

・ゲームの実行方法

ExplosionGame.exe を実行していただくと、ゲームが実行できます。VisualStudio2019 がインストールされており、DirectX12 が動く環境であれば動くと思います。

・プログラムの担当箇所について

個人作成であるため、提供したコードはすべて私が担当した箇所になります。使用したライブラリに関しましては以下に示します。

- ・ DirectX12 描画に関するライブラリ
- ・ Fmod 音に関するライブラリ
- ・ assimp 3D モデルファイルのロードをしてくれるライブラリ
- ・ Json Json ファイルの解析とデータの取得をしてくれるライブラ