

# یادگیری عمیق

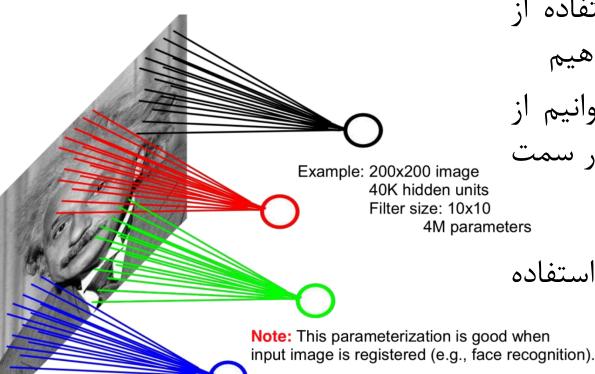
مدرس: محمدرضا محمدی زمستان ۱۴۰۱

# شبكههاي عصبى كانولوشني

**Convolutional Neural Networks** 

# لايههاى متصل محلّى

• بسیاری از ویژگیهایی که چشم انسان به راحتی میتواند تشخیص دهد، ویژگیهای محلی هستند



- ما می توانیم لبه ها، بافت ها و حتی شکل ها را با استفاده از شدت پیکسل ها در ناحیه کوچکی از تصویر تشخیص دهیم
- اگر میخواهیم یک ویژگی را تشخیص بدهیم، میتوانیم از همان آشکارساز در گوشه پایین سمت چپ تصویر و در سمت راست بالای تصویر استفاده کنیم
- ما می توانیم از وزنهای یکسان در هر مکان از تصویر استفاده کنیم
  - اشتراک وزنها (weight sharing)

# كانولوشن



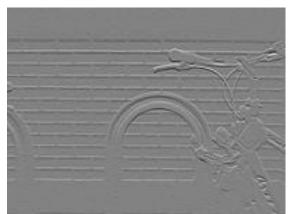
	$G_{\mathcal{Y}}$	
+1	0	-1
+2	0	-2
+1	0	-1



30	3,	22	1	0
$0_2$	$0_2$	$1_{0}$	3	1
30	1,	22	2	3
2	0	0	2	2
2	0	0	0	1

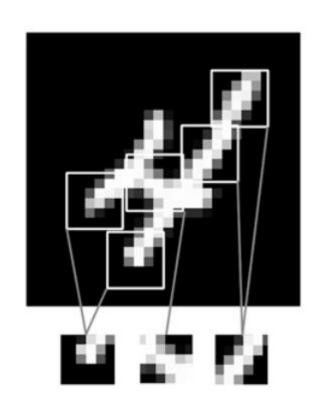
12.0	12.0	17.0
10.0	17.0	19.0
9.0	6.0	14.0

$G_{x}$								
+1	+2	+1						
0	0	0						
-1	-2	-1						



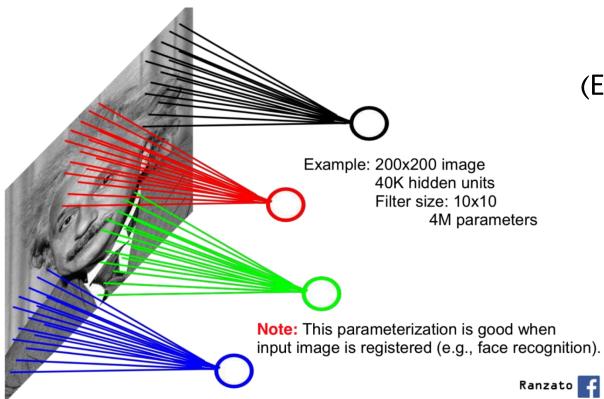
#### لایه کاملا متصل در مقایسه با لایه کانولوشنی

- لایههای کاملا متصل الگوهای سراسری را در فضای ویژگی ورودی خود میآموزند
  - به عنوان مثال، برای یک رقم MNIST، الگوهایی که شامل همه پیکسلها هستند
    - لایههای کانولوشنی الگوهای محلی را یاد می گیرند



#### لابه كانولوشني

- اتصالات تنک (Sparse interactions)
- اشتراک وزنها (Parameter sharing)
- تعداد یارامتر بسیار کمتر از لایه کاملا متصل
- بازنماییهای همتغییر (Equivariant representations)
  - توانایی کار با ورودیهای با ابعاد مختلف
    - قابلیت زیاد برای پردازش موازی



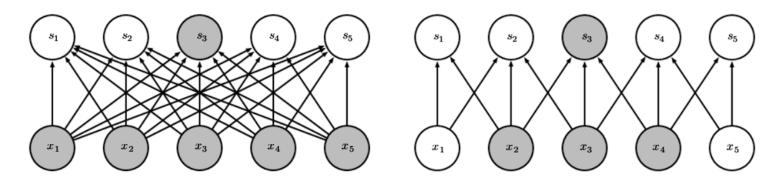
## جابجایی مقادیر

• ترتیب مقادیر برای لایه کاملا متصل هیچ تفاوتی نمی کند!

0	0	0	0	0	0	Ø	$\bigcirc$	Ō	0								3-9
1	I	1	1	1	1	1	1	Ī	1								1000
2	2	2	2	2	2	2	Z	4	2								
3	3	3	3	B	3	3	3	3	3								
Ч	4	ч	4	4	4	4	4	4	4				-				200
5	5	5	5	5	5	3	S	5	5				10000				
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6								
7	7	7	1	7	7	1	7	7	7		7.000			1000			200
8	8	8	8	8	8	8	8	8									10.0
9	9	9	9	9	9	3	9	9	ප					:0) :-()			

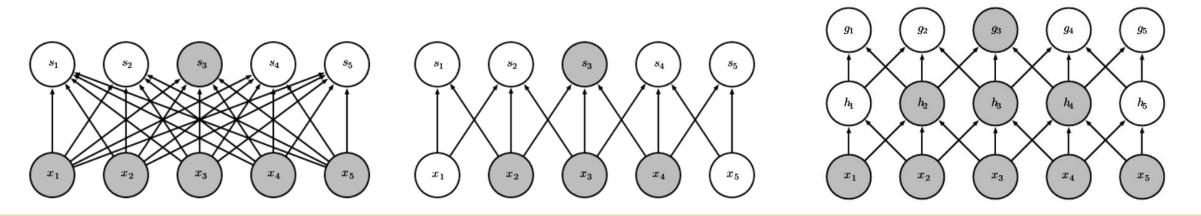
### اتصال محلّی

- در لایههای کاملا متصل، هر واحد خروجی به تمام واحدهای ورودی متصل است
- در لایههای کانولوشنی، معمولاً هر واحد تنها به برخی از واحدهای ورودی متصل است
- برای مثال، هنگام پردازش یک تصویر، ورودی ممکن است هزاران یا میلیونها پیکسل داشته باشد، اما می توانیم ویژگیهای کوچک و بامعنایی مانند لبهها را با هستههایی که فقط دهها یا صدها پیکسل را استفاده می کنند، تشخیص بدهیم
  - باید پارامترهای بسیار کمتری را ذخیره کنیم



## اتصال محلّی

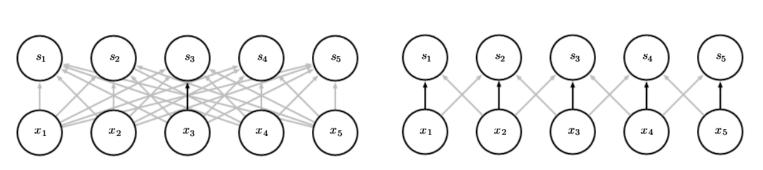
- در یک شبکه کانولوشنی عمیق، واحدها در لایههای عمیقتر ممکن است به طور غیرمستقیم به بخش بزرگتری از ورودی وابستگی داشته باشند
- این کار به شبکه اجازه میدهد تا بتواند ویژگیهای پیچیده را به صورت سلسلهمراتبی و با استفاده از چنین اتصالات محلّی بیاموزد
  - میدان تاثیر واحدها در لایههای عمیقتر میتواند بسیار بزرگ باشد



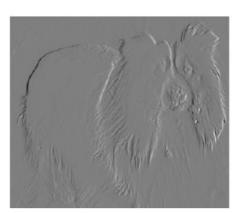
#### اشتراک وزنها

- اشتراک پارامتر به استفاده از یک پارامتر برای بیش از یک تابع در یک مدل اشاره دارد
- در یک لایه کانولوشنی، هر یک از پارامترهای هسته در هر موقعیت از ورودی استفاده میشود
  - در برخی موارد، ممکن است نخواهیم پارامترها را به اشتراک بگذاریم!









# بازنماییهای همتغییر

- همتغییر بودن یک تابع به این معنی است که اگر ورودی تغییر کند، خروجی نیز به همان صورت تغییر میکند
- در مورد کانولوشن، شکل خاص به اشتراکگذاری پارامترها باعث میشود که لایه نسبت به جابجایی همتغییر شود

$$X \xrightarrow{g \cdot} X$$

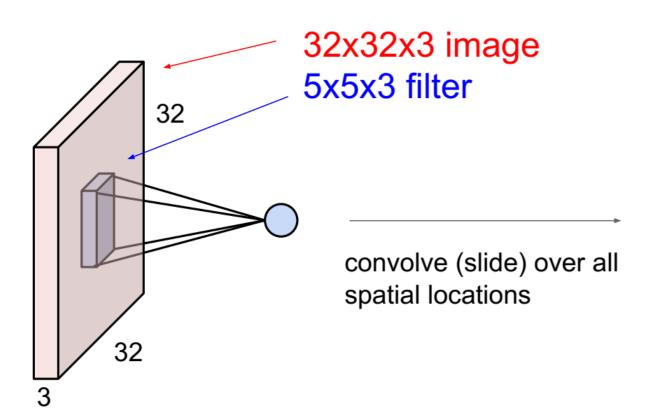
$$\downarrow f$$

$$\downarrow f$$

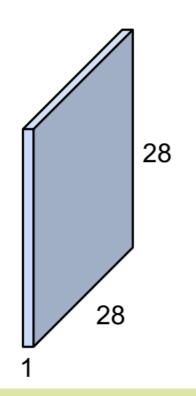
$$\downarrow Y \xrightarrow{g \cdot} Y$$

$$f(g(x)) = g(f(x))$$

# لايه كانولوشني

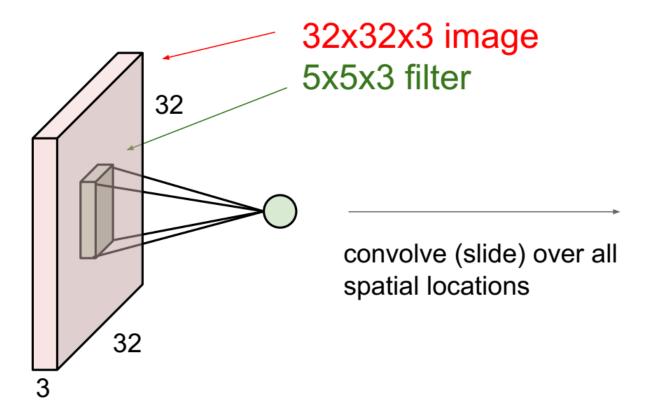


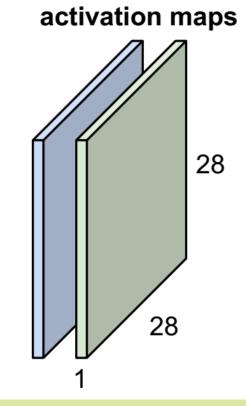
#### activation map



## لایه کانولوشنی

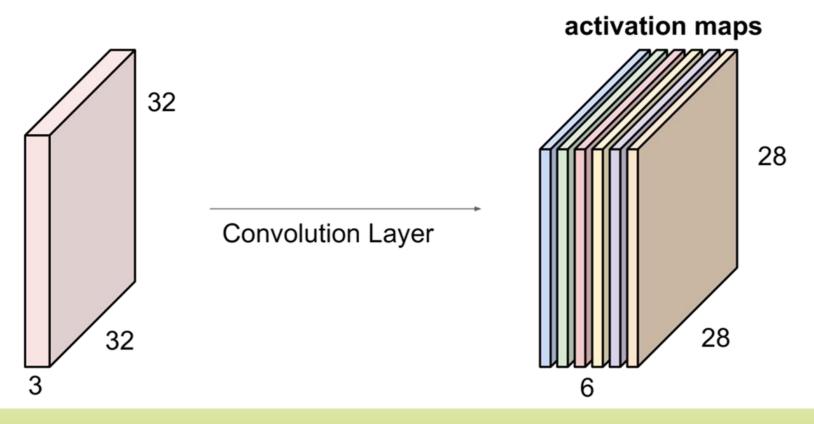
• یک فیلتر دوم را در نظر بگیرید (رنگ سبز)





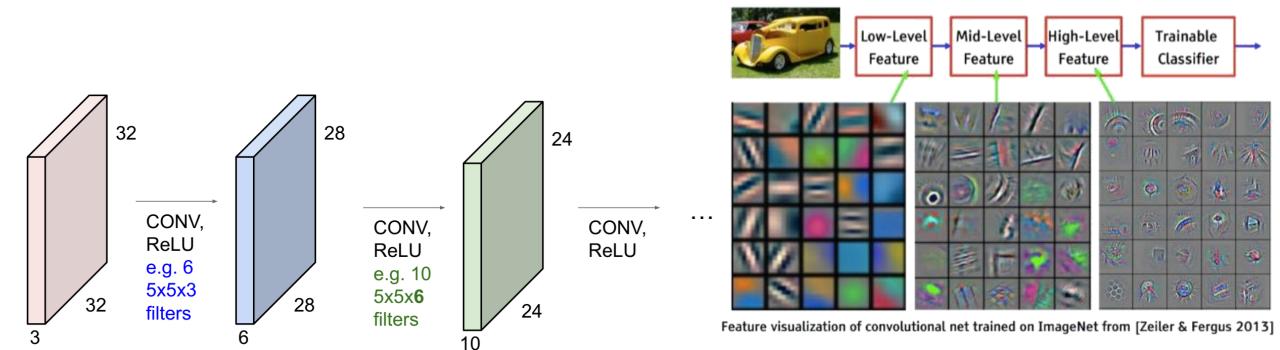
# لایه کانولوشنی

• در لایه کانولوشن از چند فیلتر مجزا استفاده می کنیم



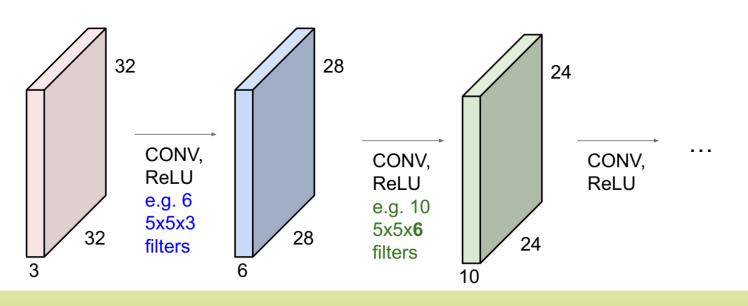
#### شبکه کانولوشنی (ConvNet)

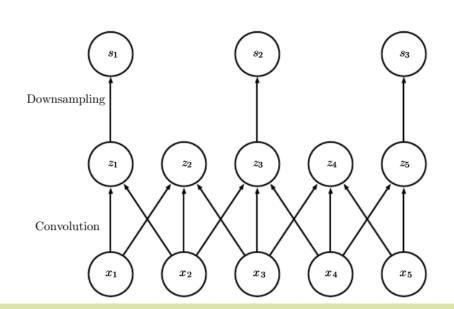
• شبکه کانولوشنی دنبالهای از لایههای کانولوشنی با توابع فعالسازی است



#### گام (Stride)

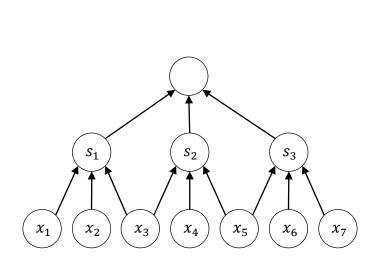
- برای کاهش هزینه محاسباتی میتوانیم از برخی موقعیتها پرش کنیم
  - به قیمت استخراج نشدن ویژگیها با رزولوشن کامل
    - به نوعی downsampling انجام می شود

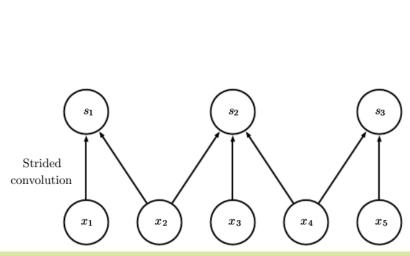


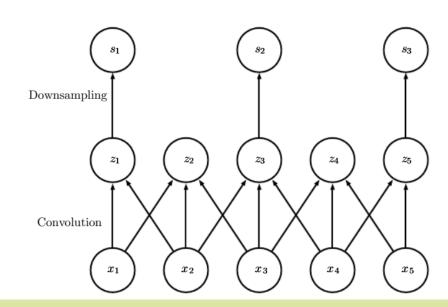


#### گام (Stride)

- برای کاهش هزینه محاسباتی میتوانیم از برخی موقعیتها پرش کنیم
  - به قیمت استخراج نشدن ویژگیها با رزولوشن کامل
    - به نوعی downsampling انجام می شود
      - باعث افزایش میدان تاثیر میشود

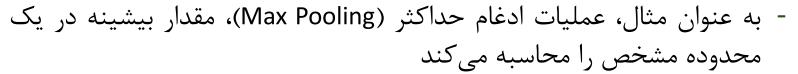


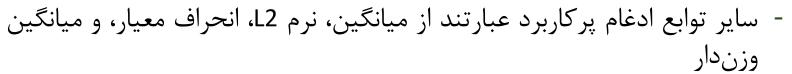




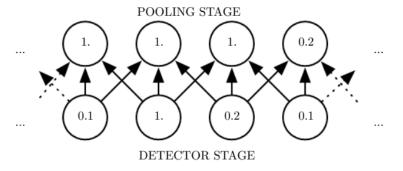
### ادغام (Pooling)

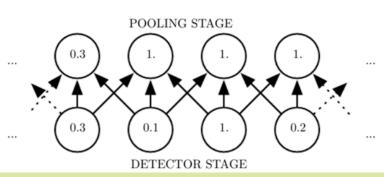
• یک تابع ادغام، خروجی شبکه در یک موقعیت مشخص را با یک مشخصه آماری از مقادیر در همسایگی آن جایگزین میکند





• در همه موارد، ادغام کمک میکند تا بازنمایی نسبت به جابجاییهای کوچک ورودی حساسیت کمتری داشته باشد



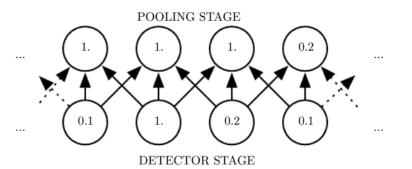


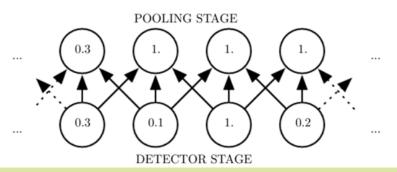
## ادغام (Pooling)

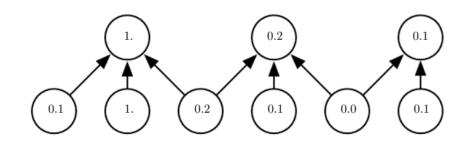
• یک تابع ادغام، خروجی شبکه در یک موقعیت مشخص را با یک مشخصه آماری از مقادیر در همسایگی آن جایگزین میکند

• می توانیم پس از ادغام مقادیر، برای کاهش محاسبات بعدی و افزایش کارآیی، برخی مقادیر را حذف کنیم

• این کاهش در اندازه ورودی لایههای کاملاً متصل میتواند منجر به بهبود بازدهی آماری و کاهش نیاز به حافظه برای ذخیرهسازی پارامترها شود







# مقايسه

Model	Parameters	Batch Time (ms)	Train Loss	Train Acc.	Test Loss	Test Acc.
MLP	1,746,510	0.696	1.193	0.572	1.452	0.499
CNN	978,126	17.5	0.014	0.999	2.819	0.631
CNN+Stride	272,846	5.28	0.073	0.987	1.767	0.657
CNN+Pool	272,846	7.65	0.043	0.995	1.317	0.741