

PEMBUATAN SHELL

1. Fungsi Main

```
int main(){
    char *input;
    char **args;
    char *pwd; // *char menunjuk pwd sekarang
    char buff[100]; //Buff pwd
    while(1){
        pwd=getcwd(buff, sizeof(buff)); // Mengecek pwd terkini
        printf(KBLU "%s#" KYEL "%s%" KGRN " > $ " RESET, getenv("USER"), getenv("GDMSESSION"), pwd); //Template inputan user

        signal(SIGINT, signal_handler); //Untuk signal ctrl-c
        signal(SIGTSTP, signal_handler); //Untuk signal ctrl-z

        input=inputs();
        args=splitToToken(input);

        if(strcmp(args[0], "Exit")==0 || strcmp(args[0], "exit")==0){
            break;
        }

        if(!isBackgroundProcess(args)){
            process(args);
        }else{
            int index_apersand= isBackgroundProcess(args);
            args[index_apersand]=NULL;
            backgroundprocess(args);
        }
    }
    free(input);
    free(args);
    return 0;
}
```

2. Fungsi yang menerima Input User

```
char* inputs(){ // Fungsi untuk menerima inputan user
    int Max=MaxInput;
    char* input=malloc(sizeof(char)*Max);
    getline(&input, &Max, stdin);
    return input;
}
```

3. Fungsi yang memecah input user

```
void backgroundprocess(char**args){ //Fungsi membuat proses dr inputan user
    pid_t process, sid;
    int status;
    process=fork();
    if(process>0){
        return;
    }else{
        umask(0);
        sid = setsid();
        if (strcmp(args[0], "cd")==0){
            chdir(args[1]); //arg[1] menunjukan direktori setelah user mengetik cd
        }else{
            execvp(args[0], args); // Eksekusi Inputan user
        }
    }
}
```

4. Fungsi yang mengeksekusi inputan yang telah dipecah

```
void process(char**args){ //Fungsi membuat proses dr inputan user
    pid_t process, wpid;
    int status;
    process=fork();
    if(process==0){
        if (strcmp(args[0], "cd")==0){
            chdir(args[1]); //arg[1] menunjukan direktori setelah user mengetik cd
        }else{
            execvp(args[0], args); // Eksekusi Inputan user
        }
    }else{
        do {
            wpid = waitpid(process, &status, WUNTRACED); // MENunggu proses anak
        } while (!WIFEXITED(status) && !WIFSIGNALED(status));
    }
}
```

5. Mengecek apakah inputan meminta proses background atau tidak

```
int isBackgroundProcess(char**args){
    int i=0;
    int Max=MaxInput;
    for(i=0;i<MaxInput;i++){
        if(args[i]==NULL){
            return 0;
        }else if(strcmp(args[i],"&")==0){
            return i;
        }
    }
}
```

6. Mengeksekusi inputan user secara background proses

```
char **splitToToken(char* input){ // Fungsi untuk memecah inputan user
    int Max=MaxInput;
    int index=0;
    char *token; // Inputan utuh
    char **tokens=malloc(sizeof(char)*Max); // tokens untuk menampung pecahan2 token
    token = strtok (input,"\\n \\t\\r\\a");
    while(token!=NULL){
        tokens[index]=token;
        index++;
        token=strtok(NULL,"\\n \\t\\r\\a");
    }
    return tokens;
}
```

7. Menangani sinyal ctrl-c dan ctrl-z

```
void signal_handler(int signo) // Fungsi penangkap sinyal
{
    if (signo == SIGTSTP){
        printf("\\n");
        main();
        signal(SIGTSTP, SIG_IGN); //Untuk signal ctrl-z
    }
    else if (signo == SIGINT){
        printf("\\n");
        main();
        signal(SIGINT, SIG_IGN); //Untuk signal ctrl-c
    }
}
```

8. Contoh penggunaan perintah ps

```
jeffry@nasri-HP-Pavilion-g4-Notebook-PC ~ $ gcc -o shell shell.c
jeffry@nasri-HP-Pavilion-g4-Notebook-PC ~ $ ./shell
jeffry@cinnamon/home/jeffry > $ ps
  PID TTY          TIME CMD
 3258 pts/1    00:00:00 bash
 4199 pts/1    00:00:00 shell
 4200 pts/1    00:00:00 ps
159371272 jeffry@cinnamon/home/jeffry > $
```

9. Contoh penggunaan perintah cd

```
jeffry@cinnamon/home/jeffry > $ cd Documents
jeffry#cinnamon/home/jeffry/Documents > $ ls
Asistensil      out.txt          signal.c          strtok            tugasignal
bash-3.2         Praktikum1      sinyalctrl-z.c    strtok.c          tugassignal.c
Bersih2.psd     praktikum1.sh    sinyalinterrupt    tambah.sh         Untitled-1.psd
bin             Praktikum2      sinyalinterrupt.c  test
fork            SESilab1         strstr            thread
fork.c          signal           strstr.c          TThreadcreating.c
jeffry#cinnamon/home/jeffry/Documents > $ exit
jeffry#cinnamon/home/jeffry > $ exit
jeffry@nasri-HP-Pavilion-g4-Notebook-PC ~ $
```

PENGHITUNG JUMLAH BILANGAN PRIMA

1. Fungsi Main, dimana pembuatan thread dilakukan sebanyak jumlah input kita, dan tiap thread akan mengecek apakah bilangan tersebut prima atau bukan

```
void main () {
    int input,i=1,j=1,banyak_bilprim =0;
    printf("Input some number : ");scanf("%d",&input);
    pthread_t t1[input];
    void* bilprim;
    while(i <= input){
        pthread_create(&t1[i], NULL, find_prime, (void*)i);
        i++;
    }
    while(j <= input){
        pthread_join(t1[j], &bilprim);
        if(bilprim!=0){
            printf("%d ",(int)bilprim);
            banyak_bilprim++;
        }
        j++;
    }
    printf("\nTerdapat %d bilangan prima \n",banyak_bilprim);
}
```

2. Fungsi pengecekan bilangan prima, jika prima akan return ke nilai primanya. Jika BUKAN prima akan return 0

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
void *find_prime(void *args) {
    int maks=(int)args;
    int count;
    if(maks==2){
        return (void *)maks;
    }
    for(count=2;count<maks;count++){
        if(maks%count==0){
            break;
        }else if(count==(maks-1)){
            return (void*)maks;
        }else{
            continue;
        }
    }
    pthread_exit(NULL); // Kalau tidak ada ini, jika maks-nya 2 maka return nya 2 kali
}
```

3. Contoh program dijalankan

```
jeffry@nasri-HP-Pavilion-g4-Notebook-PC ~ $ ./Find_Prime_and_Copy_File
Input some number : 8
2 3 5 7
Terdapat 4 bilangan prima
jeffry@nasri-HP-Pavilion-g4-Notebook-PC ~ $ ./Find_Prime_and_Copy_File
Input some number : 11
2 3 5 7 11
Terdapat 5 bilangan prima
jeffry@nasri-HP-Pavilion-g4-Notebook-PC ~ $
```