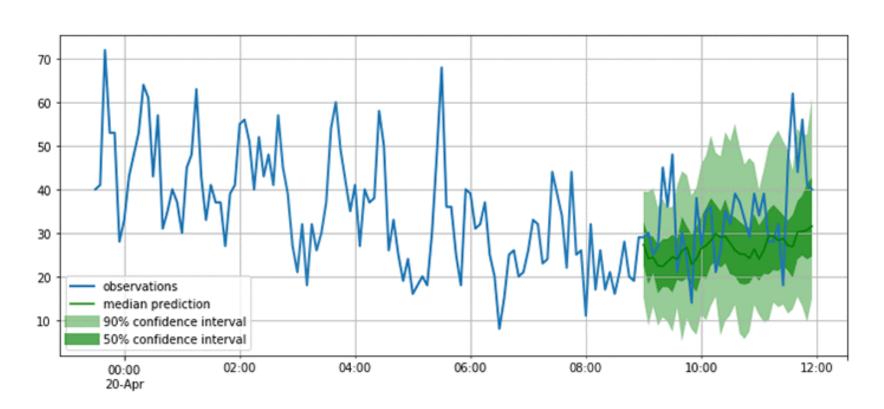
با گفتن کارهات به دستیارت سریع جواب بگیر

کافیه امتحان کنی. از طریق میکروفون یا تایپ کردن ازم بپرس «چی بلدی» تا ببینی چه دستیار خوبی هستم :)

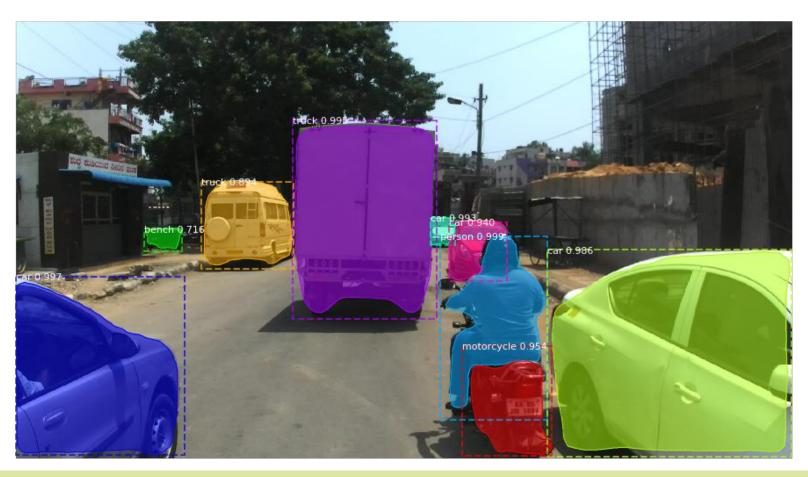
بزن بريم



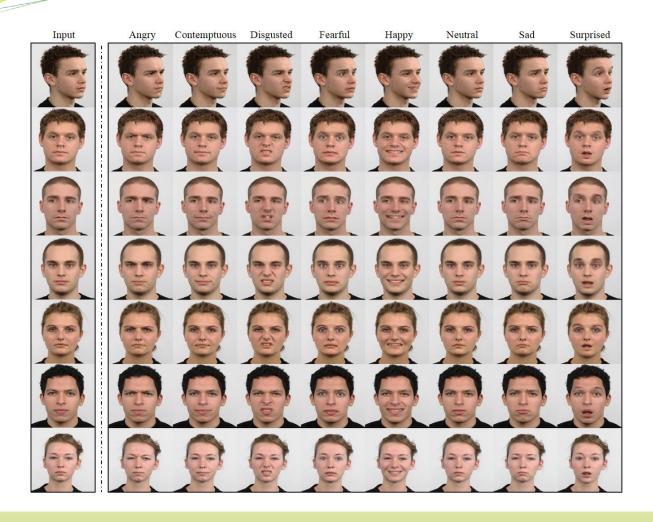
پیش بینی آب و هوا

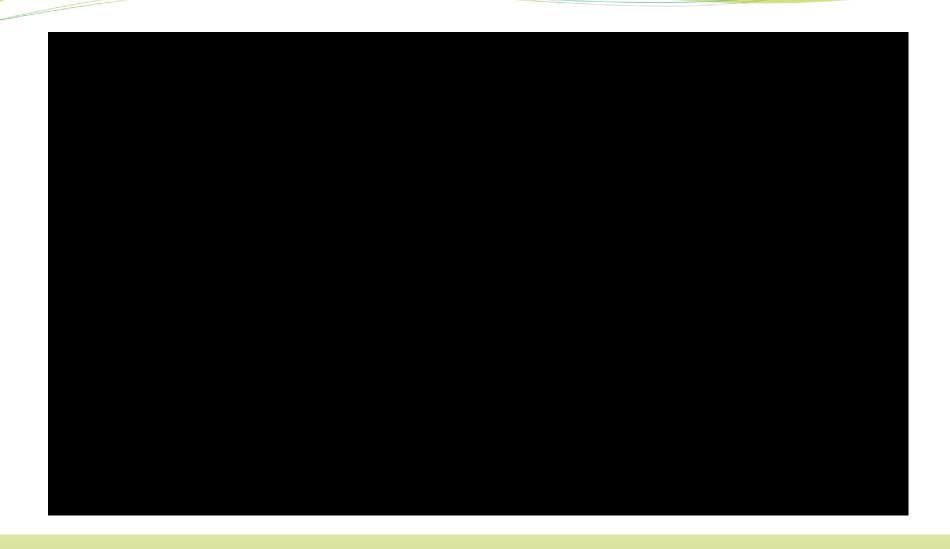


ناحیهبندی تصویر



تولید تصویر





تشخيص پزشكي

- ورودی اطلاعات مرتبطی است که در رابطه با بیمار داریم و خروجی نوع بیماری است
 - ورودی می تواند شامل سن، جنسیت، سابقه پزشکی، تصاویر و سیگنالهای پزشکی باشد
 - انجام تستهای پزشکی زمانبر است، ممکن است هزینه داشته باشد، و حتی ممکن است برای بیمار ایجاد ناراحتی کند
 - برخی تستها را تنها زمانی انجام میدهیم که بدانیم اطلاعات با ارزشی در اختیار میگذارد

