Putra Strata Tandika Setyawan

2311104050

S1SE0702

Jurnal Modul 13

1. Membuat Class Singleton

```
@modul13_2311104050

→ ◇☆ PusatDataSingleton

                                                                                                                                          → 😭 PusatDataSingleton()
                                                     using System;
using System.Collections.Generic;
■ modul13_2311104050
                                                      8 references
public class PusatDataSingleton

    ▶ Properties
    ▶ ₽⊞ References

                                                         // Atribut
private List<string> DataTersimpan;
private static PusatDataSingleton instance;
     App.config
  C# Program.cs

C# PusatDataSingleton.cs
                                                          private PusatDataSingleton()
                                                              DataTersimpan = new List<string>();
                                                           // Method untuk mendapatkan instance
                                                           oublic static PusatDataSingleton GetDataSingleton()
                                                                  instance = new PusatDataSingleton();
                                                              return instance;
                                                           3 references
public void AddSebuahData(string input)
                                                              DataTersimpan.Add(input);
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
public class PusatDataSingleton
    // Atribut
   private List<string> DataTersimpan;
    private static PusatDataSingleton instance;
    // Konstruktor private
   private PusatDataSingleton()
        DataTersimpan = new List<string>();
    }
    // Method untuk mendapatkan instance
   public static PusatDataSingleton GetDataSingleton()
        if (instance == null)
        {
            instance = new PusatDataSingleton();
        return instance;
   }
    // Method untuk menambahkan data
   public void AddSebuahData(string input)
        DataTersimpan.Add(input);
```

```
// Method untuk menghapus data berdasarkan index
public void HapusSebuahData(int index)
    if (index >= 0 && index < DataTersimpan.Count)</pre>
    {
        DataTersimpan.RemoveAt(index);
    }
}
// Method untuk mencetak semua data
public void PrintSemuaData()
    foreach (var data in DataTersimpan)
        Console.WriteLine(data);
    }
}
// Method untuk mendapatkan semua data
public int GetSemuaData()
    return DataTersimpan.Count;
}
```

2. Memanggil method dan fungsi di program.cs

```
@modul13_2311104050

→ © Main(string[] args)
# 'o · ひ ⊗ @ | ○ ⊁ =:
                                                                                            using System;
                                                              - م
Solution 'modul13_2311104050' (1 of 1 proje
■ modul13_2311104050
   ▶ Properties
▶ ₽⊞ References
    App.config
C# Program.cs
                                                                                                           // Membuat dua variabel dengan instance yang sama
PusatDataSingleton datal = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();
PusatDataSingleton data2 = PusatDataSingleton.GetDataSingleton();
    C# PusatDataSingleton.cs
                                                                                                          datal.AddSebuahData("Anggota 1: Setya");
datal.AddSebuahData("Anggota 2: Shapik");
datal.AddSebuahData("Asisten: Ramdan");
                                                                                                           // Mencetak data dari data2 (harus sama dengan data1)
Console.WriteLine("Data sebelum penghapusan:");
data2.PrintSemuaData();
                                                                                                           // Menghapus data asisten dari data2
data2.HapusSebuahData(2);
                                                                                                           // Mencetak data dari datal (asisten harus sudah terhapus)
Console.WriteLine("\nData setelah penghapusan:");
datal.PrintSemuaData();
                                                                                                            // Mengecek jumlah data
Console.WriteLine($"\nJumlah data di datal: {datal.GetSemuaData()}");
Console.WriteLine($"Jumlah data di data2: {data2.GetSemuaData()}");
```

3. Hasil Outputnya

