Apuntes JavaScript

* Es Case sensitive
* Las variables son del tipo de dato que almacenan si una variable tiene tipo número podemos guardar booleanos, String… Lo que queramos
* Las sentencias finalizan en ;
* Los bloques finalizan con } se puede añadir un ; si queremos al finalizar
* La palabra reservada para variables es “let”
* Las variables se pueden declarar, inicializar y modificar
* Las constantes almacenan datos no se va a poder modificar la palabra clave es “const”
* El scope o ámbito de zona es la zona donde existe nuestra variable o constante

Declarar variable

-let numero;

Inicializar

-numero=5;

Declarar e inicializar

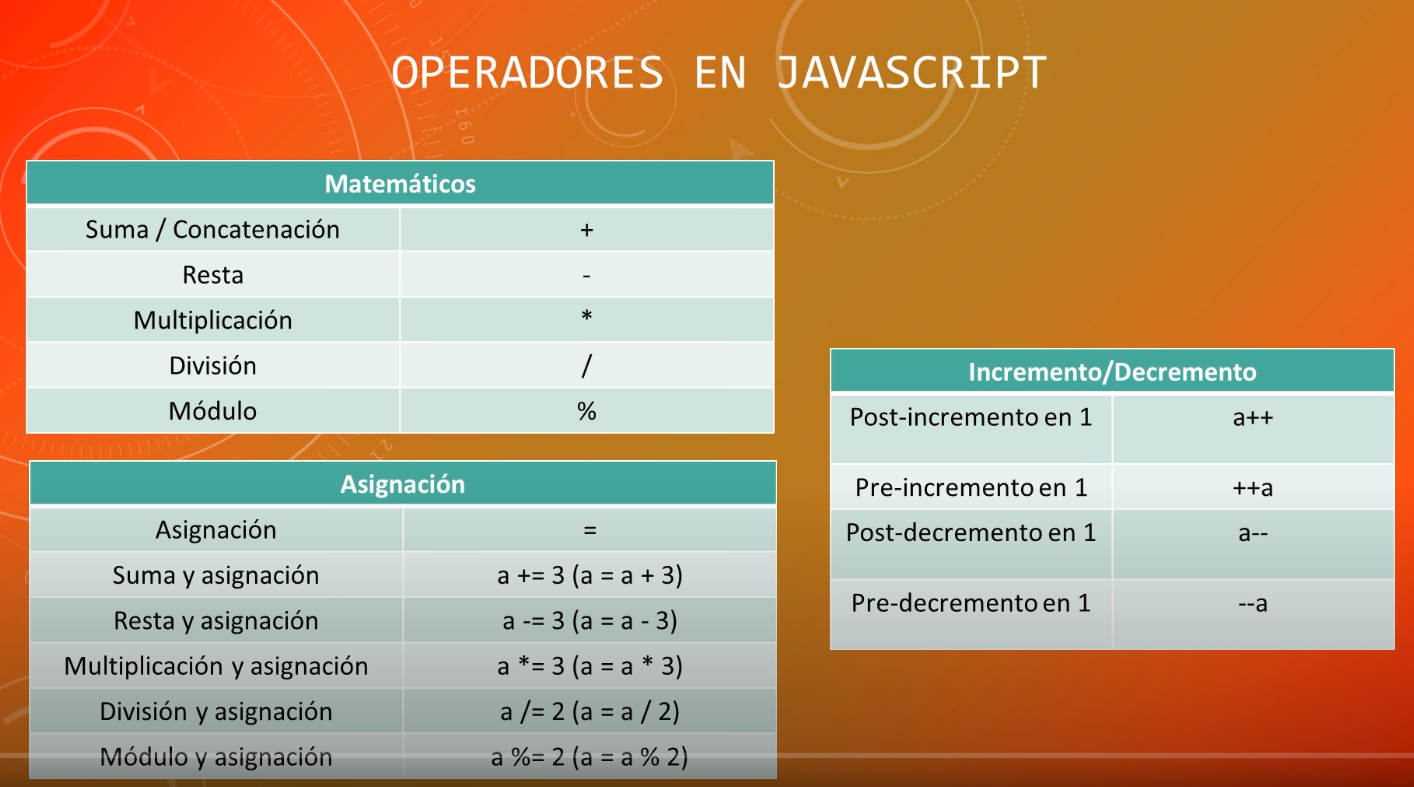
-let numero=5;

Modificar la variable después siempre dentro del número

Numero=3;

**Tipo de datos primitivos**

* Números javascript acepta cualquier número decimal o no // let numero=5
* String cadenas let palabra =’hola’
* Boolean true o false
* Undefined
* Null
* Symbol



**Métodos nos devuelve es decir nos contesta**

-length devuelve longitud de la cadena // let cadena= ”Hola mundo”; // console.log (cadena.length);

-toUpperCase() devuelve la cadena a mayúsculas // console.log (cadena.toUpperCase());

-tolowerCase() devuelve la cadena a minúscula // console.log (cadena.tolowerCase());

-indexOf(string) devuelve la posición en la que está el string la primera coincidencia devuelve// console.log (cadena.indexof(o));

- replace (valor a buscar, valor a reemplazar) console.log (cadena.replace(“mundo”,”Youtube”));

-substring console.log(cadena.substring(3,4)); extrae los caracteres podemos poner al final opcional

-slice igual que substring pero admite valores negativos console.log(cadena.slide(-3)); devuelve los 3 últimos caracteres

-trim elimina los espacios al principio y al fin de la cadena let cadena2=”hola youtube, estamos trabajando con cadenas”; console.log(cadena2.trim()); normalmente se utiliza en formularios para evitar que si el usuario presiona espace no le cuente

startsWith comprueba si la cadena empieza con ese valor si comienza con el valor devuelve true o false console.log(cadena.startsWith(“H”)); (devolvería true)

endsWith lo mismo pero mira si termina en ese valor console.log(cadena.endsWith(“H”));

includes lo mismo que indexof pero devuelve true o false console.log(cadena.includes(“n”));

repeat repite el string el número de veces que le digamos let cadena3=”hola”; console.log(cadena3.repeat(10)); lo repitiría 10 veces o las que queramos

Template Strings

Let nombre=”Juan”;

Let apellido=”Gómez”;

Let edad=”20”;

Console.log(“Hola ” + nombre + apellido “. Tienes ”+ edad + “años.”); //método ordinario

Console.log(`Hola ${nombre} ${apellido}. Tienes ${edad} años.`)

Console.log(`Hola ${nombre} ${apellido}. El año que viene tendrás ${edad+1} años.`) //ejemplo de uso del template