Nama: Muhammad Setiawan Wibisono

NPM: 2217051099

Kelas: CD

Tugas Grafika Komputer Algoritma Pembentukan Kurva

# 1). Algoritma Bezier

Berikut kode pembentukan kurva dengan metode algoritma Bezier :

### Hasil output kurva:



# 2). Studi kasus pada video

Diketahui 3 buah titik kontrol dengan koordinat C1(1,2), C2(7,10), C3(15,4), dengan menggunakan kenaikan t = 0.02 maka tentukanlah :

- 1. Berapa titik yang digunakan untuk membangun kurva bezier?
- 2. Berapa nilai titik pada kurva pada saat t = 0.8?

### Jawaban:

- 1. Jumlah titik:
  - Kurva bezier dengan 3 titik kontrol (C1, C2, dan C3) adalah kurva bezier kuadratik.
- Rumus umum jumlah titik kontrol dalam kurva bezier adalah n + 1, di mana n adalah derajat kurva
- Karena terdapat 3 titik kontrol, maka derajat kurva adalah 2 (bezier kuadratik), sehingga jumlah titik yang digunakan adalah **3 titik kontrol.**
- 2. Nilai titik pada kurva saat t = 0.8

### Diketahui:

- $C_1(1,2)$
- $C_2(7,10)$
- $C_3(15,4)$

#### Rumus bezier kuadratik:

$$P(t) = (1 - t)^2 C_1 + 2 (1 - t) t C_2 + t^2 C_3$$

### Koordinat x:

$$x(0,8) = (1 - 0,8)^{2} (1) + 2(1 - 0,8) (0,8) (7) + (0,8)^{2} (15)$$

$$= (0,2)^{2} (1) + 2(0,2) (0,8) (7) + (0,8)^{2} (15)$$

$$= 0,04 (1) + 2 (0,16) (7) + 0.64 (15)$$

$$= 0,04 + 2,24 + 9.6$$

$$= 11.88$$

### Koordinat y:

$$y(0,8) = (1 - 0.8)^{2}(2) + 2(1 - 0.8)(0.8)(10) + (0.8)^{2}(4)$$

$$= (0.2)^{2}(2) + 2(0.2)(0.8)(10) + (0.8)^{2}(4)$$

$$= 0.04(2) + 2(0.16)(10) + 0.64(4)$$

$$= 0.08 + 3.2 + 2.56$$

$$= 5.84$$

Jadi titik pada kurva bezier saat t = 0.8 adalah (11.88, 5.84) atau dibulatkan menjadi (12,6).