

BEEFEST - SDLC 2025

Proposal Preparation Guide



By Computer Science: Software Engineering

BINUS @Bekasi

Kata Pengantar

Dokumen ini disusun untuk memberikan panduan bagi peserta dalam menyusun proposal terkait ide aplikasi atau prototipe yang akan dinilai. Penilaian proposal mencakup beberapa aspek penting, mulai dari kualitas orisinalitas ide, tingkat inovasi, hingga aspek teknis dan visual dari prototipe atau aplikasi yang diajukan.

Proposal yang disusun dengan baik akan membantu tim penilai dalam memahami potensi dari ide yang diajukan serta memberikan gambaran yang jelas mengenai implementasi teknis dari aplikasi/prototipe. Oleh karena itu, penting bagi setiap peserta untuk mengikuti panduan ini guna memastikan kelengkapan dan kualitas dari proposal yang diajukan.

Kriteria Penilaian

Proposal akan dinilai berdasarkan beberapa kriteria utama sebagai berikut:

1. Orisinalitas

Orisinalitas merujuk pada sejauh mana ide yang diajukan merupakan ide baru atau berbeda dari solusi-solusi yang sudah ada. Peserta diharapkan untuk menghindari plagiat atau sekadar mengadaptasi ide yang sudah umum digunakan. Orisinalitas mencakup kreativitas dalam merumuskan solusi baru terhadap masalah yang ada.

2. Inovasi

Inovasi menilai seberapa jauh ide tersebut dapat membawa perubahan atau perbaikan signifikan dalam menyelesaikan masalah tertentu. Inovasi tidak hanya terbatas pada penggunaan teknologi, tetapi juga mencakup pendekatan baru dalam proses pengembangan, pemecahan masalah, atau penerapan ide di dunia nyata.

3. Penggunaan Teknologi

Penggunaan teknologi merujuk pada relevansi teknologi yang digunakan dalam aplikasi atau prototipe. Aspek ini mencakup pemilihan teknologi yang tepat, serta kemampuan peserta dalam memanfaatkan teknologi tersebut secara efektif untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

4. Kesesuaian Tujuan dan Implementasi

Kesesuaian ini menilai sejauh mana ide yang diajukan, tujuan awal, dan hasil akhir dari aplikasi atau prototipe sesuai satu sama lain. Apakah aplikasi/prototipe yang diajukan telah memenuhi tujuan yang telah dirumuskan? Apakah hasil akhir sesuai dengan rencana dan memenuhi harapan dari pengguna yang dituju?

5. Presentasi Visual

Presentasi visual menilai kualitas dari desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) dari aplikasi/prototipe yang diajukan. Aspek visual harus menarik, mudah dipahami, dan intuitif sehingga pengguna dapat dengan mudah mengakses serta memanfaatkan fitur-fitur yang disediakan.

Struktur Proposal

CATATAN: Proposal tidak harus mengikuti format yang kaku, Anda diperbolehkan untuk berkreasi dalam penyusunan visual, diagram, atau presentasi konten. Tujuannya adalah agar ide Anda bisa disampaikan dengan cara yang lebih menarik dan interaktif. Namun, pastikan bahwa semua komponen yang dipersyaratkan tetap tercakup dan dapat dipahami dengan baik oleh tim penilai. **Penjelasan dibawah berikut hanya sebagai arahan atau petunjuk untuk membantu Anda mendapatkan gambaran besarnya saja.**

1. Pendahuluan

Pendahuluan adalah bagian pembuka yang memberikan gambaran umum tentang latar belakang ide, rumusan masalah, serta tujuan dari aplikasi atau prototipe yang diusulkan. Komponen ini mencakup:

- **Latar Belakang:** Uraikan konteks masalah yang ingin diselesaikan dan relevansinya dalam bidang tertentu. Peserta dapat memberikan **(tidak wajib)** data statistik, tren teknologi, atau permasalahan sosial yang relevan sebagai dasar ide.
- **Rumusan Masalah:** Nyatakan secara jelas dan terukur masalah utama yang ingin dipecahkan oleh aplikasi/prototipe.
- **Tujuan dan Manfaat:** Jelaskan tujuan utama dari aplikasi/prototipe dan sebutkan manfaatnya baik bagi pengguna, masyarakat, maupun industri terkait.

2. Metodologi dan Perancangan

Bagian ini memberikan rincian tentang bagaimana ide diimplementasikan dari segi teknis dan konseptual. Komponen ini mencakup:

- **Metodologi Pengembangan:** Uraikan pendekatan yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi/prototipe, seperti **(contohnya)** metode agile, waterfall, atau metode lainnya. Sertakan tahapan pengembangan, mulai dari analisis kebutuhan, desain, implementasi, hingga pengujian.

- **Perancangan Sistem:** Sertakan diagram yang relevan, seperti **(contohnya dan tidak wajib)**:
 - Diagram alur kerja (flowchart)
 - Diagram arsitektur sistem (system architecture)
 - Diagram entitas relasi (ERD) jika menggunakan basis data Diagram ini harus mampu menggambarkan bagaimana aplikasi/prototipe bekerja, termasuk bagaimana data diproses dan dialirkan.
- **Desain Antarmuka Pengguna (jika sudah ada / tidak wajib):** Lampirkan rancangan visual antarmuka (mockup) atau tangkapan layar (screenshot) yang menggambarkan bagaimana aplikasi/prototipe terlihat. Desain ini menyoroti aspek fungsional dan estetika aplikasi.

3. Eksplorasi Teknologi

Pada bagian ini, peserta harus menjelaskan teknologi yang digunakan dalam aplikasi/prototipe secara lebih mendetail. Komponen yang perlu diperhatikan antara lain **(contohnya dan tidak terbatas pada)**:

- **Bahasa Pemrograman (jika ada):** Sebutkan bahasa pemrograman yang digunakan dan alasannya.
- **Framework/Platform (jika ada):** Jelaskan framework atau platform yang mendukung aplikasi, seperti penggunaan Android, iOS, web-based, atau hybrid.
- **Fitur Teknologi:** Sebutkan fitur-fitur teknologi yang unik, seperti kecerdasan buatan (AI), machine learning, blockchain, cloud computing, dan bagaimana fitur tersebut diimplementasikan.
- **Dan yang lainnya.**

4. Evaluasi Kesesuaian

Pada bagian ini, peserta harus melakukan evaluasi mandiri mengenai kesesuaian antara ide awal, tujuan, dan prototipe yang dihasilkan. Apakah hasil akhir sudah memenuhi harapan dari tujuan awal? Jika ada perbedaan atau penyesuaian, jelaskan alasan di balik perubahan tersebut.

5. Analisis Potensi Pengguna

Bagian ini menilai bagaimana aplikasi/prototipe tersebut dapat memberikan dampak positif bagi pengguna yang dituju. Jelaskan:

- Siapa target pengguna aplikasi/prototipe?
- Bagaimana aplikasi/prototipe ini akan membantu atau mempermudah kehidupan target pengguna?
- Apakah ada potensi aplikasi/prototipe ini untuk berkembang di masa depan?

6. Kesimpulan dan Rekomendasi

Simpulkan proposal dengan merangkum inti dari ide aplikasi/prototipe dan memberikan rekomendasi untuk pengembangan lebih lanjut. Bagian ini mencakup:

- Ringkasan manfaat utama dari aplikasi/prototipe
- Rekomendasi untuk pengembangan selanjutnya, baik dari segi fitur tambahan, teknologi, maupun penerapan di pasar.