

# یادگیری عمیق

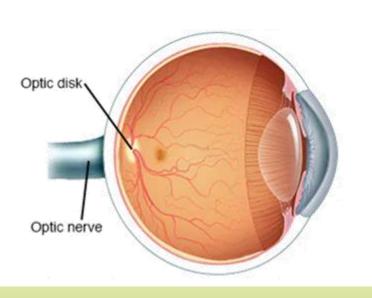
مدرس: محمدرضا محمدی بهار ۱۴۰۲

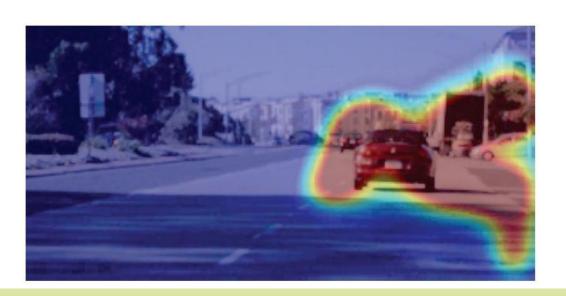
# مكانيزمهاي توجه

**Attention Mechanisms** 

# مكانيزمهاى توجه

- عصب بینایی ورودی عظیمی را دریافت می کند که بسیار فراتر از آن چیزی است که مغز قادر به پردازش کامل آن باشد
  - با این حال، مغز می تواند به اشیاء مهم توجه نماید
  - توانایی توجه به بخش کوچکی از اطلاعات دارای اهمیت تکاملی بسیار زیادی است

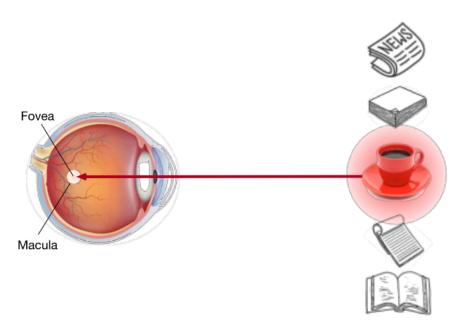




## نشانههای توجه در زیستشناسی

• حالت غیرارادی (nonvolitional) مبتنی بر برجستگی (saliency) اشیاء در محیط است

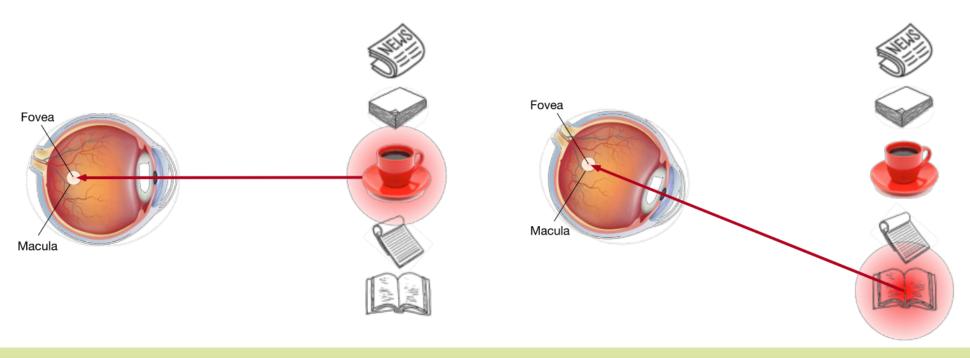
- به عنوان مثال، یک فنجان قهوه قرمز در میان روزنامه، مقاله، دفترچه و کتاب (همگی غیررنگی) توجه را جلب می کند





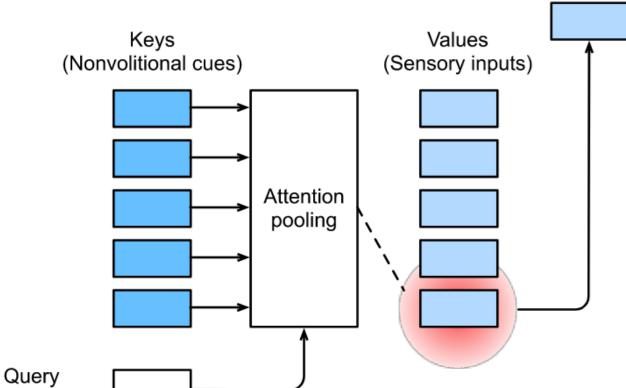
## نشانههای توجه در زیستشناسی

- حالت غیرارادی (nonvolitional) مبتنی بر برجستگی (saliency) اشیاء در محیط است
  - حالت ارادی (volitional) وابسته به وظیفه (task-dependent) است
  - پس از نوشیدن قهوه ممکن است بخواهید کتاب بخوانید و توجه شما به کتاب جلب خواهد شد



#### مكانيزمهاى توجه

• با الهام از نشانههای توجه غیرارادی و ارادی، در ادامه چارچوبی برای طراحی مکانیزمهای توجه با ترکیب این دو نشانه شرح داده میشود Output



- Values: مقادیر ورودی
- Keys: به ازای هر value یک key وجود دارد که متناظر با نشانه غیرارادی مربوط به آن است
- Query: متناظر با نشانه ارادی است و توجه را متناسب با وظیفه مورد نظر چهتدهی می کند

(Volitional cue)

#### ادغام توجه

• برای بررسی دقیقتر مکانیزم توجه، در ادامه مثال ساده Nadaraya-Watson kernel regression را بررسی میکنیم

• به عنوان مجموعه داده، ۵۰ نمونه آموزشی و ۵۰ نمونه آزمون از رابطه زیر تولید می کنیم:

$$y_i = 2\sin(x_i) + x_i^{0.8} + \epsilon$$

ست عیار ۵.۵ است و انحراف معیار  $\epsilon$  -

```
(Nonvolitional cues)

(Sensory inputs)

Attention pooling

Query volitional cue)
```

```
n_train = 50
x_train, _ = torch.sort(torch.rand(n_train) * 5)

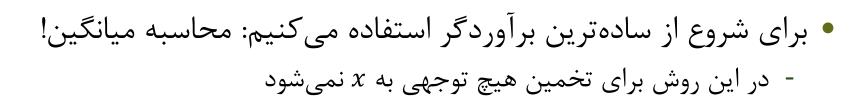
def f(x):
    return 2 * torch.sin(x) + x**0.8

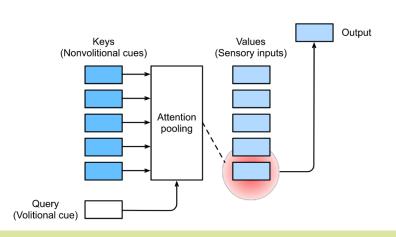
y_train = f(x_train) + torch.normal(0.0, 0.5, (n_train,))
x_test = torch.arange(0, 5, 0.1)
y_truth = f(x_test)
```

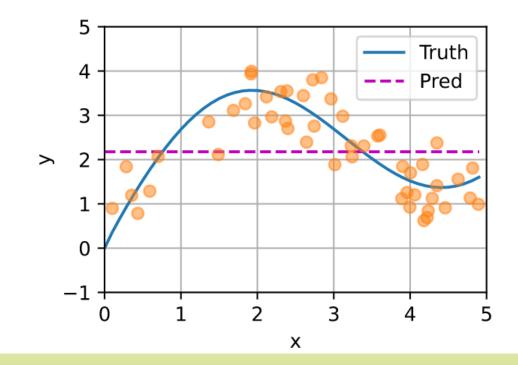
#### ادغام میانگین

$$y_i = 2\sin(x_i) + x_i^{0.8} + \epsilon$$

$$f(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} y_i$$







# ادغام توجه غيرپارامتري

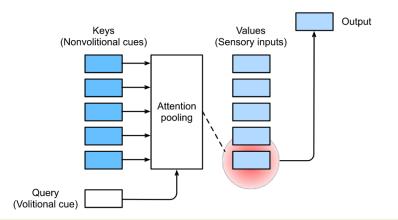
است (kernel) است - که K یک هسته

$$y_i = 2\sin(x_i) + x_i^{0.8} + \epsilon$$

این است که در محاسبه خروجی هر  $y_i$  متناسب با مقدار Watson و Nadaraya این است که در محاسبه خروجی هر  $x_i$  متناسب با مقدار  $x_i$  وزن بگیرد

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \frac{K(x - x_i)}{\sum_{j=1}^{n} K(x - x_j)} y_i$$

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \alpha(x, x_i) y_i$$



- مى توان اين معادله را با نگاه مكانيزم توجه بازنويسى كرد
- است key-value و  $(x_i,y_i)$  متناظر با جفت query که x
- وزن توجه  $lpha(x,x_i)$  برای هر  $y_i$  بر اساس مقادیر query و جاسبه می و -
  - برای هر query، وزنهای توجه باید از یک توزیع احتمال معتبر باشند
    - نامنفی باشند و مجموع آنها ۱ شود
    - هسته گاوسی یک انتخاب مناسب است

#### $y_i = 2\sin(x_i) + x_i^{0.8} + \epsilon$

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \alpha(x, x_i) y_i$$

$$K(u) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{u^2}{2}\right)$$

# (Nonvolitional cues) Attention pooling Query litional cue)

## ادغام توجه غيرپارامتري

$$\Rightarrow f(x) = \sum_{i=1}^{n} \frac{\exp\left(-\frac{1}{2}(x - x_i)^2\right)}{\sum_{j=1}^{n} \exp\left(-\frac{1}{2}(x - x_j)^2\right)} y_i$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \operatorname{softmax}\left(-\frac{1}{2}(x - x_i)^2\right) y_i$$

- هر  $x_i$  که به x (query) نزدیکتر باشد توجه بیشتری را به خوب (key) و مربوط به آن وزن بزرگتری خواهد جلب خواهد کرد و  $y_i$  (value) و مربوط به آن وزن بزرگتری خواهد داشت
  - این مثال نمونهای از ادغام توجه غیرپارامتری است

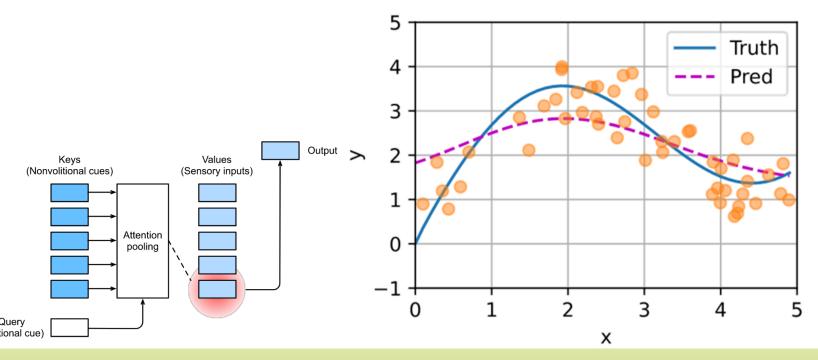
#### ادغام توجه غيرپارامتري

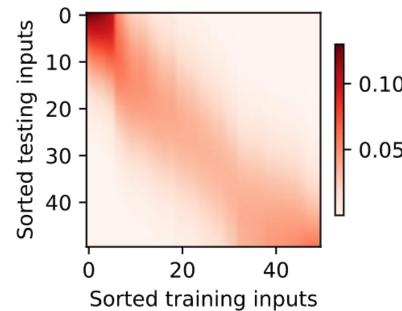
$$y_i = 2\sin(x_i) + x_i^{0.8} + \epsilon$$

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \operatorname{softmax} \left( -\frac{1}{2} (x - x_i)^2 \right) y_i$$

• می توان برای تحلیل بهتر، وزنهای توجه را نمایش داد

- جفت query-keyهای نزدیکتر به هم دارای وزنهای بزرگتری هستند





# ادغام توجه پارامتری

- به سادگی می توان پارامترهای قابل آموزش به ادغام توجه اضافه کرد
  - به عنوان مثال، می توان انحراف معیار هسته گاوسی را آموزش داد
    - این پارامتر با روشهای مبتنی بر گرادیان قابل آموزش است

$$K(u) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(wu)^2}{2}\right)$$

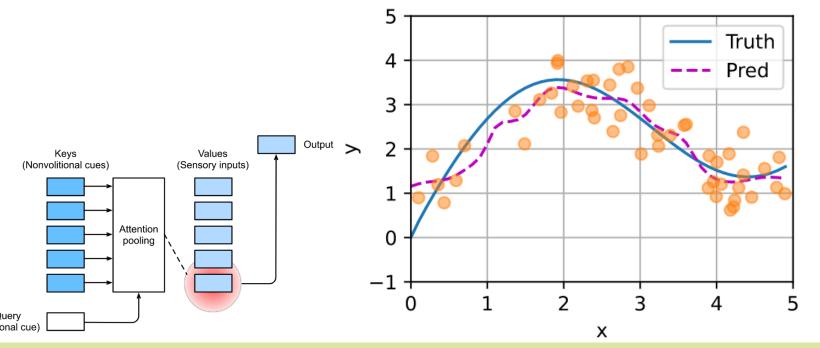
$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \frac{\exp\left(-\frac{1}{2}\left(\mathbf{w}(x - x_i)\right)^2\right)}{\sum_{j=1}^{n} \exp\left(-\frac{1}{2}\left(\mathbf{w}(x - x_j)\right)^2\right)} y_i$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \operatorname{softmax}\left(-\frac{1}{2}\left(\mathbf{w}(x - x_i)\right)^2\right) y_i$$

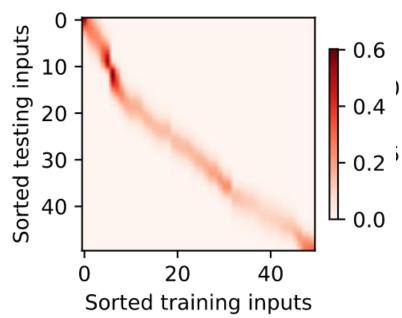
#### ادغام توجه پارامتری

$$y_i = 2\sin(x_i) + x_i^{0.8} + \epsilon$$

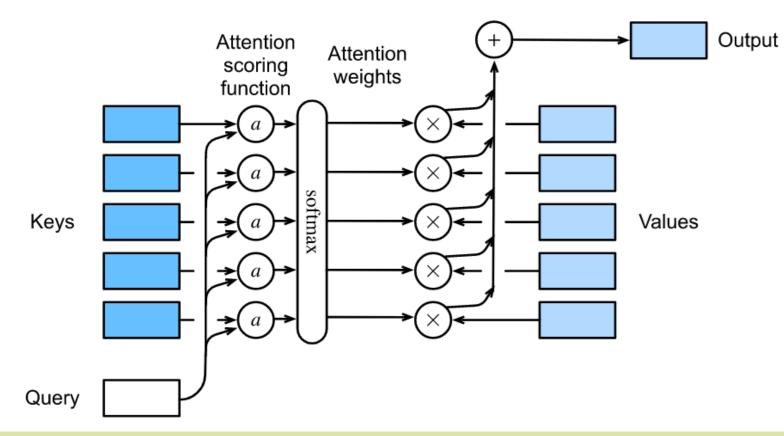
$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \operatorname{softmax} \left( -\frac{1}{2} \left( w(x - x_i) \right)^2 \right) y_i$$

• در این مثال نزدیک بودن اهمیت بیشتری داشته است و w>1 شده است





$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} \operatorname{softmax} \left( -\frac{1}{2} \left( w(x - x_i) \right)^2 \right) y_i$$

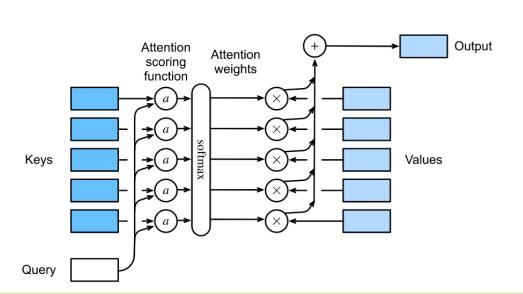


#### توابع امتيازدهي توجه

• در مثال قبل از یک هسته گاوسی استفاده کردیم و بخش توان آن به نوعی تابع امتیازدهی توجه (attention scoring function) softmax است که وارد یک تابع میشود و خروجی برابر با جمع وزندار values با این ضرایب است

# توابع امتيازدهي توجه

 $\mathbf{k}$ فرض کنید  $\mathbf{q} \in \mathbb{R}^q$  یک query و  $(\mathbf{k}_m, \mathbf{v}_m), \dots, (\mathbf{k}_1, \mathbf{v}_1)$  نشان دهنده  $\mathbf{v}_i \in \mathbb{R}^v$  باشند که  $\mathbf{v}_i \in \mathbb{R}^v$ 



$$f(\mathbf{q}, (\mathbf{k}_1, \mathbf{v}_1), ..., (\mathbf{k}_m, \mathbf{v}_m)) = \sum_{i=1}^{m} \alpha(\mathbf{q}, \mathbf{k}_i) \mathbf{v}_i$$

$$\alpha(\mathbf{q}, \mathbf{k}_i) = \operatorname{softmax}(\alpha(\mathbf{q}, \mathbf{k}_i))$$

$$= \frac{\exp(\alpha(\mathbf{q}, \mathbf{k}_i))}{\sum_{j=1}^{m} \exp(\alpha(\mathbf{q}, \mathbf{k}_j))} \in \mathbb{R}$$

انتخابهای مختلفی برای تابع امتیازدهی a میتوان داشت  $\bullet$ 

#### عملیات Softmax ماسکشده

- در بخش قبل با استفاده از تابع softmax یک توزیع احتمال به عنوان وزنهای توجه ایجاد شد
  - در برخی موارد، تمام مقادیر نباید به تابع ادغام توجه وارد شوند
  - به عنوان مثال، ممكن است به انتهاى يك متن توكن pad اضافه كرده باشيم
- برای آنکه توجه فقط روی توکنهای معنی دار جلب شود، می توانیم یک طول دنباله معتبر تعیین کنیم تا در هنگام محاسبه softmax، مواردی که فراتر از این محدوده هستند را فیلتر کنیم

در پیادهسازی،  $a(\mathbf{q},\mathbf{k}_i)$  تنها برای بخشی از iهای مجاور محاسبه میشود و سپس وارد تابع softmax میشوند و وزن  $a(\mathbf{q},\mathbf{k}_i)$  میشوند و وزن مقادیر صفر خواهد بود  $a(\mathbf{q},\mathbf{k}_i)$  میشوند و وزن مقادیر صفر خواهد بود

Attention weights before softmax									
3.8	4.4	3.0	3.6	3.2	3.2				
3.4	3.6	3.8	4.0	3.8	4.4				
3.4	4.8	3.0	4.4	3.8	4.2				
3.2	3.4	4.6	5.0	3.6	4.4				

Attention weights after softmax									
0.24	0.45	0.11	0.2	0	0				
1	0	0	0	0	0				
0.082	0.33	0.055	0.22	0.12	0.18				
0.16	0.19	0.65	0	0	0				

- در این مثال رنگ زرد مشخص کننده تو کنهای pad است که نباید به آنها توجه شود

#### توجه افزودني

- ابعاد query و key ممكن است متفاوت باشد
- در این موارد می توانیم از توجه افزودنی به عنوان تابع امتیازدهی استفاده کنیم

$$a(\mathbf{q}, \mathbf{k}) = \mathbf{w}_{v}^{\mathrm{T}} \tanh(\mathbf{W}_{q} \mathbf{q} + \mathbf{W}_{k} \mathbf{k}) \in \mathbb{R}$$

- و  $\mathbf{W}_v \in \mathbb{R}^h$  و  $\mathbf{W}_k \in \mathbb{R}^{h imes k}$  و  $\mathbf{W}_v \in \mathbb{R}^h$  پارامترهای قابل آموزش هستند -
- ابرپارامتر آن است ه الحاق شده  $\mathbf{k}$  و  $\mathbf{q}$  باشد قابل پیادهسازی است که h ابرپارامتر آن است -

# توجه ضرب داخلی مقیاس شده

• یک طراحی کارآمدتر از لحاظ محاسباتی برای تابع امتیازدهی میتواند با استفاده از ضرب داخلی انجام  $a({f q},{f k})={f q}^{\rm T}{f k}$ 

- با این حال، ضرب داخلی مستلزم آن است که query و key دارای طول یکسان باشند

• اگر فرض کنید تمام عناصر d و d و d دارای میانگین صفر و واریانس ۱ باشند، حاصل d دارای میانگین صفر و واریانس d خواهد بود

• برای آنکه واریانس حاصل ۱ بماند، می توانیم نتیجه ضرب داخلی را مقیاس کنیم

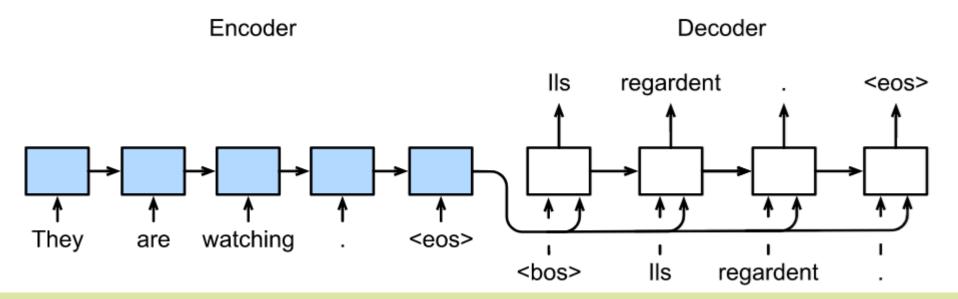
$$a(\mathbf{q}, \mathbf{k}) = \mathbf{q}^{\mathrm{T}} \mathbf{k} / \sqrt{d}$$

• برای n بردار query می توان محاسبات را به صورت ماتریسی انجام داد:

$$\operatorname{softmax}\left(\frac{\mathbf{Q}\mathbf{K}^{\mathrm{T}}}{\sqrt{d}}\right)\mathbf{V} \in \mathbb{R}^{n \times v} \quad , \ \mathbf{Q} \in \mathbb{R}^{n \times d} \quad , \ \mathbf{K} \in \mathbb{R}^{m \times d} \quad , \ \mathbf{V} \in \mathbb{R}^{m \times v}$$

#### توجه Bahdanau

- در فصل قبل مسئله ترجمه ماشینی با استفاده از معماری encoder-decoder را بررسی کردیم
- شبکه بازگشتی encoder یک دنباله با طول متغیر را به یک متغیر مفهومی (context) با ابعاد ثابت تبدیل می کند (c)
  - شبکه بازگشتی decoder یک دنباله با طول متغیر را بر اساس متغیر مفهومی تولید می کند
- در این مثال، متغیر c یکسان در تمام گامها استفاده می شود در حالیکه همه ورودی برای تولید یک توکن نیاز نیست



#### توجه Bahdanau

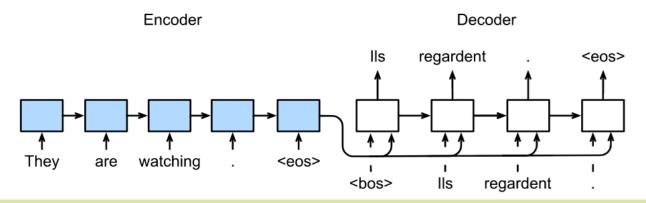
 $\mathbf{c}_{t'}$  استفاده می کنیم در مدل پیشنهادی، بجای استفاده از  $\mathbf{c}$  یکسان در تمام گامها، از

- فرض کنید دنباله ورودی دارای 
$$T$$
 توکن باشد،  $\mathbf{c}_{t'}$  به صورت زیر محاسبه میشود:

$$\mathbf{c}_{t'} = \sum_{t=1}^T lpha(\mathbf{s}_{t'-1}, \mathbf{h}_t) \mathbf{h}_t$$
 است  $\mathbf{c}_{t'} = \sum_{t=1}^T lpha(\mathbf{s}_{t'-1}, \mathbf{h}_t) \mathbf{h}_t$   $\mathbf{c}_{t'-1}$  به عنوان query است  $\mathbf{c}_{t'} = \mathbf{c}_{t'}$  encoder و همچنین value است  $\mathbf{c}_{t'}$  و همچنین  $\mathbf{c}_{t'}$  و همچنین  $\mathbf{c}_{t'}$ 

- با توجه به اینکه طول s و h میتواند متفاوت باشد، از تابع امتیازدهی توجه افزودنی استفاده می کنیم

$$a(\mathbf{q}, \mathbf{k}) = \mathbf{w}_{v}^{\mathrm{T}} \tanh(\mathbf{W}_{q}\mathbf{q} + \mathbf{W}_{k}\mathbf{k})$$



#### توجه Bahdanau

**Targets** 

$$\mathbf{c}_{t'} = \sum_{t=1}^{T} \alpha(\mathbf{s}_{t'-1}, \mathbf{h}_t) \mathbf{h}_t$$
 
$$a(\mathbf{q}, \mathbf{k}) = \mathbf{w}_v^{\mathrm{T}} \tanh \left( \mathbf{W}_q \mathbf{q} + \mathbf{W}_k \mathbf{k} \right)$$
 Encoder Decoder 
$$n \times \mathbf{Recurrent \, layer} \times n$$
 Embedding Attention Embedding

Sources