Apuntes JavaScript

* Es Case sensitive
* Las variables son del tipo de dato que almacenan si una variable tiene tipo número podemos guardar booleanos, String… Lo que queramos
* Las sentencias finalizan en ;
* Los bloques finalizan con } se puede añadir un ; si queremos al finalizar
* La palabra reservada para variables es “let”
* Las variables se pueden declarar, inicializar y modificar
* Las constantes almacenan datos no se va a poder modificar la palabra clave es “const”
* El scope o ámbito de zona es la zona donde existe nuestra variable o constante

Declarar variable

-let numero;

Inicializar

-numero=5;

Declarar e inicializar

-let numero=5;

Modificar la variable después siempre dentro del número

Numero=3;

**Tipo de datos primitivos**

* Números javascript acepta cualquier número decimal o no // let numero=5
* String cadenas let palabra =’hola’
* Boolean true o false
* Undefined
* Null
* Symbol

