

ACTIVITY PERTEMUAN 1

NAMA : Yogi Setiawan

NPM : 5142648

KELAS : 4IA17

MATERI : Pengenalan Netbeans

MATA PRAKTIKUM : RPL 2

Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) adalah sebuah disiplin ilmu yang menerapkan pendekatan terstruktur dan sistematis—mirip seperti membangun gedung—untuk merancang, mengembangkan, menguji, dan memelihara perangkat lunak.

Tujuannya bukan hanya sekadar membuat program, tetapi untuk menghasilkan perangkat lunak yang **berkualitas tinggi, andal, tepat waktu, dan mudah dirawat**.

Code

```
29
30     for ( int i = 0; i <=10; i++) {
31         System.out.println("Angka ke-" +i);
32     }
33
34     int angka = 3;
35
36     if(angka > 0) {
37         System.out.println("Angka positif");
38     } else if (angka <0) {
39         System.out.println("Angka negatif");
40     } else {
41         System.out.println("Angka nol");
42     }
43
44
45
46 }
47 }
```

Output 1.

The screenshot shows an IDE interface with the following details:

- Projects View:** Shows a Java library project named "JavaLibrary1" and a source package named "Rplpert".
- Source Editor:** Displays the code for the `Rplpert1` class. The code includes a main method that adds two integers (5 and 10) and prints the result ("Hasil akhirnya adalah : 15").
- Output View:** Shows the build log for the `Rplpert1` project. It indicates that the code was compiled successfully using Java 1.8 (javac 1.8.0_261) and the output class was generated.

Output 2.

The screenshot shows an IDE interface with a code editor and a terminal window.

Code Editor:

```
//      int a = 5;
//      int b = 10;
//      int hasil = a+b;

//      System.out.println("Hasil akhirnya adalah : " + hasil);

Scanner input = new Scanner(System.in);

System.out.print("Masukkan nama anda : ");

String nama = input.nextLine();

System.out.println("Halo, " + nama);

for (int i = 0; i <=10; i++) {
    System.out.println("Angka ke-" + i);
}
```

Terminal Output:

```
com.mycompany.rplpert1.Rplpert1 > main >
Run (rplpert1) > Run (rplpert1) >
Changes detected - recompiling the module! :source
Compiling 1 source file with javac [debug target 23] to target\classes

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ rplpert1 ---
Masukkan nama anda : yogi
Halo, yogi
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 7.086 s
Finished at: 2025-10-18T15:12:16+07:00
```

Output3.

The screenshot shows an IDE interface with a code editor and a terminal window.

Code Editor:

```
8
9  /*
10  *
11  * @author ASUS
12  */
13 public class Rplpert1 {

14
15     public static void main(String[] args) {
16         int a = 5;
17         int b = 10;
18         int hasil = a+b;

19         System.out.println("Hasil akhirnya adalah : " + hasil);
20
21         Scanner input = new Scanner(System.in);
22
23         System.out.print("Masukkan nama anda : ");
24
25         String nama = input.nextLine();
26
27     }
}
```

Terminal Output:

```
com.mycompany.rplpert1.Rplpert1 > main >
Run (rplpert1) > Run (rplpert1) >
Compiling 1 source file with javac [debug target 23] to target\classes

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ rplpert1 ---
Hasil akhirnya adalah : 15
Masukkan nama anda : yogi
Halo, yogi
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 6.618 s
Finished at: 2025-10-18T15:13:43+07:00
```

Output 4.

Output ×

Run (rplpert1) × Run (rplpert1) ×

```
skip non existing resourceDirectory C:\Users\ASUS\Documents\3ia17\rplpert1\src\main\resources
--- compiler:3.11.0:compile (default-compile) @ rplpert1 ---
Changes detected - recompiling the module! :source
Compiling 1 source file with javac [debug target 23] to target\classes

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ rplpert1 ---
Hasil akhirnya adalah : 15
Masukkan nama anda : yogi
Halo, yogi
Angka ke-0
Angka ke-1
Angka ke-2
Angka ke-3
Angka ke-4
Angka ke-5
Angka ke-6
Angka ke-7
Angka ke-8
Angka ke-9
Angka ke-10
- Angka positif
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 20.502 s
Finished at: 2025-10-18T15:20:00+07:00
-----
```